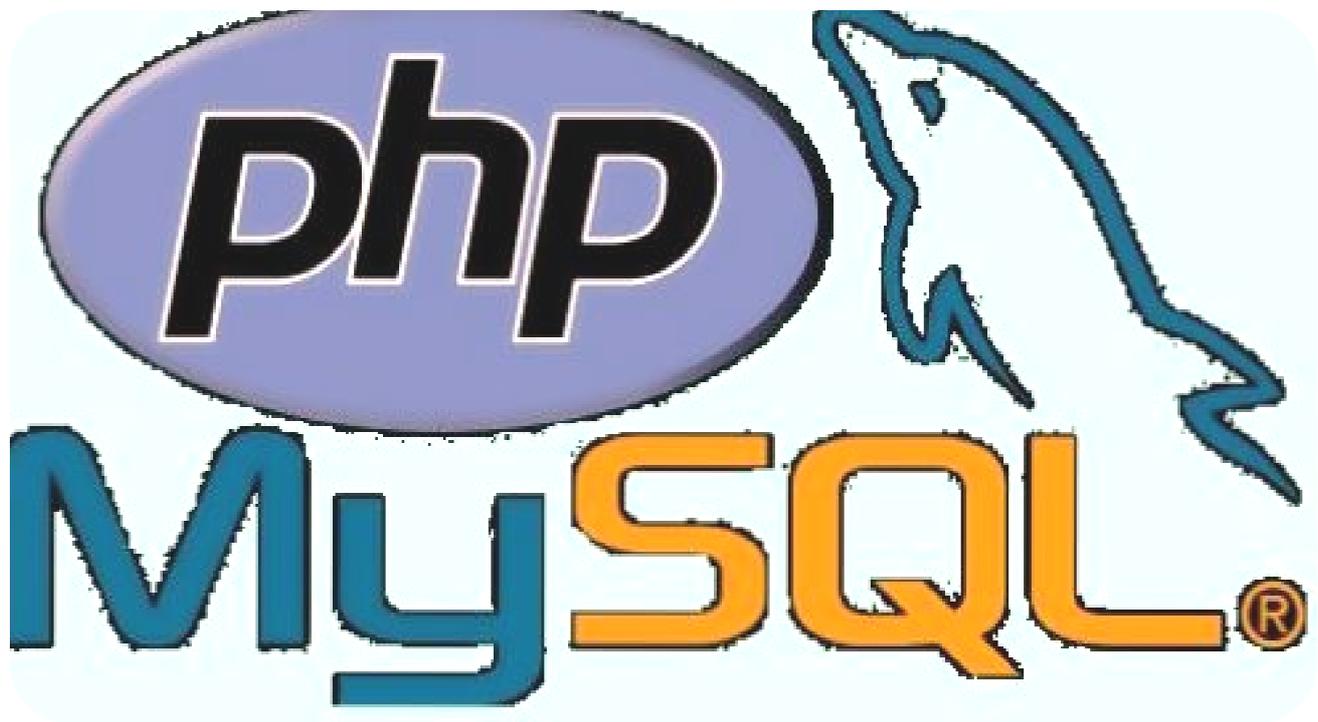


ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΑΠΟΘΗΚΗΣ



Πτυχιακή Εργασία του φοιτητή:

Χαλκίδη Γεώργιου

Επιβλέπων Καθηγητής:

Πήχας Στέφανος

Περιεχόμενα:

Εισαγωγήσελ.3

Περίληψη.....σελ.4

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1: Εγκατάσταση & Παραμετροποίηση PHP MYSQL APACHE

1.1 Επιλογή Εφαρμογώνσελ.5

1.2 Εγκατάσταση Εφαρμογώνσελ.12

1.3 Εγκατάσταση WAMPServerσελ.12

1.4 Εγκατάσταση Adobe Dreamweaver CS3.....σελ.13

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: Χρήση των Εφαρμογών

2.1 Δημιουργία DataBase στο phpMyAdmin.....σελ.15

2.2 Δημιουργία πινάκων στο phpMyAdminσελ.17

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3: Ανάλυση και Σχεδίαση Εφαρμογής

3.1 Στόχος της Εφαρμογήςσελ.19

3.2 Τι κάνει την ΗΛ/Εφαρμογή αποδοτικήσελ.20

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4: Το Περιβάλλον της Ηλεκτρονικής Εφαρμογής

4.1 Παρουσίαση εφαρμογήςσελ.21

4.2 Σελίδα Registerσελ.22

4.3 Διαμόρφωση Εφαρμογής Userσελ.25

4.4 Διαμόρφωση Εφαρμογής Administratorσελ.27

4.4.1 Δημιουργία νέας Κατηγορίαςσελ.28

4.4.2 Εισαγωγή Προϊόντων σε Κατηγορίασελ.29

4.4.3 Διαγραφή/Παραμετροποίηση Προϊόντων σε Κατηγορία	σελ.30
4.4.4 Λογικός Σχεδιασμός της Εφαρμογής	σελ.32
ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5: Υλοποίηση Εφαρμογής	σελ.33
5.1 Κατασκευή της Βάσης Δεδομένων	σελ.33
5.2 Κατασκευή Ιστοσελίδας Κώδικας	σελ.35
ΕΠΙΛΟΓΟΣ	σελ.59
ΒΙΒΛΙΟΓΡΑΦΙΑ	σελ.60

Εισαγωγή:

Στις μέρες μας, ο ολοένα αυξανόμενος ανταγωνισμός που έχει αναπτυχθεί στις επιχειρήσεις, στην μάχη τους για το ποια θα επικρατήσει στην αγορά έχει οδηγήσει πολλές από αυτές στην ανάπτυξη εφαρμογών, οι οποίες σχεδόν αυτοματοποιημένα και με βέλτιστο τρόπο ενημερώνουν τους διαχειριστές τους για την κατάσταση των εμπορευμάτων τους (απόθεμα) και πολλά άλλα. Όμως το κόστος για κάποιες από αυτές είναι σχεδόν απαγορευτικό διότι μαζί με την άδεια του λογισμικού που πρέπει να αγοράσουν οι ενδιαφερόμενες επιχειρήσεις θα πρέπει μαζί να δαπανήσουν και ένα μεγάλο ποσό για υλικοτεχνικά προϊόντα ακριβούς Server κ.α. Για το λόγο αυτό έχουν αναπτυχθεί προγράμματα βασισμένα στο διαδίκτυο (**Web application**) στα οποία δεν είναι αναγκαία η ύπαρξη κάποιου Η/Υ υψηλού κόστους και ειδικευμένων γνώσεων για να γίνει εγκατάσταση .

Το σημαντικότερο πλεονέκτημα των εφαρμογών του τύπου αυτού είναι ότι δεν απαιτούν την εγκατάσταση οποιουδήποτε λογισμικού πέρα από κάποιο φυλλομετρητή, όπως ο Mozilla Firefox ή ο Internet Explorer. Οι διαδικτυακές εφαρμογές δηλαδή μπορούν να ανανεώνονται και να ενημερώνονται κατά βούληση, χωρίς να είναι αναγκαίο για τον προγραμματιστή να αναδιανέμει και να επανεγκαταστήσει οποιοδήποτε λογισμικό στους υπολογιστές των πιθανώς δεκάδων χρηστών της εφαρμογής.

Περίληψη:

Η εργασία αυτή έχει ως στόχο την κατασκευή μίας εφαρμογής, η οποία μπορεί να εφαρμοστεί σε μια αλυσίδα καταστημάτων όπου θα μπορούν οι διαχειριστές της ανά πάσα στιγμή να ελέγξουν την ποσότητα των εμπορευμάτων τους , χαρακτηριστικά προϊόντων και άλλα στοιχεία. Επιπλέον στο πρόγραμμα θα παρέχονται οι λειτουργίες προσθήκης και αφαίρεσης προϊόντων , αλλαγή της ποσότητας τους , έλεγχος των χρηστών και ταυτοποίηση κατά το **Login** για να μην μπορεί κανένας απλός χρήστης <<viewer>> να αλλάξει τα δεδομένα παρά μόνο ο διαχειριστής.

Επιπρόσθετα η εφαρμογή αυτή έχει ελάχιστες απαιτήσεις με βάση την επεξεργαστική ισχύ , αφού το μόνο που χρειάζεται είναι η ύπαρξη ενός φυλλομετρητή όπως ο **Internet Explorer** ή ο **Mozilla Firefox** ώστε να μπορεί ο χρήστης να έρθει σε επαφή με το πρόγραμμα.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1^ο

1.1 Επιλογή Εφαρμογών

Για την δημιουργία όμως μίας διαδικτυακής εφαρμογής χρειαζόμαστε και τα κατάλληλα <<εργαλεία>>. Αυτά είναι η **PHP**, **MySQL**, **CSS**, **WAMP** και το Adobe Dreamweaver όπου θα γραφεί ο κώδικας. Κάνοντας μία ιστορική αναδρομή συναντάμε πρώτα τη PHP η οποία είναι μια γλώσσα προγραμματισμού που σχεδιάστηκε για τη δημιουργία δυναμικών σελίδων και είναι γνωστή ως HyperText Preprocessor.

Αρχικά η ονομασία της ήταν **PHP/FI** από το Personal Home Page/Form Interpreter και δημιουργήθηκε το 1995 από τον Rasmus Lerdorf ως μια συλλογή από Perl scripts που τα χρησιμοποιούσε στην προσωπική του σελίδα. Δεν άργησε να τα εμπλουτίσει με λειτουργίες επεξεργασίας δεδομένων με SQL, αλλά τα σημαντικά βήματα που έφεραν και την μεγάλη αποδοχή της PHP ήταν αρχικά η μετατροπή τους σε C και μετέπειτα η δωρεάν παροχή του πηγαίου κώδικα μέσω της σελίδας του ώστε να επωφεληθούν όλοι από αυτό που είχε φτιάξει, αλλά και να τον βοηθήσουν στην περαιτέρω ανάπτυξή της.

Πλεονεκτήματα

- **Ταχύτητα**

Η php ενσωματώνεται στον κώδικα html και γι' αυτό το λόγο, αλλά και λόγω της αρχιτεκτονικής της μηχανής που έχει, είναι πολύ γρήγορη στο φόρτωμα και στην επεξεργασία ιστοσελίδων.

- **Χρέωση**

Η γλώσσα php διατίθεται στο διαδίκτυο χωρίς χρέωση, ενώ υπάρχει και μεγάλη διακίνηση ελεύθερου κώδικα php στο internet.

- **Χρησιμότητα**

Η php ίσως είναι η πιο εύκολη γλώσσα web προγραμματισμού, κάτι που την κάνει πολύ εύχρηστη ακόμη και σε ανθρώπους που δεν γνωρίζουν από προγραμματισμό.

- **Συμβατότητα**

Η PHP τρέχει σε όλα τα λειτουργικά συστήματα όπως Unix, Linux, MAC OS X και Windows. Ακόμη τα αρχεία php μπορούν να εκτελεστούν σε διαφορετικά συστήματα, αφού η php δεν βασίζεται καθόλου στις ιδιότητες συστήματος.

- **Ασφάλεια**

Η rhr παρέχει τεράστια ασφάλεια και κανένας χρήστης δεν μπορεί να έχει πρόσβαση στον κώδικα.

- **Προσαρμογή**

Η rhr μηχανή κώδικα είναι ανοιχτού κώδικα. Αυτό επιτρέπει στους χρήστες της να μπορούν να την προσαρμόσουν στα μέτρα τους προσθέτοντας ή αφαιρώντας λειτουργίες της. Ακόμα όλες οι ιδιότητες της rhr ακόμη και οι πολύπλοκες μπορούν να αλλάξουν από το χρήστη πολύ εύκολα και απλά, όπως για παράδειγμα το ποσό υπολογιστικής μνήμης που επιτρέπεται να σπαταληθεί σε ένα κομμάτι κώδικα.

- **Βάσεις δεδομένων**

Η rhr υποστηρίζει τις πιο πολλές βάσεις δεδομένων όπως: dBASE, Informix, Ingres, Microsoft SQL Server ,mysql ,Oracle, PostgreSQL, Sybase, ενώ υποστηρίζει την τεχνολογία ODBC που της δίνει το δικαίωμα να συνδεθεί με ακόμη πιο πολλές βάσεις, όπως MS Access και IBM db2. Επίσης έχει πολύ καλή συνεργασία χωρίς drivers με την Mysql βάση δεδομένων, η οποία είναι ίσως η πιο διαδεδομένη βάση διαδικτύου. Γενικά οι δυνατότητες της rhr στο θέμα βάσεων δεδομένων είναι υπεράριθμες και καμία άλλη γλώσσα δεν μπορεί ακόμη να την ανταγωνιστεί.

