

ΠΤΥΧΙΑΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ
Γιαννακάκη Κωνσταντίνου
και
Ντουχανιάρη Βασιλικής



e-Γραμματεία

Θέμα:

ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ
Πλήρης Διαδικτυακή Εφαρμογή
Βασισμένη στη PHP

Τ.Ε.Ι. Ηπείρου
Τμήμα Τηλεπληροφορικής
Και
Διοίκησης

Υπεύθυνος Καθηγητής
Τσιαντής Λεωνίδας

ΑΡΤΑ 2005

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1 : ΕΙΣΑΓΩΓΗ

- 1.1 INTERNET ΚΑΙ ΤΟ WEB
 - 1.1.1 ΠΕΛΑΤΕΣ ,ΔΙΑΚΟΜΙΣΤΕΣ ΚΑΙ ΔΙΚΤΥΑ
 - 1.1.2 ΤΟ WORLD WIDE WEB
 - 1.1.3 ΤΟΠΟΘΕΣΙΕΣ ΤΟΥ WEB ,ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΕΣ ΚΑΙ ΣΥΝΔΕΣΕΙΣ
- 1.2 ΣΕΛΙΔΕΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ
- 1.3 ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ –ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΩΝ ΣΕΛΙΔΩΝ
- 1.4 ΔΥΝΑΜΙΚΕΣ ΣΕΛΙΔΕΣ
 - 1.4.1 ΑΡΧΙΤΕΚΤΟΝΙΚΗ ΔΥΝΑΜΙΚΗΣ ΣΕΛΙΔΑΣ
- 1.5 ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ SERVER- SIDE
 - 1.5.1 WEB SERVER APIS
 - 1.5.2 ACTIVE SERVER PAGES (ASP)
 - 1.5.3 SERVER –SIDE JAVASCRIPT (SSJS)
 - 1.5.4 JAVA SERVLETS AND JSP
 - 1.5.5 PHP
 - 1.5.6 ΤΑ ΟΦΕΛΗ ΤΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ ΤΟΥ SERVER –SIDE

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2 : ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ APACHE ,MYSQL ΚΑΙ PHP

- 2.1 WEB SERVER APACHE
- 2.2 PHP
- 2.3 MYSQL
- 2.4 ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ
 - 2.4.1 ΑΞΙΟΠΙΣΤΙΑ
 - 2.4.2 ΚΛΙΜΑΚΩΣΗ
 - 2.4.3 ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ
 - 2.4.4 ΑΣΦΑΛΕΙΑ
- 2.5 MICROSOFT WINDOWS 2000
 - 2.5.1 ΕΚΔΟΣΕΙΣ WINDOWS 2000 PROFESSIONAL ΚΑΙ SERVER
- 2.6 ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ
 - 2.6.1 ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ PHP
 - 2.6.2 ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ MYSQL

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3 : ΕΡΓΑΛΕΙΑ –ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ

- 3.1 PHP EXPERT EDITOR
- 3.2 MYSQL –FONT 2.4
- 3.3 MACROMEDIA DREAMWEAVER MX 2004

- 3.3.1 ΙΣΧΥΡΟ ΚΑΙ ΑΝΟΙΚΤΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΚΩΔΙΚΟΠΟΙΗΣΗΣ
- 3.3.2 ΣΥΓΚΡΟΥΣΗ ΤΩΝ CSS STYLES

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4 : ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΚΑΙ ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ ,ΑΡΧΕΙΑ CONFIGURATION

- 4.1 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ
 - 4.1.1 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΑΡΑΧΕ
 - 4.1.2 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΡΗΡ 4.3.3
 - 4.1.3 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΡΗΡ EXPERT EDITOR
 - 4.1.4 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ MYSQL
 - 4.1.5 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ MYSQL-FRONT
- 4.2 ΑΡΧΕΙΑ CONFIGURATION
 - 4.2.1 ΑΡΑΧΕ CONFIGURATION
 - 4.2.2 ΡΗΡ CONFIGURATION

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5 : ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ ΚΑΙ ΑΝΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΔΟΜΗΣ ΤΗΣ

- 5.1 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ
 - 5.1.1 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΡΗΡΒΒ
 - 5.1.2 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΜΧ PORTAL
 - 5.1.3 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΓΛΩΣΣΑΣ
 - 5.1.4 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΟΠΤΙΚΩΝ ΘΕΜΑΤΩΝ
 - 5.1.5 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ
 - 5.1.6 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ MODULES
- 5.2 ΑΝΑΛΥΣΗ ΔΟΜΗΣ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ
 - 5.2.1 ΣΥΣΤΗΜΑ ΑΡΧΕΙΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ
 - 5.2.2 ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΤΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Σε αυτό το κεφάλαιο θα κάνουμε μια εισαγωγή σχετικά με το internet τις σελίδες που έχουμε στο διαδύκτυο και τις τεχνολογίες που χρησιμοποιούνται για αυτές .

1.1 ΤΟ INTERNET ΚΑΙ ΤΟ WEB

Το internet σχεδιάστηκε και υλοποιήθηκε στην δεκαετία του '60 σαν μια στρατηγική του Υπουργείου Άμυνας των Ηνωμένων Πολιτειών για την προστασία των επικοινωνιών και την απρόσκοπτη πρόσβαση σε ζωτικής σημασίας βάσεις δεδομένων ,στην περίπτωση πυρηνικών επιθέσεων .Η πρώτη εκδοχή του internet , το αποκαλούσαν ARPAnet ,συνέδεε υπολογιστές στρατηγικών εγκαταστάσεων και πανεπιστημίων στις Ηνωμένες Πολιτείες , αυτό το δίκτυο επεκτάθηκε κατόπιν στον Καναδά και στην Δυτική Ευρώπη .Ωστόσο ,μόνο στις αρχές της δεκαετίας του '90 το internet βγήκε από την επικράτεια των ερευνητικών και πανεπιστημιακών κέντρων και έφτασε στα σπίτια των ιδιωτών και στις επιχειρήσεις εκατομμυρίων ανθρώπων σε όλο τον κόσμο .Αυτό το φαινόμενο είναι το αποτέλεσμα του World Wide Web(WWW)-μια εκπληκτική εξέλιξη ,η οποία μετασχημάτισε ένα βαρετό, βασιζόμενο στο κείμενο σύστημα επικοινωνιών σε ένα δυναμικό ,πολύχρωμο, πλούσιο σε πολυμέσα περιβάλλον.

Ένα από τα ισχυρά σημεία του internet είναι υπήρξε ανέκαθεν το γεγονός ότι είναι ‘ανεξάρτητο από την πλατφόρμα του υπολογιστή ‘ ανεξάρτητα από τον τύπο του υπολογιστή και του λειτουργικού συστήματος που χρησιμοποιείτε ,μπορείτε να συνδεθείτε στο internet .Αυτό σημαίνει ότι ένας χρήστης υπολογιστή Macintosh ο οποίος ζει στη Μεγάλη Βρετανία μπορεί να δημοσιεύσει πληροφορίες σε έναν υπολογιστή στο Λονδίνο ο οποίος χρησιμοποιεί το λειτουργικό σύστημα Windows

NT. Ένας άλλος χρήστης από το Τορόντο με ένα PC και τα Windows 3.1 μπορεί να συνδέεται σε έναν υπολογιστή στη Βοστώνη ,ο οποίος χρησιμοποιεί το λειτουργικό σύστημα UNIX ,μέσο αυτού να συνδέεται με τον υπολογιστή στο Λονδίνο και να λαμβάνει τις πληροφορίες που χρειάζεται .Σε λίγα δευτερόλεπτα , η πληροφορία διαδίδεται κυριολεκτικά σε όλο τον κόσμο .

Φυσικά , οι αρχικοί σχεδιαστές του internet δεν οραματίστηκαν τις αναρίθμητες χρήσεις που έχουν εφεύρει οι άνθρωποι στην δεκαετία του '90 .Αλλά η ανάγκη να καταστεί οποιαδήποτε είδους αρχείου διαθέσιμο σε απομακρυσμένους χρήστες, ανεξαρτήτως του υπολογιστή που χρησιμοποιούν ,είναι αυτή στην οποία βασίστηκε η αρχική δημιουργία του internet.

1.1.1 Πελάτες ,Διακομιστές και Δίκτυα

Το internet αποτελείται από τρία θεμελιώδη στοιχεία ..

Διακομιστές (servers) Υπολογιστές και λογισμικό το οποίο καθιστά τα δεδομένα διαθέσιμα σε άλλες εφαρμογές στους ίδιους ή σε διαφορετικούς υπολογιστές ,οι οποίοι αποκαλούνται επίσης υπολογιστές υπηρεσίας (hosts).

Πελάτες (clients) Υπολογιστές οι οποίοι ζητούν δεδομένα από τους διακομιστές.

Δίκτυα Ομάδες υπολογιστών οι οποίοι μπορούν να επικοινωνιών μεταξύ τους ,όπως π.χ. σταθμοί εργασίας (πελάτες) οι οποίοι ζητούν και λαμβάνουν δεδομένα από τον διακομιστή .Η επικοινωνία μπορεί να γίνεται μέσω χάλκινων αγωγών ,ομοαξονικού καλωδίου ,οπτικών ινών ,μικροκυμάτων ,δορυφορικής ζεύξης ,κ.λ.π.

