



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ
ΙΔΡΥΜΑ
ΤΕΙ ΗΠΕΙΡΟΥ

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

«Ανάπτυξη Ηλεκτρονικής Ιστοσελίδας για το ΤΕΙ Λογοθεραπείας Ιωαννίνων βασισμένη σε Joomla!®»

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ: ΔΙΑΡΝΤΙ ΓΙΑΝΟΥΠΛΑ

ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ: ΙΩΑΝΝΗΣ ΤΣΟΥΛΟΣ

ΑΜ: Π1479

ΕΞΑΜΗΝΟ: 8ο

ΑΡΤΑ 2016



Πίνακας περιεχομένων

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ	1
«Ανάπτυξη Ηλεκτρονικής Ιστοσελίδας για το ΤΕΙ Λογοθεραπείας Ιωαννίνων βασισμένη σε Joomla!®»	1
Πρόλογος	2
Εισαγωγή	3
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1	3
1.1 ΙΣΤΟΡΙΚΗ ΑΝΑΔΡΟΜΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ	3
1.1.1 Γλώσσες προγραμματισμού	3
1.2 ΙΣΤΟΡΙΚΗ ΑΝΑΔΡΟΜΗ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΩΝ	5
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2	7
2 LINUX WEB SERVICE (LAMP)	7
2.1 APACHE	9
2.2 MySQL	10
2.3 PHP	11
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3	13
3.1 HTML	13
3.2 CSS	14
3.3 JAVASCRIPT	16
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4	18
4.1 Διαχείριση Χρηστών και πρόσβασης	22
4.2 Περιεχόμενα (Άρθρα και κατηγορίες)	24
4.3 Joomla Components(Εξαρτήματα)	26
4.4 Joomla Modules(ενότητες)	27
4.5 Πολυγλωσσικότητα Joomla	28
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5	33
5.1 ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑ	39
Αναφορές	40

Πρόλογος

Η παρουσίαση πληροφοριών έπαιξε μεγάλο ρόλο από πολύ παλιά. Από την περίοδο των πρώτων ιστοσελίδων, όλοι έψαχναν διαρκώς καλύτερη διαχείριση, καλύτερο περιβάλλον και καλύτερη παρουσίαση πληροφοριών. Καθώς τα χρόνια περνούσαν με την ανάπτυξη πολλών διαφορετικών γλωσσών, το ζήτημα αυτό παρέμενε άλυτο. Την λύση αυτή για την διαχείριση περιεχομένου έφερε το Joomla που με το φιλικό του περιβάλλον και τα add-on extensions κάνει την διαχείριση διασκεδάση!

Εισαγωγή

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

1.1 ΙΣΤΟΡΙΚΗ ΑΝΑΔΡΟΜΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

Προγραμματισμός ονομάζεται ένα σύνολο από βήματα για την επίλυση κάποιου προβλήματος. Στον προγραμματισμό υπολογιστών συνήθως αναφερόμαστε στην επίλυση διάφορων αλγορίθμων. Εκτός από την επίλυση ο προγραμματισμός περιλαμβάνει και άλλα κομμάτια όπως την αποσφαλμάτωση για την διασταύρωση της ακρίβειας και της ορθότητας της λύσης του προβλήματος.

Για την επίτευξη αυτών των λειτουργιών, έχουν δημιουργηθεί οι γλώσσες Προγραμματισμού. Επειδή οι υπολογιστές δεν καταλαβαίνουν την φυσική γλώσσα, όταν γράφεται ένα κομμάτι κώδικα γίνεται μια λειτουργία η οποία ονομάζεται μετάφραση ή αλλιώς `compiling` και το μετατρέπει σε γλώσσα μηχανής. Η λειτουργία αυτή είναι απαραίτητη για να μπορέσει ο υπολογιστής να καταλάβει τι ζητάμε και να μπορέσει να επεξεργαστεί την λειτουργία.

Ο κώδικας που γράφεται για την επίλυση κάποιου προβλήματος ονομάζεται πηγαίος κώδικας. Ο πηγαίος κώδικας γράφεται σε μια γλώσσα προγραμματισμού και αναφέρεται στον κώδικα του προγραμματιστή και όχι σε εντολές του λογισμικού. Μεγάλες συλλογές από αρχεία πηγαίου κώδικα οργανώνονται σε ένα δένδρο καταλόγων

Τέλος ο πηγαίος κώδικας είναι όλα τα αρχεία που χρειάζονται από αναγνώσιμη μορφή για να γίνει εκτελέσιμη.

1.1.1 Γλώσσες προγραμματισμού

Οι γλώσσες προγραμματισμού μπορούν να κατηγοριοποιηθούν με διάφορους τρόπους.

- Με βάση τον τρόπο οργάνωσης του προγράμματος
- Με βάση τον στόχο που έχει η γλώσσα
- Με βάση τον τρόπο που περιγράφουν το ζητούμενο αποτέλεσμα

Στην πρώτη περίπτωση προκύπτουν οι κατηγορίες όπως

«Διαδικαστικές γλώσσες(PASCAL,C)»
«Αντικειμενοστραφής γλώσσες(JAVA,C++)»
«Συναρτησιακές γλώσσες(LISP,HASKEL,OCAML)»

- i. Διαδικαστικές γλώσσες ονομάζονται όταν το πρόγραμμα είναι οργανωμένο σε διαδικασίες, όπου οι διαδικασίες αποτελούνται από σειρές εντολών που περιγράφουν κάποιον αλγόριθμο.)
- ii. Αντικειμενοστραφής γλώσσες ονομάζονται όταν το πρόγραμμα είναι οργανωμένο σε αντικείμενα. Αντικείμενο είναι μια μονάδα που αποτελείται από την περιγραφή κάποιων δεδομένων και την περιγραφή των αλγορίθμων που τα επεξεργάζονται.
- iii. Συναρτησιακές γλώσσες ονομάζονται όταν οι υπολογισμοί εκφράζονται ως εφαρμογές μαθηματικών συναρτήσεων, σε αντίθεση με τα άλλα είδη προγραμματισμού όπου οι υπολογισμοί εκφράζονται ως σειρές εντολών, όπου η κάθε μια αλλάζει με κάποιο τρόπο την κατάσταση του συστήματος.

Στην δεύτερη περίπτωση προκύπτουν οι κατηγορίες όπως

«Γλώσσες γενικής χρήσης (PASCAL)»

«Γλώσσες προγραμματισμού συστημάτων (C)»

«Γλώσσες σεναρίων (PERL,PYTHON,RUBY)»

«Γλώσσες ειδικών εφαρμογών (MATLAB)»

«Γλώσσες παράλληλες ή κατανεμημένες (JAVA,ERLANG,CILK)»

- i. Γλώσσες γενικής χρήσης χρησιμοποιούνται για τον προγραμματισμό γενικών εφαρμογών, καθώς και πολλές εκπαιδευτικές γλώσσες που αποδείχτηκαν χρήσιμες για την ανάπτυξη γενικών εφαρμογών.
- ii. Γλώσσες προγραμματισμού συστημάτων χρησιμοποιούνται συχνά για τον προγραμματισμό λειτουργικών συστημάτων ή οδηγών(drivers) υλικού όπου ο προγραμματιστής χρειάζεται να έχει γνώση και έλεγχο για το πως λειτουργεί το υλικό.
- iii. Γλώσσες σεναρίων χρησιμοποιούνται συνήθως για τη γρήγορη ανάπτυξη μικρών προγραμμάτων, σε περιπτώσεις που ο χρόνος του προγραμματιστή είναι πιο πολύτιμος από την ταχύτητα εκτέλεσης του προγράμματος, όπως για παράδειγμα συμβαίνει όταν το πρόγραμμα απλα αυτοματοποιεί απλές λειτουργίες.
- iv. Γλώσσες ειδικών εφαρμογών ονομάζονται όταν η ανάπτυξή τους έγινε για μια συγκεκριμένη εφαρμογή πχ η γλώσσα mat lab χρησιμοποιείται για την σχεδιαση και επεξεργασία πινάκων και αριθμητικών δεδομενων.

- v. Γλώσσες παράλληλες ή κατανεμημένες ονομάζονται όταν επιτρέπουν την ανάπτυξη παράλληλων προγραμμάτων, όπου πολλές εντολές εκτελούνται ταυτόχρονα σε πολλούς υπολογιστές έτσι ώστε το τελικό αποτέλεσμα να προκύψει γρηγορότερα. Οι παράλληλες γλώσσες προσφέρουν εύκολους τρόπους επικοινωνίας μεταξύ των νημάτων που εκτελούνται παράλληλα καθώς και τρόπους ώστε να δημιουργούνται καινούργιες παράλληλες εκτελέσεις.

Τέλος στην περίπτωση που η κατηγοριοποίηση γίνεται με βάση τον τρόπο που περιγράφεται το ζητούμενο, υπάρχουν οι παρακάτω κατηγορίες:

«Πρακτικές γλώσσες προγραμματισμού (JAVA,OCAML)»

«Δηλωτικές γλώσσες προγραμματισμού(HASKEL,SQL,PROLOG)»

- i. Πρακτικές γλώσσες προγραμματισμού είναι οι γλώσσες που περιγράφουν το ζητούμενο αποτέλεσμα κατασκευαστικά, δίνοντας μια σειρά εντολών που όταν εκτελεστούν παράγουν το ζητούμενο αποτέλεσμα.
- ii. Δηλωτικές γλώσσες προγραμματισμού είναι οι γλώσσες που περιγράφουν το ζητούμενο αποτέλεσμα χρησιμοποιώντας τις ιδιότητες που έχει και όχι τον τρόπο με τον οποίο υπολογίζεται.

1.2 ΙΣΤΟΡΙΚΗ ΑΝΑΔΡΟΜΗ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΩΝ

Τον Αύγουστο του 1991 ο Τιμ Μπέρνερς-Λι ήταν ο πρώτος που δημοσίευσε αυτό που σήμερα θεωρούμε ιστοσελίδα. Ο Τιμ συνδύασε τη Διαδικτυακή επικοινωνία(μεσω της οποίας μετέφερε την ηλεκτρονική αλληλογραφία και το Usenet επι δεκαετίες) με υπερκείμενο .Οι ιστοσελίδες γράφονται σε γλώσσες σήμανσης κειμένου που ονομάζονται HTML.Οι προγενέστερες εκδόσεις της γλώσσας HTML ήταν περιορισμένων δυνατοτήτων και μπορούσαν να δώσουν την ιστοσελίδα μόνο την βασική της δομή και τη δυνατότητα να χρησιμοποιούν υπερκείμενο.Συτη ήταν μια νέα μορφή επικοινωνίας διαφορετική από τις ήδη υπάρχουσες,οι χρήστες μπορούν να οδηγηθούν σε άλλες σελίδες με συνεχόμενα συνδέσμων. Από την στιγμή που ο Τιμ Μπέρνερς-Λι δημοσίευσε την πρώτη του φωτογραφία στον παγκόσμιο ιστό, δίνεται σε χρήση η μηχανή Veronica.Τότε ο Jean Armour Polly επινοεί τον όρο σερφάρισμα στο διαδίκτυο(internet surfing)

Τον Σεπτέμβριο του 1993 δημιουργείτε ο πρώτος φυλλομετρητής(browser) με την έκδοση του Mosaic ο οποίος υποστήριζε Unix, Commodore Amiga, Windows και Mac OS. Ο Internet Explorer πήρε την βάση του από τον Mosaic.Ο Bill Gates είχε πει ότι οι browsers είναι ένα ασήμαντο λογισμικό λίγο πριν την δεκαετία του 90 που θα άρχιζαν να εκδίδονται οι επόμενοι browsers. Αν και την άποψη αυτή αναθεώρησε ο Bill Gates αφού πλέον οι browsers αποτελούν το 80% της ώρας που χαλάμε καθώς βρισκόμαστε στο διαδίκτυο.

Τον Mosaic τον είχαν φτιάξει 2 φοιτητές του πανεπιστημίου Illinois,Marc Andreessen και Eric Bina.Επρόκειτο για έναν φιλικό τρόπο πρόσβασης στον παγκόσμιο ιστό και στο διαδίκτυο με την ενσωμάτωση κειμένου, εικόνας και άλλων στοιχείων.

Μέσα σε λίγους μήνες οι σελίδες στον παγκόσμιο ιστό είχαν ξεπεράσει τις 340000. Με την ίδρυση της εταιρείας Netscape από τους 2 αυτούς φοιτητές σταμάτησε η ανάπτυξη του Mosaic.