- **Αλληλεπίδραση με αρχεία**

Ένα άλλο πλεονέκτημα της rhr είναι οι δυνατότητες που έχει στη διαχείριση αρχείων αποθηκευμένων στο σκληρό δίσκο του υπολογιστή ή και ακόμη αρχείων μέσω δικτύου. Με την rhr μπορεί ο χρήστης να δημιουργήσει, να διαγράψει αρχεία και να αλλάξει τις ιδιότητες τους. Υπάρχουν ακόμη και κομμάτια κώδικα που δημιουργούν back-up αρχεία σε rhr.

Μειονεκτήματα

- **Αντικειμενοστραφής**

Η rhr δεν είναι πλήρης αντικειμενοστραφής γλώσσα, παρόλο που παρέχει κάποιες αντικειμενοστραφείς ιδιότητες. Υπολογίζεται πάντως ότι σε λίγο καιρό οι δημιουργοί θα τη μετατρέψουν σε 100% αντικειμενοστραφή γλώσσα .

- **Ταχύτητα**

Αν και η php είναι η πιο γρήγορη γλώσσα διαδικτύου αυτή την στιγμή δεν μπορεί να φτάσει τις ταχύτητες της C++. Παρόλα αυτά ένα plug-in με την ονομασία Zend Optimizer μπορεί να αυξήσει την ταχύτητα της php σε επίπεδο C++. Επίσης το να δημιουργηθεί μια web εφαρμογή με C++ χρειάζεται 3 μήνες ενώ μια αντίστοιχη σε php χρειάζεται μόνο 3 μέρες!

Στη συνέχεια η **MySQL** μας προσέφερε μία σωστή διαχείριση βάσης δεδομένων. Η συγκεκριμένη γλώσσα προγραμματισμού πρωτοκυκλοφόρησε στις 23 Μαΐου του 1995 και είναι ένα πολυχρηστικό σύστημα διαχείρισης βάσης δεδομένων με πάνω από 11 εκατομμύρια εγκαταστάσεις συνολικά. Η MySQL εκτελείται σαν server προσφέροντας έτσι πρόσβαση σε διαφορετικούς χρήστες σε διαφορετικές βάσεις δεδομένων. Το πρόγραμμα δημιουργήθηκε από τη σουηδική εταιρεία MYSQL AB που ανήκει στη γνωστή εταιρεία Sun Microsystems, η οποία έχει και τα δικαιώματα της.

Η MySQL είναι γραμμένη σε C και C++ κώδικα. Ο καταμητής της sql χρησιμοποιεί yacc και lexer. Η MySQL λειτουργεί σε όλα σχεδόν τα σημερινά λειτουργικά συστήματα και αυτό την κάνει ένα από τα πιο διαδεδομένα συστήματα διαχείρισης βάσεων δεδομένων. Παρόλα αυτά η MySQL δεν λειτουργεί στα vista 64 bit, αλλά μόνο στα 32 bit. Για τη MySQL κυκλοφορούν πάρα πολλές βιβλιοθήκες, προκειμένου να υποστηρίζεται από κάθε γλώσσα προγραμματισμού και φυσικά η MySQL με τη βοήθεια του odbc driver, που έχει όνομα MyODBC, προσθέτει ακόμη περισσότερες γλώσσες προγραμματισμού στη λίστα που την υποστηρίζουν.

Για τη διαχείριση της MySQL υπάρχει μια κονσόλα εντολών, αλλά για μεγαλύτερη χρησιμότητα και καλύτερη διαχείριση υπάρχουν πολλά, εμπορικά και μη, εργαλεία στο διαδίκτυο. Ένα από τα πιο γνωστά είναι το εργαλείο phpMyAdmin, το οποίο είναι μη εμπορικό και αποτελεί μια διαδικτυακού τύπου εφαρμογή που χρησιμοποιεί php για τη λειτουργία του.

Λειτουργίες της MySQL

Η πιο πρόσφατη έκδοση του MySQL είναι η MySQL 5.0 και υποστηρίζει τα εξής:

- 1) Ένα ευρύ υποσύνολο της ANSI SQL 99, καθώς και τις επεκτάσεις αυτού.
- 2) Υποστήριξη cross-platform (λειτουργία σε διαφορετικές πλατφόρμες).
- 3) Αποθηκευμένες procedures στη βάση.
- 4) Διακόπτες (ενεργοποιούνται αυτόματα σε κάποιες στιγμές)
- 5) Views που ανανεώνονται (εξελιγμένος τρόπος εξαγωγής δεδομένων από πολλούς πίνακες της βάσης)
- 6) Αληθινού τύπου Varchar χαρακτήρα
- 7) Strict mode
- 8) X/Open XA distributed transaction processing ή κατανεμημένη συναλλαγή και μεταποίηση πληροφοριών (σύστημα σύζευξης δύο hosts με την βοήθεια της Oracle db μηχανής)
- 9) Ξεχωριστές αποθηκευτικές μηχανές (MyISAM για ταχύτητα, InnoDB για συναλλαγές και την ακεραιότητά τους, MySQL Archive για αποθήκευση ιστορικών σε πολύ λίγο χώρο)
- 10) Συναλλαγές με τις μηχανές InnoDB, BDB και Cluster
- 11) Υποστήριξη πρωτοκόλλου SSL
- 12) Query caching (καλύτερη επεξεργασία και αποθήκευση των queries)
- 13) Ένθετες selects (Sub-Selects)
- 14) Υποστήριξη replication με ένα master για κάθε slave και με πολλούς slave για ένα master.
- 15) Πλήρες ευρετήριο κειμένου για αναζήτηση με τη μηχανή MyISAM.
- 16) Ενσωματωμένη βιβλιοθήκη βάσης δεδομένων.
- 17) Μερική υποστήριξη της Unicode κωδικοποίησης (προτάσεις άνω των 3 bytes σε utf-8 δεν υποστηρίζονται, όπως και προτάσεις κωδικοποιημένες σε Usc-2 είναι περιορισμένες από την BMP)
- 18) Μεταφράσεις σύμφωνα με το ACID χρησιμοποιώντας τις μηχανές InnoDB, BDB και Cluster
- 19) MySQL Cluster

Περιορισμοί σε σχέση με άλλα συστήματα διαχείρισης βάσεων για διαδικτυακές εφαρμογές

Όνομα	Μέγιστο μέγεθος βάσης	Μέγιστο μέγεθος πίνακα	Μέγιστο μέγεθος εγγραφής	Μέγιστο πλήθος στηλών σε κάθε εγγραφή	Μέγιστο μέγεθος αρχείου αποθηκευμένο στην βάση	Μέγιστο μέγεθος πρότασης χαρακτήρων	Μέγιστο πλήθος αριθμών
MySql	Άπειρο	2-10GB	64 KB	3398	4 GB	64 KB (text)	64 bits
Microsoft Access	2GB	2GB	16MB	255	1GB	255B(text)	32 bits
Microsoft SQL Server	524,25 8 TB	524,25 8 TB	8060 B	1024	2 GB	8000 B	64 bits
Oracle	Άπειρο	4 GB	Άπειρο	1000	4 GB	4000 B	126 bits

Προτιμήσεις των προγραμματιστών για ένα σύστημα διαχείρισης βάσης δεδομένων

Παρατηρούμε από το γράφημα πως η MySQL είναι η πιο διαδεδομένη γλώσσα για εφαρμογές διαδικτύου, ενώ ακολουθεί η oracle που είναι το πιο αξιόπιστο σύστημα, αλλά πολύ δαπανηρό.



Γράφημα 1: Χρήση Γλωσσών Προγραμματισμού Διαδικτύου

Η **CSS** (*Cascading Style Sheets-Διαδοχικά Φύλλα Στυλ*) ή (αλληλουχία φύλλων στυλ) είναι μια γλώσσα υπολογιστή που ανήκει στην κατηγορία των γλωσσών φύλλων στυλ που χρησιμοποιείται για τον έλεγχο της εμφάνισης ενός εγγράφου που έχει γραφτεί με μια γλώσσα σήμανσης. Πιο πρακτικά χρησιμοποιείται για τον έλεγχο της εμφάνισης ενός εγγράφου που γράφτηκε στις γλώσσες HTML και XHTML, δηλαδή για τον έλεγχο της εμφάνισης μιας ιστοσελίδας και γενικότερα ενός ιστοτόπου.

Η CSS χρησιμοποιείται για να καθορίσει τα χρώματα, τις γραμματοσειρές, τη διάρθρωση του εγγράφου κ.τ.λ. Έχει σχεδιαστεί πρωτίστως για το διαχωρισμό του εγγράφου (γραμμένο σε HTML ή μια παρόμοια γλώσσα) από το αρχείο που περιέχει τη γλώσσα CSS. Ο διαχωρισμός αυτός μπορεί να βελτιώσει την προσβασιμότητα του περιεχομένου, παρέχει μεγαλύτερη ευελιξία και έλεγχο στη συγγραφή της παρουσίασης χαρακτηριστικών, καθώς και τη μείωση της πολυπλοκότητας και της επανάληψης στο διαρθρωτικό περιεχόμενο. Η CSS μπορεί επίσης να επιτρέψει την υποβολή της ίδιας σελίδας σε διαφορετικά στυλ για διάφορες μεθόδους. Η CSS καθορίζει το style ενός εγγράφου με κάποιους κανόνες/δηλώσεις.

Οι προδιαγραφές CSS που τηρούνται από το World Wide Web Consortium (W3C) είναι Internet media τύπου (τύπου MIME) text / css και είναι εγγεγραμμένοι για χρήση με CSS από το RFC 2318 (Μάρτιος 1998).

Η σύνταξη της CSS είναι πολύ απλή, αφού περιέχει απλές αγγλικές λέξεις. Για τη δήλωση ενός style χρησιμοποιείται μια λίστα από κανόνες. Μπορούμε να δώσουμε κανόνες style σε κάθε αντικείμενο της html με την CSS (div, a , table), ενώ ακόμη μπορούμε να δημιουργήσουμε κλάσεις για ένα αντικείμενο με style όλων των περιεχομένων αντικειμένων μέσα στο πρωταρχικό αντικείμενο.

Οι πιο κοινοί κανόνες στην CSS είναι οι:

- πλάτος, μήκος αντικειμένου
- θέση αντικειμένου στον browser με βάση άλλα αντικείμενα ή με αποστάσεις από τα άκρα του browser.
- style συνόρων ενός αντικειμένου(χρώμα, είδος, πάχος)
- εικόνα ή χρώμα φόντου αντικειμένου
- γραμματοσειρά και τρόπος στοίχισης χαρακτήρων αντικειμένου

Οι ιδιότητες της CSS που την έκαναν γνωστή είναι :

- Το style μπορεί να αποθηκευτεί σε εξωτερικό αρχείο και έτσι μπορούμε να αλλάξουμε την εμφάνιση μιας σελίδας χωρίς να αλλάξουμε τη μορφή της
- Σε κάθε αντικείμενο δίνεται ονομασία (id), έτσι μπορούμε να έχουμε δύο αντικείμενα με ίδιο στυλ χωρίς να γράφουμε ξανά τους κανόνες
- Μπορούμε να συνδυάσουμε την CSS με την JavaScript με εύκολο τρόπο ώστε να δημιουργήσουμε κομμάτια κώδικα που αλλάζουν το στυλ ενός αντικειμένου σε συνθήκες που θέλουμε
- Πριν την CSS οι προγραμματιστές αναγκάζονταν να τοποθετούν τα αντικείμενα σε πίνακες για να έχουν την τοποθεσία που θέλουν, ενώ με την CSS η τοποθέτηση γίνεται πολύ εύκολα
- Αύξηση του χρωματικού συνόλου με το δεκαεξαδικό τρόπο εισαγωγής χρωμάτων της CSS

Πλεονεκτήματα

Με τα CSS μειώνεται η ανάγκη να μπουν tags που αφορούν στην εμφάνιση του κειμένου

- Οι σελίδες έχουν μικρότερο κώδικα, άρα και μικρότερο μέγεθος
- Έρχονται ταχύτερα στους browsers
 - Επεκτείνονται/αλλάζουν ευκολότερα

WAMP SERVER

Ο WAMP Server είναι ένα δικτυακό περιβάλλον ανάπτυξης σε λειτουργικό σύστημα Windows. Μας επιτρέπει να δημιουργήσουμε διαδικτυακές εφαρμογές με χρήση του APACHE , PHP και η βάση δεδομένων MySQL όπως ειπώθηκε παραπάνω.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2°

Εγκατάσταση Εφαρμογών

1.3 Εγκατάσταση WAMPServer

Αρχικά κατεβάζουμε από το ίντερνετ την εφαρμογή την οποία και εκτελούμε με διπλό κλικ. Το πακέτο WAMPServer παραδίδεται μαζί τις τελευταίες κυκλοφορίες Apache, MySQL και PHP. Τα βήματα είναι τα εξής:



1. Κάνουμε 2πλο κλικ στο εικονίδιο για να το εκτελέσουμε. Έπειτα στην πρώτη επιλογή που μας εμφανίζει πατάμε **NEXT** , αφού διαβάσουμε τους όρους που έχει θέσει η εταιρεία σχετικά με την ασφάλεια του προγράμματος και επιπλοκές που μπορεί να συμβούν από την εγκατάσταση και αποδεχόμαστε τους όρους και **NEXT**.
2. Σε αυτό το σημείο μας δίνει τη δυνατότητα να επιλέξουμε εμείς το φάκελο του σκληρού μας δίσκου που θέλουμε να γίνει η εγκατάσταση π.χ: c:\wamp. Και πατάμε **NEXT**.
3. Εκεί μας δίνει δύο checkbox για να επιλέξουμε αν θέλουμε να εμφανίσει ένα εικονίδιο της εφαρμογής στην γραμμή γρήγορης εκκίνησης και ένα ακόμη στην επιφάνεια εργασίας.
4. Τέλος πατώντας **NEXT** μας πάει στην τελευταία επιλογή η οποία είναι το **install** ώστε να γίνει η οριστική εγκατάσταση της εφαρμογής στον Η/Υ.