1.1.2 Το World Wide Web

Ο μεγαλύτερος και σημαντικότερος παράγοντας στην εκρηκτική ανάπτυξη του internet είναι το World Wide Web (WWW, ή απλά Web).Ο Tim Berners –Lee δημιούργησε το βασισμένο σε γραφικά Web το 1992 , με στόχο τη διευκόλυνση της

αναζήτησης εγγραφών .Η ταχύτητα ,παγκόσμια υπόθεση του Web βελτίωσε σημαντικά τον τρόπο με τον οποίο προσπελάζονται τα δεδομένα στο internet.

1.1.3 Τοποθεσίες του Web, Ιστοσελίδες και Συνδέσεις

Για να δημιουργήσουμε έγγραφα (ιστοσελίδες) τα οποία θα μπορούν να διαβάσουν οι εφαρμογές browser ,χρησιμοποιούμε τη Γλώσσα Χαρακτηρισμού Υπερκειμένου (Hypertext Markup Language,HTML)- τη γλώσσα η οποία χρησιμοποιείται για τη μορφοποίηση των ιστοσελίδων .Θα χρησιμοποιήσουμε την HTML για να δημιουργήσουμε το περιεχόμενο και να καθορίσουμε τη δομή και τη μορφή μιας ιστοσελίδας .Τα HTML αρχεία είναι πάντα απλά αρχεία κειμένου ,οπότε μπορείτε να στείλετε μια ιστοσελίδα σε ουσιαστικά οποιαδήποτε τύπο υπολογιστή υπάρχει σ' αυτό τον κόσμο (εφόσον φυσικά συνδέεται στο internet).

Η εφαρμογή browser κάθε χρήστη διερμηνεύει τον HTML κώδικα και εμφανίζει τη σελίδα .Μια σελίδα μπορεί να μην εμφανίζεται πανομοιότυπη στο περιβάλλον πολλών διαφορετικών εφαρμογών browser .

Αυτό οφείλεται στο γεγονός ότι η ακριβής εμφάνιση της σελίδας δεν προβλέπεται ρητά στον κώδικα της HTML .Αντίθετα , η εφαρμογή της σελίδας περιγράφεται με ευρείς όρους και η εφαρμογή browser είναι υπεύθυνη για την επίτευξη μιας κατάλληλης αναπαράστασης της .Αυτό μπορεί να ακούγεται σαν μια αδυναμία του Web ,αλλά στην πραγματικότητα είναι ένα από τα ισχυρότερα σημεία του – οι εφαρμογές browser επιτρέπουν σε εντελώς ανομοιογενείς υπολογιστές να παρουσιάζουν αξιοπρεπείς απεικονίσεις της ίδιας σελίδας ,με μεγάλο βαθμό σχετικότητας .

Μια τοποθεσία του Web ,ή τοποθεσία ιστού είναι μια συλλογή ιστοσελίδων και άλλων πόρων οι οποίοι έχουν κάτι κοινό και μπορούν να θεωρηθούν σαν ένα σώμα πληροφοριών ,όπως π.χ. μια εγκυκλοπαίδεια .Οι πόροι σε μια τοποθεσία του Web

βρίσκονται συχνά στον ίδιο διακομιστή ,αλλά αυτό δεν είναι απαραίτητο .Η αρχική σελίδα μιας τοποθεσίας του Web είναι η πρώτη σελίδα που βλέπουμε όταν προσπελάζεται αυτή η τοποθεσία χωρίς να καθορίζεται το όνομα ενός συγκεκριμένου αρχείου. Η αρχική σελίδα χρησιμοποιείται συνήθως σαν καλωσόρισμα ,ή σαν πίνακας περιεχομένων ,και μπορεί να δίνει στους χρήστες οδηγίες για την προσπέλαση των άλλων πόρων που υπάρχουν στη τοποθεσία .

Η καλύτερη άποψη του Web είναι η δυνατότητά του να ενσωματώνει “συνδέσεις “ μέσα στις σελίδες ,έτσι ώστε οι χρήστες να μπορούν να μετακινούνται εύκολα μεταξύ των σελίδων μιας τοποθεσίας του Web ή να μεταβαίνουν σε άλλες σχετιζόμενες τοποθεσίες .

1.2 ΣΕΛΙΔΕΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ

Έχουμε πολλών ειδών σελίδες :

- ◆ **Στατικές σελίδες :**είναι οι απλές σελίδες ,που βρίσκονται σε κάποιο αρχείο στο σκληρό δίσκο του διακομιστή . Δημιουργείται μια φορά και αλλάζει σπάνια .Για το λόγο αυτό όποια στιγμή και αν κληθεί η σελίδα θα εμφανίζει το ίδιο το περιεχόμενο .
- ◆ **Δυναμικές σελίδες :**δεν έχουν κάποια σταθερή μορφή .Κάθε φορά που η σελίδα καλείται , ο διακομιστής τρέχει ένα πρόγραμμα που δημιουργεί την σελίδα με βάση τα δεδομένα της στιγμής .Το αποτέλεσμα στέλνεται στον πελάτη .Για το λόγο αυτό ,κάθε φορά που η σελίδα καλείται ,εμφανίζει διαφορετικό περιεχόμενο στον χρήστη .Πρέπει όμως να σημειωθεί πως ο πελάτης δεν είναι σε θέση να γνωρίζει κατά πόσο η σελίδα που πήρε είναι στατική ή δυναμική ,μια και οι δυναμικές σελίδες είναι ,όπως και οι στατικές, απλές σελίδες HTML .Σαν ένα απλό παράδειγμα δυναμικής σελίδας μπορούμε να πάρουμε την περίπτωση του

Χρηματιστηρίου .Κάθε φορά που η σελίδα καλείται , ο διακομιστής καλεί ένα πρόγραμμα που παίρνει από τη βάση δεδομένων των τιμών τις τιμές που ισχύουν τη συγκεκριμένη χρονική στιγμή ,διαμορφώνει τη σελίδα και τη στέλνει στον χρήστη .Είναι προφανές πως κάθε φορά που καλείται η σελίδα ο χρήστης βλέπει στην οθόνη του τις αναμενόμενες τιμές των μετοχών .Βέβαια ,από τη στιγμή που η σελίδα φτάνει να εμφανιστεί στην οθόνη του χρήστη ,ήδη αρχίζει να «παλιώνει» .Αν λοιπόν θέλουμε να έχουμε συνεχώς ανανεωμένα στοιχεία ,θα έπρεπε ο διακομιστής να τρέχει ανά μικρά τακτά χρονικά διαστήματα το πρόγραμμα και να στέλνει συνεχώς νέα στοιχεία στο χρήστη .Είναι φανερό πως κάτι τέτοιο θα επιβάρυνε σοβαρά το διακομιστή ,αν σκεφτούμε πως εξυπηρετεί εκατοντάδες ή χιλιάδες χρήστες .

- ◆ **Ενεργές σελίδες :**είναι ουσιαστικά ένα πρόγραμμα που στέλνει ο διακομιστής στον πελάτη .Το πρόγραμμα αυτό τρέχει στην πλευρά του χρήστη και έχει τις δυνατότητες ενός κανονικού προγράμματος .Μπορεί δηλαδή να συνδιαλέγεται με το χρήστη και να εμφανίζει διάφορα αποτελέσματα στην οθόνη .Επομένως τα αποτελέσματα που βλέπει ο χρήστης στην οθόνη μεταβάλλονται διαρκώς όσο τρέχει το πρόγραμμα χωρίς ο διακομιστής να συμμετέχει σ' αυτή τη διαδικασία .Η τεχνική αυτή λοιπόν δεν επιβαρύνει τον διακομιστή αλλά και βελτιώνει το χρόνο απόκρισης του προγράμματος.

1.3 ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΜΕΙΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΩΝ ΣΕΛΙΔΩΝ

Οι στατικές σελίδες έχουν σαν βασικό πλεονέκτημά τους την απλότητα .Είναι εύκολο να δημιουργηθούν από κάποιον έστω κι' αν αυτός δεν είναι προγραμματιστής, αρκεί να έχει γνώσεις HTML ή ενός πακέτου το FrontPage .Είναι πολύ απλές και εύκολες στον έλεγχο τους και επομένως πολύ αξιόπιστες .Το κύριο μειονέκτημα τους είναι πως δεν μπορούν να ανταποκριθούν σε περιπτώσεις

μεταβαλλόμενων στοιχείων (ή απαιτούν συνεχή επέμβαση από το δημιουργό τους για να τις αλλάζει κάθε φορά που απαιτούνται και βέβαια αυτό δε μπορεί να γίνεται συχνά).