- 1994 Αρχίζουν οι απευθείας συνδέσεις στο διαδίκτυο και οι πρώτες διαφημίσεις από το hotwired.com.
- 1995 Η Microsoft εισέρχεται στην αγορά των web browsers με τον Internet explorer. 23 Μάϊου η εταιρεία Sun ανακοινώνει την πλατφόρμα και την γλώσσα JAVA όπου ακολουθεί η ανάπτυξη της JavaScript. Ξεκίνησε η εμπορική διάθεση των domain names.
- 1996 Ο πόλεμος των φυλλομετρητών είχε φουντώσει μεταξύ της Netscape Και της Microsoft.
- 1998 Γίνονται οι πρώτες δημοσιεύσεις για την γλώσσα XML.
- 1999 Πραγματοποιούνται οι πρώτες διαδικτυακές τραπεζικές συναλλαγές.
- 2000 Δίνονται 7 νέες καταλήξεις domain (aero, biz, coop, info, museum, name, pro).
- 2001 Γίνονται οι πρώτες μεταδόσεις με χρήση του Ιντερνετ2 και υλοποιείται το πλήρες σύνολο χαρακτήρων Unicode.
- 2002-Σήμερα Ο ιστός γίνεται πανταχού παρών, δημιουργείτε το Global Terabit Research Network (GTRN). Σημειώνεται εξάπλωση του internet2 στο οποίο εφαρμόζεται το IPv6



Εικόνα 1 Μια από τις αρχικές Ιστοσελίδες της Microsoft

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

2 LINUX WEB SERVICE (LAMP)

Παρακάτω περιγράφεται το μοντέλο LAMP όπου χρησιμοποιήθηκε ως βάση για το στήσιμο ενός apache διακομιστή, μίας βάσης δεδομένων SQL και PHP γλώσσας. Όλα αυτά εγκαταστάθηκαν σε ένα λειτουργικό σύστημα Linux Ubuntu για να δημιουργηθεί μία ιστοσελίδα Joomla .

Το LAMP(linux web service) είναι ένα model διαδικτυακής υπηρεσίας όπου το όνομα του το πήρε από τα 4 στοιχεία ανοικτού κώδικα που περιέχει,L-linux A-apache M-MySQL,P-php. Το LAMP είναι εύχρηστο για την δημιουργία δυναμικών Ιστοσελίδων και διαδικτυακών εφαρμογών. Από την δημιουργία του το LAMP έχει προσαρμοστεί σε διάφορα πράγματα αν και το βασικό του κομμάτι τυπικά αποτελείται από ανοικτού κώδικα. Για την πλατφόρμα των windows, ένα παρόμοια είναι το WAMP. Το Linux είναι ένα λειτουργικό σύστημα που αποτελείται από ελεύθερο λογισμικό. Η χρήση του είναι παρόμοια με αυτή του Unix. Το linux είναι ελεύθερο λογισμικό επειδή είναι ανοικτού κώδικα και έχει άδεια χρήσης GNU (General Public License).

Το Linux μπορεί να εγκατασταθεί και να λειτουργήσει σε μεγάλη ποικιλία υπολογιστικών συστημάτων, από μικρές συσκευές όπως κινητά τηλέφωνα μέχρι μεγάλα υπολογιστικά συστήματα και υπερυπολογιστές. Τον Ιούνιο του 2014, 97% των 500 ισχυρότερων υπερυπολογιστών χρησιμοποιούν ένα σύστημα Linux. Το Linux χρησιμοποιείται σε διακομιστές, αφού η καταγεγραμμένη χρήση του σε αυτούς για την χρονία 2008 ανέρχεται σε 60% του συνόλου της αγοράς. Σε ότι αφορά τους προσωπικούς υπολογιστές, η δημοφιλία των λειτουργικών συστημάτων Mac OS X ή Microsoft Windows είναι υψηλότερη, ενώ το αντίστοιχο ποσοστό του Linux είναι σχεδόν 2%. Τα τελευταία χρόνια παρατηρείται άνοδος του λειτουργικού Linux και σε προσωπικούς υπολογιστές, χάρη στην πολύ καλύτερη υποστήριξη και συμβατότητα με τα διάφορα συστήματα και υλικά υπολογιστών απ' ότι στο παρελθόν, καθώς και την αναβαθμισμένη αισθητικά και χρηστικά λειτουργικότητα των διάφορων διανομών. Επίσης το λειτουργικό Linux είναι εξαιρετικά δημοφιλές σε παλιά συστήματα ή συστήματα με μικρή επεξεργαστική ισχύ(π.χ netbook), καθώς έχει πολύ χαμηλότερες απαιτήσεις επεξεργαστικής ισχύς, μνήμης, και αποθηκευτικού χώρου σε σχέση με άλλα λειτουργικά συστήματα.

Χαρακτηριστικό των διανομών linux είναι η μεγάλη δυνατότητα παραμετροποίησης και επιλογής που προσφέρουν καθώς κάθε μια απευθύνεται σε διαφορετικό τύπο χρηστών. Ανάλογα με την φιλοσοφία που ακολουθεί κάθε διανομή μπορεί να δίνει μεγαλύτερη βάση στη φιλικότητα προς τον χρήστη, στις εφαρμογές πολυμέσων, την ευκολία παραμετροποίησης, απλότητα του συστήματος, είναι το μόνο ελεύθερο λογισμικό, χαμηλές απαιτήσεις σε πόρους, και άλλα.

Δημιουργός του πυρήνα Linux είναι ο Linus Torvalds, από το όνομα του οποίου προήλθε και η ονομασία Linux. Ο Linus Torvalds άρχισε να αναπτύσσει έναν αρχικό πυρήνα την χρονία 1991 χρησιμοποιώντας κώδικα από το ακαδημαϊκό λειτουργικό σύστημα MINIX του Andrew S. Tanenbaum, το οποίο και μετεξέλιξε ανεξάρτητα, και κατόπιν υιοθέτησε τα προγράμματα και τις βιβλιοθήκες του λειτουργικού συστήματος GNU του Richard Stallman. Πάνω στον αρχικό πυρήνα του Torvalds έχουν εργαστεί χιλιάδες χρήστες, κοινότητες αλλά και εταιρείες. Λόγω της συνύπαρξης του πυρήνα Linux και του συστήματος GNU στο σχηματισμό του Linux ως λειτουργικό σύστημα, συχνά το σύστημα αυτό αναφέρεται ως GNU/Linux, όπως προτιμά το Ίδρυμα Ελεύθερου Λογισμικού.



Εικόνα 2 Λειτουργικό Σύστημα LINUX Ubuntu

Παρακάτω θα δείξω τα βήματα για μια εγκατάσταση LAMP

Όταν διαχειρίζεστε ένα linux cmd τότε χρειάζεται να δείξετε ότι είστε ο root. Αυτό πετυχαίνετε με την εντολή “sudo pass” όπου pass είναι ο κωδικός του λειτουργικού κατά την είσοδο.

Ξεκινάμε κάνοντας ανανέωση στα πακέτα του λειτουργικού όπου βλέπετε αν υπάρχει καμία ενημέρωση για το linux

Η εντολή που χρειάζεστε είναι η εξής:
\$sudo apt-get update

Αφού έχετε κάνει ενημέρωση τότε χρησιμοποιούμε την εντολή για να κάνουμε εγκατάσταση το LAMP

```
$sudo apt-get install lamp-server^
```

Υπάρχουν όμως και εντολές αν τύχει και δεν έγινε εγκατάσταση κάποιου από τα 3 στοιχεία που περιέχει το LAMP ,να μπορείτε να τα εγκαταστήσετε ύστερα.

Για να γίνει εγκατάσταση του Apache μεμονωμένα, χρησιμοποιείται η εντολή
\$sudo apt-get install apache2

Για να δουλέψει όμως χρειάζεται μια επανεκκίνηση η υπηρεσία apache,η εντολή για την επίτευξη της επανεκκίνησης είναι η εξής:
\$sudo /etc/init.d/apache2 restart ή \$sudo service apache2 restart

Για να εγκαταστήσουμε μεμονωμένα την MySQL,η εντολή είναι η εξής:
sudo mysql_install_db
Το script που χρειάζεται να τρέξουμε για το τελείωμα της εγκατάστασης είναι:
sudo /usr/bin/mysql_secure_installation

Για να εγκαταστήσουμε μεμονωμένα την PHP,η εντολή είναι η εξής:
sudo apt-get install php5 libapache2-mod-php5 php5-mcrypt
Αφού τρέξετε την εντολή αυτή, το cmd θα ρωτήσει 2 ερωτήσεις στις οποίες πατάμε «ναι» τότε θα εγκατασταθεί αυτόματα.
\$sudo apt-cache search php5-

Αφού διαλέξετε την βιβλιοθήκη που θέλετε να εγκαταστήσετε πατάτε
\$sudo apt-get install ονομα_βιβλιοθήκης

2.1 APACHE

Ο apache είναι ένας εξυπηρετητής του παγκόσμιου ιστού(web).Όταν ένας χρήστης επισκεφτεί μια σελίδα του ιστού τότε ο browser μέσω του πρωτοκόλλου HTTP ο οποίος παράγει τις ιστοσελίδες και τις αποστέλλει πίσω στο πρόγραμμα πλοήγησης. Ο apache είναι ένας από τους πιο δημοφιλέστερους εξυπηρετητές ιστού επειδή λειτουργεί σε διάφορες πλατφόρμες όπως windows linux Unix και Mac OS X.Ο apache είναι λογισμικό ανοιχτού κώδικα και συντηρείται από μια κοινότητα ανοικτού κώδικα με επιτήρηση από το ίδρυμα Λογισμικού Apache(Apache

Software Foundation).

Μια επιπλέον χρήση του apache είναι η λειτουργία του σε τοπικά δίκτυα σαν διακομιστής συνεργαζόμενος με σύστημα βάσεων δεδομένων (Oracle,MySQL).

Ο apache εκδόθηκε πρώτη φορά με γνωστό όνομα NCSA HTTPd, το οποίο δημιουργήθηκε από τον Robert McCool και κυκλοφόρησε το 1993. Θεωρείται ότι έπαιξε σημαντικό ρόλο στην αρχική επέκταση του παγκόσμιου Ιστού. Ήταν η πρώτη βιώσιμη εναλλακτική επιλογή που παρουσιάστηκε απέναντι στον εξυπηρετητή http της εταιρείας Netscape. Ο apache έχει εξελιχθεί να αναγνωρίζει άλλους εξυπηρετητές βασισμένους σε Unix και σε λειτουργικότητα αλλά και σε απόδοση. 1996 μέχρι 2006 ήταν από τους πιο γνωστούς όμως από τον Μάρτιο του 2006 έχει μειωθεί το ποσοστό εγκατάστασης του κυρίως από τον MIIIS (Microsoft Internet Information Services) και την πλατφόρμα .NET. Το μερίδιο του για την χρονιά 2007 ήταν 47.73% από όλους τους Ιστότοπους για τον μήνα Οκτώβριο.

2.2 MySQL

Πολλά προγράμματα ,συμπεριλαμβανομένων των δικτυακών εφαρμογών όπως τα blogs, τα συστήματα διαχείρισης περιεχομένου (CMS, Control Management Systems), τα WIKI και πολλές άλλες εφαρμογές που διαρκώς δημιουργούνται, είναι απαραίτητο να αποθηκεύουν και να ανακτούν δεδομένα. Για παράδειγμα ένα blog θα πρέπει να αποθηκεύει τα μηνύματα (δηλ., τα άρθρα) που είναι γραμμένα στη σελίδα και να τα ανακτά, όταν ένας χρήστης επισκέπτεται την ιστοσελίδα. Για να είναι εύκολη η πρόσβαση στα δεδομένα, πολλά συστήματα διαχείρισης βάσεων δεδομένων υποστηρίζουν τη γλώσσα SQL (Structured Query Language). Η SQL έχει σχεδιαστεί ειδικά για τον σκοπό αυτό. Τα προγράμματα που χρειάζονται ένα λογισμικό βάσης δεδομένων για να χειριστεί τις διεργασίες χαμηλού επιπέδου διαχείρισης δεδομένων απλά χρησιμοποιούν τη γλώσσα αυτή για να αποστέλλουν οδηγίες. Υπάρχουν πολλές βάσεις δεδομένων που υποστηρίζουν τη χρήση SQL για την πρόσβαση στα δεδομένα τους, μεταξύ των οποίων και η MySQL. Η MySQL είναι ένα σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων, ανοικτού κώδικα και μπορεί να διαχειρίζεται μια σχεσιακή βάση δεδομένων.

Κάποιες από τις βασικές εντολές της γλώσσας SQL που δέχεται η MySQL είναι οι εξής:
CREATE DATABASE ONOMA_ΒΑΣΗΣ
Δημιουργεί την βάση δεδομένων με το όνομα που δώσαμε. ;

DROP DATABASE ONOMA_ΒΑΣΗΣ
Διαγράφει την βάση δεδομένων ανάλογα το όνομα που δώσαμε.

SHOW DATABASES
Εμφανίζει τις βάσεις δεδομένων.

USE

ΟΝΟΜΑ_ΒΑΣΗΣ

Επιλέγει μια βάση δεδομένων ανάλογα το όνομα που δώσαμε.