1.4 Εγκατάσταση Adobe Dreamweaver CS3

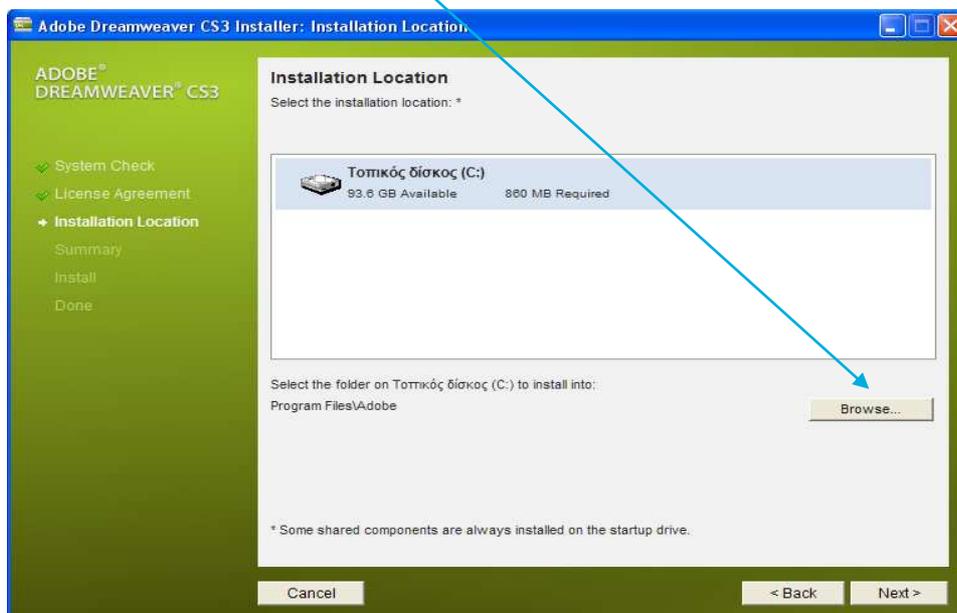
Για την εγκατάσταση του **Adobe Dreamweaver CS3**

1. πατάμε διπλό κλικ επάνω στο αρχείο dreamweaver CS3.exe το εκτελούμε και μας εμφανίζει

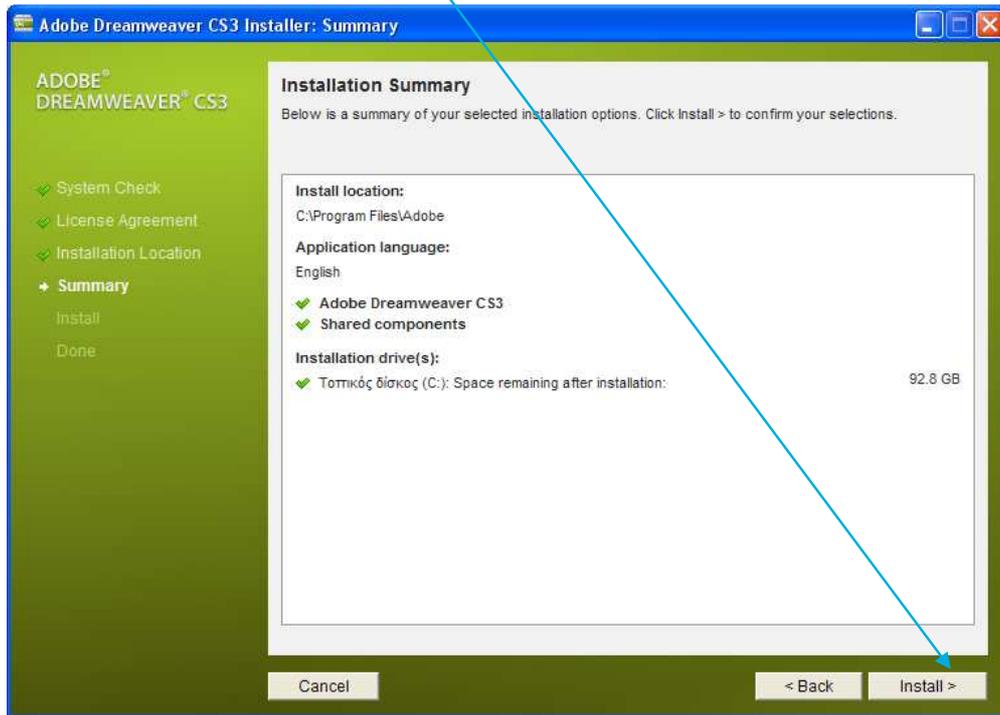


και πατάμε Accept στο παράθυρο που εμφανίζεται.

2. Στη συνέχεια επιλέγουμε τη διαδρομή:



3. Επιλέγουμε **NEXT** και **INSTALL**



Τέλος μας εμφανίζει ένα μήνυμα αν όλα έχουν γίνει σωστά ότι η εγκατάσταση ήταν επιτυχής.

2.1 Δημιουργία DataBase στο phpMyAdmin

Για να μπορέσουμε να δημιουργήσουμε μία εφαρμογή , απαραίτητη προϋπόθεση είναι η ύπαρξη πινάκων και η διαχείριση αυτών. Όστε να έχουμε τη δυνατότητα να αποθηκεύουμε δεδομένα , να παραμετροποιούμε στοιχεία του πίνακα και να εμφανίζουμε τα δεδομένα αυτά όταν ζητηθούν από την εφαρμογή.

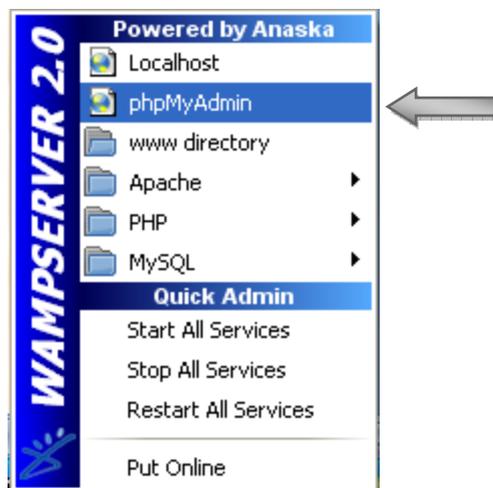
Ο τρόπος με τον οποίο δημιουργούμε τους πίνακες είναι ο εξής:

- Ανοίγουμε τον WAMPServer πατώντας πάνω στο εικονίδιο διπλό αριστερό κλικ.
- Εκεί μας εμφανίζεται στην γραμμή έναρξης το εικονίδιο της εφαρμογής.



Εικόνα 1 : Εικονίδιο WAMPServer γραμμή έναρξης

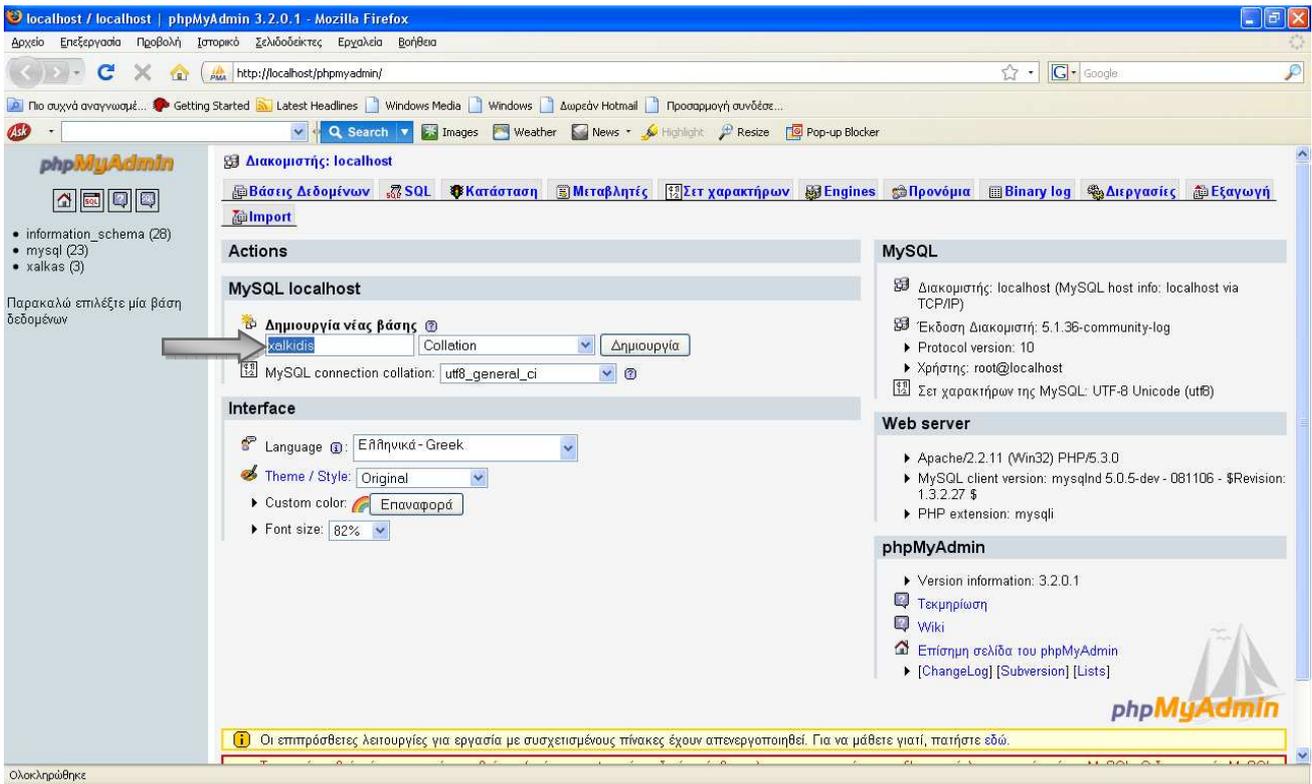
Όπου κάνοντας πάνω του ένα αριστερό κλικ μας εμφανίζει το μενού και εκεί εμείς επιλέγουμε phpMyAdmin



Εικόνα 2: Επιλογές του WAMPServer

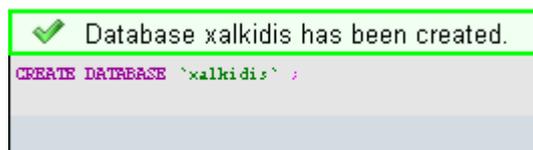
Στην σελίδα που εμφανίζεται έχουμε τη δυνατότητα να δημιουργήσουμε μία νέα βάση η να τροποποιήσουμε κάποια από τις υπάρχουσες βάσεις. Για τη δημιουργία μίας νέας βάσης εργαζόμαστε ως εξής.

- 1) Δίνουμε το όνομα τις βάσης που θέλουμε να δημιουργήσουμε πάντα με λατινικούς χαρακτήρες στο πεδίο συμπλήρωσης π.χ: kalkidis



Εικόνα 3 Δημιουργία Βάσης

- 2) Και πατάμε δημιουργία. Αν όλα είναι σωστά και δεν υπάρχει άλλη βάση με το ίδιο όνομα τότε μας εμφανίζει ένα μήνυμα επιτυχίας



- 3) Στη συνέχεια μπαίνουμε στη βάση που δημιουργήσαμε και μας ζητάει να συμπληρώσουμε ένα πεδίο για δημιουργία νέου πίνακα στη βάση.