Οι δυναμικές σελίδες έχουν την ικανότητα να εμφανίζουν πληροφορίες που παρουσιάζουν συχνές μεταβολές ,αν και δε μπορούν να εμφανίζουν συνεχώς μεταβαλλόμενα στοιχεία .Απαιτούν όμως σοβαρές γνώσεις προγραμματισμού από το δημιουργό τους ,συνεπώς απαιτούν ειδικευμένο προσωπικό και άρα υψηλότερο κόστος .Ακόμη ,επειδή κάθε φορά αντιμετωπίζουν διαφορετικά δεδομένα ,είναι δύσκολες στον έλεγχο τους (είναι πιθανό να υπάρξουν συνδυασμοί δεδομένων που να δημιουργούν προβλήματα στην εφαρμογή και που είναι δύσκολο να εντοπιστούν κατά τη διάρκεια των ελέγχων) , και επομένως δεν είναι το ίδιο αξιόπιστες όπως οι στατικές σελίδες .Επειδή είναι βαρύτερα προγράμματα ,απαιτούν επίσης και ισχυρότερους Η/Υ .Τέλος για να αποστείλουν τη σελίδα στον πελάτη απαιτούν και περισσότερο χρόνο ,γιατί πρέπει πρώτα να τρέξουν το πρόγραμμα που δημιουργεί τη σελίδα .

Οι ενεργές σελίδες προσφέρουν παρά πολλές δυνατότητες αλλά απαιτούν ακόμη πιο μεγάλες προγραμματιστικές ικανότητες από την πλευρά του δημιουργού τους και επίσης πιο ισχυρούς Η/Υ στην πλευρά του πελάτη ώστε να είναι ικανοί να τρέξουν πιο σύνθετο software. Το βασικότερο όμως πρόβλημα τους είναι οι πιθανοί κίνδυνοι ασφάλειας που συνεπάγονται για την άλλη πλευρά του πελάτη .Παρόλο που υπάρχουν ισχυροί περιορισμοί στις δυνατότητες που έχει το πρόγραμμα που στέλνει ο διακομιστής στον πελάτη , ώστε να μην υπάρχει περίπτωση το πρόγραμμα αυτό να προκαλέσει πρόβλημα ασφάλειας στον Η/Υ του ,κανείς δε μπορεί εγγυηθεί ότι κάτι τέτοιο δε θα συμβεί.

1.4 ΔΥΝΑΜΙΚΕΣ ΣΕΛΙΔΕΣ

Οι δυναμικές σελίδες είναι μέρος του αντικειμενοστραφή προγραμματισμού .Ο αντικειμενοστραφής Προγραμματισμός αναφέρεται σε ένα τρόπο σχεδίασης προγραμμάτων από επαναχρησιμοποιήσιμα αντικείμενα με πρότυπους τρόπους .Για παράδειγμα ,σε μια οικονομική εφαρμογή ,μπορείτε να γράψετε ένα αντικείμενο που παριστά μια επιταγή ,με ρουτίνες (που καλούνται μέθοδοι) οι οποίες σας επιτρέπουν να θέσετε την ημερομηνία , τον παραλήπτη , την ποσότητα και τις πληροφορίες σημειώσεων (που είναι γνωστές σαν ιδιότητες).Κάθε φορά που δημιουργείτε μια νέα επιταγή ,αυτή χρησιμοποιεί τον ίδιο κώδικα για να παράγει τον εαυτό της ,για να θέσει /προσπελάσει τις ιδιότητες της κ.λ.π. Ο αντικειμενοστραφής προγραμματισμός γίνεται ενδιαφέρον όταν αρχίζετε να σκέφτεστε πόσο πολύ μπορείτε να επαναχρησιμοποιήσετε τα αντικείμενα ,και όχι μόνο στα προγράμματά σας ,αλλά ανταλλάσσοντας αντικείμενα με άλλους .

Οι δυναμικοί δικτυακοί τόποι δημιουργούνται χρησιμοποιώντας σχετικά απλές γλώσσες σκριπτ.

1.4.1 Αρχιτεκτονική δυναμικής σελίδας

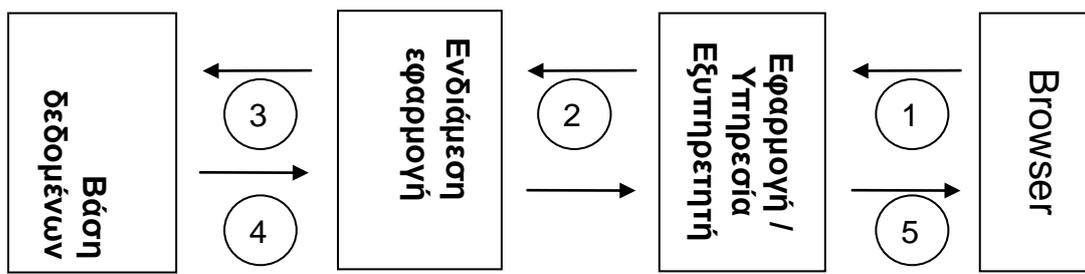
Έχουμε μια αρχιτεκτονική τεσσάρων βαθμίδων αυτό είναι κάτι ποίο συγκεκριμένο αναφέρεται στα συστατικά ενός αντικειμενοστραφούς συστήματος έκδοσης .Οι 4 βαθμίδες :

- ◆ **Βάση δεδομένων παρασκηνίου** :Εκεί αποθηκεύονται τα περιεχόμενα . Μερικές δημοφιλείς βάσεις δεδομένων περιλαμβάνουν τα Microsoft SQL Server, Oracle ,Sybase , και το MySQL ανοικτού πηγαίου κώδικα.
- ◆ **Ενδιάμεση εφαρμογή** :Μια εφαρμογή στον server που επεξεργάζεται αιτήσεις για σελίδες ,και παρέχει μια γλώσσα συγγραφής σκριπτ για συγγραφή προτύπων .Μερικά δημοφιλή πακέτα ενδιάμεσων εφαρμογών περιλαμβάνουν τα Microsoft

Active Server Pages (ASP) ,το Cold Fusion της Allaire και το PHP ανοικτού κώδικα .

- ◆ **Εφαρμογή / Υπηρεσία Εξυπηρετητή Web :**Εφαρμογή η οποία καθιστά ικανές τις σελίδες να δημοσιεύονται στον παγκόσμιο ιστό η σε ένα εσωτερικό δίκτυο με τη βοήθεια του πρωτοκόλλου TCP/IP . Κλασικοί εξυπηρετητές αυτού του είδους είναι ο IIS – (Internet Information Service) και ο Apache Web Server.
- ◆ **Διασύνδεση :**Αναφέρεται στον κώδικα HTML που στέλνεται στα προγράμματα πλοήγησης των χρηστών .

Αρχιτεκτονική δυναμικής σελίδας / παράδειγμα PHP με αίτηση στη βάση δεδομένων:



- 1.Ο χρήστης στέλλει αίτηση για σελίδα.
- 2.Αν το αρχείο είναι PHP στέλλεται στην ενδιάμεση εφαρμογή PHP.
- 3.Η PHP στέλλει ερώτημα στο Database Server.
- 4.Ο DB Server επιστρέφει τα Query Request.
- 5.Ο Web Server επιστρέφει τη σελίδα.

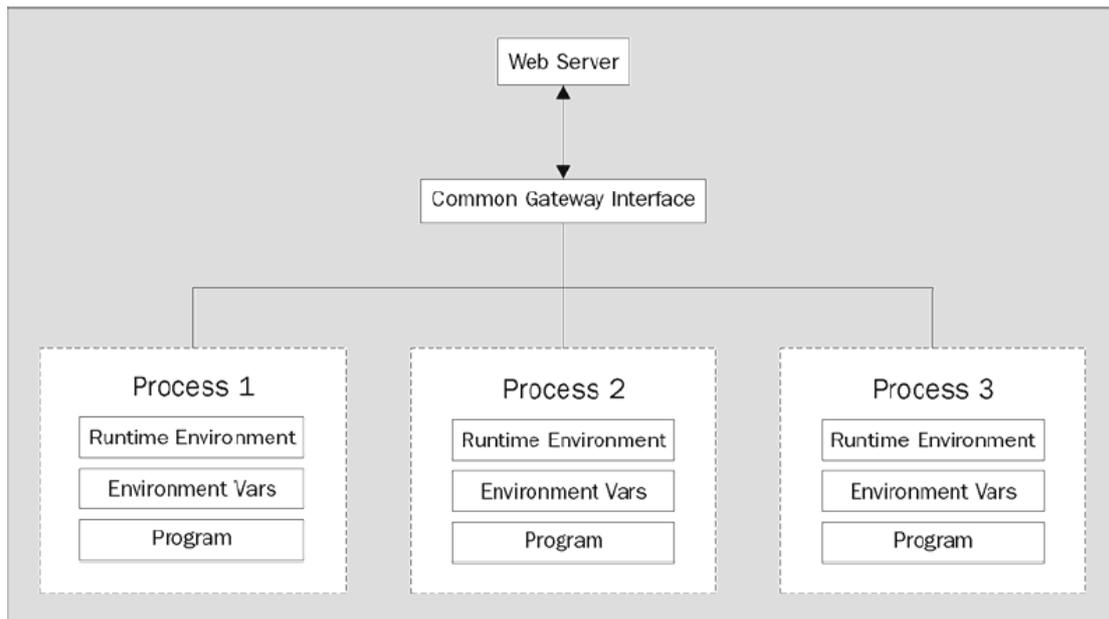
1.5 ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ SERVERS – SIDE

Πριν μερικά χρόνια για να έχουμε δυναμικά στοιχεία στον Ιστό η μόνη λύση ήταν το Common Gateway Interface (CGI). Το CGI παρουσιάζει ένα σχετικά απλό δρόμο για την δημιουργία μιας web εφαρμογής , επιτρέπει στον χρήστη να εισάγει, ερωτήματα

στην βάση, και να επιστρέφει αποτελέσματα πίσω στον browser. Η Microsoft και η Netscape ανέπτυξαν τα APIs τα οποία μπορούσαν και χρησιμοποιούσαν κώδικα-διαδικασία και το έστελναν σαν αίτημα στον web service. Αργότερα οι web server προσέφεραν υπηρεσίες για ενεργές σελίδες όπως Active Server Pages (ASP), Java Servlets, και JavaServer Pages (JSP), και πολλές άλλες. Πολλές από αυτές τις τεχνολογίες έχουν αναλυθεί και συγκριθεί με το Common Gateway Interface (CGI).