SHOW TABLES

Εμφανίζει τους πίνακες που υπάρχουν στην βάση δεδομένων που έχουμε ανοίξει.

DESC

ΟΝΟΜΑ_ΠΙΝΑΚΑ

Εμφανίζει την δομή των δεδομένων του πίνακα στην ανοικτή βάση που έχουμε επιλέξει.

Εκτός από μπορούμε να επιτύχουμε πολλά πράγματα μέσω ενός γραφικού περιβάλλοντος που περιέχει το πρόγραμμα που λέγεται phpMyAdmin.

Η τοπική διεύθυνση είναι : Localhost:port/phpMyAdmin.

Μπορούμε να δούμε, τροποποιήσουμε, να δημιουργήσουμε και να αλλάξουμε βάσεις δεδομένων ή πίνακες που υπάρχουν μέσα σε αυτές.

The screenshot shows the phpMyAdmin interface. On the left, there is a sidebar with a tree view of databases and tables. The main area displays the structure of a table named 'data'. A warning message at the top states: "The column name 'data' is a MySQL reserved keyword." Below this, a table lists the columns:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	cid	varchar(255)	utf8_general_ci		No			Change
2	data	longblob			Yes	NULL		Change
3	expire	int(11)			No	0		Change
4	created	int(11)			No	0		Change
5	serialized	smallint(6)			No	0		Change

Below the table, there are options for adding columns and indexes. The "Information" section shows the following details:

Space usage		Row Statistics	
Data	208 KIB	Format	Compact
Index	16 KIB	Collation	utf8_general_ci
Total	224 KIB	Creation	Apr 09, 2013 at 05:16 PM

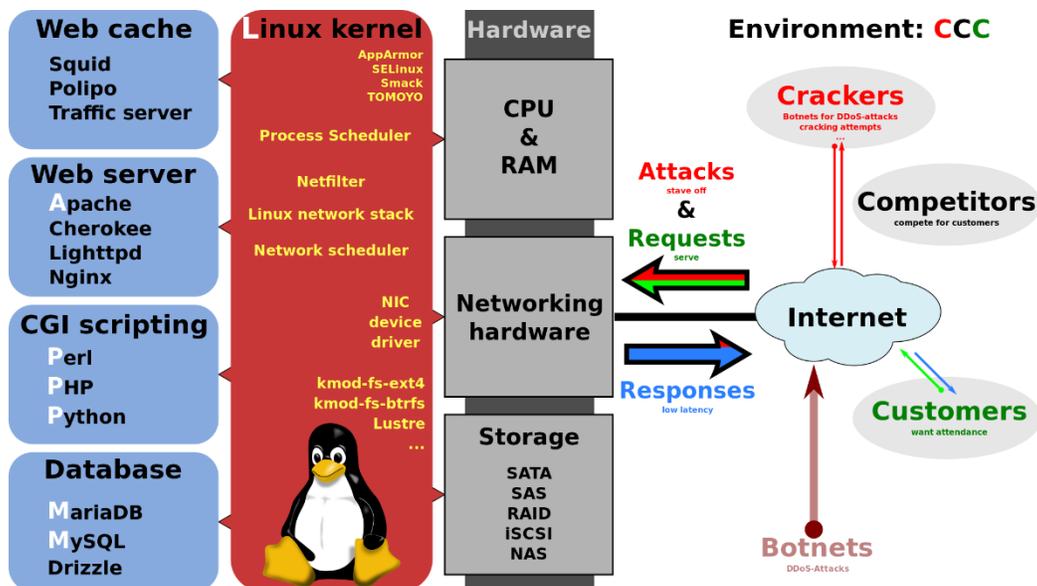
Εικόνα 3 Προβολή του phpMyAdmin

2.3 PHP

Η PHP (PHP: Hypertext Preprocessor) είναι μια γλώσσα προγραμματισμού ιστοσελίδων για την επίτευξη δυναμικού περιεχομένου. Μια σελίδα PHP επεξεργάζεται από ένα συμβατό

διακομιστή του Παγκόσμιου Ιστού (π.χ. sApache), ώστε να παραχθεί σε πραγματικό χρόνο το τελικό περιεχόμενο, που είτε θα σταλεί στο πρόγραμμα περιήγησης των επισκεπτών σε μορφή κώδικα HTML ή θα επεξεργασθεί τις εισόδους δίχως να προβάλλει την έξοδο στο χρήστη, αλλά θα τις μεταβιβάσει σε κάποιο άλλο PHP Script.

Η PHP ξεκινά από το 1994,όταν ένας φοιτητής με το όνομα Rasmus Lerdorf δημιούργησε χρησιμοποιώντας τη γλώσσα προγραμματισμού C ένα απλό script με όνομα php.cgi για προσωπική χρήση. Η βασική λειτουργία του script είχε ως σκοπό να διατηρεί μια λίστα στατιστικών στοιχείων από τα άτομα που έβλεπαν το βιογραφικό του σημείωμα. Καθώς το παρείχε και σε φίλους του, του ζητούσαν να προσθέσει περισσότερες δυνατότητες. Η γλώσσα τότε ονομαζόταν PHP/FI όπου την χρησιμοποιούσαν πάνω από 50.000 ιστότοποι. Στη συνέχεια 2 άτομα με ονόματα Andi Gutmans και Zeev Suraski ξαναέγραψαν την γλώσσα από την αρχή βασισμένοι στην PHP/FI η οποία θυμίζει την σημερινή της μορφή. Αφού έγραψαν την γλώσσα, δημιούργησαν την εταιρεία Zend η οποία συνεχίζει μέχρι και σήμερα την εξέλιξη της γλώσσας PHP.Αργότερα κυκλοφόρησαν πολλές εκδόσεις αλλά οι επικρατέστερες που χρησιμοποιούνται από τους ιστότοπους είναι η Php4 και Php5 Η PHP αποτελεί μια από τις πιο διαδεδομένες τεχνολογίες στον παγκόσμιο Ιστό καθώς χρησιμοποιείται από πληθώρα εφαρμογών και ιστοτόπων.Η ευρύτατη χρήση της έχει καθιερωθεί λόγω της απλότητας προγραμματισμού που παρουσιάζει η συγκεκριμένη γλώσσα και στο γεγονός πως είναι μια γλώσσα η οποία βρίσκεται σχεδόν σε κάθε διακομιστή. Διάσημες εφαρμογές που κάνουν εκτενή χρήση της PHP είναι το γνωστό Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου(Content Management System) «WordPress,Drupal,Joomla».



Εικόνα 4 Λειτουργία ενός LAMP server

3 ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

3.1 HTML

Η HTML είναι η βασική γλώσσα προγραμματισμού που μπορούμε να παρουσιάσουμε ένα περιεχόμενο ενός ιστότοπου. Η γλώσσα αυτή δημιουργήθηκε από τον Tim Berners Lee. Έχει την βάση της από την γλώσσα SGML η οποία είναι σύμφωνη με το πρότυπο ISO 8879. Η HTML είναι μια απλή περιγραφική γλώσσα ή αλλιώς γλώσσα σήμανσης, η οποία επιτρέπει να δομήσουμε και να εμφανίσουμε διάφορα αντικείμενα στην οθόνη. Τα αντικείμενα αυτά μπορεί να είναι: κείμενο, πίνακες, εικόνες, κινούμενες εικόνες και ήχος. Η εμφάνιση όλων αυτών των αντικειμένων λέγεται σελίδα. Ο πηγαίος κώδικας μιας ιστοσελίδας αποτελείται από μια σειρά ειδικών κωδικών τοποθετημένων μέσα στο κείμενο και τα οποία επιτρέπουν να μορφοποιήσουμε το κείμενο και να προσθέσουμε συνδέσεις προ άλλες ιστοσελίδες. Οι κωδικοί λέγονται σημειώσεις ή ετικέτες.

Για τη διατήρηση της ομοιογένειας εμφάνισης του περιεχομένου των ιστοσελίδων έχει δημιουργηθεί το W3C το οποίο είναι ένας οργανισμός ο οποίος διευθύνεται από τον εφευρέτη του Παγκόσμιου Ιστού και της γλώσσας HTML.

Οι προδιαγραφές των εκδόσεων της HTML χρονολογούνται:

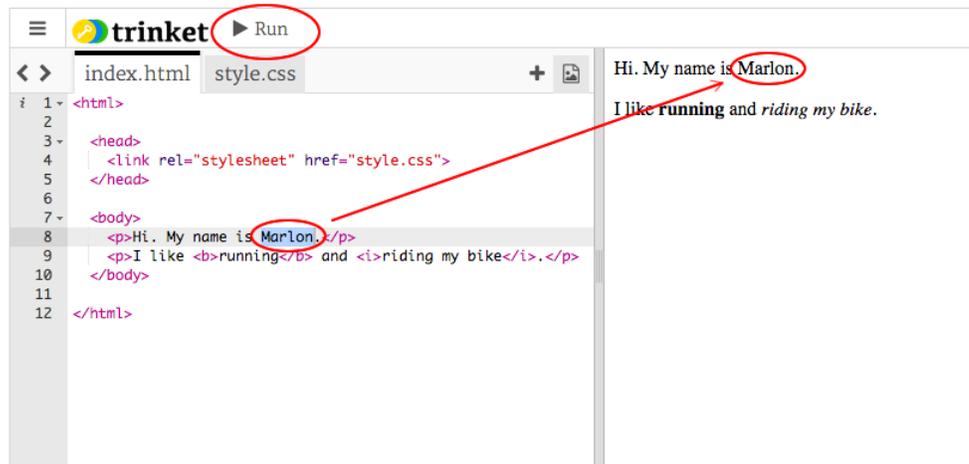
1995 έκδοση 2.0

1997 έκδοση 3.2

Σήμερα ισχύει η HTML με έκδοση 4.01 η οποία είναι σύμφωνη με τις οδηγίες του W3C από το 1999.

Εκτός από την έκδοση 4.0, ιδιώτες και εταιρίες συνεχώς προσπαθούν να κάνουν καλύτερη την γλώσσα HTML προς όφελος των χρηστών. Κάποιες από τις προσπάθειες είναι αποδεκτές από το W3C και άλλες πάλι που δεν είναι παραμένουν μεμονωμένες. Αυτές τις βελτιώσεις θα πρέπει να τις αποφεύγουμε να τις χρησιμοποιούμε αν θέλουμε οι ιστοσελίδες να είναι κατανοητές και αναγνώσιμες από όλους τους χρήστες του διαδικτύου. Με στόχο την ομοιογένεια και κανονικοποίηση των νέων προσθηκών έχει ξεκινήσει μια προσπάθεια από το 2007 γνωστή ως HTML 5 για τον ορισμό των νέων προδιαγραφών. Δυστυχώς δεν είναι εύκολο να δημιουργηθεί μια μεταβατική τεχνολογία στον τομέα των προτύπων στον παγκόσμιο ιστό επειδή υπάρχει πληθώρα φυλλομετρητών οι οποίοι βελτιώνονται με άναρχο τρόπο για να ικανοποιήσουν τις

ανάγκες των χρηστών. Επίσης οι δυνατότητες των λειτουργικών συστημάτων ποικίλουν και απαιτείται η σχετική προσαρμογή στις ανάγκες της πληροφορικής γενικότερα.



Εικόνα 5 Παράδειγμα κώδικα HTML

3.2 CSS

Το CSS(Cascading Style Sheet) χρησιμοποιείται για την παραγωγική διαδικασία μορφοποίησης μιας σελίδας. Η μορφοποίηση χρησιμοποιείται για πίνακες, κείμενα, λίστες και άλλες διάφορες πτυχές των ιστοσελίδων.

Επειδή δεν γινόταν να δηλώνουμε την ίδια μορφοποίηση για ένα πλήθος ιστοσελίδων μέσα σε ένα HTML αρχείο δημιουργούμε ένα αρχείο CSS όπου δηλώνουμε μια φορά την μορφοποίηση και απλά κάνουμε include το αρχείο αυτό.

Το CSS έχει διάφορες εκδόσεις όπως:

Level 1 που εκδόθηκε το 1996 και επανεκδόθηκε με διορθώσεις το 1999.
Level 2 που βασίστηκε στο Level 1 και υποστήριζε διάφορους τύπους εξόδων.
Level 3 που βρίσκεται υπο κατασκευή και θα διασπαστεί σε διάφορες ενότητες.

CSS 1

Τα πρώτα χαρακτηριστικά του CSS συμφωνούσαν στο W3C όπως και το HTML και υποστήριζε :

- Αλλαγή χρώματος κειμένου, αλλαγή background και άλλων στοιχείων
- Διακόσμηση στις λέξεις όπως κενό γραμμμάτων/λέξεων, κενό στις γραμμές
- Στοιχίση εικόνων,λέξεων,πινάκων κ.α
- Περιγράμματα και διάφορες μορφοποιήσεις πινάκων

- Μοναδική ταυτοποίηση και ταξινόμηση των ομάδων των χαρακτηριστικών

CSS 2

Περιέχει ενημερώσεις για υποστήριξη της θέσης στοιχείων όπως (fixed,absolute,relative,contain,cover) και z-index.