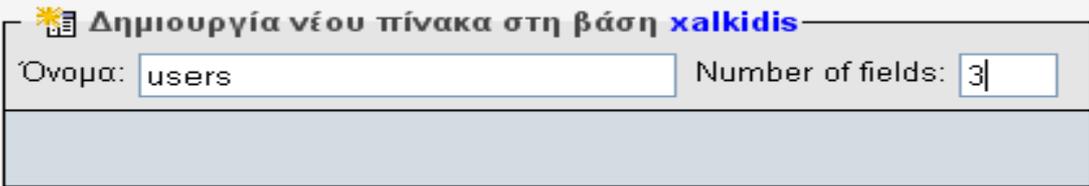
2.2 Δημιουργία πινάκων στο phpMyAdmin

Για τη δημιουργία όμως των πινάκων πρέπει να δούμε τις εξής παραμέτρους.

- Ποιοι πίνακες μας χρειάζονται
- Πως θα τους ονομάσουμε
- Ποια θα είναι τα χαρακτηριστικά των πινάκων
- Πόσα πεδία θα έχουν
- Τα πρωτεύοντα κλειδιά & τα ξένα κλειδιά
- Αν ένα στοιχείο είναι μοναδικό (unique)
- Οι συσχετίσεις μεταξύ πινάκων

Εφόσον αποφασίσουμε ποιοι και πως θα είναι οι πίνακες προχωράμε στην υλοποίηση.

- Δίνουμε το όνομα που θέλουμε για τον πίνακα στο αντίστοιχο πεδίο και τον αριθμό των πεδίων και πατάμε εκτέλεση.

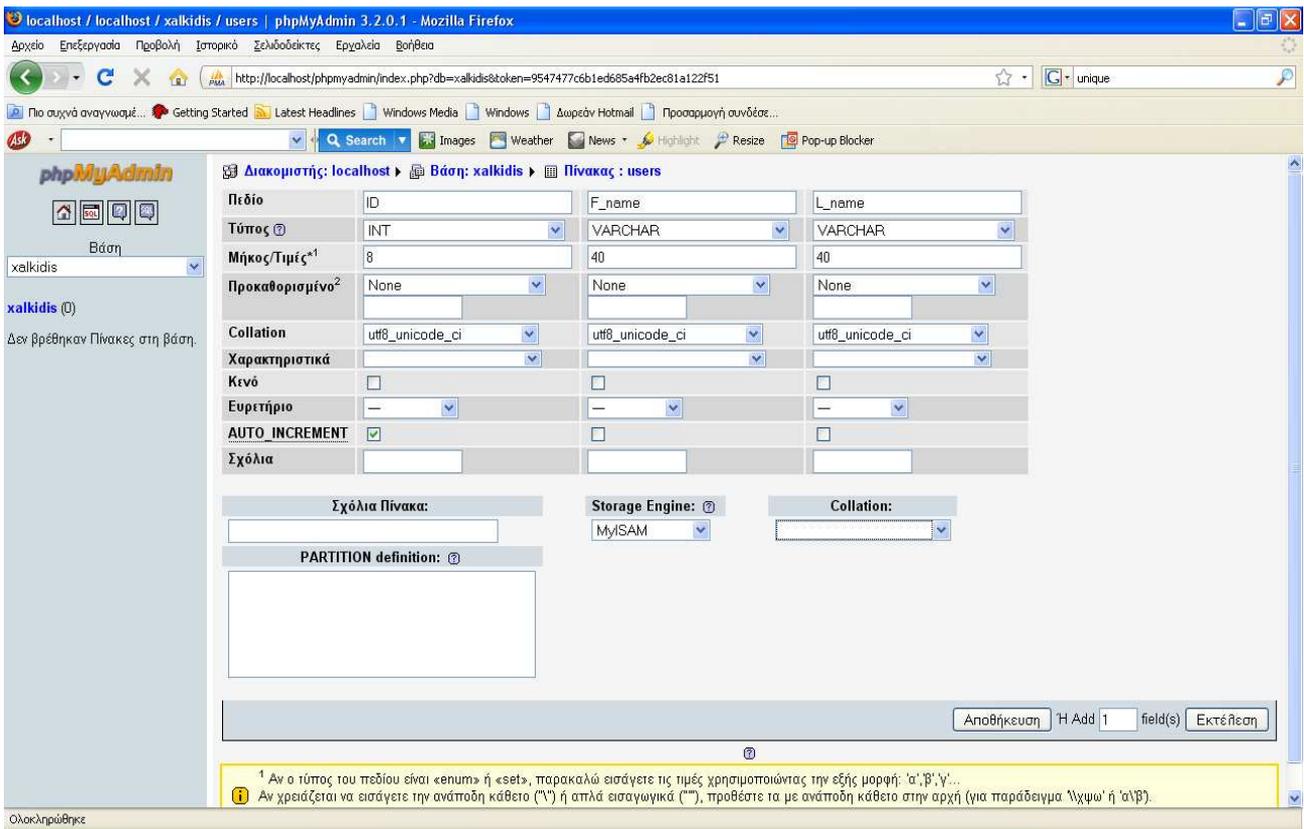


Δημιουργία νέου πίνακα στη βάση **xalkidis**

Όνομα: Number of fields:

- Τότε μας εμφανίζει την επόμενη σελίδα όπου αναγράφονται τα τρία πεδία κενά με τα διάφορα χαρακτηριστικά από κάτω για συμπλήρωση. Τα πεδία προς συμπλήρωση είναι:
 - Ο τύπος του πεδίο δηλαδή (Integer , Varchar κ.α)
 - Το μήκος των συμβόλων (η τιμή δίνεται με αριθμό)
 - Το Collation που είναι ο τύπος κωδικοποίησης της γραφής και προτιμάται ο utf8_unicode_ci ο οποίος είναι συμβατός με τους περισσότερους web browser
 - Τσεκάρουμε και το Auto Increment αν θέλουμε η τιμή να αυξάνεται αυτόματα.

Η σελίδα με συμπληρωμένα τα στοιχεία έχει τη μορφή:



Εικόνα 4 Εισαγωγή στοιχείων σε πίνακες

- Αφού συμπληρώσουμε τα στοιχεία επιλέγουμε αποθήκευση όπου αν όλα έχουν γίνει σωστά μας εμφανίζει το πρόγραμμα το μήνυμα :

```

✓ Table `xalkidis`.`users` has been created.

CREATE TABLE `xalkidis`.`users` (
  `ID` INT( 8 ) NOT NULL AUTO_INCREMENT ,
  `F_name` VARCHAR( 40 ) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL ,
  `L_name` VARCHAR( 40 ) CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL ,
  PRIMARY KEY ( `ID` )
) ENGINE = MYISAM CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_unicode_ci;
    
```

- Στο σημείο αυτό τώρα μπορούμε να επιλέξουμε ποιο πεδίο θα είναι το πρωτεύον κλειδί πατώντας πάνω στο σύμβολο  και απαντώντας OK στο μήνυμα που μας εμφανίζει



ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3^ο

3.1 Στόχος της Εφαρμογής

Η **ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ** είναι ένα πρόγραμμα που απευθύνεται σε επιχειρήσεις για την άμεση ενημέρωση της επιχείρησης για οποιαδήποτε κίνηση, με δυνατότητα ελέγχου αποθήκης, γνωστοποίηση ποσότητας προϊόντων. Εισαγωγές νέων ειδών και κατηγοριών καθώς επίσης και προσθαφαίρεση της ποσότητας τους.

Στην εφαρμογή υπάρχει επίσης ο διαχωρισμός του απλού χρήστη (user) από του διαχειριστή ο οποίος έχει τη δυνατότητα παραμετροποίησης του προγράμματος σε σχέση με τις κατηγορίες και τα προϊόντα.

Επιπλέον το πρόγραμμα έχει κατασκευαστεί έτσι ώστε να παρέχεται η δυνατότητα της επίβλεψης των προϊόντων από απόσταση. Για να επιτευχθεί αυτό όμως τη συγκεκριμένη εφαρμογή θα πρέπει να την “ανεβάσουμε” σε ένα server δηλαδή να κάνουμε Hosting, έτσι ώστε να υπάρχει η δυνατότητα πρόσβασης στην εφαρμογή μέσω διαδικτύου.

Αυτοί οι παράμετροι μπορούν να οδηγήσουν την επιχείρηση σε γρηγορότερες λήψεις αποφάσεων σχετικά με το ποια προϊόντα είναι σε έλλειψη και ποια όχι , ώστε οι παραγγελίες να γίνονται στο σωστό χρονικό διάστημα.

3.2 Τι κάνει την Ηλεκτρονική Εφαρμογή αποδοτική

Για να είναι αποδοτική η ηλεκτρονική εφαρμογή θα πρέπει να είναι εύκολα προσβάσιμη από τους χρήστες της , χωρίς όμως να αφήνουμε από έξω το θέμα της ασφάλειας που παίζει πολύ σημαντικό ρόλο στην εφαρμογή και τη διασφάλιση , ότι κανένας πέραν του διαχειριστή δεν θα μπορεί να τροποποιήσει τα δεδομένα.

Επίσης θα πρέπει να είναι “ελαφριά” για το λειτουργικό σύστημα ώστε οι διεργασίες που γίνονται σε αυτό να είναι άμεσες και να μην κουράζουν το χρήστη προς αναμονή των αποτελεσμάτων που θα του εμφανίσει.

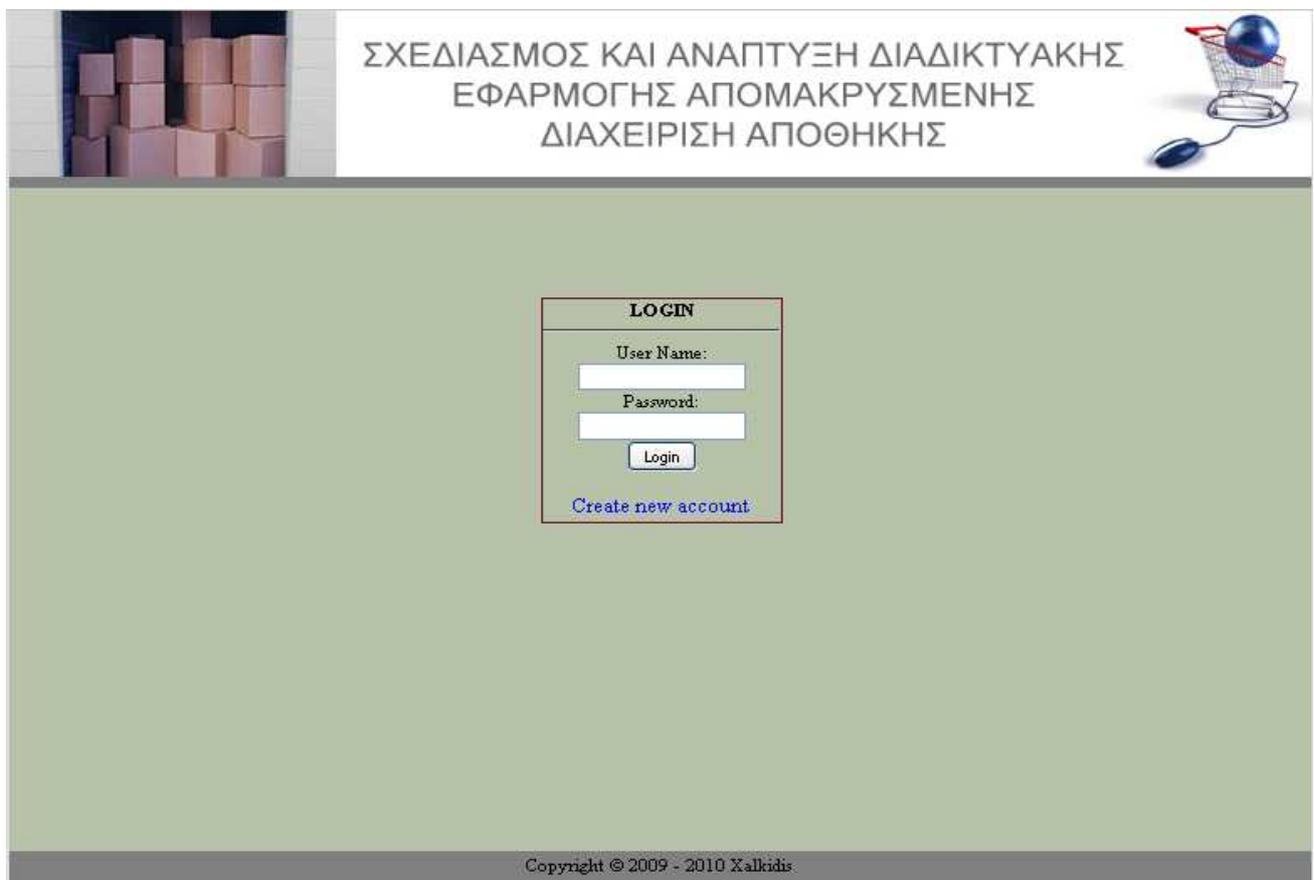
Για το λόγο αυτό έχει επιλεγεί η γλώσσα της PHP/MySQL για την εγγραφή του κώδικα μεγάλου όγκου , όπως είχε γίνει αναφορά στο πρώτο κεφάλαιο γιατί εκτελείτε σε λιγότερο χρόνο , από ότι σε άλλες γλώσσες που σχετίζονται με το διαδίκτυο.