Το CGI είναι η πιο κοινή τεχνολογία για web server, κάθε web server σήμερα έχει υποστήριξη για CGI πρόγραμμα. Ένα CGI πρόγραμμα μπορεί να γραφεί σε οποιαδήποτε γλώσσα η πιο δημοφιλής για CGI προγραμματισμό είναι η Perl.

Ο Web server χρησιμοποιεί την εφαρμογή CGI σαν πύλη ανάμεσα στο ερώτημα του χρήστη και τα δεδομένα. Κάνει αυτό πρώτα και δημιουργήσει νέα διαδικασία στην οποία το πρόγραμμα θα οργανωθεί. Θα φορτώσει έπειτα οποιοδήποτε απαραίτητο χρόνο εκτέλεσης, περιβάλλοντα καθώς επίσης και το ίδιο το πρόγραμμα. Τέλος, θα περάσει ένα αίτημα και θα επικαλεσθεί το πρόγραμμα. Όταν το πρόγραμμα τελειώσει, ο κεντρικός υπολογιστής δικτύου θα διαβάσει την απάντηση από το stdout.



Το μεγαλύτερο αρνητικό του CGI προγραμματισμού είναι ότι δεν έχει καλή κλίμακα . Ήρθε η ώρα τα αιτήματα να λαμβάνονται από τον web server, ένας ολόκληρος νέος τρόπος επεξεργασίας δημιουργήθηκε .

Κάθε διαδικασία αποτελείται από ένα σύνολο μεταβλητών ένα περιβάλλον εκτέλεσης για την εφαρμογή επίσης απαιτείται και ένα αντίγραφο του προγράμματος και χώρος μνήμης για το πρόγραμμα. Δεν είναι δύσκολο να φανταστεί τι θα συμβεί σε έναν κεντρικό υπολογιστή όταν παραλαμβάνεται ταυτόχρονα ένας μεγάλος αριθμός αιτημάτων. Οι πόροι του server φορτώνονται πάρα πολύ, ενδεχομένως ο server να συντριβή.

Τεχνολογίες όπως FastCGI και Apache's mod_perl μπορούν να βοηθήσουν σε αυτή την περίπτωση. Και οι δύο εξετάζουν απόδοση αιτημάτων ,το FastCGI, με τη διανομή των ενιαίων περιπτώσεων σε ένα CGI πρόγραμμα , και ο mod_perl με την ερμηνεία και την εκτέλεση Perl scripts μέσα στον Apache server.

1.5.1 Web Server APIs (ISAPI, NSAPI)

Οι ανεπαρκές του CGI οδήγησαν την Microsoft και την Netscape να αναπτύξουν τα APIs.

Επιτρέπουν να γράφονται οι εφαρμογές του server σαν βιβλιοθήκες . Οι βιβλιοθήκες αυτές σχεδιάστηκαν ώστε να μπορούν να έχουν τις διαδικασίες αντί να δημιουργούνται στον web server ώστε να μπορεί να εξυπηρετήσει πολλαπλά ερωτήματα χωρίς να δημιουργεί νέες διαδικασίες .

Καθένας μπορεί να τον φορτώσει τον web server όταν αρχίζει ή να τον φορτώσουν όταν χρειάζεται . Μόλις ο web server είναι ανενεργός για ένα χρονικό διάστημα τότε ξεφορτώνεται και η μνήμη που έχει καταλάβει για την διαδικασία.

Όσο στην διαδικασία οι βιβλιοθήκες είναι αποδοτικές επεκτάσεις για το web server, επιφέρουν μερικά προβλήματα :

- ◆ Από τότε που τα APIs είχαν ιδιαίτερα συγκεκριμένη πλατφόρμα καθένα πρόγραμμα που χρησιμοποιούνταν για να γράφουν μπορούσαν να χρησιμοποιούν αυτή την πλατφόρμα .Ήταν δύσκολη η μεταφορά προγραμμάτων σε άλλο περιβάλλον.
- ◆ Από τότε που οι βιβλιοθήκες άρχισαν να προσεγγίζουν ταυτόχρονη χρήση από πολλούς χρήστες ,χρειάστηκαν τα νήματα ασφάλειας .αυτό σημαίνει ότι χρειάζεται να είναι ποιο προσεκτικοί κατά την προσπέλαση global και static μεταβλητών.

1.5.2 Active Server Pages (ASP)

ASP είναι μοιάζει με την PHP μέσα σε αυτή συνδυάζονται συστατικά όπως HTML scripting και server-side μέσα σε ένα φάκελο που καλείται Active Server Page Όταν ο server λαμβάνει ένα ερώτημα για ένα αρχείο ASP πρώτα ελέγχει αν έχει συντακτικά λάθη και μετά την εκτελεί .Αν η σελίδα δεν έχει ελεγχθεί για τυχόν

συντακτικά λάθη τότε ο server την ελέγχει και την τρέχει .Το αποτέλεσμα του αρχείου ASP είναι μια έτοιμη σελίδα διαδικτύου που επιστέφει το περιεχόμενο της στον browser.

Μια Active Server Page μπορεί να γραφεί με την χρήση της HTML, Jscript (Microsoft's variant of JavaScript),και VBScript .Μέσο script η Active Server Page μπορεί να έχει πρόσβαση στα συστατικά του server-side.

Ένα πραγματικό αρνητικό των Active Server Pages είναι ότι μπορούν να χρησιμοποιηθούν μόνο σε Microsoft web server (IIS, PWS) σε σύστημα της Microsoft (Win9x, WinNT).Αυτά είναι ports για άλλες πλατφόρμες και web servers, αλλά η έλλειψη υποστήριξης μεγάλου εύρους COM μειώνει την αποτελεσματικότητα.

1.5.3 Server-Side JavaScript (SSJS)

Server-Side JavaScript είναι της Netscape και είναι απάντηση στην ASP.Όπως και Active Server Pages, οι σελίδες SSJS γράφονται σε κώδικα HTML με ενσωματωμένο τμήμα script μέσα στον server. Αυτός ο κώδικας εκτελείται στον server και παράγει μια σελίδα αποτελούμενη από HTML η οποία στέλνεται στον browser.Το θετικό της SSJS είναι ότι χρησιμοποιεί JavaScript η πρότυπη γλώσσα για το διαδίκτυο. Εντούτοις έχει ένα μικρό αρνητικό σε σχέση με την ASP και την PHP οι εφαρμογές που χρησιμοποιούν SSJS πρέπει να ελέγχονται για συντακτικά λάθη και μετά μόνο μπορούν να εκτελούνται . Αυτό είναι πρόσθετο για την πολυπλοκότητα στην τροποποίηση των SSJS σελίδων . Ένα σοβαρό μειονέκτημα είναι ότι τα SSJS αυτή τη στιγμή υποστηρίζονται μόνο από την Netscape's Enterprise Server .

1.5.4 Java Servlets and JSP

Η Java Servlets και η JavaServer Pages (JSP) είναι τεχνολογίες server οι οποίες χρησιμοποιούν την γλώσσα Java. Πρόσφατα, η Sun έχει παράγει μια σειρά από νέα APIs τα οποία βοηθούν στην επικοινωνία των προγραμμάτων με τις υπηρεσίες και τα δεδομένα.. Η Java Servlet API είναι από τους ακρογωνιαίους λίθους για την επέκταση της πλατφόρμας της Java και παρουσιάζει ένα θαυμάσιο δρόμο για την δημιουργία δυναμικών συστατικών και επεκτείνει τη λειτουργία του web server .

Η Java Servlet είναι ένα πρόγραμμα server που εξυπηρετεί ερωτήματα HTTP και επιστρέφει αποτελέσματα σαν απαντήσεις HTTP.