CSS 3

Το CSS 3 είναι χωρισμένο σε ενότητες όπως

- Διαλεκτές(selectors)
- Box models
- Backgrounds και Περιγράμματα
- Εφέ κειμένων
- 2D/3D μεταμορφώσεις
- User Interface
- Animations
- Πολλαπλές στήλες εμφάνισης

```
vertical-align: middle;
white-space: normal
}
.bd-icon-41 {
text-decoration: inherit;
display: inline-block;
speak: none
}
.bd-icon-41:before {
font-style: normal;
text-transform: none;
width: auto;
visibility: inherit;
color: #ccc;
margin-right: 10px;
vertical-align: middle;
text-decoration: none;
display: inline-block
}
.bd-icon-41.active:before,
```

Εικόνα 6 Απλός κώδικας μορφοποίησης CSS 3

3.3 JAVASCRIPT

Επειδή κατά την ανάπτυξη της HTML εμφανίστηκαν πολλά προβλήματα που δεν υπήρχε δυνατότητα επίλυσης όπως αυτό της περιορισμένης αλληλεπίδρασης του χρήστη με την εμφανιζόμενη ιστοσελίδα. Για την επίλυση αυτών των προβλημάτων η εταιρεία Netscape πρότεινε μια νέα γλώσσα προγραμματισμού την Live script η οποία θα αποτελούσε έναν εύκολο τρόπο για τον χειρισμό του κώδικα της HTML, ειδικά όταν περιείχε φόρμες.

Η LiveScript εκτός από τα βασικά θα υποστήριζε και προγράμματα γραμμένα σε Java, η εταιρεία Sun η έδειξε ενδιαφέρον για την γλώσσα αυτή και συμφώνησε να την υποστηρίξει μετονομάζοντας σε JavaScript. Φυσικά η JavaScript δεν έχει ουδεμία σχέση με την Java.

Ιδιαίτερα χαρακτηριστικά της JavaScript

Η JavaScript χαρακτηρίζεται ως μια γλώσσα scripting η οποία είναι εύχρηστη και ιδανική για δουλειές ρουτίνας αλλά και εύκολη στον εντοπισμό και διόρθωση λαθών.

Στην σύνταξή της έχει πολλές ομοιότητες με την γλώσσα Java, κυρίως σε ότι αφορά τις ιδιότητες του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού αλλά διαφέρει σε πολλά σημαντικά σημεία χωρίς οι δυο γλώσσες να βρίσκονται σε συναγωνισμό.

Οι βασικές διαφορές των δυο γλωσσών είναι:

- Η γλώσσα προγραμματισμού JavaScript απαιτεί έναν διερμηνευτή σε αντίθεση με την γλώσσα Java η οποία περνάει από έναν στάδιο μεταγλώττισης (compiling)
- Ένα πρόγραμμα JavaScript προσαρμόζεται σε έναν κώδικα HTML με τέτοιο αρμονικό τρόπο ώστε να θεωρείται αναπόσπαστο κομμάτι της HTML ενώ τα προγράμματα τα οποία είναι γραμμένα σε Java βρίσκονται σε διαφορετικά αρχεία στα οποία βέβαια υπάρχουν αναφορές στον κώδικα HTML μέσα σε ειδικές ετικέτες.
- Η δήλωση μεταβλητών στην JavaScript δεν είναι υποχρεωτική το οποίο την κάνει πιο εύκολη στην εκμάθηση και πιο άνετη κατά την ανάπτυξη προγραμμάτων.
- Η JavaScript δεν είναι μια πλήρης αντικειμενοστραφής γλώσσα αφού δεν περιέχει πολλά στοιχεία του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού όπως η κληρονομικότητα (heritage) και οι έννοιες των κλάσεων είναι απλοποιημένες.

```
var Person = function (firstName, lastName, age) {
    this.firstName = firstName;
    this.lastName = lastName;
    this.age = age;
};

person = new Person("John", "Doe", "50");

Person.prototype.sayHello = function () {
    alert("Hello " + this.firstName + " " + this.lastName);
};

person.sayHello();
```

Εικόνα 7 Απλή σύνταξη ενός script

Πλεονεκτήματα της JavaScript

Το βασικό πλεονέκτημα της γλώσσας αυτής είναι ότι δεν χρειάζεται κάποιον μεταγλωττιστή αρκεί η παρουσία ενός φυλλομετρητή αφού είναι από τις μόνες γλώσσες που υποστηρίζουν πλήρως όλοι οι φυλλομετρητές.

Επίσης ο χρόνος εκμάθησης της γλώσσας JavaScript είναι ελάχιστος και ειδικά αν ξέρει κάποιος προγραμματιστής Java ή την C.

Η γλώσσα JavaScript είναι ανέκτιτη στη δήλωση των μεταβλητών και των μεθόδων. Με αυτόν τον τρόπο εκμεταλλεύεται την ευελιξία που της δίνει ο αντικειμενοστραφής προγραμματισμός χωρίς να υπολείπεται λόγω αυστηρότητας όπως η JAVA ή η C++.

Η JavaScript παρέχει την δυνατότητα δημιουργίας δυναμικού κειμένου όπως την δημιουργία τους κατά την φόρτωση του φυλλομετρητή (on the fly) ανάλογα τις τιμές τις οποίες παίρνουν οι μεταβλητές.

Αυτό καθιστά την JavaScript το ιδανικό εργαλείο για την παρουσίαση αποτελεσμάτων αναζήτησης στο διαδίκτυο και πολλών άλλων διαδικασιών διαχείρισης περιεχομένου.

Τέλος η JavaScript μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την επεξεργασία δεδομένων πριν αποσταλούν στον διακομιστή, γεγονός που εξοικονομεί στον διακομιστή μεγάλο χρόνο επεξεργασίας δεδομένων και δίνει μεγαλύτερη απόδοση.

Μειονεκτήματα της JavaScript

Η γλώσσα προγραμματισμού JavaScript δεν είναι πλήρης γλώσσα οπότε υστερεί σε πολλά πεδία όπως αυτά των εφαρμογών πελάτη-διακομιστή(client-server) όπου εκεί διακρίνουμε την υπεροχή της JAVA.

Επίσης στην γλώσσα JavaScript δεν υπάρχει τρόπος να ελέγξουμε τις συνδέσεις με τους διακομιστές το οποίο αφήνει ένα μεγάλο κενό που αναγκαστικά καλύπτεται με την χρήση άλλων γλωσσών προγραμματισμού.

Τέλος η JavaScript δεν είναι καλή για προγράμματα μεγάλου μεγέθους.

```

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en">
<head><title>

</title><link href="Styles/Site.css" rel="stylesheet" type="text/css" />

<script src="Scripts/jquery-1.4.1-vsdoc.js" type="text/javascript"></script>
<script type="text/javascript">
var array = ['Ray', 'Segun', 'Yetunde', 'Yomi'];
var elemId = 'MainContent_drpNames';

$(document).ready(function (){

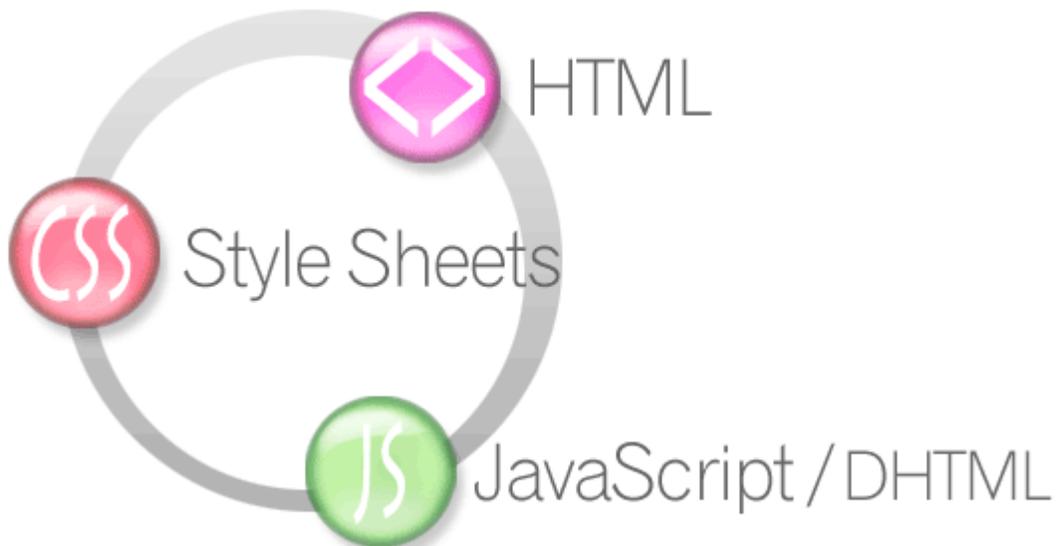
    $.each(array, function(i, n){
        $('#' + elemId).append('<option>' + array[i]+ '</option>');
    });

});

</script>
</head>

```

Εικόνα 8 Παράδειγμα χρήσης JavaScript σε HTML header tag



Εικόνα 9 HTML/CSS/JS

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4

Το Joomla είναι ένα σύστημα διαχείρισης περιεχομένου και χρησιμοποιείται για την δημοσίευση περιεχομένου στον παγκόσμιο ιστό(world wide web) και σε τοπικά δίκτυα(intranets). Είναι γραμμένο σε PHP και περιέχει μια βάση δεδομένων SQL. Το περιεχόμενο του Joomla είναι δυναμικό δηλαδή δημιουργείται από τον διακομιστή(apache) την στιγμή που την ζητάει ο χρήστης κατά την πλοήγηση του στην σελίδα. Με ερωτήματα προς τη βάση λαμβάνει δεδομένα τα οποία μορφοποιεί και

αποστέλλει στον εκάστοτε φυλλομετρητή (web browser) του χρήστη. Ανήκει στην κατηγορία των συστημάτων διαχείρισης περιεχομένου (Content Management System).

Το Joomla έχει και άλλες δυνατότητες εμφάνισης όπως η προσωρινή αποθήκευση σελίδας, RSS feeds, εκτυπώσιμες εκδόσεις των σελίδων, ειδήσεις, blogs, δημοσκοπήσεις, έρευνες, καθώς και πολύγλωσση υποστήριξη των εκδόσεών του.

Το Joomla όπως και πολλά παρόμοια λογισμικά έχει πρόβλημα ασφάλειας. Επειδή διαχειρίζεται και επεκτάσεις που είναι add-on και όχι core του συστήματος.

Κύρια Χαρακτηριστικά

- Ανοικτός κώδικας
- Μεγάλη κοινότητα χρηστών
- Χιλιάδες πρόσθετες εφαρμογές
- Μεγάλη ευελιξία στη δημοσίευση περιεχομένου
- Μεγάλη ευελιξία στη δημοσίευση περιεχομένου
- Διαχειριστής αρχείων για μεταφόρτωση και διαχείριση αρχείων
- Πανεύκολο στη χρήση του και από αρχάριους χρήστες Η/Υ
- Δυνατότητες RSS
- Κάδος ανακύκλωσης για όλα τα αντικείμενα
- Ειδικός μηχανισμός για τις μηχανές αναζήτησης
- Πολυγλωσσικότητα
- Εύκολη εγκατάσταση εφαρμογών και προσθέτων
- Πολλά επίπεδα χρηστών
- Στατιστικά
- WYSIWYG επεξεργαστής κειμένου



Εικόνα 10 Πληθώρα Joomla based σελίδων

Το Joomla αν και είναι πολύ καλό εργαλείο για την δημιουργία σελίδας διαχείρισης περιεχομένου ,δεν είναι το μοναδικό που υπάρχει για την λειτουργία αυτή. Άλλα open Source συστήματα έχουν αναπτυχθεί όπως το WordPress και Drupal.

Το κοινό σημείο των τριών αυτών συστημάτων διαχείρισης περιεχομένου είναι λογισμικά ανοιχτού κώδικα δηλαδή είναι δωρεάν. Επίσης η κάθε μια από αυτές έχει τους δικούς της φανατικούς χρήστες αλλά και ομάδες προγραμματιστών που φτιάχνουν plugins για να διορθώσουν λάθη της πλατφόρμας ή να κάνουν πολλά πράγματα πιο εύχρηστα

Οι διαφορές τους είναι ελάχιστες και βασίζονται πιο πολύ στο είδος της ιστοσελίδας που θέλει ο εκάστοτε χρήστης να φτιάξει.