Οι εφαρμογές παγκόσμιου ιστού προσφέρουν ολοένα και περισσότερες, με υψηλό βαθμό πολυπλοκότητας υπηρεσίες, σε σχέση με τους πρώτους ιστότοπους που χρησιμοποιούνταν απλά και μόνο για την προβολή πληροφοριών. Λόγω της ολοένα αυξανόμενης πολυπλοκότητας των εφαρμογών αυτών, ο σχεδιασμός, η ανάπτυξη κι η συντήρηση μιας εφαρμογής παγκόσμιου ιστού προβάλλει ως μία από τις μεγαλύτερες προκλήσεις που καλείται να αντιμετωπίσει ο σχεδιαστής της. Η ερευνητική κοινότητα προκειμένου να αντιμετωπίσει την αυξανόμενη πολυπλοκότητα του σχεδιασμού εφαρμογών παγκόσμιου ιστού έχει προτείνει ένα πλήθος προσεγγίσεων και μεθόδων βασισμένων σε μοντέλα. Η δουλειά του σχεδιαστή εφαρμογών παγκόσμιου ιστού μπορεί να απλοποιηθεί ακόμα περισσότερο με την επαναχρησιμοποίηση της εμπειρίας άλλων σχεδιαστών εφαρμογών παγκόσμιου ιστού.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4^ο

4.1 Παρουσίαση εφαρμογής

Η Ηλεκτρονική Εφαρμογή απομακρυσμένης διαχείρισης αποθήκης είναι ένα πρόγραμμα που απευθύνεται σε επιχειρήσεις για έλεγχο της αποθήκης με άμεση ενημέρωση της επιχείρησης για οποιαδήποτε κίνηση, με δυνατότητα πρόσθεσης και αφαίρεσης κατηγοριών και προϊόντων και κατηγοριοποίηση αυτών.

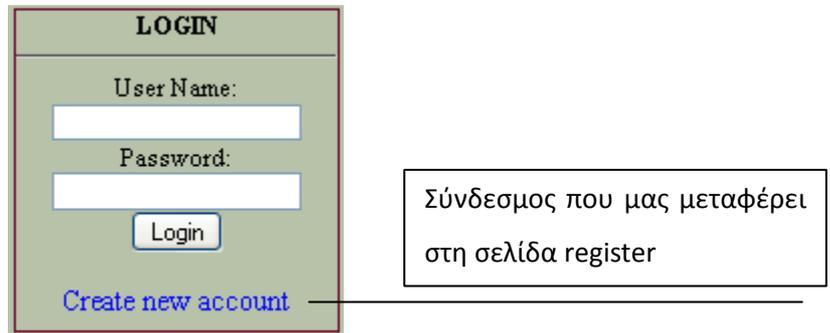


Εικόνα 5 Κεντρική Σελίδα Εφαρμογής

Ως αρχική σελίδα μας εμφανίζονται τα πεδία συμπλήρωσης για έλεγχο του Login (εικόνα 1) , στα οποία ο χρήστης εισάγει τα απαιτούμενα στοιχεία ταυτοποίησης. Κατά τη διαδικασία της ταυτοποίησης η εφαρμογή ελέγχει στη βάση αν τα στοιχεία που έδωσε ο χρήστης είναι έγκυρα καθώς επίσης και τι τύπος χρήστη είναι (User ή Administrator). Ανάλογα με το τύπο ο χρήστης έχει και διαφορετικά δικαιώματα/περιορισμούς πάνω στην εφαρμογή.

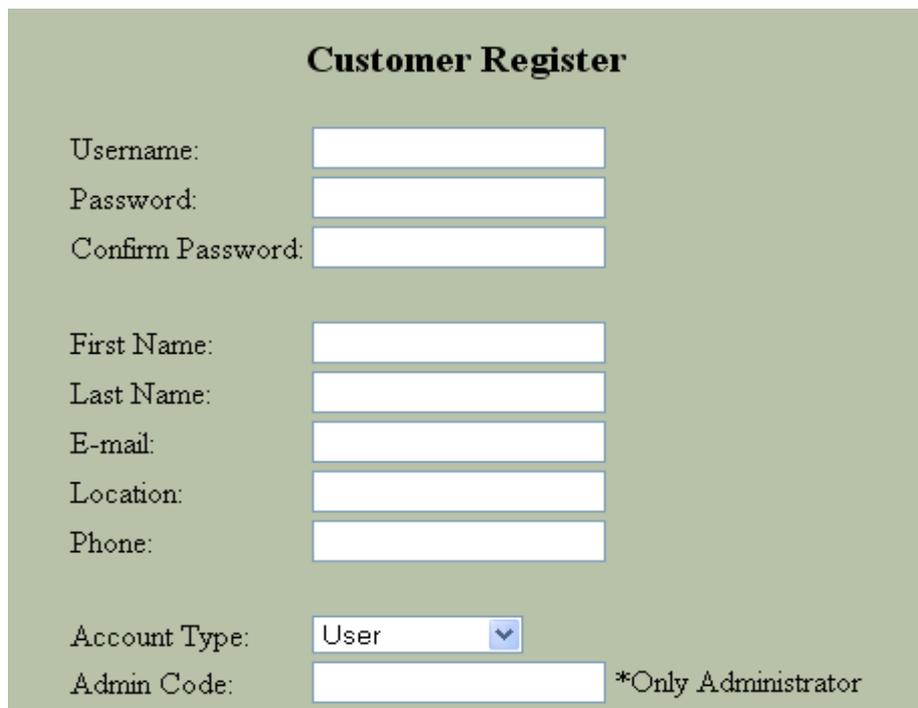
4.2 Σελίδα Register

Για τη δημιουργία ενός χρήστη επιλέγουμε από την αρχική σελίδα του Login το Create New Account , σύνδεσμο ο οποίος θα μας μεταφέρει στη σελίδα συμπλήρωσης στοιχείων χρήστη "Register"



The image shows a 'LOGIN' form with the following elements: a title 'LOGIN', a 'User Name:' label with a text input field, a 'Password:' label with a text input field, a 'Login' button, and a blue text link 'Create new account'. A callout box with a black border and white background contains the text 'Σύνδεσμος που μας μεταφέρει στη σελίδα register' and has a line pointing to the 'Create new account' link.

Εφόσον εισέλθουμε στη σελίδα μας εμφανίζεται μία φόρμα συμπλήρωσης στοιχείων στην οποία καλείται ο χρήστης υποχρεωτικά να συμπληρώσει όλα τα πεδία. Εκτός από του Administrator .



The image shows a 'Customer Register' form with the following elements: a title 'Customer Register', 'Username:' label with a text input field, 'Password:' label with a text input field, 'Confirm Password:' label with a text input field, 'First Name:' label with a text input field, 'Last Name:' label with a text input field, 'E-mail:' label with a text input field, 'Location:' label with a text input field, 'Phone:' label with a text input field, 'Account Type:' label with a dropdown menu showing 'User', and 'Admin Code:' label with a text input field and a note '*Only Administrator'.

Εικόνα 6 Εισαγωγή Στοιχείων Στη Φόρμα

Τα πεδία που εμφανίζονται είναι τα εξής:

- Username Όπου ο χρήστης εισάγει ένα όνομα της αρεσκείας του
- Password Ο χρήστης επιλέγει τον κωδικό που θέλει για τον λογαριασμό
- Confirm Password Στο σημείο αυτό ο χρήστης πληκτρολογεί ξανά το password έτσι ώστε να επιβεβαιώσει ότι ο κωδικός που πληκτρολόγησε στο πρώτο πεδίο είναι ο επιθυμητός και ταιριάζει με το Password

Έπειτα συνεχίζει δίνοντας τα δικά του προσωπικά στοιχεία όπως:

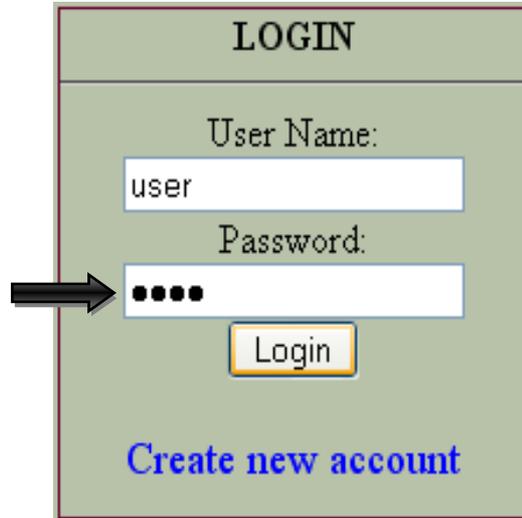
- First Name Το μικρό του όνομα
- Last Name Το επίθετο
- E-mail Το προσωπικό του e-mail
- Location Την τοποθεσία που βρίσκεται
- Phone Ένα τηλέφωνο συνεννόησης

Τέλος του δίνεται η δυνατότητα να επιλέξει μέσα από το List Of Value τι τύπου λογαριασμός θα είναι. Απλός χρήστης (user) ή (administrator).

The image shows a form with two fields: 'Account Type' and 'Admin Code'. The 'Account Type' field is a dropdown menu currently showing 'User'. The 'Admin Code' field is an empty text box. To the right of the 'Admin Code' field, there is a note that says '*Only Administrator'. The form is set against a light green background.

- Αν η επιλογή του είναι user ο χρήστης δεν υποχρεούται να συμπληρώσει το πεδίο του Admin Code
- Από την άλλη αν επιλογή του είναι ο administrator , τότε από το σύστημα υπάρχει ένας προκαθορισμένος αριθμός τον οποίο πρέπει να εισάγει στο πεδίο. Ο αριθμός αυτός είναι στη συγκεκριμένη εφαρμογή το (*****)
- Σε περίπτωση που ο απλός χρήστης δεν έχει πρόσβαση στον κωδικό και επιλέξει ως χρήστη τον administrator η εφαρμογή θα τον εισάγει στη βάση ως απλό χρήστη

Εφόσον γίνει σωστή εισαγωγή στοιχείων και καταχώρησή τους στους αντίστοιχους , πίνακες τότε η εφαρμογή επιστέφει το χρήστη στην αρχική σελίδα Login ώστε να εισάγει τα (Username & Password) που είχε επιλέξει στο Register και επιλέγει το κουμπί Login.



The image shows a web form titled "LOGIN". It contains two input fields: "User Name:" with the value "user" and "Password:" with five dots. A black arrow points to the Password field. Below the fields is a "Login" button and a blue link "Create new account".

Τότε η εφαρμογή ελέγχει τι τύπου χρήστης είναι και ανάλογα δημιουργεί ένα "Session"(μεταβλητή που αποθηκεύεται στην εφαρμογή για τη ταυτοποιημένη περιήγηση του χρήστη και μεταφέρει αυτό το κωδικό σε κάθε σελίδα) το οποίο η εφαρμογή τον αναγνωρίζει ως user ή ως administrator και του εμφανίζει τα ανάλογα πεδία.

Με αυτό τον τρόπο έχουμε δύο τρόπους σχεδιασμού της εμφάνισης της εφαρμογής.

1. Ο administrator χρήστης όπου του δίνονται δικαιώματα τροποποίησης της βάσης αφαιρώντας ή προσθέτοντας κατηγορίες και προϊόντα και
2. Ο user ο οποίος έχει δικαιώματα μόνο ανάγνωσης

4.3 Διαμόρφωση Εφαρμογής User

Κάνοντας Login ο απλός χρήστης μεταβαίνει στη κεντρική σελίδα καταλόγου όπου έχει τη δυνατότητα επιλογής για να μεταβεί στην σελίδα καταλόγου ή να κάνει Logout.