Η JavaServer Pages (JSP) έχει ομοιότητες με την Microsoft Active Server Pages (ASP). Α JavaServer Page αποτελείται από HTML, κώδικα Java και συστατικά JavaBean. JSP παρέχει ένα δρόμο για να ενσωματώσει συστατικά πάνω στην σελίδα και τα έχουμε για την παραγωγή της τελικής σελίδας που θα σταλεί στον πελάτη.

Όταν ο χρήστης έχει ένα αίτημα για ένα αρχείο JSP ο web server πρώτα παράγει μια αντιστοιχία Servlet εκτός και αν υπάρχει καμία έτοιμη . Ο web server κατόπιν η Servlet επικαλείται και επιστρέφει το προκύπτον περιεχόμενο στον browser.

1.5.5 PHP

Η επόμενη τεχνολογία server είναι η PHP .Αναπτύχθηκε 1994 από τον Rasmus Lerdorf .Για αρκετά χρόνια άνηκε μόνο σε αυτόν .Αργότερα ξαναγράφηκε και συνδέθηκε με τον διερμηνέα της HTML . Αργότερα είχαμε την PHP/FI Version 2.Είχε γρήγορη ανάπτυξη και δημοσιότητα ,γύρο στα μέσα του 1997 έπαψε να είναι μόνο προσωπική έργο του Rasmus Lerdorf's και έγινε μια θαυμάσια τεχνολογία Web. Ξαναγράφηκε αργότερα από τον Zeev Suraski και τον Andi Gutmans με αποτέλεσμα τον Ιούνιο του 1998 να έχουμε την PHP 3 .

Σήμερα η PHP χρησιμοποιείται σε πολλά ηλεκτρονικές σελίδες έχει πολλές ομοιότητες με την ASP και την JSP.: τα τμήματα script κλείνονται μέσα σε `<?php.. ?>` και ενσωματώνονται σε σελίδες HTML. Αυτά τα scripts εκτελούνται στον server και μετά η σελίδα στέλνεται στον browser, έτσι δεν έχουμε κανένα πρόβλημα για τον browser- υποστηρίζει σελίδες PHP. Σε αντίθεση με την ASP η PHP έχει σχέση με την πλατφόρμα. Υπάρχουν πολλές εκδόσεις για Windows, Unix and Linux και για αρκετούς web servers περιέχει Apache και IIS.

1.5.6 Τα Οφέλη της Επεξεργασίας του Server-Side

Η επεξεργασία των server και η παραγωγή σελίδων προσφέρουν αρκετά πλεονεκτήματα πέρα από την πλευρά του πελάτη

- ◆ Μειώθηκαν τα ατυχήματα μέσα στο δίκτυο οριοθετώντας της ανάγκες των browser .
- ◆ Κάνουν το λιγότερο χρόνο για να φορτώσουν μια σελίδα και εμείς το μόνο που κάνουμε είναι να κατεβάζουμε μια σελίδα σε HTML.
- ◆ Αποφεύγονται τα προβλήματα συμβατότητας browser.
- ◆ Παρέχουν βελτιωμένα μέτρα ασφάλειας .

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ APACHE ,MySQL ,PHP

Σε αυτό το κεφάλαιο θα αναφερθούμε στις τεχνολογίες που χρησιμοποιούμε στην εφαρμογή μας .Δηλαδή θα αναφερθούμε στον Apache την PHP και την MySQL.

2.1 WEB SERVER : APACHE

Ένας από τους πιο δημοφιλείς Web διακομιστές σε όλο τον κόσμο είναι ο Apache Web διακομιστής ,που στην πραγματικότητα , έχει περίπου 6 εκατομμύρια Internet διακομιστές σε όλο τον κόσμο .Ο διακομιστής έρχεται με το Linux και με το Solaris. Η τελευταία έκδοση του Apache είναι η έκδοση 1.3 και οι βελτιώσεις του ως προς τις προηγούμενες εκδόσεις περιλαμβάνουν υποστήριξη για Windows NT/9.x και υποστήριξη για NetWare 5.

Ο Apache προσφέρει διάφορες λειτουργίες .Κάποια από τα καλύτερα στοιχεία του είναι :

- ◆ **DBM βάσεις δεδομένων για πιστοποίηση.** Με τις βάσεις δεδομένων μπορούμε να διαμορφώσουμε σελίδες προστατευμένες με κωδικούς πρόσβασης ,για μεγάλο αριθμό πιστοποιημένων χρηστών.
- ◆ **Εικονικούς κύριους υπολογιστές .** Αυτό επιτρέπει στον διακομιστή να διαφοροποιεί τις αιτήσεις που γίνονται σε διαφορετικές IP διευθύνσεις ή ονόματα .Ο Apache προσφέρει επίσης δυναμική ,διαμορφώσιμη εικονική, μαζική φιλοξενία .
- ◆ **Διαμορφώσιμες καταγραφές .** Μπορούμε να διαμορφώσουμε τον Apache ώστε να δημιουργεί καταγραφές ώστε να παρακολουθεί διάφορες πληροφορίες για την απόδοση του διακομιστή μας .

2.2 PHP

Η PHP, της οποίας τα αρχικά αντιπροσωπεύουν το "PHP: Hypertext Preprocessor" είναι μια ευρέως χρησιμοποιούμενη, ανοιχτού κώδικα, γενικού σκοπού scripting γλώσσα προγραμματισμού, η οποία είναι ειδικά κατάλληλη για ανάπτυξη εφαρμογών για το Web και μπορεί να ενσωματωθεί στην HTML.

Απλή απάντηση, αλλά τι σημαίνει; Ένα παράδειγμα:

```
<html>
  <head>
    <title>Example</title>
  </head>
  <body>

    <?php
    echo "Hi, I'm a PHP script!";
    ?>

  </body>
</html>
```

Παρατηρήστε πως αυτό είναι διαφορετικό από ένα script γραμμένο σε άλλες γλώσσες προγραμματισμού όπως η Perl ή η C : Αντί να γράφετε ένα πρόγραμμα με πολλές εντολές για να εξάγετε HTML, γράφετε ένα HTML script με κάποιο ενσωματωμένο κώδικα για να κάνει κάτι (σε αυτή την περίπτωση, να εμφανίζει κάποιο κείμενο). Ο κώδικας PHP είναι εσώκλειστος σε ειδικά tags (ετικέτες) αρχής και τέλους που σας επιτρέπουν να μεταφέρεστε μέσα και έξω από το "PHP mode" (PHP τρόπο λειτουργίας).

Αυτό που διαχωρίζει την PHP από κάτι σαν client-side Javascript είναι ότι ο κώδικας εκτελείται στον server (εξυπηρετητή). Αν είχατε ένα script σαν το παραπάνω στον server σας, ο client θα έπαιρνε τα αποτελέσματα της εκτέλεσης αυτού του script, χωρίς να υπάρχει κανένας τρόπος να καταλάβει τι κώδικας υπάρχει από κάτω. Μπορείτε ακόμη να ρυθμίσετε τον web server σας να χειρίζεται όλα τα HTML αρχεία σας με την PHP.

Η PHP επικεντρώνεται κυρίως στο server-side scripting, έτσι μπορείτε να κάνετε οτιδήποτε ένα άλλο CGI πρόγραμμα μπορεί να κάνει, όπως να μαζέψει δεδομένα, να παράγει δυναμικό περιεχόμενο σελίδων, ή να στείλει και να πάρει cookies. Αλλά η PHP μπορεί να κάνει πολύ περισσότερα.

Υπάρχουν τρεις κύριοι τομείς που χρησιμοποιείται ένα PHP script.

- ◆ Server-side scripting. Αυτό είναι το πιο παραδοσιακό και το κύριο πεδίο για την PHP. Χρειάζεστε τρία πράγματα για να δουλέψει αυτό. Τον PHP μεταγλωττιστή (parser) (CGI ή server module), ένα webserver (εξυπηρετητή σελίδων) και ένα web browser ("φυλλομετρητή"). Πρέπει να τρέξετε τον webserver, με μια συνδεδεμένη εγκατάσταση της PHP. Μπορείτε να προσπελάσετε τα αποτελέσματα του PHP προγράμματος με ένα web browser, βλέποντας την σελίδα PHP μέσα από τον server.
- ◆ Command line scripting. Μπορείτε να φτιάξετε ένα PHP script για να το τρέχετε χωρίς server ή browser. Χρειάζεστε μόνο τον PHP μεταγλωττιστή για να την χρησιμοποιήσετε με αυτό τον τρόπο. Αυτός ο τύπος είναι ιδανικός για script που εκτελούνται συχνά με τη χρήση της cron (σε *nix ή Linux) ή με τον Task Scheduler (στα Windows). Αυτά τα script μπορούν επίσης να χρησιμοποιηθούν για απλές εργασίες επεξεργασίας κειμένου.
- ◆ Εγγραφή client-side GUI εφαρμογών (Γραφικά περιβάλλοντα χρηστών). Η PHP ίσως να μην είναι η πιο καλή γλώσσα για να γράψει κανείς παραθυρικές εφαρμογές, αλλά αν ξέρετε PHP πολύ καλά και θέλετε να χρησιμοποιήσετε κάποια προχωρημένα χαρακτηριστικά της PHP στις client-side εφαρμογές σας, μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε το PHP-GTK για αυτού του είδους τα προγράμματα. Έχετε επίσης τη δυνατότητα να γράφετε cross-platform εφαρμογές

με αυτό τον τρόπο. Το PHP-GTK είναι μια επέκταση της PHP και δεν συμπεριλαμβάνεται στην κύρια διανομή.