Ας ξεκινήσουμε την ανάλυση των CMS(Content Management Systems)

- WordPress: Το WordPress έχει πληθώρα προγραμματιστών που δουλεύουν για να φτιάξουν Plugins, modules, add-ons για κάθε σχεδόν εφαρμογή. Οι πιο κοινές WordPress ιστοσελίδες είναι οι ειδησεογραφικές μιας και το WordPress είναι το πιο καλό όταν θέλουμε ορθογραφία.
- Joomla: Το Joomla είναι εξίσου καλό με το WordPress και μπορεί να φτιάξει πολύ σύνθετα sites αφού και αυτό έχει ένα μεγάλο ποσοστό προγραμματιστών που δημιουργούν plugins και modules. Το Joomla είναι φιλικό προς τον χρήστη κάτι που υστερεί σε μεγάλο βαθμό το Drupal μιας και ένας αρχάριος θα δυσκολευτεί να καταλάβει πως δουλεύει. Επίσης το Joomla δεν έχει καλή ασφάλεια.
- Drupal: Το Drupal είναι ένα από τα πιο δυνατά CMS που υπάρχουν και έχει απίστευτες δυνατότητες. Οι πιο πολλές εταιρείες το προτιμούν μιας και πάνω του έχουν φτιαχτεί πολλά portals αλλά και πολυσύνθετες επαγγελματικές ιστοσελίδες. Το μόνο του μειονέκτημα είναι ότι δεν είναι τόσο φιλικό προς τον χρήστη μιας και για να δουλέψει με αυτό χρειάζεται εκπαίδευση κάτι που δεν ισχύει στο Joomla.

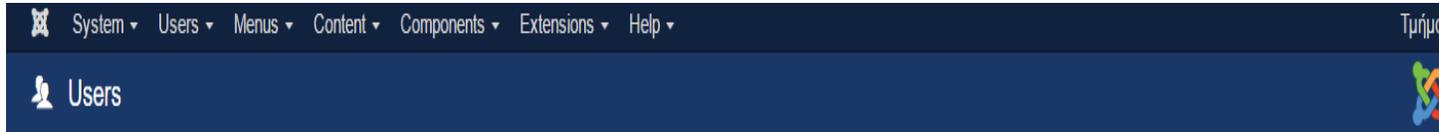
Αυτές είναι οι βασικές διαφορές τους και ανάλογα τι θέλει κάποιος να φτιάξει διαλέγει και το κατάλληλο CMS.

Παρακάτω περιγράφεται το περιβάλλον του Joomla μιας και πάνω σε αυτό χτίστηκε η ιστοσελίδα του ΤΕΙ Λογοθεραπείας.

Το μενού του Joomla αποτελείται από

- Users
- Menus
- Content
- Components

- Extensions



Εικόνα 11 Κεντρικού Μενού Joomla

4.1 Διαχείριση Χρηστών και πρόσβασης

Αρχικά το καλό με το Joomla είναι ότι μπορούμε να κάνουμε εύκολη κατηγοριοποίηση χρηστών και να κάνουμε μη ή προσβάσιμα περιεχόμενα για συγκεκριμένη πληθώρα χρηστών. Το Joomla περιέχει 2 ειδών κατηγορίες χρηστών τους front-end και τους back-end.

Στην κατηγορία front-end ανήκουν οι εξής χρήστες:

- Unregister(Επισκέπτες)
- Register(Εγγεγραμμένος)
- Author(Αρθρογράφος)
- Editor(Συντάκτης)
- Publisher(Εκδότης)

Search	Q	Clear
Level Name	User Groups Having Viewing Access	
<input type="checkbox"/> Public	Public	
<input type="checkbox"/> Guest	Guest	
<input type="checkbox"/> Registered	Manager, Registered, Super Users	

Εικόνα 13 Front-end user levels

Στην κατηγορία back-end ανήκουν οι εξής χρήστες:

- Special (Ειδικοί χρήστες)

- Super Administrator(Υπερ.-Διαχειριστής)

☐ Special	Author, Manager, Super Users
☐ Super Users	Super Users

Εικόνα 14 Back-end user levels

Πιο αναλυτικά για τους χρήστες front-end

Οι unregistered/registered χρήστες είναι απλοί με περιορισμένες δυνατότητες ανάλογα τα άρθρα. Μπορούν να προηγηθούν στα περιεχόμενα που είναι δημόσια και να κατεβάζουν αρχεία που είναι δημόσια.

Οι χρήστες με το επίπεδο Author έχουν το δικαίωμα να κάνουν δημιουργία ενός άρθρου, να του δίνουν πληροφορίες σε πιο σημείο της σελίδα θα εμφανιστεί, τότε θα δημιουργηθεί και να το εμφανίζουν στο front-end για να το βλέπουν οι registered/unregistered χρήστες.

Οι χρήστες με το επίπεδο Editor έχουν το δικαίωμα να κάνουν επεξεργασία οποιοδήποτε άρθρο και όχι μόνο το δικό τους. Μπορούν επίσης να επεξεργαστούν άρθρα τα οποία δεν έχουν καν δημοσιευτεί και να αλλάξουν την κατάσταση σε δημοσιευμένο.

Οι χρήστες με το επίπεδο Publisher είναι στην ουσία ένας συνδυασμός author/editor και μπορούν να κάνουν δημιουργία, επεξεργασία, δημοσίευση και από δημοσίευση ενός άρθρου.

Πιο αναλυτικά για τους χρήστες back-end

Οι χρήστες με το επίπεδο Administrator έχουν σχεδόν όλα τα δικαιώματα στο back-end όπως εγκατάσταση/απεγκατάσταση επεκτάσεων/ενοτήτων, δημιουργία/επεξεργασία/διαγραφή άρθρων ή ομάδων των άρθρων. Μπορούν επίσης να προσθέσουν νέους χρήστες και να τους δώσουν οποιαδήποτε

πρόσβαση εκτός από αυτήν του Υπερ.-Διαχειριστή. Το μόνο που δεν μπορούν να κάνουν είναι να τροποποιήσουν τις γενικές ρυθμίσεις.

Οι χρήστες με το επίπεδο Super-Administrator μπορούν να κάνουν τα πάντα και να έχουν πρόσβαση παντού. Μπορούν ακόμα να δημιουργήσουν άλλον Super-Administrator ή να κάνουν τροποποίηση κάποιου υπάρχοντος.

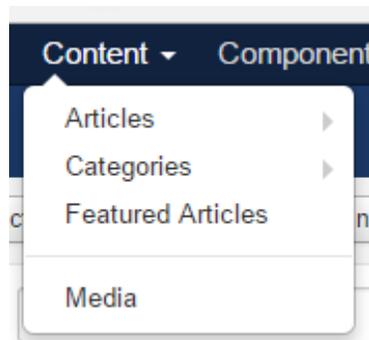
Επειδή όμως αυτό σε βάζει σε σκέψεις για το σε ποιον μπορείς να δώσεις τέτοιο δικαίωμα, υπάρχει ρυθμίσει η οποία απαγορεύει έναν super-administrator να κάνει αλλαγή κωδικού κάποιου άλλου administrator. Το Joomla όταν ένας super-administrator κάνει login στο front-end του φέρεται με την ιδιότητα του publisher.

4.2 Περιεχόμενα (Άρθρα και κατηγορίες)

Το Joomla επειδή είναι ένα σύστημα διαχείρισης περιεχομένου περιέχει ένα πολύ καλό γραφικό περιβάλλον για την δημιουργία άρθρων και βέβαια την κατηγοριοποίηση τους για την πιο εύκολη εύρεση τους.

Το Joomla κατηγοριοποιεί το περιεχόμενο του σε:

- Άρθρα
- Ομάδες Άρθρων
- Προτεινόμενα Άρθρα



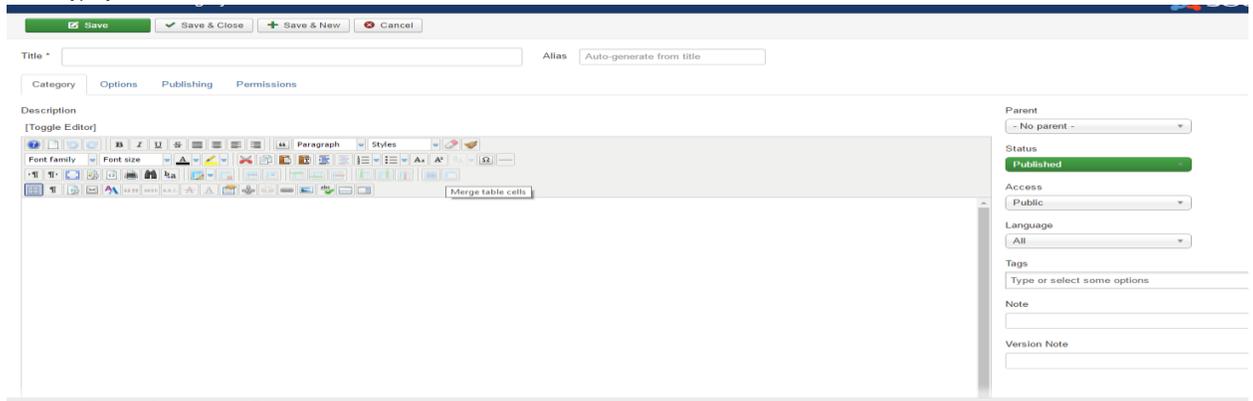
Εικόνα 15 Περιεχόμενα

Τα άρθρα στο Joomla είναι κομμάτια με περιεχόμενα που αποτελούνται από κείμενο(HTML), συνήθως links τα οποία μας καθοδηγούν σε άλλες πηγές πχ(εικονες). Τα Άρθρα είναι η βασική δομή πληροφορίας στο σύστημα περιεχομένου. Από την έκδοση Joomla 2.5 κάθε άρθρο αποτελεί μια ακριβώς κατηγορία. Μια κατηγορία μπορεί να μπει σε άλλη κατηγορία και μια υποκατηγορία σε μια άλλη κατηγορία.

- Κατηγορία->Άρθρα
- Κατηγορία->Υπο-κατηγορία->Άρθρα
- Κατηγορία->Υπο-κατηγορία->Υποκατηγορία->Άρθρα

Για την προσθήκη μιας κατηγορίας Άρθρου, πατάω Περιεχόμενο->Κατηγορίες->Νέα

Κατηγορία



Αφού δώσω τίτλο μπορώ να διαλέξω το Parent το οποίο δηλώνει αν θα είναι υπο-κατηγορία άλλης κατηγορία ή όχι, το access που θα έχει δηλαδή ποιοι θα το βλέπουν και την γλώσσα που θα έχει στην περίπτωση που μιλάμε για πολυγλωσσικό Joomla

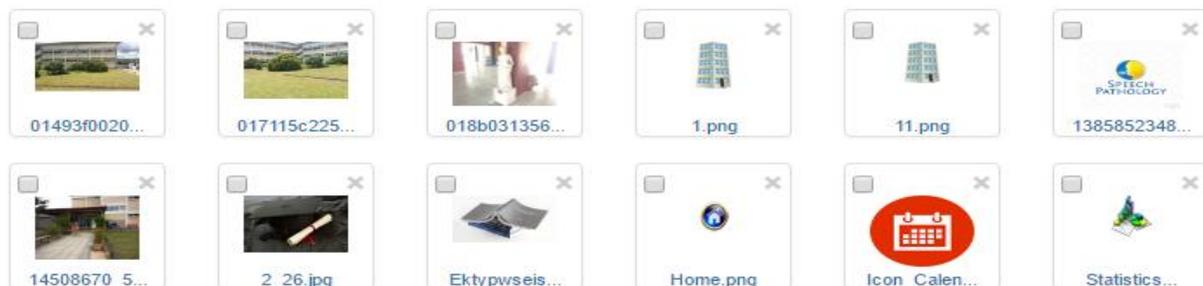
Έπειτα για την προσθήκη Άρθρου πάω Περιεχόμενο->Άρθρα->Δημιουργία Νέου Άρθρου. Το γραφικό περιβάλλον του άρθρου είναι ίδιο ακριβώς με της κατηγορίας απλα η μόνη διαφορά είναι στο ότι αντί να διαλέξω Parent εκεί μας δίνει την δυνατότητα να διαλέξουμε σε ποια ομάδα θα βρισκείτε.



Δελτίο Τύπου του Υπ. Παιδείας σχετικά με τους κωδικούς των πρωτοετών φοιτητών	27 Σεπτέμβριος 2016
Ημερολόγιο Διδακτικού έτους 2016-2017	27 Σεπτέμβριος 2016

Εικόνα 16 Παράδειγμα Προβολής Άρθρων σε μια κατηγορία Ανακοινώσεις

Το Περιεχόμενο στο Joomla περιέχει και τα Μέσα στα οποία κρατάει ότι εικόνες έχουμε ανεβάσει. Στα μέσα μπορούμε να φτιάξουμε φακέλους και να αρχειοθετήσουμε τις εικόνες.