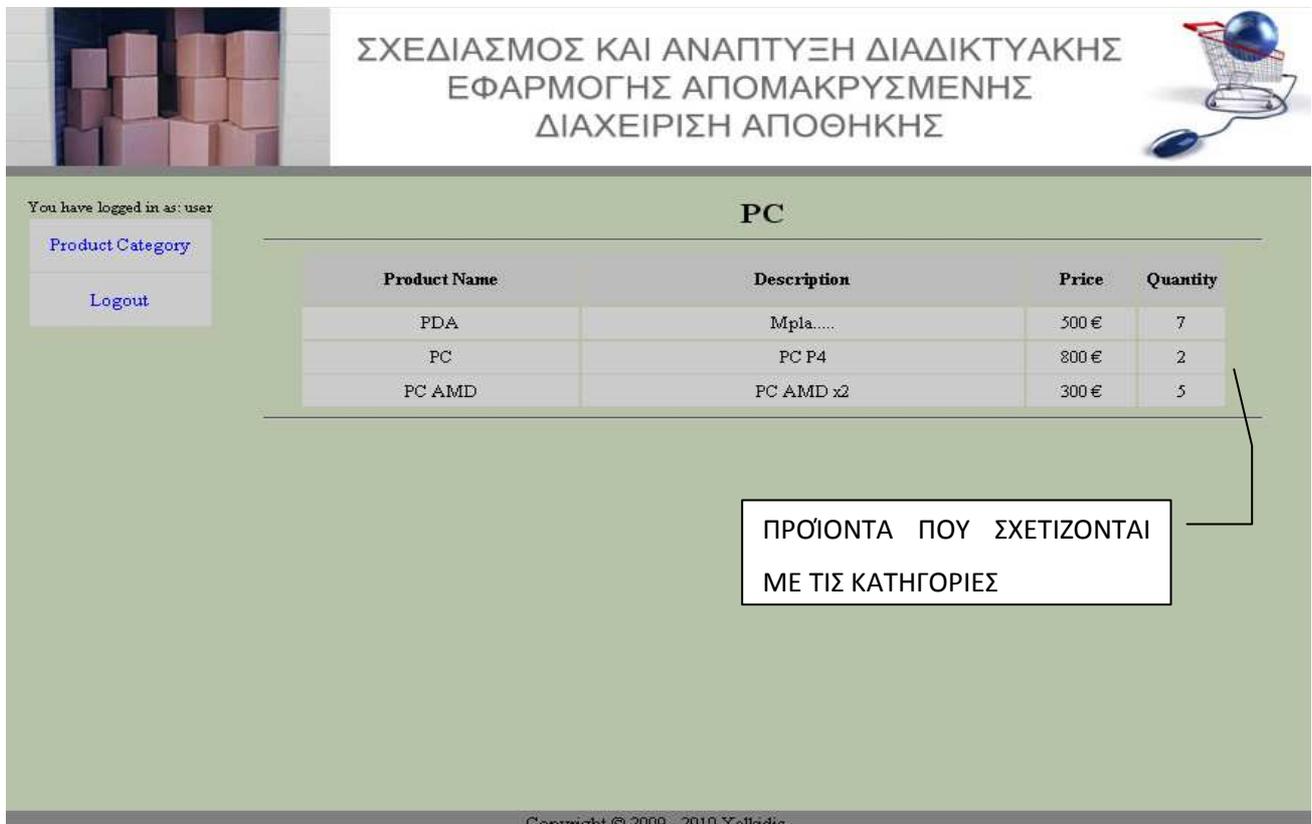


Εικόνα 7 Αρχική Σελίδα μετά από Login

Πατώντας τώρα πάνω στον σύνδεσμο Product Catalog ο χρήστης μεταβαίνει στη σελίδα του καταλόγου όπου εμφανίζονται όλες οι κατηγορίες που είναι αποθηκευμένες στη βάση. Εικόνα (8) Εκεί έχει τη δυνατότητα επιλέγοντας τη κατηγορία που θέλει να δει το περιεχόμενό της. Εικόνα (9). Π.χ επιλέγοντας τη κατηγορία PC , μεταβαίνει στη σελίδα των προϊόντων όπου βλέπει τα προϊόντα που σχετίζονται με αυτή.



Εικόνα 8 Κατηγορίες Προϊόντων για τον User



Εικόνα 9 Προϊόντα για τον User

4.4 Διαμόρφωση Εφαρμογής Administrator

Από τη πλευρά του Administrator τώρα οι διαφοροποιήσεις που έχουν γίνει είναι οι εξής:

- a. Κατά τη διαδικασία του Register ο χρήστης είναι υποχρεωμένος να συμπληρώσει το πεδίο με τον κωδικό του administrator. (εικόνα 10)

Εικόνα 10 Εισαγωγή Κωδικού για Administrator

Και πατώντας Sign Up γίνεται η εισαγωγή στοιχείων στο πίνακα users

- b. Κατά την είσοδό του στην εφαρμογή και συγκεκριμένα στη σελίδα καταλόγου των προϊόντων βλέπει ο χρήστης τις επιπλέον δυνατότητες που του δίνονται όπου αυτές είναι :
 - Η εισαγωγή νέας κατηγορίας
 - Η ελεγχόμενη διαγραφή μίας κατηγορίας (Μία κατηγορία μπορεί να διαγραφεί αν και μόνο αν σε αυτή δεν υπάρχουν προϊόντα)

Εικόνα 11 Κατάλογος Προϊόντων Για Administrator

4.4.1 Δημιουργία νέας Κατηγορίας

Για τη δημιουργία μίας νέας κατηγορίας ακολουθούμε την παρακάτω διαδικασία:
Από τη σελίδα καταλόγου επιλέγουμε τον σύνδεσμο New Category και μεταβαίνουμε στην αντίστοιχη σελίδα όπου εισάγουμε στο πεδίο το όνομα της κατηγορίας που επιθυμούμε και πατάμε Insert.

ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ

You have logged in as: admin

Back

Logout

New Category

Category Name: PC Games

Insert

Επιθυμητό Όνομα Κατηγορίας

Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis

Εικόνα 12 Δημιουργία Κατηγορίας

Τότε μας εμφανίζεται η νέα κατηγορία:

You have logged in as: admin

Back

New Category

Logout

Product Category

PC	
Toy	
Laptop	Delete
PC Games	Delete

4.4.2 Εισαγωγή Προϊόντων σε Κατηγορία

Για την εισαγωγή προϊόντων σε μια κατηγορία:

- επιλέγουμε την κατηγορία που θέλουμε
- και στη συνέχεια Insert New Product

Τότε μας εμφανίζεται η φόρμα συμπλήρωσης στοιχείων του Νέου Προϊόντος

The screenshot shows a web interface for adding a new product. At the top, there is a header with the text 'ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗΣ ΑΠΟΘΗΚΗΣ' and a shopping cart icon. Below the header, the user is logged in as 'admin'. The main form is titled 'New Product' and contains the following fields:

- Product Name:
- Description:
- Price:
- Quantity:

There is an 'Insert' button at the bottom of the form. The footer of the page reads 'Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis'.

Εικόνα 13 Φόρμα Συμπλήρωσης Νέου Προϊόντος

Τα πεδία συμπλήρωσης είναι τα εξής:

- I. Όνομα Προϊόντος
- II. Περιγραφή Προϊόντος
- III. Τιμή
- IV. Ποσότητα

Στη συνέχεια ο χρήστης επιλέγει το Insert και καταχωρεί στον πίνακα των προϊόντων τα δεδομένα από τα πεδία.

PC Games			
Product Name	Description	Price	Quantity
Medal Of Honor	First Person	30 €	10

Update Delete

4.4.3 Διαγραφή/Παραμετροποίηση Προϊόντων σε Κατηγορία

Ο χρήστης (administrator) έχει επίσης τη δυνατότητα μεταβολής των στοιχείων των προϊόντων. Είτε δηλαδή να διαγράψει ένα προϊόν από τη κατηγορία είτε να μεταβάλλει τα στοιχεία του όπως ποσότητα* , τιμή και περιγραφή. *(Η ποσότητα μπορεί να μεταβληθεί προς τα πάνω ή προς τα κάτω αλλά σε καμία περίπτωση δεν μπορεί να είναι αρνητική) Αν στην ποσότητα θέσουμε μία αρνητική τιμή μεγαλύτερη από το υπάρχον απόθεμα τότε δεν θα μεταβληθεί η τιμή του stock.

Update Product

Product Name:

Description:

Price:

Quantity:

Check Stock: **10** 10-12=X

Εικόνα 14 Μη Αποδεκτή Τιμή

Update Product

Product Name:

Description:

Price:

Quantity:

Check Stock: **10** 10-2=8

Εικόνα 15 Αποδεκτή Τιμή

Έτσι το αποτέλεσμα θα μεταβληθεί μόνο όταν η αρνητική ποσότητα είναι μικρότερη του Stock.

PC Games				
Product Name	Description	Price	Quantity	
Medal Of Honor	First Person	30 €	8	<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Delete"/>

Τιμή του Stock μετά την αφαίρεση δύο τεμαχίων

Επιλέγοντας **Delete** διαγράφει από τη βάση το προϊόν και δεν το εμφανίζει στον κατάλογο προϊόντων.

PC Games				
Product Name	Description	Price	Quantity	
Medal Of Honor	First Person	30 €	8	Update Delete

Επιλέγουμε Delete

Μας εμφανίζει το απόθεμα που μπορεί να έχουμε και επιλέγοντας για δεύτερη φορά **Delete**

Delete Product

Product Name: Medal Of Honor
 Description: First Person

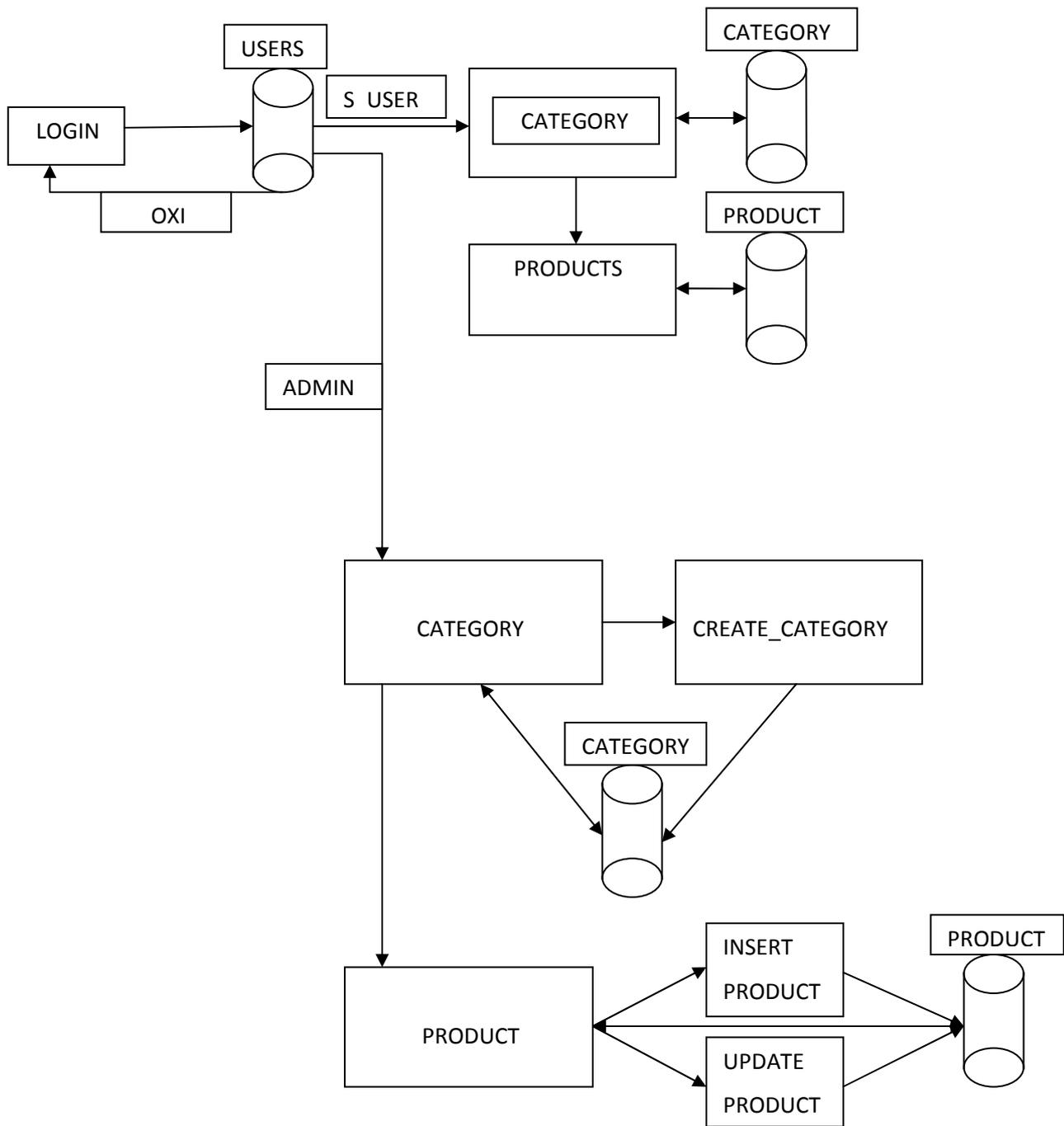
Price: 30
 Quantity: **8**

απομακρύνει το προϊόν από τη κατηγορία

PC Games			
Product Name	Description	Price	Quantity
Κενή Κατηγορία			

Κενή Κατηγορία

4.4.4 Λογικός σχεδιασμός εφαρμογής



ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5^ο

5.1 Κατασκευή της Βάσης Δεδομένων

Για την υλοποίηση της εφαρμογής απαιτείται η δημιουργία μίας βάσης δεδομένων με τους εξής πίνακες: **Users** , **Category** και **Product**.