Η PHP μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε όλα τα κύρια λειτουργικά συστήματα, συμπεριλαμβανομένου του Linux, πολλών εκδοχών του Unix (HP-UX, Solaris και OpenBSD), Microsoft Windows, Mac OS X, RISC OS και πιθανώς σε άλλα. Η PHP υποστηρίζει επίσης τους Apache, Microsoft Internet Information Server, Personal Web Server, Netscape και iPlanet servers, O'Reilly Website Pro server, Caudium, Xitami, OmniHTTPd, και πολλούς άλλους webserver. Για την πλειοψηφία των server η PHP έχει ένα module, για τους υπόλοιπους η PHP μπορεί να λειτουργήσει ως ένας CGI επεξεργαστής.

Έτσι με την PHP έχετε την ελευθερία επιλογής ενός λειτουργικού συστήματος και ενός web server. Επιπλέον, έχετε επίσης την ελευθερία να χρησιμοποιήσετε συναρτησιακό (procedural) ή αντικειμενοστραφή (object oriented) προγραμματισμό ή μια ανάμειξη τους. Αν και η παρούσα έκδοση δεν υποστηρίζει όλα τα πρότυπα χαρακτηριστικά, μεγάλες βιβλιοθήκες κώδικα και μεγάλες εφαρμογές (συμπεριλαμβανομένης και της βιβλιοθήκης PEAR) είναι γραμμένες μόνο με αντικειμενοστραφή κώδικα.

Με την PHP δεν είστε περιορισμένοι να εξάγετε HTML. Οι δυνατότητες της PHP συμπεριλαμβάνουν την εξαγωγή εικόνων, αρχείων PDF, ακόμη και ταινίες Flash (χρησιμοποιώντας τα libswf και Ming) παράγονται αμέσως. Μπορείτε επίσης να εξάγετε εύκολα οποιοδήποτε κείμενο όπως XHTML και οποιοδήποτε άλλο XML αρχείο. Η PHP μπορεί να δημιουργεί αυτόματα αυτά τα αρχεία και να τα αποθηκεύει στο σύστημα αρχείων, αντί να τα εκτυπώνει, αποτελώντας έτσι μια server-side cache για το δυναμικό σας περιεχόμενο.

Ένα από τα πιο δυνατά και σημαντικά χαρακτηριστικά της PHP είναι η υποστήριξη που έχει για ένα μεγάλο σύνολο βάσεων δεδομένων. Η συγγραφή μιας σελίδας που υποστηρίζει βάσεις δεδομένων είναι εξαιρετικά απλή. Οι εξής βάσεις δεδομένων υποστηρίζονται μέχρι στιγμής:

Adabas D	Ingres	Oracle (OCI7 and OCI8)
DBase	InterBase	Ovrimos
Empress	FrontBase	PostgreSQL
FilePro (read-only)	mSQL	Solid
Hyperwave	Direct MS-SQL	Sybase
IBM DB2	MySQL	Velocis
Informix	ODBC	Unix dbm

Έχουμε επίσης μια αφαιρετική επέκταση DBX βάσεων δεδομένων (DBX database abstraction extension) που σας επιτρέπει διάφανα να χρησιμοποιείτε οποιαδήποτε βάση δεδομένων υποστηρίζεται από αυτή την επέκταση. Επιπλέον η PHP υποστηρίζει το ODBC, το Open Database Connection standard (Ανοιχτό πρότυπο Σύνδεσης Βάσεων δεδομένων) έτσι μπορείτε να συνδεθείτε σε οποιαδήποτε βάση δεδομένων που υποστηρίζει αυτό το παγκόσμιο πρότυπο.

Η PHP έχει επίσης υποστήριξη για επικοινωνία με άλλες υπηρεσίες χρησιμοποιώντας πρωτόκολλα όπως LDAP, IMAP, SNMP, NNTP, POP3, HTTP, COM (στα Windows) και αμέτρητα άλλα. Μπορείτε επίσης να ανοίξετε raw network sockets και να αλληλεπιδράσετε με οποιοδήποτε άλλο πρωτόκολλο. Η PHP έχει ακόμη υποστήριξη για την περίπλοκη ανταλλαγή δεδομένων WDDX μεταξύ σχεδόν όλων των Web programming γλωσσών. Μιλώντας για δια-επικοινωνία, η PHP υποστηρίζει instantiation αντικειμένων Java και τα χρησιμοποιεί διάφανα σαν αντικείμενα PHP.

Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε την CORBA επέκταση μας για να προσπελάσετε remote (απομακρυσμένα) αντικείμενα.

Η PHP έχει εξαιρετικά χρήσιμα χαρακτηριστικά επεξεργασίας κειμένων, από την POSIX επέκταση ή τις Perl regular expressions μέχρι XML parsing αρχείων. Για τη μεταγλώττιση και την πρόσβαση αρχείων XML, υποστηρίζουμε τα πρότυπα SAX και DOM. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την XSLT επέκταση μας για να μετατρέπετε τα XML αρχεία σε άλλες μορφές.

2.3 MYSQL

MySQL (*My-Ess-Que-Ell*) είναι πολύ γρήγορο και γερό, σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων (RDBMS). Μια βάση δεδομένων σας επιτρέπει αποτελεσματικά να αποθηκεύεται, να αναζητάτε, να ταξινομείται, και ανακτάται δεδομένα. Ο MySQL server ελέγχει την πρόσβαση στα στοιχεία μας, εξασφαλίζει να μπορούν εργαστούν πολλοί χρήστες ταυτόχρονα, παρέχει γρήγορη πρόσβαση, και εξασφαλίζει ότι μόνο οι εξουσιοδοτημένοι χρήστες μπορούν να λάβουν πρόσβαση. Χρησιμοποιεί *SQL (Structured Query Language)*, τα πρότυπα γλώσσα διατύπωσης ερωτήσεων βάσεων δεδομένων παγκοσμίως. Η MySQL ήταν δημόσια διαθέσιμη από το 1996, αλλά έχει μια ιστορία ανάπτυξης που κρατά από το 1979.

2.4 ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ

Χωρίς λειτουργικά συστήματα ,οι υπολογιστές δεν είναι τίποτα παραπάνω από μερικά βαριά κουτιά που θα κόστιζαν κάποια χρήματα και θα βρίσκονταν στο γραφείο μας .

Τα λειτουργικά συστήματα παρέχουν λειτουργικότητα στον υπολογιστή σας .Αλλά πέρα από την απλή αυτή απαίτηση , όλα κάνουν το ίδιο πράγμα με διαφορετικές λειτουργίες και διαφορετικά αποτελέσματα . Όταν σκέφτεστε ποιο λειτουργικό σύστημα θα χρησιμοποιήσετε , υπάρχουν τέσσερις κύριες λειτουργίες που θέλουμε να είμαστε σίγουροι ότι έχει το λειτουργικό σύστημα .Αυτές οι λειτουργίες είναι αξιοπιστία , η κλιμάκωση , η επικοινωνία και η ασφάλεια .

2.4.1 Αξιοπιστία

Έχει συμβεί σε όλους μας .Σε ένα κρίσιμο σημείο της δουλειάς μας με ένα υπολογιστή , τα πλήκτρα σταματούν να αποκρίνονται , η οθόνη παγώνει και το ποντίκι φαίνεται να κρύβεται σε μια τρύπα στον τοίχο .Ανεξάρτητα από το πόσες φορές έχουμε προσπαθήσει να επαναφέρουμε το σύστημα , τίποτα δεν γίνεται- ο υπολογιστής έχει παγώσει και πρέπει να ξεκινήσει ξανά πάλι .

Η αξιοπιστία μπορεί να επιτευχθεί με διάφορους τρόπους .Πρώτον , ο δυνατός προγραμματισμός και ο καλός έλεγχος μπορούν να εντοπίσουν προβλήματα .Αλλά η αξιοπιστία επεκτείνεται πέρα από το ίδιο το λειτουργικό σύστημα .Πολλή από την αξιοπιστία του συστήματος σας εξαρτάται από τον τρόπο που έχει κατασκευαστεί το δίκτυο.