4.3 Joomla Components(Εξαρτήματα)

Τα εξαρτήματα του Joomla(components) είναι κάτι σαν επεκτάσεις. Τα εξαρτήματα είναι η κύρια λειτουργικότητα του Joomla και μπορούμε να τα θεωρήσουμε σαν μικρές εφαρμογές. Το Joomla είναι το λειτουργικό και αυτά οι εφαρμογές επιφάνειας εργασίας.

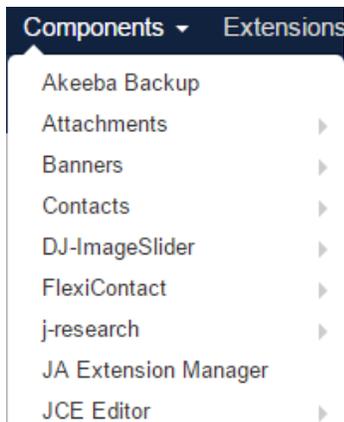
Τα εξαρτήματα έχουν 2 κύρια σημεία

- Σημείο Διαχειριστή(back-end)
- Σημείο Ιστοσελίδας(front-end)

Το σημείο Διαχειριστή (back-end) προσφέρει ένα γραφικό περιβάλλον για την σωστή διαμόρφωση του εξαρτήματος στην ιστοσελίδα και σε πιο σημείο θα εμφανιστεί.

Το σημείο Ιστοσελίδας (front-end) είναι το rendering που γίνεται κατά τις απαιτήσεις του χρήστη καθώς κάνει πλοήγηση στην σελίδα.

Τα εξαρτήματα του Joomla, σχεδόν το 90% είναι γραμμένα σε JavaScript. Δίνουν μια ευχέρεια στον διαχειριστή της σελίδας να προβάλει αρκετά πράγματα με εύκολο και κατανοητό τρόπο προς τον χρήστη.



Εικόνα 17 Διάφορα Εξαρτήματα που χρησιμοποιήθηκαν στο site Λογοθεραπείας

Τα εξαρτήματα ποικίλουν ανάλογα τις λειτουργίες τους. Για να κατεβάσουμε ένα εξάρτημα απλα πηγαίνουμε στην σελίδα <https://extensions.joomla.org/> και πληκτρολογούμε λέξεις κλειδιά ανάλογα το τι ζητάμε.

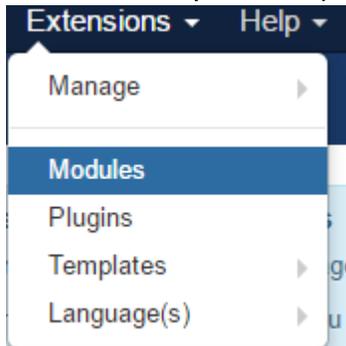
Τα πιο βασικά εξαρτήματα που χρειάζεται κάποιος άσχετος τι σελίδα δημιουργεί είναι:

- Akeeba Backup: κρατάει ένα back up στο site στην περίπτωση που θέλουμε να το επαναφέρουμε
- Attachments: κάνει upload αρχεία pdf, xls, doc κ.α σε άρθρα ή τα κάνει store
- JCE Editor: είναι ένας επεξεργαστής κειμένου με περισσότερες δυνατότητες από τον default

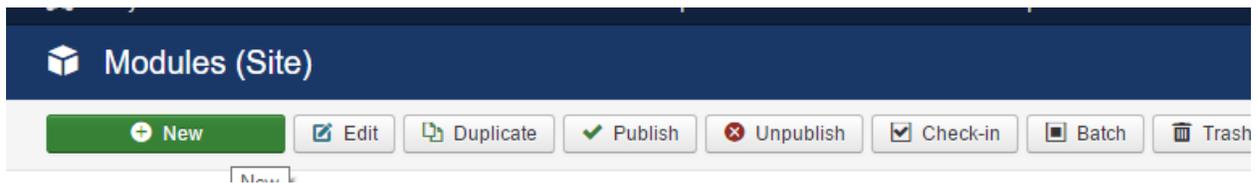
4.4 Joomla Modules(ενότητες)

Οι ενότητες του Joomla είναι «λεπτές» και «ευκίνητες» επεκτάσεις που δίνουν το rendering(απόδοση) σε μια σελίδα. Οι ενότητες συνήθως σε μια σελίδα είναι «πακέτα» που περιτριγυρίζονται από εξαρτήματα. Η πιο συνηθής ενότητα είναι η ενότητα της εισόδου ενός χρήστη σε μια σελίδα. Οι ενότητες είναι συνδεδεμένες με τα μενού στοιχεία και έτσι μπορούμε να επιλέξουμε που θα εμφανιστεί ή όχι μια ενότητα

Για να προσθέσουμε μια ενότητα Εισόδου χρησιμοποιούμε το back-end



Εικόνα 18 Ενότητες



Εικόνα 19 Νέα Ενότητα

Εικόνα 20 Γραφικό Περιβάλλον για την δημιουργία εισόδου

Εικόνα 21 Επιλογή σε ποιες σελίδες θα εμφανιστεί

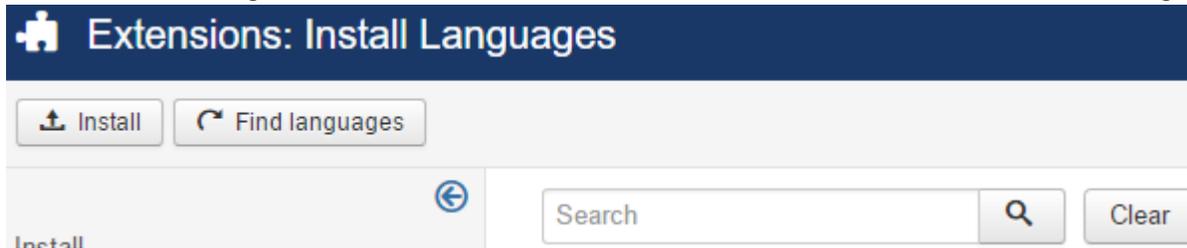
4.5 Πολυγλωσσικότητα Joomla

Το σύστημα διαχείρισης περιεχομένου παρέχει ένα σύνολο πακέτων γλωσσών για το και είναι ένα παραγωγικό στοιχείο στην δημιουργία πολυγλωσσικού περιεχομένου. Για την επίτευξη μια ιστοσελίδας σε διαφορετικές γλώσσες το Joomla μας προσφέρει 4 πράγματα.

1. Ένα Σύνολο Πακέτων Γλωσσών
2. Περιβάλλον για την δημιουργία γλωσσών περιεχομένου
3. Plug-in: Language Filter

4. Module: Language Switcher

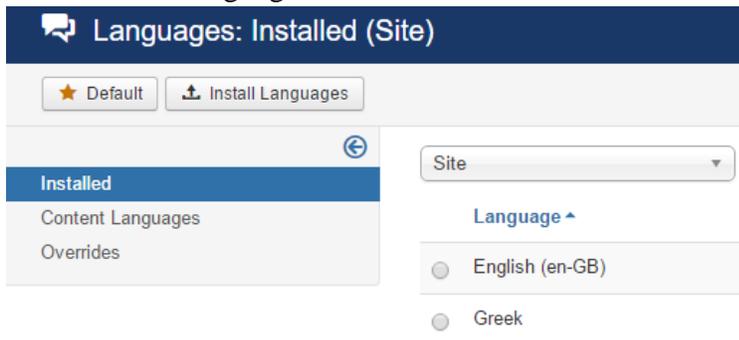
Η διαδικασία για την δημιουργία διάφορων γλωσσών αρχίζει με την εγκατάσταση της επιθυμητής γλώσσας την οποία μπορούμε να την βρούμε στο Extensions->Manage->Install Languages



Εικόνα 22 Περιοχή αναζήτησης και εγκατάστασης γλώσσας

Τις εγκατεστημένες γλώσσες μπορούμε να τις δούμε στο: Extensions->Languages->Installed

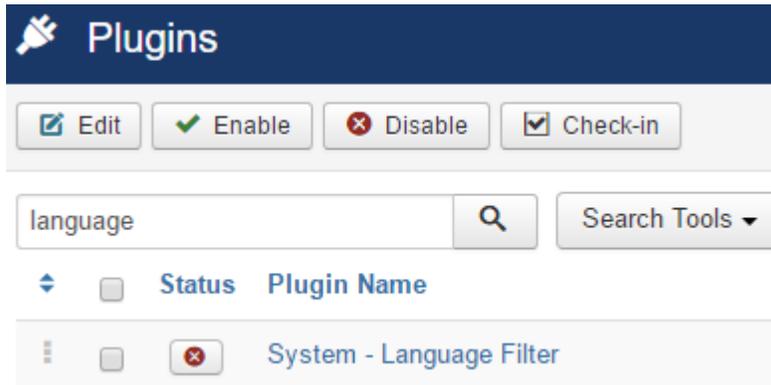
Αφού εγκαταστήσουμε την γλώσσα θα πρέπει να φτιάξουμε μια γλώσσα περιεχομένου, η οποία βρίσκεται στην ίδια διαδρομή με την εξαίρεση αντί για installed διαλέγουμε content languages Extensions->Languages->Content Languages



Εικόνα 23 Περιοχή Γλωσσών Περιεχομένου

Title *	<input type="text" value="English (UK)"/>
Title Native *	<input type="text" value="English (UK)"/>
Language Tag *	<input type="text" value="en-GB"/>
URL Language Code *	<input type="text" value="en"/>
Image Prefix *	<input type="text" value="en"/> 

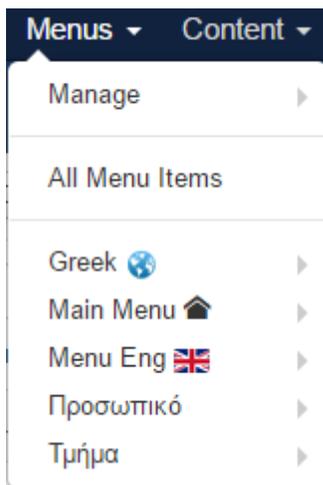
Αφού εγκαταστήσουμε και δημιουργήσουμε μια γλώσσα περιεχομένου ή τις γλώσσες περιεχομένου ανάλογα το πόσες θα έχει η σελίδα, πρέπει να κάνουμε ενεργοποίηση το Plug-in Language Filter για να ενεργοποιήσουμε την δυνατότητα αλλαγής γλωσσών. Το plug-in βρίσκεται στο Extensions->Plug-Ins



Εικόνα 25 Ενεργοποίηση Plugin Γλωσσών

Στην συνέχεια φτιάχνουμε ένα ξεχωριστό μενού για κάθε μια γλώσσα

Menus->Manage->Add New Menu



Η ιδιαιτερότητα του Joomla είναι ότι όλα τα menus σε όλες τις γλώσσες πρέπει να έχουν τα ίδια υπο-μενού.

Το Joomla περιέχει ένα εργαλείο «batch» με το οποίο μπορούμε ένα menu-item να το μεταφέρουμε ή να το κάνουμε αντιγραφή σε άλλο menu και μας είναι πολύ χρήσιμο όταν φτιάχνουμε ίδια menus

Batch process the selected menu items

Set Language: English (UK) ▼

Set Access Level: - Keep original Access Levels - ▼

To Move or Copy your selection please select a Menu or parent item.

Add to this menu. ▼

Do you want to move the items or make a copy of them?

Copy

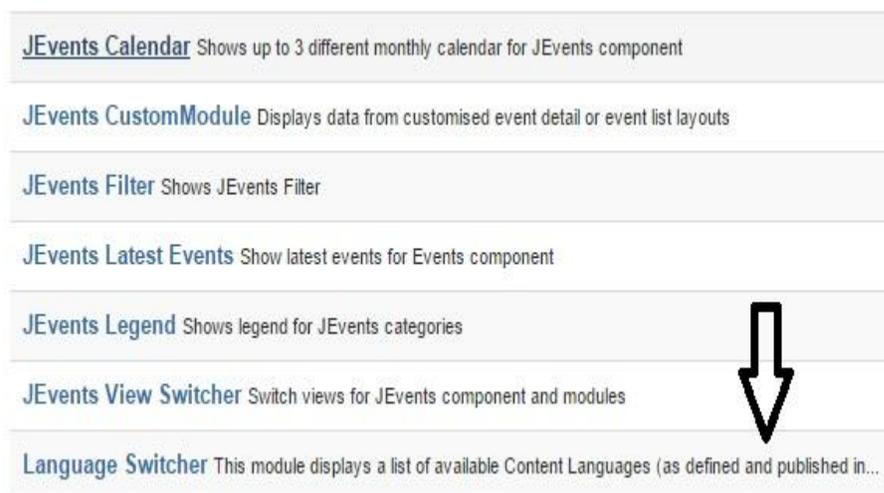
Move

Εικόνα 26 Batching Process

Όταν δώσουμε γλώσσα και default page value στο menu-item τότε το Joomla αυτόματα βάζει την εκάστοτε σημαία δίπλα από το όνομα του menu.