Στον Πίνακα Users θα έχουμε τα εξής πεδία: id , f_name , l_name , email , location , phone , username , password και account.

```
CREATE TABLE `users` (  
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `f_name` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `l_name` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `email` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `location` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `phone` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `username` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `password` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `account` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
```

Στον Πίνακα Category θα έχουμε τα εξής πεδία: id και category.

```
CREATE TABLE `category` (  
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `category` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci;
```

Στον Πίνακα Product θα έχουμε τα εξής πεδία: id , n_product , description , category , price , quantity.

```
CREATE TABLE `product` (  
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `n_product` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `description` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `category` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `price` text COLLATE utf8_unicode_ci NOT NULL,  
  `quantity` int(11) NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (`id`)  
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=utf8 COLLATE=utf8_unicode_ci  
ROW_FORMAT=DYNAMIC ;
```

Με τις παραπάνω εντολές δημιουργήσαμε στην MySQL τους τρεις απαιτούμενους πίνακες για την εφαρμογή μας.

5.2 Κατασκευή Ιστοσελίδας Κώδικας

Κώδικας κατασκευής της αρχικής σελίδας:

Index

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

<body>
<div id="banner"></div>
<div id="page">
<div id="login">
<b style="text-align:center;">LOGIN</b><hr />
<form action="scripts/login.php" method="post" name="Login">
User Name:<br /><input type="text" name="username" size="20" /><br />
Password:<br /><input type="password" name="password" size="20" /><br />
<input type="submit" name="submit" value="Login" />
</form><br />
<a href="register.php" style="font-size:18px;">Create new account</a></div>
</div>
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
</body>
</html>
```

Η ιστοσελίδα index μας εμφανίζεται πριν από τη ταυτοποίηση στοιχείων του χρήστη.

Register

Στη λογική συνέχεια του προγράμματος ακολουθεί το register:

Register

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<div id="banner"></div>
<div id="page">
<div id="reg"><a href="index.php">Back</a></div>
<form name='form' action='scripts/reg.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b style="font-size:20px;">Customer
Register</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Username:</td><td><input type='text' name='username' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Password:</td><td><input type='password' name='password' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Confirm Password:</td><td><input type='password' name='checkpass' size='20'
/></td></tr>
<tr><td><br /></td></tr>
<tr><td>First Name:</td><td><input type='text' name='f_name' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Last Name:</td><td><input type='text' name='l_name' size='20' /></td></tr>
<tr><td>E-mail:</td><td><input type='text' name='email' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Location:</td><td><input type='text' name='location' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Phone:</td><td><input type='text' name='phone' size='20' /></td></tr>
<tr><td><br /></td></tr>
<tr><td>Account Type:</td><td>
```

```

<select name="account">
<option value="user" selected>User</option>
<option value="admin">Administrator</option>
</select></td></tr>
<tr><td>Admin Code:</td><td><input type='text' name='admin' size='20' /> *Only
Administrator</td></tr>
<tr><td><br /></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Sign Up' />
<input type='reset' name='reset' value='Clear' /></td></tr>
</form></table>
</div>
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
</body>
</html>

```

Έπειτα κατά την ολοκλήρωση συμπλήρωσης στοιχείων πατώντας το σύνδεσμο που εμφανίζεται στην οθόνη εκτελείται ο κώδικας reg ο οποίος εγγράφει τα δεδομένα στη βάση:

Reg

```

<?php
session_start();
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());

$username = $_POST['username'];
$password = $_POST['password'];
$checkpass = $_POST['checkpass'];
$f_name = $_POST['f_name'];
$l_name = $_POST['l_name'];
$email = $_POST['email'];
$location = $_POST['location'];
$phone = $_POST['phone'];
$account = $_POST['account'];
$admin = $_POST['admin'];

```

```

if($username != " && $password != " && $password == $checkpass){
if ($account=='admin' && $admin=='123996308'){ $account_set='admin';} else
{ $account_set='user';}
$query="insert into
users(f_name,l_name,email,location,phone,account,username,password) values
('$f_name','$l_name','$email','$location','$phone','$account_set','$username','$password)";
mysql_query($query) or die (mysql_error());
header( 'Location: ../index.php' );
} else { header( 'Location: ../register.php' );}
?>

```

Και μεταβαίνουμε στην αρχική σελίδα που όμως μετά το register είναι η main στην οποία κάνουμε Login:

Main

```

<?php
session_start();
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
if (!isset($_SESSION['login'])){$_SESSION['login'] = "}; else {$login = $_SESSION['login'];}
if (!isset($login)){ $login = "}; else {}
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>
<body>
<div id="banner"></div>
<div id="page">

```

```

<div id="menu">
<?php
if ($login != "") {
echo "<table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='prod_cat.php'> Product
Catalog </a></td></tr>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='scripts/logout.php'> Logout
</a></td></tr>
</table>";
} else { echo "<table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='register.php'> Register
</a></td></tr>
</table>"; }
?>
</div>
<div id="text">
<?php
if ($login != "") {
echo "<center style='font-size:20px;'>You have logged in as: <b>$login</b></center>";
echo "<br><br><br><center><img src='images/storage.jpg' border='0' /></center>";
} else { echo " <form name='form' action='scripts/login.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b>Login</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Username:</td><td><input type='text' name='username' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Password:</td><td><input type='password' name='password' size='20' /></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Login' />
<input type='reset' name='reset' value='Clear' /></td></tr>
</form></table> "; }
?>
</div>
</div>
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
</body>
</html>

```

Στη συνέχεια της εφαρμογής και καθώς ο χρήστης έχει συμπληρώσει τα στοιχεία , πατάει πάνω στο σύνδεσμο Login το οποίο εκτελεί κώδικα που ελέγχει τη βάση αν τα στοιχεία που του δοθήκαν είναι έγκυρα και δημιουργεί ένα session:

Login

```
<?php
```

```
session_start();
```

```
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
```

```
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
```

```
$username = $_POST['username'];
```

```
$password = $_POST['password'];
```

```
$result = mysql_query("select * from users where username='$username'") or die(mysql_error());
```

```
while($row = mysql_fetch_array($result))
```

```
{
```

```
    $user = $row['username'];
```

```
    $pass = $row['password'];
```

```
    $account = $row['account'];
```

```
        if($password==$pass){
```

```
            $_SESSION['login']=$user;
```

```
            $_SESSION['account']=$account;
```

```
        }
```

```
}
```

```
header( 'Location: ../main.php' );
```

```
?>
```

Και εισέρχεται στη σελίδα με τις κατηγορίες των προϊόντων:

Prod_cad

```
<?php
```

```
session_start();
```

```

$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
$username = $_POST['username'];
$password = $_POST['password'];
$result = mysql_query("select * from users where username='$username'") or
die(mysql_error());
while($row = mysql_fetch_array($result))
{
$user = $row['username'];
$pass = $row['password'];
$account = $row['account'];
    if($password==$pass){
        $_SESSION['login']=$user;
        $_SESSION['account']=$account;
    }
}
header( 'Location: ../main.php' );?>

```

Στην οποία αν είναι συνδεδεμένος ως administrator του εμφανίζεται η επιλογή Delete δίπλα σε κάθε κενή κατηγορία στην οποία εκτελείται αν το επιλέξουμε ο αντίστοιχος κώδικας delete_category:

```

Delete_category
<?php
session_start();
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
if (!isset($_SESSION['login'])){$_SESSION['login'] = "";} else {$login = $_SESSION['login'];}
if (!isset($login)){$login = "";} else {}
if (!isset($_SESSION['account'])){$account = "";} else {$account = $_SESSION['account'];}
$category = $_GET['id'];
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

```

```

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

<body>
<div id="banner"></div>
<div id="page">
<div id="menu">
<?php
if ($login != "") {
echo "You have logged in as: $login<br><table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='prod_cat.php'> Back
</a></td></tr>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='scripts/logout.php'> Logout
</a></td></tr>
</table>";
} else { echo "<table border='0' align='center'>

<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='register.php'> Register
</a></td></tr>
</table>"; }
?>
</div>
<div id="text">
<?php
if ($login != "" && $account=="admin") {
$result = mysql_query("select * from category where id='$category'") or die(mysql_error());
while($row = mysql_fetch_array($result))
{
$id = $row['id'];
$name = $row['category'];

```

```

}
echo " <form name='form' action='scripts/delete_cat.php' method='POST'>
<table align='center'><input type='hidden' name='id' value='$id' />
<tr><td align='center' colspan='2'><b style='font-size:20px;'>Delete
Category</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Category Name:</td><td>$name</td></tr>
<tr><td><br></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='DELETE'
/></td></tr>
</form></table>
";
} else { echo " <form name='form' action='scripts/login.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b>Administrator Login</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Username:</td><td><input type='text' name='username' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Password:</td><td><input type='password' name='password' size='20' /></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Login' />
<input type='reset' name='reset' value='Clear' /></td></tr>
</form></table> "; }
?>
</div>
</div>
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
</body>
</html>

```

Στην οποία υπάρχει ο έλεγχος αν η κατηγορία είναι κενή με τον παρακάτω κώδικα delete_cat:

```

Delete_cat
<?php
session_start();
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());

```

```
$id=$_POST['id'];
```

```
$mysql = "DELETE FROM category WHERE id='$id'";
```

```
$result = mysql_query($mysql);
```

```
?>
```

```
<script>
```

```
var targetURL="./prod_cat.php"
```

```
window.location=targetURL
```

```
</script>
```

Επίσης έχει τη δυνατότητα ο χρήστης να δημιουργήσει νέα κατηγορία επιλέγοντας New Category και τότε μεταβαίνει στη σελίδα new_categoryQ

```
New_category
```

```
<?php
```

```
session_start();
```

```
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
```

```
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
```

```
if (!isset($_SESSION['login']))$_SESSION['login'] = ""; else {$login = $_SESSION['login'];}
```

```
if (!isset($login)){$login = "";} else {}
```

```
if (!isset($_SESSION['account'])){$account = "";} else {$account = $_SESSION['account'];}
```

```
?>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
```

```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
```

```
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
```

```
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div id="banner"></div>
```

```

<div id="page">
<div id="menu">
<?php
if ($login != "") {
echo "You have logged in as: $login<br><table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='prod_cat.php'> Back
</a></td></tr>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='scripts/logout.php'> Logout
</a></td></tr>
</table>";
} else { echo "<table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='register.php'> Register
</a></td></tr>
</table>"; }
?>
</div>
<div id="text">
<?php
if ($login != "" && $account=="admin") {
echo "<form name='form' action='insert_category.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b style='font-size:20px;'>New
Category</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Category Name:</td><td><input type='text' name='category' size='20' /></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><br><input type='submit' name='submit' value='Insert'
/></td></tr>
</form></table>
";
} else { echo " <form name='form' action='scripts/login.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b>Administrator Login</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Username:</td><td><input type='text' name='username' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Password:</td><td><input type='password' name='password' size='20' /></td></tr>

```

```

<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Login' />
<input type='reset' name='reset' value='Clear' /></td></tr>
</form></table> "; }
?>
</div>
</div>
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
</body>
</html>

```

Εκεί συμπληρώνει ο χρήστης το επιθυμητό όνομα της κατηγορίας προς δημιουργία και επιλέγει για την καταχώρηση Insert το οποίο εκτελεί τον αντίστοιχο κώδικα για να κάνει την εγγραφή στη βάση:

Insert _category

```

<?php
session_start();
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());

```

```

$category = $_POST['category'];

```

```

$query="insert into category(category) values ('$category)";
mysql_query($query) or die (mysql_error());

```

```

header( 'Location: prod_cat.php' );

```

```

?>

```

Μεταφέροντας μας πάλι στη σελίδα του καταλόγου.