2.4.2 Κλιμάκωση

Για παράδειγμα για την δημιουργία ενός συστήματος ηλεκτρονικής επιχείρησης χρειάζονται κάποια χρήματα .Αλλά όταν έρθει η ώρα που οι πελάτες θα φέρουν στα όρια του το σύστημα ,εάν το σύστημα δεν μπορεί να επεκταθεί , θα είναι πολύ φθηνότερο και γρηγορότερο να προσθέσουμε περισσότερους επεξεργαστές για να το βελτιώσουμε .Η προσθήκη περισσότερων επεξεργαστών ονομάζεται κλιμάκωση.Μια σημαντική λεπτομέρεια όταν σκεπτόμαστε το λειτουργικό σύστημα και τις δυνατότητες κλιμάκωσης που έχει , είναι το πόσοι επεξεργαστές μπορούν να συμπεριληφθούν σε κάθε κόμβο (τα windows 2000 και το Linuxμας επιτρέπουν 8 επεξεργαστές ανά κόμβο, το Solaris 64 ανά κόμβο και το NetWare υποστηρίζει μόνο ένα ανά κόμβο).

2.4.3 Επικοινωνία

Θα μπορούσαμε να ξοδέψουμε πολλά χρήματα στο καλύτερο σύστημα του κόσμου. Θα μπορούσε να είναι το πιο γρήγορο ,το πιο αξιόπιστο και το πιο σταθερό, αλλά αν δεν συνδεθεί με άλλους υπολογιστές και αν δεν μπορείτε να τρέξετε εφαρμογές που έχουν δημιουργηθεί σε άλλους υπολογιστές τότε το σύστημα δεν έχει και τόση αξία .

2.4.4 Ασφάλεια

Πιθανόν ,το μεγαλύτερο πρόβλημα που έχουμε καθώς σκεφτόμαστε πως να φέρετε η ηλεκτρονική μας εφαρμογή στο internet , είναι ασφάλεια .Κάθε λειτουργικό σύστημα που εξετάζουμε χρησιμοποιεί πολλές κοινές λειτουργίες ασφάλειας ,όπως η secure sockets layer ,single sing-in και συστήματα πιστοποιήσεων .Αλλά τα συστήματα

προσφέρουν επίσης διάφορα επίπεδα προστασίας ,με τη μορφή διαφόρων λειτουργιών.

2.5 MICROSOFT WINDOWS 2000

Τα Windows 2000 είναι βελτιωμένα ως προς τα Windows NT και τα δύο περιέχουν διάφορα ίδια εργαλεία που λειτουργούν περίπου το ίδιο .Αφού η Microsoft βάζει όλο και περισσότερη δύναμη πίσω από τα Windows 2000 μειώνοντας την προσοχή της στα NT ,και για χέρι απλότητας.

2.5.1 ΕΚΔΟΣΕΙΣ WINDOWS 2000

Η Microsoft έχει παρουσιάσει τρεις διαφορετικές εκδόσεις των Windows 2000. Τα Windows 2000 Professional είναι η έκδοση που χρησιμοποιείται σε επιτραπέζιους υπολογιστές και πελάτες εταιριών ,ενώ τα Windows 2000 Server και τα Advanced Server στοχεύουν ,φυσικά , για διακομιστές δικτύων .Η λειτουργικότητα είναι ίδια .Η μόνη διαφορά μεταξύ τους είναι η προσθήκη διαφόρων εργαλείων στις εκδόσεις των διακομιστών .

2.5.2 WINDOWS 2000 PROFESSIONAL ΚΑΙ SERVER

Και οι δύο εκδόσεις πελατών και διακομιστών υπολογιστών της Microsoft έχουν νέες λειτουργίες και βελτιώσεις .Παρακάτω παρουσιάζονται κάποιες λειτουργίες :

Αξιοπιστία Για να εμποδιστεί η καταστροφή βασικών αρχείων ,το Windows File Protection προσέχει τα βασικά αρχεία του συστήματος .Αν ένα βασικό αρχείο επικαλυφθεί ,τα Windows 2000 αυτόματα το επικαλύπτουν με τη σωστή έκδοση .Η

βελτιωμένη πιστοποίηση των προγραμμάτων οδήγησης βεβαιώνει ότι τα προγράμματα οδήγησης δεν έχουν χαλάσει και ότι λειτουργούν σωστά .

Τα Windows 2000 Server βελτιώνουν την αξιοπιστία του δικτύου και αυξάνουν το χρόνο λειτουργίας ως προς τις άλλες εκδόσεις των Windows .Το Kernel Mode Write Protection εμποδίζει έναν περίεργα συμπεριφερόμενο κώδικα να χαλάσει τις λειτουργίες του συστήματος .Το Internet Information Services Application Protection τρέχει τις Web εφαρμογές ξεχωριστά από το Web διακομιστή ,εμποδίζοντας έτσι παγώματα του διακομιστή .

Διαχείριση Το Microsoft Management Console βρίσκεται σε όλες τις εκδόσεις των Windows 2000 και δίνει στους χρήστες ένα συνεπές περιβάλλον για να χειρίζονται τους πόρους των Windows .Οι χρήστες των Windows 2000 Professional μπορούν να διαχειρίζονται τοπικά τους πόρους τους .Οι χρήστες των Windows 2000 Server μπορούν να διαχειρίζονται τους πόρους ενός δικτύου.

Ασφάλεια Για λόγους ασφαλείας ,τα Windows 2000 κωδικοποιούν τα αρχεία τους στις τοπικές μονάδες και μονάδες δικτύου .Η διαδικασία είναι αόρατη στους χρήστες και οι πληροφορίες παραμένουν κωδικοποιημένες όταν γίνονται αντίγραφα των αρχείων ή όταν αρχειοθετούνται .Και οι δύο εκδόσεις υποστηρίζουν επίσης την πιστοποίηση Kerberos και τις έξυπνες κάρτες .

Τα Windows 2000 Server έχουν διάφορες μεθόδους ασφαλείας .Υποστηρίζοντας οι τελευταίες τυποποιήσεις ασφαλείας και χρησιμοποιούνται διάφορα εργαλεία κωδικοποίησης για την προστασία των δεδομένων .

Δυναμική Διαμόρφωση Συστήματος Τα Windows 2000 Server έχουν ένα πλήρες σύστημα εργαλείων για τη διαμόρφωση συστημάτων ,χωρίς να βγαίνουν εκτός

σύνδεσης .Τόμοι μπορούν να προστεθούν ,δίσκοι μπορούν να ανασυγκροτηθούν και οι διαδικασίες που έχουν προβλήματα μπορούν να σταματήσουν ,χωρίς να επηρεαστούν οι χρήστες .Αυτή είναι μια βελτίωση ως προς τα Windows NT που απαιτούν από το σύστημα να επανακινήσει ,σχεδόν για κάθε αλλαγή που γίνεται σε αυτό .

2.6 ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ

Όταν δημιουργείτε μια τοποθεσία ηλεκτρονικού εμπορίου ,υπάρχουν πολλά διαφορετικά προϊόντα που μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε.

Θα χρειαστούμε να επιλέξουμε υλικό για Web διακομιστή ,ένα λειτουργικό σύστημα, ένα λογισμικό Web διακομιστή ,ένα σύστημα διαχείρισης βάσης δεδομένων και μια γλώσσα προγραμματισμού ή script .

Κάποιες από αυτές τις επιλογές εξαρτώνται από τις άλλες επιλογές σας .Για παράδειγμα ,δεν τρέχουν όλα τα λειτουργικά συστήματα σε όλους τους υπολογιστές και υλικό ,ούτε οι γλώσσες script μπορούν να συνδεθούν με όλες τις βάσεις δεδομένων κλπ.

2.6.1 ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ PHP

Κάποιοι από τους βασικούς ανταγωνιστές της PHP είναι οι Perl, Microsoft Active Server Pages (ASP), Java Server Page (JSP) και Allaire Cold Fusion .

Σε σύγκριση με τα προϊόντα ,η PHP έχει πολλά πλεονεκτήματα ,όπως :

- ◆ Υψηλή απόδοση
- ◆ Διασυνδέσεις με πολλά διαφορετικά συστήματα βάσεων δεδομένων
- ◆ Ενσωματωμένες βιβλιοθήκες για πολλές συνηθισμένες Web διακομιστές
- ◆ Χαμηλό κόστος
- ◆ Ευκολία μάθησης και χρήσης
- ◆ Μεταφερσιμότητα
- ◆ Διαθεσιμότητα του κώδικα προσέλευσης

Απόδοση

Η php είναι πολύ αποτελεσματική .Με φθινό διακομιστή ,μπορείτε να εξυπηρετήσετε εκατομμύρια επισκέψεων καθημερινά .

Ολοκλήρωση με Βάσεις Δεδομένων

Η PHP έχει εγγενείς συνδέσεις για πολλά συστήματα βάσεων δεδομένων .Εκτός από την MySQL ,μπορείτε να συνδεθείτε κατευθείαν με τις βάσεις δεδομένων PostgreSQL, mSQL , Oracle ,dbm ,filePro , Hyperwave ,Informix ,InterBase και Sybase ,μεταξύ άλλων .

Χρησιμοποιώντας Open Database Connectivity Standard (ODCS), μπορείτε να συνδεθείτε σε οποιαδήποτε βάση δεδομένων παρέχει ένα πρόγραμμα οδήγησης ODBC. Αυτό περιλαμβάνει και τα προϊόντα της Microsoft products ,μεταξύ άλλων .