Μετα την δημιουργία των Menus αυτό που έμεινε είναι ο τρόπος εναλλαγής των γλωσσών στις σελίδες.

Το Joomla μας παρέχει μια ενότητα που ονομάζεται Language Switcher και βρίσκεται στο Extensions->modules->New->Language Switcher

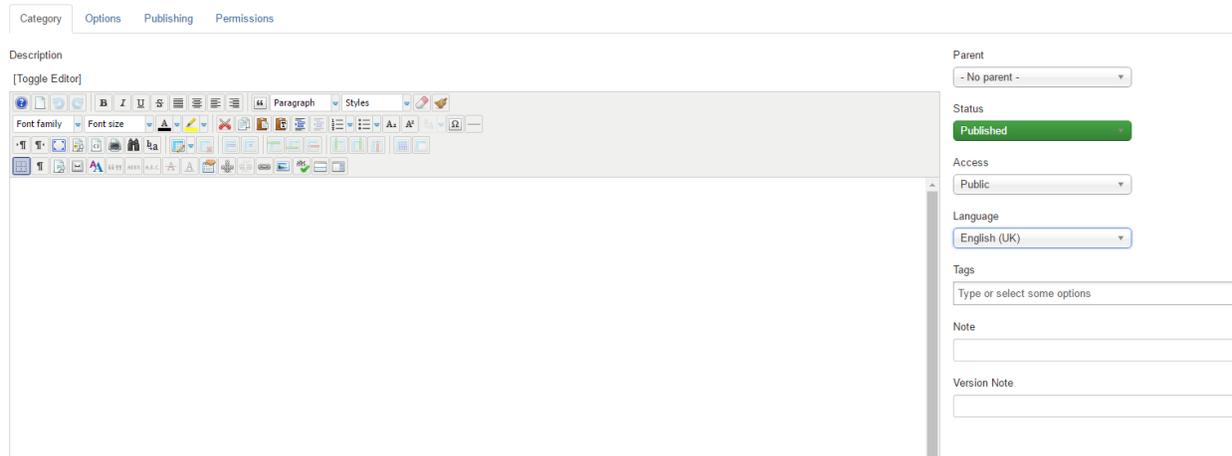


Εικόνα 27 Language Switcher

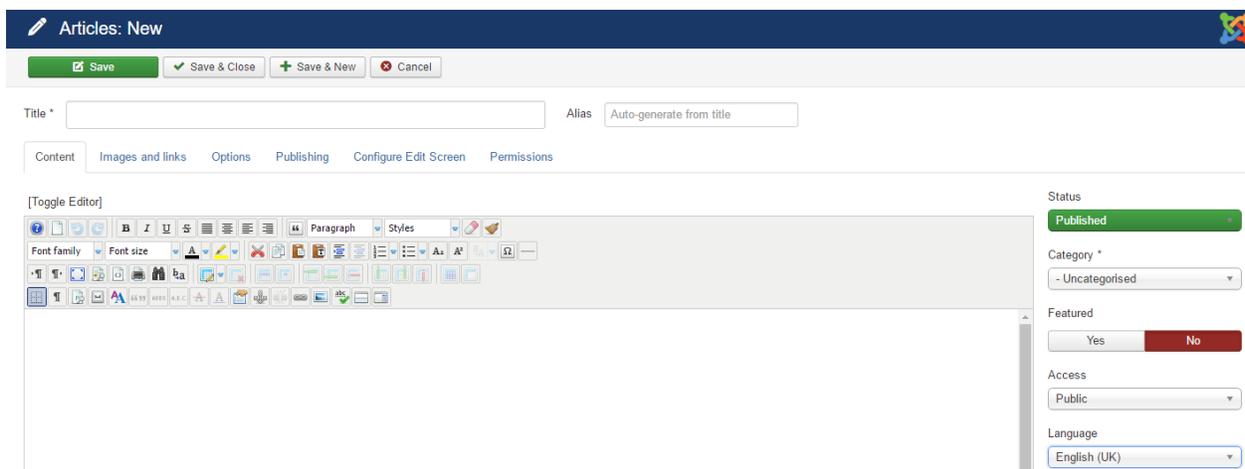


Εικόνα 28 Επιλογή γλώσσας από το Language Switcher

Στην συνέχεια αφού δημοσιεύσουμε την ενότητα Language Switcher φτιάχνουμε κατηγορίες για την κάθε γλώσσα και τα άρθρα που θέλουμε να εμφανίσουμε σε αυτά βάζοντας την σωστή γλώσσα.



Εικόνα 29 Δημιουργία Κατηγορίας με επιλογή γλώσσας



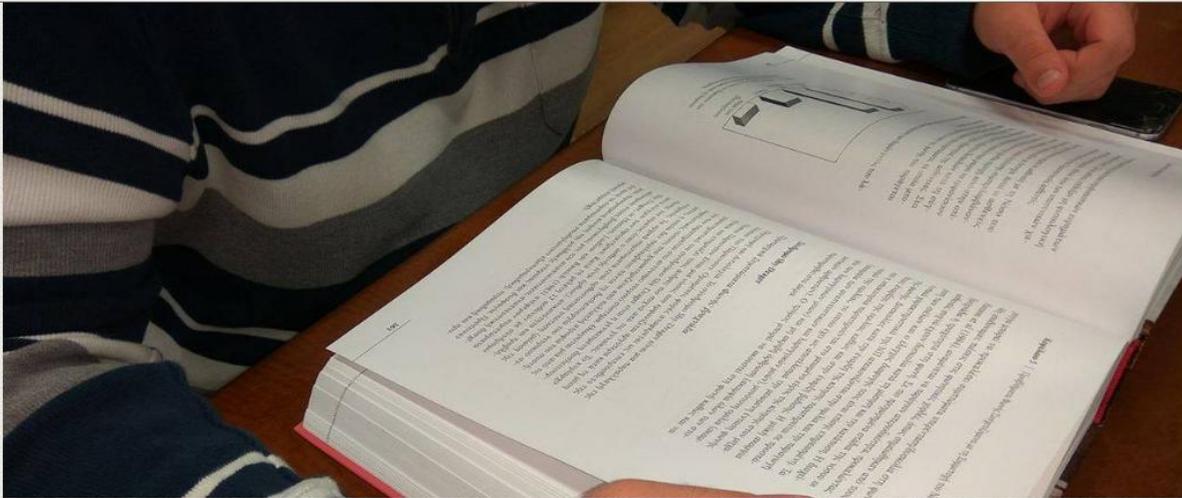
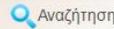
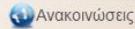
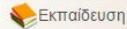
Εικόνα 30 Δημιουργία άρθρου με επιλογή γλώσσας

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΗΠΕΙΡΟΥ

Τμήμα Λογοθεραπείας



Περιγραφή 1: Αρχική σελίδα τμήματος Λογοθεραπείας

Ανακοινώσεις



Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα Σπουδών τμήματος Λογοθεραπείας
ΠΜΣ Λογοθεραπείας
[Περισσότερα.. >>](#)



Έναρξη υποβολής αιτήσεων Πρακτικής Άσκησης
Χειμερινό εξάμηνο 2016-17
[Περισσότερα.. >>](#)



Ανακοίνωση
Λειτουργία της Κλινικής Λογοπαθολογίας
[Περισσότερα.. >>](#)

Πρόσφατες Ανακοινώσεις

Archi

- Δελτίο Τύπου του Υπ. Παιδείας σχετικά με τους κωδικούς των πρωτοετών φοιτητών
- Ημερολόγιο Διδακτικού έτους 2016-2017
- Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος-Κινητικότητα φοιτητών για σπουδές στο εξωτερικό μέσω του Προγράμματος ERASMUS+ για το εαρινό εξάμηνο 2016-17
- Πίνακες Αξιολόγησης Υποψηφίων Συνεργατών Τμήματος Λογοθεραπείας για το ακ. έτος 2016-2017
- Προθεσμία εγγραφής

Καλωσόρισμα

Εκ μέρους του Εκπαιδευτικού και Διοικητικού προσωπικού, αλλά και των φοιτητών, με ιδιαίτερη χαρά σας καλωσορίζω στην επίσημη ιστοσελίδα του Τμήματος Λογοθεραπείας, του ενός από τα δύο Τμήματα Λογοθεραπείας στην Ελλάδα.

Το Τμήμα ξεκίνησε τη λειτουργία του το 2000 και προσφέρει τετραετές πρόγραμμα προπτυχιακών σπουδών. Μέχρι σήμερα πάνω από 1600 απόφοιτοί μας δραστηριοποιούνται επαγγελματικά στη χώρα μας και στο εξωτερικό, διαγράφοντας μια επιτυχημένη επιστημονική και επαγγελματική πορεία, που είναι η καλύτερη απόδειξη για το επιστημονικό έργο που επιτελείται καθημερινά στο χώρο μας.

Επιπλέον, το Τμήμα μας προσφέρει αυτόνομες Μεταπτυχιακές Σπουδές, διετούς διάρκειας στη Διεπιστημονική Προσέγγιση Επίκτητων...

Περιγραφή 2: Συνέχεια αρχικής με ανακοινώσεις, τελευταία άρθρα και καλωσόρισμα



ανακοινώσεις



10

Δελτίο Τύπου του Υπ. Παιδείας σχετικά με τους κωδικούς των πρωτοετών φοιτητών	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 1
Ημερολόγιο Διδακτικού έτους 2016-2017	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 6
Πρόσκληση Εκδήλωσης Ενδιαφέροντος-Κινητικότητα φοιτητών για σπουδές στο εξωτερικό μέσω του Προγράμματος ERASMUS+, για το εαρινό εξάμηνο 2016-17	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 5
Πίνακες Αξιολόγησης Υποψηφίων Συνεργατών Τμήματος Λογοθεραπείας για το ακ. έτος 2016-2017	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 10
Προθεσμία εγγραφής Αλλοδαπών-Αλλογενών ακ. έτους 2016-17> - Δείτε το ΦΕΚ 820/Β/2016 το οποίο αναφέρει μεταξύ άλλων και τα δικαιολογητικά εγγραφής των Αλλοδαπών-Αλλογενών φοιτητών.	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 2
Ηλεκτρονική εγγραφή επιτυχόντων στην Τριβάθμια εκπαίδευση με την ειδική κατηγορία των Ελλήνων Πολιτών της Μουσουλμανικής Μειονότητας της Θράκης	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 0
Ανακοίνωση για Πρακτική Άσκηση Χειμερινού εξαμήνου 2016-17 μέσω ΕΣΠΑ	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 0
Εγγραφές επιτυχόντων με κατατακτήριες εξετάσεις στο τμήμα Λογοθεραπείας, κατά το ακαδημαϊκό έτος 2016-2017	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 0
Εγγραφές επιτυχόντων των Πανελλαδικών Εξετάσεων έτους 2016	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 2
Πρόσκληση Κινητικότητα Επιμόρφωσης στο εξωτερικό (ακ. έτους 2016-17)	27 Σεπτέμβριος 2016	Εμφανίσεις: 1

Περιγραφή 3: Περιοχή Ανακοινώσεων Γραμματείας

Γενικά/Υποδομές

- Παρουσίαση Τμήματος
- Διοίκηση Τμήματος
- Κτήρια
- Βιβλιοθήκη
- Κλινική

- Εκπαιδευτικό Προσωπικό
 - Μόνιμα Μέλη Ε.Π
 - Επιστημονικοί Συνεργάτες
 - Υπότροφοι
 - Εργαστηριακοί Συνεργάτες
- Διοικητικό Προσωπικό

- Γενικά-Υποδομές
- Προσωπικό
- Τομείς

Παρουσίαση του Τμήματος Λογοθεραπείας

Το Τμήμα Λογοθεραπείας του Τ.Ε.Ι. ΗΠΕΙΡΟΥ ιδρύθηκε με το Π.Δ. 200 Φ.Ε.Κ.179/ 16-09-99 και δέχτηκε τους πρώτους φοιτητές το ακαδημαϊκό έτος 2000-2001, σύμφωνα με το σχέδιο ανάπτυξης του Ιδρύματος. Ανήκει στη Σχολή Επαγγελματιών Υγείας & Πρόνοιας (Σ.Ε.Υ.Π.) του Τ.Ε.Ι. ΗΠΕΙΡΟΥ, που εδρεύει στα Ιωάννινα και περιλαμβάνει επίσης τα Τμήματα Νοσηλευτικής και Βρεφονηπιοκομίας.