Στην συνέχεια μπορούμε να μεταβούμε σε μια κατηγορία επιλέγοντάς την και εκεί μες μεταφέρει στη σελίδα product η οποία δημιουργείται από τον κώδικα:

Product

```
<?php
session_start();
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
if (!isset($_GET['cat'])){ $cat = $_SESSION['cat']; } else { $cat = $_GET['cat']; }
$_SESSION['cat'] = $cat;
if (!isset($_SESSION['login'])){ $_SESSION['login'] = ""; } else { $login = $_SESSION['login']; }
if (!isset($login)){ $login = ""; } else { }
if (!isset($_SESSION['account'])){ $account = ""; } else { $account = $_SESSION['account']; }
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

<body>
<div id="banner"></div>
<div id="page">
<div id="menu">
<?php
if ($login != "") {
echo "You have logged in as: $login<br><table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='prod_cat.php'> Product
Category </a></td></tr>";
if ($account=="admin"){echo "<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a
href='new_product.php'> Insert new product </a></td></tr>";}else{}
```



```

echo " <tr          bgcolor='#CCC'          height='30px'          align='center'><td
width='220px'>$n_product</td><td width='350px'>$description</td><td width='90px'>$price
&euro;</td><td width='70px'>$quantity</td>";
if ($account=="admin"){echo " <td width='50px'><a href='update_product.php?prod=$id'>
Update </a></td><td width='50px'><a href='delete_product.php?id=$id'> Delete
</a></td>";}else{}
echo "</tr>";
}
echo "</table>";
echo " <hr><br> ";

} else { echo " <form name='form' action='scripts/login.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b>Login</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Username:</td><td><input type='text' name='username' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Password:</td><td><input type='password' name='password' size='20' /></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Login' />
<input type='reset' name='reset' value='Clear' /></td></tr>
</form></table> "; }
?>
</div>

</div>
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
</body>
</html>

```

Εκεί έχουμε τις επιλογές εισαγωγή νέου προϊόντος new_product:

```

New_product
<?php
session_start();
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());

```

```

if (!isset($_SESSION['login'])){$_SESSION['login'] = "";} else {$login = $_SESSION['login'];}
if (!isset($login)){$login = "";} else {}
if (!isset($_SESSION['account'])){$account = "";} else {$account = $_SESSION['account'];}
$catt = $_SESSION['cat'];
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

<body>
<div id="banner"></div>
<div id="page">
<div id="menu">
<?php
if ($login != "") {
echo "You have logged in as: $login<br><table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='product.php?cat=$catt'> Back
</a></td></tr>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='150px'><a href='scripts/logout.php'> Logout
</a></td></tr>
</table>";
} else { echo "<table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='register.php'> Register
</a></td></tr>
</table>"; }
?>
</div>
<div id="text">
<?php

```

```

if ($login != "" && $account=="admin") {
echo "
<form name='form' action='insert_prod.php' method='POST'>
<table align='center'><input type='hidden' name='category' value='$catt' />
<tr><td align='center' colspan='2'><b style='font-size:20px;'>New
Product</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Product Name:</td><td><input type='text' name='n_product' size='20' /></td></tr>
<tr><td colspan='2'>Description:<br><textarea name='description'
style='width:240px;'></textarea></td></tr>
<tr><td><br></td></tr>
<tr><td>Price:</td><td><input type='text' name='price' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Quantity:</td><td><input type='text' name='quantity' size='20' /></td></tr>
<tr><td><br></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Insert'
/></td></tr>
</form></table>
";
} else { echo " <form name='form' action='scripts/login.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b>Administrator Login</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Username:</td><td><input type='text' name='username' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Password:</td><td><input type='password' name='password' size='20' /></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Login' />
<input type='reset' name='reset' value='Clear' /></td></tr>
</form></table> "; }
?>
</div>

</div>
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
</body>
</html>

```

Και επιλέγει insert η οποία εκτελεί κώδικα για να τα αποθηκεύσει στη βάση:

Insert_prod

```
<?php
```

```
session_start();
```

```
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
```

```
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
```

```
$n_product = $_POST['n_product'];
```

```
$description = $_POST['description'];
```

```
$category = $_POST['category'];
```

```
$_SESSION['cat'] = $category;
```

```
$price = $_POST['price'];
```

```
$quantity = $_POST['quantity'];
```

```
$query="insert into product(n_product,description,category,price,quantity) values  
('$n_product','$description','$category','$price','$quantity)";
```

```
mysql_query($query) or die (mysql_error());
```

```
header( 'Location: product.php' );
```

```
?>
```

To update product:

Update_prod

```
<?php
```

```
session_start();
```

```
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
```

```
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
```

```
if (!isset($_SESSION['login'])){$_SESSION['login'] = "}; else {$login = $_SESSION['login'];}
```

```
if (!isset($login)){ $login = "}; else {}
```

```
if (!isset($_SESSION['account'])){ $account = "}; else {$account = $_SESSION['account'];}
```

```
$prod = $_GET['prod'];
```

```
$catt = $_SESSION['cat'];
```

```
?>
```

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

<body>
<div id="banner"></div>
<div id="page">
<div id="menu">
<?php
if ($login != "") {
echo "You have logged in as: $login<br><table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='product.php?cat=$catt'> Back
</a></td></tr>";
if ($account=="admin"){echo "<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a
href='new_product.php'> Insert New Product </a></td></tr>";} else {}
echo "<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='scripts/logout.php'>
Logout </a></td></tr>
</table>";
} else { echo "<table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='register.php'> Register
</a></td></tr>
</table>"; }
?>
</div>
<div id="text">
<?php
if ($login != "" && $account=="admin") {
$result = mysql_query("select * from product where id='$prod'") or die(mysql_error());
while($row = mysql_fetch_array($result))

```

```

{
$cid = $row['id'];
$n_product = $row['n_product'];
$description = $row['description'];
$price = $row['price'];
$quantity = $row['quantity'];
}
echo " <form name='form' action='update_prod.php' method='POST'>
<table align='center'><input type='hidden' name='id' value='$cid' /><input type='hidden'
name='category' value='$catt' />
<tr><td align='center' colspan='2'><b style='font-size:20px;'>Update
Product</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Product Name:</td><td><input type='text' name='n_product' value='$n_product'
size='20' /></td></tr>
<tr><td colspan='2'>Description:<br><textarea name='description'
style='width:240px;'>$description</textarea></td></tr>
<tr><td><br></td></tr>
<tr><td>Price:</td><td><input type='text' name='price' value='$price' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Quantity:</td><td><input type='text' name='quantity' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Check Stock:</td><td><b>$quantity</b></td></tr>
<tr><td><br></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Update'
/></td></tr>
</form></table>
";
} else { echo " <form name='form' action='scripts/login.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b>Administrator Login</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Username:</td><td><input type='text' name='username' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Password:</td><td><input type='password' name='password' size='20' /></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Login' />
<input type='reset' name='reset' value='Clear' /></td></tr>
</form></table> "; }
?>

```

```
</div>
```

```
</div>
```

```
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Στο οποίο πρώτα εκτελείται το update_prod:

```
Update_prod
```

```
<?php
```

```
session_start();
```

```
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
```

```
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
```

```
$id = $_POST['id'];
```

```
$n_product = $_POST['n_product'];
```

```
$description = $_POST['description'];
```

```
$category = $_POST['category'];
```

```
$_SESSION['cat'] = $category;
```

```
$price = $_POST['price'];
```

```
$quantity = $_POST['quantity'];
```

```
$result = mysql_query("select * from product where id='$id'") or die(mysql_error());
```

```
while($row = mysql_fetch_array($result))
```

```
{
```

```
$quantity_old = $row['quantity'];
```

```
}
```

```
$quantity_new = $quantity_old + $quantity;
```

```
if($quantity_new >= 0){$q_new = $quantity_new;} else {$q_new = $quantity_old;}
```

```
$query="UPDATE product SET
```

```
n_product='$n_product',description='$description',category='$category',price='$price',quantity='$q_new' where id = '$id';
```

```
mysql_query($query) or die (mysql_error());
header( 'Location: product.php' );
?>
```

Δίνεται επίσης η δυνατότητα της διαγραφής προϊόντος από τη βάση:

```
Delete_product
<?php
session_start();
$conn = mysql_connect("localhost", "root", "") or die(mysql_error());
mysql_select_db('xalkas', $conn) or die(mysql_error());
if (!isset($_SESSION['login'])){$_SESSION['login'] = "";} else {$login = $_SESSION['login'];}
if (!isset($login)){$login = "";} else {}
if (!isset($_SESSION['account'])){$account = "";} else {$account = $_SESSION['account'];}
$prod = $_GET['id'];
$catt = $_SESSION['cat'];
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<title>ΑΠΟΜΑΚΡΥΣΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΠΟΘΗΚΗΣ</title>
<link href="styles/styles.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
</head>

<body>
<div id="banner"></div>
<div id="page">
<div id="menu">
<?php
if ($login != "") {
echo "You have logged in as: $login<br><table border='0' align='center'>
```

```

<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='product.php?cat=$catt'> Back
</a></td></tr>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='scripts/logout.php'> Logout
</a></td></tr>
</table>";
} else { echo "<table border='0' align='center'>
<tr bgcolor='#CCC' height='50px'><td width='200px'><a href='register.php'> Register
</a></td></tr>
</table>"; }
?>
</div>
<div id="text">
<?php
if ($login != "" && $account=="admin") {
$result = mysql_query("select * from product where id='$prod'") or die(mysql_error());
while($row = mysql_fetch_array($result))
{
$id = $row['id'];
$n_product = $row['n_product'];
$description = $row['description'];
$price = $row['price'];
$quantity = $row['quantity'];
}
echo " <form name='form' action='scripts/delete_prod.php' method='POST'>
<table align='center'><input type='hidden' name='id' value='$id' /><input type='hidden'
name='category' value='$catt' />
<tr><td align='center' colspan='2'><b style='font-size:20px;'>Delete
Product</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Product Name:</td><td>$n_product</td></tr>
<tr><td>Description:</td><td>$description</td></tr>
<tr><td><br></td></tr>
<tr><td>Price:</td><td>$price</td></tr>
<tr><td>Quantity:</td><td><b>$quantity</b></td></tr>
<tr><td><br></td></tr>

```

```

<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='DELETE'
/></td></tr>
</form></table>
";
} else { echo " <form name='form' action='scripts/login.php' method='POST'>
<table align='center'>
<tr><td align='center' colspan='2'><b>Administrator Login</b><br><br></td></tr>
<tr><td>Username:</td><td><input type='text' name='username' size='20' /></td></tr>
<tr><td>Password:</td><td><input type='password' name='password' size='20' /></td></tr>
<tr><td align='center' colspan='2'><input type='submit' name='submit' value='Login' />
<input type='reset' name='reset' value='Clear' /></td></tr>
</form></table> "; }
?>
</div>

</div>
<div class="footer">Copyright © 2009 - 2010 Xalkidis</div>
</body>
</html>

```

Τέλος σε κάθε σελίδα της εφαρμογής μετά τη διαδικασία Login εμφανίζεται σε κάθε σελίδα η επιλογή Logout η οποία όταν εκτελείται δεν δίνει στο session καμία τιμή:

```

Logout
<?php
session_start();
$_SESSION['login']="";
header( 'Location: ../index.php' );
?>

```

Επίλογος

Από τη εργασία που προηγήθηκε συμπεραίνουμε ότι με τη χρήση τεχνολογιών όπως , PHP , MySQL και Adobe Dreamweaver CS3 που βασίζονται στο διαδίκτυο μπορούμε να εισάγουμε στην επιχείρηση εφαρμογές με τις οποίες θα ελέγχονται διάφοροι τομείς για την καλύτερη λειτουργία αυτής(επιχείρησης) όπως:

Στο τμήμα αποθήκης στο οποίο και βασίστηκε η εργασία , όπου ανά πάσα στιγμή μπορούν οι χρήστες να ελέγξουν το απόθεμα ώστε να μπορούν να έχουν καλύτερο προγραμματισμό των παραγγελιών τους.

Επίσης η εύκολη διεπαφή με τους χρήστες χωρίς να χρειάζεται ειδικές γνώσεις διευκολύνει στην εκμάθηση της εφαρμογής , ακόμα και των administrators οι οποίοι εικονικά μέσω της διεπαφής , χωρίς ιδιαίτερες γνώσεις κώδικα και βάσεων δεδομένων μπορούν να παρέμβουν στις βάσεις να προσθαφαιρέσουν κατηγορίες και προϊόντα.

Ως συμπέρασμα προκύπτει , ότι με τη καλύτερη διαχείριση των προϊόντων και γενικώς του συστήματος αποθήκης βελτιστοποιείται α)η λειτουργία της επιχείρησης και έτσι αποφέρει μεγαλύτερα κέρδη και β) όλα αυτά επιτυγχάνονται με μικρότερο κόστος με χρήση εφαρμογών τέτοιου είδους.

Βιβλιογραφία

<http://www.w3schools.com>

<http://www.go-online.gr>

<http://www.eeei.gr>

<http://el.wikipedia.org/wiki/>

<http://www.wampserver.com/phorum/list.php?2>

ΜΑΘΕΤΕ PHP , MYSQL ΚΑΙ APACHE (Melonie, Julie C.2008)

ΑΝΑΠΤΥΞΗ WEB ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΜΕ PHP ΚΑΙ MYSQL

(Welling , Luke , Thomson , Laura ,2005)

ADOBE DREAMWEAVER CS3 ΒΗΜΑ ΠΡΟΣ ΒΗΜΑ (ADOBE PRESS , 2007)

ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΒΑΣΕΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ (ΜΑΝΩΛΟΠΟΥΛΟΣ , ΠΑΠΑΔΠΟΥΛΟΣ , 2006)

ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ ΒΙΒΛΙΑ

PHP , MySQL , Apache όλα σε ενα.pdf