Το Τμήμα Λογοθεραπείας είναι ένα από τα δύο ελληνικά τμήματα Ανώτατων Τριτοβάθμιων Εκπαιδευτικών Ιδρυμάτων, με τετραετή κύκλο σπουδών, που παρέχει εκπαίδευση σε θέματα παθολογίας λόγου, ομιλίας και φωνής. Σήμερα, τριακόσιοι πενήντα (350) περίπου φοιτητές παρακολουθούν το σύγχρονο πρόγραμμα σπουδών του Τμήματος, που περιλαμβάνει μαθήματα υποδομής από τους κλάδους της ιατρικής, γλωσσολογίας και ψυχολογίας, μαθήματα ειδικότητας στις διαταραχές λόγου, ομιλίας, φωνής και ακοής καθώς και μαθήματα, που αφορούν στις νέες τεχνολογίες. Παράλληλα βάσει του προγράμματος, υλοποιείται σημαντικός αριθμός υποχρεωτικών κλινικών ωρών (900 περίπου) υπό την εποπτεία επαγγελματιών Λογοθεραπευτών / Λογοπαθολόγων σε ειδικά σχολεία, ιδρύματα, νοσοκομεία και σε κλινικές μέσα στο ΤΕΙ, που αποσκοπούν στην αξιολόγηση, διάγνωση και αποκατάσταση ασθενών από τους φοιτητές.

Το Τμήμα Λογοθεραπείας επιδιώκει την επίτευξη των παρακάτω στόχων:

- την εκπαίδευση των φοιτητών επί της εφαρμογής των βιολογικών και φυσικών επιστημών για την αξιολόγηση της ανθρώπινης επικοινωνίας - φωνής, ομιλίας και λόγου - και την πρόσληψη, αξιολόγηση, διάγνωση, θεραπεία και επιστημονική έρευνα των διαταραχών, που συνδέονται με αυτή
- την παροχή υπηρεσιών διάγνωσης και αντιμετώπισης τραυλισμού στο κοινό στην κλινική του Τμήματος
- την έρευνα επί θεμάτων που αφορούν διαταραγμένο και φυσιολογικό λόγο, φωνή, ομιλία με ιδιαίτερη έμφαση στην ελληνική γλώσσα.

24-08-41-32

Κάντε κλικ [εδώ](#) για να κατεβάσετε τον Οδηγό Σπουδών τμήματος Λογοθεραπείας (αρχείο pdf 812kb)

Περιγραφή 4: Πληροφορίες τμήματος με sidebar για πιο εύκολη πλοήγηση

- Εκπαιδευτικό Προσωπικό
 - Μόνιμα Μέλη Ε.Π
 - Επιστημονικοί Συνεργάτες
 - Υπότροφοι
 - Εργαστηριακοί Συνεργάτες
- Διοικητικό Προσωπικό

Μόνιμα Μέλη Ε.Π

Φίλτρο Αναζήτησης Επαφών

20

Ζιάβρα Ναυσικά Καθηγήτρια, Χειρουργός ΩΡΛ	Τηλέφωνο : • 2651050712, 2651050727
Ζακοπούλου Βικτωρία Επίκουρος Καθηγήτρια Τμήματος Λογοθεραπείας	Τηλέφωνο : • 2651050755
Νάσιος Γρηγόριος Αναπληρωτής Καθηγητής Τμήματος Λογοθεραπείας	Τηλέφωνο : • 2651050722, 2651050756
Τόκη Ευγενία Επίκουρος Καθηγήτρια Τμήματος Λογοθεραπείας	Τηλέφωνο : • 2651050720
Σιαφάκα Βασιλική Επίκουρος Καθηγήτρια, Τμήμα Λογοθεραπείας	Τηλέφωνο : • 2651050784
Νησιώτη Μελπομένη (Μελίνα) Καθηγήτρια Εφαρμογών Τμήματος Λογοθεραπείας	Τηλέφωνο : • 2651050769

Περιγραφή 5: Προβολή Επαφών σε κατηγορία Μόνιμα Μέλη Ε.Π

			ΘΕΩΡ.	Α.Π	ΕΡΓ.	ΩΡΕΣ	(ECTS)
• Προπτυχιακές Σπουδές	• Πρόγραμμα Σπουδών						
• Μεταπτυχιακές Σπουδές	• Ωρολόγιο Πρόγραμμα		2	2	-	4	5
• Διδακτορικές Διατριβές	• Πρόγραμμα Εξεταστικών Περιόδων		2	2	-	4	5
• Erasmus	• Εργαστήρια Τμήματος		2	2	-	4	5
4 SLT1051 Y	• Πρακτική Άσκηση		2	2	-	4	5
5 SLT2011 Y	• Ηλεκτρονικές Υπηρεσίες		2	2	-	4	5
6 SLT1070 Y			2	1	1	4	5
ΣΥΝΟΛΟ			12	11	1	24	30

2ο ΕΞΑΜΗΝΟ									
A/A	ΚΩΔ.	Υ/ΕΥ	ΜΑΘΗΜΑ	ΘΕΩΡ.	Α.Π	ΕΡΓ.	ΩΡΕΣ	ΔΙΔΑΚ.ΜΟΝ.	(ECTS)
1	SLT2081	Y	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗ ΛΟΓΟΠΑΘΟΛΟΓΙΑ	2	2	-	4	5	
2	SLT2021	Y	ΑΝΑΠΤΥΞΙΑΚΕΣ ΓΛΩΣΣΙΚΕΣ ΔΙΑΤΑΡΑΧΕΣ	2	2	-	4	5	
3	SLT2091	Y	ΚΛΙΝΙΚΗ ΨΥΧΟΛΟΓΙΑ	2	2	-	4	5	
4	SLT2041	Y	ΝΕΥΡΟΑΝΑΤΟΜΙΑ-ΝΕΥΡΟΦΥΣΙΟΛΟΓΙΑ	2	2	-	4	5	
5	SLT2061	Y	ΠΑΘΟΦΥΣΙΟΛΟΓΙΑ ΑΚΟΗΣ ΟΜΙΛΙΑΣ ΛΟΓΟΥ	2	2	-	4	5	
6	SLT2070	Y	ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ ΚΑΙ ΛΟΓΙΣΜΙΚΑ ΣΤΙΣ ΕΠΙΣΤΗΜΕΣ ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑΣ	2	1	1	4	5	
	ΣΥΝΟΛΟ			12	11	1	24	30	

3ο ΕΞΑΜΗΝΟ									
									ΔΙΔΑΚ.ΜΟΝ.

Περιγραφή 6: Προβολή Μενού εκπαίδευσης, προγράμματος σπουδών κ.α

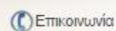
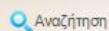
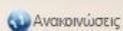
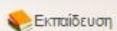
Αρχική Τμήμα Εκπαίδευση Ανακοινώσεις Έρευνα Αναζήτηση Επικοινωνία							
Κείμενο προς Αναζήτηση:							
<input type="text"/>							
Αναζήτηση		Προηγμένη Αναζήτηση					

Περιγραφή 7: Αναζήτηση με Βάση Author και λέξεις



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΗΠΕΙΡΟΥ

Τμήμα Λογοθεραπείας



Όνομα Χρήστη *

Κωδικός *

Θυμήσου Με

Ξεχάσατε τον κωδικό σας;

Ξεχάσατε το όνομα χρήστη;

Δεν έχετε λογαριασμό;



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΙΔΡΥΜΑ ΗΠΕΙΡΟΥ

Τμήμα Λογοθεραπείας

4ο χλμ Εθνικής Οδού Ιωαννίνων Αθηνών Σχολή
Επαγγελματιών Υγείας και Πρόνοιας (Σ.Ε.Υ.Π.) Τμήμα
Λογοθεραπείας
Ιωάννινα 455 00

Περιοχή Ιωάννινα



Περιγραφή 10: Περιοχή Εισόδου για καθηγητές και γραμματεία

5.1 ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑ

Το Joomla είναι ένα πολύ καλό περιβάλλον και εύχρηστο όταν θέλει κάποιος να φτιάξει μια σελίδα η οποία θα περιέχει μέσα μια πληθώρα πληροφοριών και δεν έχει ανάγκη να γνωρίζει εις βάθος κάποια γλώσσα. Το μόνο που χρειάζεται κάποιος να γνωρίζει είναι βασικές αρχές προγραμματισμού HTML/PHP σε περίπτωση που θέλει να προσθέσει δικά του πράγματα μέσα. Κάτι άλλο που πρέπει να γνωρίζει για το design της σελίδας είναι CSS σε περίπτωση που θέλει να πειράξει τα ήδη υπάρχοντα στυλ που του παρέχει το Joomla. Εν τέλει θα διάλεγα το Joomla όταν θα ήθελα να φτιάξω μια σελίδα που να διαχειρίζεται περιεχόμενα και πληροφορίες. Το πιο σημαντικό κομμάτι του είναι ότι έχει τέλεια διαχείριση χρηστών με πολύ φιλικό περιβάλλον προς τον χρήστη. Η πολυγλωσσικότητα του είναι ένα ακόμα χαρακτηριστικό που το κάνει μακρύν καλύτερο στην προβολή πληροφοριών.

Με όλες τις δυνατότητες που προσφέρει το Joomla κατάφερα να φτιάξω μια ιστοσελίδα με εκπληκτικό περιεχόμενο που περιέχει χρήστες, άρθρα, κατηγορίες, επισυναπτόμενα αρχεία κ.α. Χωρίς να έχω καλές γνώσεις CSS3 με την ενασχόληση μου στο Joomla έμαθα πολύ καλό CSS3. Μπόρεσα και έφτιαξα μια σελίδα με πολύ καλό design κάτι που δεν θα μπορούσα να κάνω εύκολα αν χρησιμοποιούσα μια άλλη γλώσσα. Η μόνη περίπτωση που δεν θα διάλεγα το Joomla είναι σε site που πρέπει να έχει μεγάλη ασφάλεια.

Το πόσο σύνθετη μπορεί να γίνει μια ιστοσελίδα εξαρτάται από την ζήτηση πάντα. Το Joomla μπορεί να φτιάξει πολυγλωσσικό περιεχόμενο χωρίς να υπάρχει καθόλου δυσαρέσκεια από τον χρήστη και είναι κάτι που εμένα με ευχαριστεί. Πιστεύω από την ενασχόληση μου μαζί του ότι όσο κάποιος έχει κάποια ιδέα μπορεί να την προσαρμόσει στο Joomla και να έχει ένα καλό αποτέλεσμα.

JOOMLA! BECAUSE OPEN SOURCE MATTERS



Αναφορές

(n.d.). Ανάκτηση από <http://www.seosolution.gr/blog/wordpress-joomla-drupal-kalytero-cms-2014/> «About the Apache HTTP Server Project». (2008, 6 25). Ανάκτηση από «About the Apache HTTP Server Project»

(2014, 4 8). Ανάκτηση από <http://www.osarena.net/latest-articles/i-istoria-tou-diadiktiou.html>

amyhissom. (n.d.). Ανάκτηση από <http://amyhissom.com>: <http://amyhissom.com/HTML5-CSS3/history.html>

Community, U. (n.d.). *help.ubuntu.com*. Ανάκτηση από <https://help.ubuntu.com/community/ApacheMySQLPHP>

Joomla!™. (n.d.). <https://docs.joomla.org>. Ανάκτηση από <https://docs.joomla.org/Article>

Joomla!™. (n.d.). <https://docs.joomla.org>. Ανάκτηση από <https://docs.joomla.org/Component>

Joomla!™. (n.d.). <https://docs.joomla.org/>. Ανάκτηση από <https://docs.joomla.org/modules>

Joomla!™. (n.d.). <https://docs.joomla.org/>. Ανάκτηση από https://docs.joomla.org/User_Group_Access_levels_explained_in_simple_terms

Joomla!™. (n.d.). <https://docs.joomla.org/>. Ανάκτηση από <https://docs.joomla.org/module>

Rouse, M. (n.d.). *searchenterpriselinix.techtarget.com*. Ανάκτηση από <http://searchenterpriselinix.techtarget.com/definition/LAMP>

Tigeler, E. (n.d.). *slideshare*. Ανάκτηση από <http://www.slideshare.net/erictiggeler/creating-a-multilingual-site-in-joomla-joomla-3-beginners-guide-eric-tiggeler>

Welling, T. (n.d.). Ανάπτυξη Web Εφαρμογών με PHP & MySQL. Μ. ΓΚΙΟΥΡΔΑΣ.

wiki. (n.d.). Ανάκτηση από <https://el.wikipedia.org/wiki/Linux>

Wikipedia. (2006). Ανάκτηση από <https://el.wikipedia.org/wiki/%CE%A0%CF%81%CE%BF%CE%B3%CF%81%CE%B1%CE%BC%CE%BC%CE%B1%CF%84%CE%B9%CF%83%CE%BC%CF%8C%CF%82>

Αλέξανδρος, Κ. (n.d.). *Προγραμματισμός Στατικών και Δυναμικών Ιστοσελίδων*. ΤΖΙΟΛΑ.

Τζελέπη, Σ. (n.d.). *Σύστημα Διαχείρισης Περιεχομένου Joomla!™*.