Ενσωματωμένες Βιβλιοθήκες

Επειδή η PHP σχεδιάστηκε για να χρησιμοποιείτε στο Web ,έχει πολλές ενσωματωμένες βιβλιοθήκες ,που εκτελούν πολλές χρήσιμες λειτουργίες με το Web. Μπορείτε να δημιουργήσετε εικόνες GIF δυναμικά ,συνδεθείτε με άλλες υπηρεσίες

δικτύων να στείλετε ηλεκτρονικό ταχυδρομείο ,να δουλέψετε με cookies και να δημιουργήσετε PDF έγγραφα :όλα αυτά με λίγες γραμμές κώδικα .

Κόστος

Η PHP είναι δωρεάν .Μπορείτε να μεταφέρετε την τελευταία έκδοση από το <http://www.php.net> ,χωρίς χρέωση .

Εκμάθηση της PHP

Η σύνταξη της PHP βασίζεται σε άλλες γλώσσες προγραμματισμού ,βασικά στην C και Perl .Αν ήδη ξέρετε C ή Perl ,ή μια γλώσσα παρόμοια με την C ,όπως την C++ ή την Java ,θα αρχίσετε να προγραμματίζετε με την PHP σχεδόν αμέσως .

Μεταφερσιμότητα

Η PHP είναι διαθέσιμη για πολλά λειτουργικά συστήματα .Μπορείτε να γράψετε κώδικα PHP για δωρεάν συστήματα τύπο Unix ,όπως στο Linux και στο FreeBSD, για εμπορικές εκδόσεις του Unix , όπως το Solaris και το IRIX ,ή διαφορετικές εκδόσεις των Microsoft Windows .

Ο κώδικας σας συνήθως θα δουλεύει χωρίς αλλαγές στα συστήματα που τρέχουν την PHP .

Κώδικας Προέλευσης

Έχετε πρόσβαση στον κώδικα προέλευσης της PHP .αντίθετα με εμπορικά ,κλειστά προϊόντα ,αν υπάρχουν κάτι που θέλετε να αλλάξετε ή να προσθέσετε στην γλώσσα, μπορείτε να το κάνετε .

Δεν χρειάζεται να περιμένετε τον κατασκευαστή να εμφανίσει διορθώσεις .Δεν θα ανησυχείτε αν ο κατασκευαστής θα σταματήσει να υπάρχει ή αν θα σταματήσει να υποστηρίζει το προϊόν .

2.6.2 ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑΤΑ ΤΗΣ MYSQL

Μερικοί από τους κύριους ανταγωνιστές της MySQL είναι οι PostgreSQL , Microsoft SQL Server και Oracle .

Η MySQL έχει πολλά πλεονεκτήματα και ο κώδικας προέλευσης είναι διαθέσιμος .

Απόδοση

Η MySQL είναι χωρίς αμφιβολία γρήγορη .Μπορείτε να δείτε την σελίδα δοκιμών στο <http://web.mysql.com/benchmark.html> . Πολλές από τις δοκιμές δείχνουν ότι η MySQL είναι αρκετά πιο γρήγορη από τον ανταγωνισμό .

Χαμηλό κόστος

Η MySQL είναι διαθέσιμη δωρεάν ,με άδεια ανοικτού κώδικα (open source), ή με χαμηλό κόστος ,αν πάρετε εμπορική άδεια ,αν απαιτείται από την εφαρμογή σας .

Ευκολία Χρήσης

Οι περισσότερες μοντέρνες βάσεις δεδομένων χρησιμοποιώντας SQL .Αν έχετε χρησιμοποιήσει ένα άλλο σύστημα διαχείρισης βάσεων δεδομένων ,δεν θα πρέπει να έχετε προβλήματα να προσαρμοστείτε σε αυτό .Η MySQL είναι ευκολότερη από παρόμοια προϊόντα .

Μεταφερσιμότητα

Η MySQL μπορεί να χρησιμοποιηθεί σε πολλά διαφορετικά συστήματα UNIX ,όπως επίσης και στα Microsoft Windows .

Κώδικας Προέλευσης

Όπως και με την PHP, μπορείτε να πάρετε και να τροποποιήσετε τον κώδικα προέλευσης της MySQL.

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3

ΕΡΓΑΛΕΙΑ / ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ

Σε αυτό το κεφάλαιο θα κάνουμε αναφορά στα εργαλεία και στις εφαρμογές που χρησιμοποιούμε πάνω στην εφαρμογή μας .Θα κάνουμε αναφορά στον PHP Expert Editor , στον MySQL-Front και στο Macromedia Dreamweaver MX 2004 .

3.1 PHP Expert Editor

Περιγραφή

PHP Expert Editor είναι ένας εύχρηστος PHP IDE (Integrated Development Environment) για τα Windows. Αυτός ο Editor είναι ειδικά σχεδιασμένος για PHP- και έχει καλά χαρακτηριστικά γνωρίσματα για αρχάριους και επαγγελματίες προγραμματιστές . Ο PHP Expert Editor έχει εσωτερικό HTTP-server και Debugger για να τρέχει δοκιμαστικά και να διορθώνει τα PHP scripts (μπορείς να χρησιμοποιείς οποιαδήποτε εξωτερικό HTTP-server).Ο συντακτικός έλεγχος (PHP Syntax Check), ο εσωτερικός browser (internal browser), ο εξερευνητής κώδικα (Code Explorer), ο εξερευνητής φακέλων (File Explorer), ο FTP client, ο εξερευνητής έργου (Project Explorer), ο εξερευνητής βιβλιοθηκών (Library Explorer), τα πρότυπα κώδικα, είναι εργαλεία που βοηθούν , τα Java Script και τα αρχεία CSS, χρησιμοποιούνται μέσα στον κώδικα .

Χαρακτηριστικά γνωρίσματα προγράμματος

- ◆ Τρεις τρόποι για συγγραφεί κώδικα Three modes of Code Highlighting (PHP & HTML, HTML μόνο, PHP μόνο). Java Script και αρχεία CSS
- ◆ Εσωτερικός browser(Internal Browser)

- ◆ FTP Client
- ◆ Ο PHP Expert Editor έχει κατασκευή για FTP client. Ο FTP client σου επιτρέπει να ανοίγεις φακέλους μέσα από τον FTP και να κατεβάζει scripts.
- ◆ Ο Code Explorer (Εξερευνητής κώδικα). Ο Code Explorer επιτρέπει να δεις όλες τις συναρτήσεις , μεταβλητές και κλάσεις που χρησιμοποιούνται μέσα στον κώδικα χρησιμοποιείται μέσα στο script μέσα από γρήγορη και κατάλληλη διαδρομή .Με ένα Double-click μέσα στο όνομα της συνάρτησης ,το όνομα της μεταβλητής ή το όνομα της κλάσης ψάχνει μέσα στο κώδικα που υπάρχει .
- ◆ Ο File Explorer με τα αγαπημένα (εξερευνητής φακέλων) .Ο File Explorer σου επιτρέπει να δεις όλους τους φακέλους που έχεις μέσα στον υπολογιστή σου μέσα από ένα εύκολο δρόμο. Με ένα Double-click πάνω στο όνομα του φακέλου ,ο φάκελος ανοίγει .
- ◆ Ο Project Explorer (εξερευνητής έργου)

Ο Project Explorer σου επιτρέπει να φτιάξεις μια λίστα από φακέλους για να μπορούμε να κάνουμε πιο γρήγορα κάποια πράγματα μέσα στα projects.

Χρησιμοποιώντας τον Project Explorer μπορείς:

1. Να προσθέσεις στο project τοπικούς φακέλους και να ανοίγεις φακέλους από απομακρυσμένους FTP.
2. Φτιάχνει την δεντροειδή δομή του project.
3. Για την οπτική άνεση σου μπορείς να μετονομάσεις του φακέλους σου αλλιώς μέσα στη λίστα.
4. Ανοίγει όλες τις λίστες με τους φακέλους μέσα στο project.
5. Γράφει σημειώσεις για το project και για καθένα φάκελο.

- ◆ Ο Library Explorer (εξερευνητής βιβλιοθήκης)
- ◆ Μπορείς να χρησιμοποιήσεις τον Library Explorer για γρήγορη εισαγωγή clips κειμένων. Για παράδειγμα HTML ετικέτες και παράμετροι ,οδηγίες για τα CSS ,συναρτήσεις Java Script και αντικείμενα, κ.λ.π. Μπορείς να χρησιμοποιήσεις τον Library Explorer σαν βιβλίο αναφορών . Ο Library Explorer σου επιτρέπει να δημιουργήσεις νέα βιβλιοθήκη και να τροποποιήσει τις υπάρχουσες . Η βιβλιοθήκη μπορεί να έχει δεντοειδή μορφή .
- ◆ PHP Syntax Check
- ◆ Ο check syntax ελέγχει αν υπάρχουν συντακτικά λάθη μέσα στο κώδικά σου ,αν δεν υπάρχουν το τρέχει . Ο έλεγχος σύνταξης θα είναι διαθέσιμος εάν διευκρινίσατε την πορεία του **php.exe** φακέλου. Ο Syntax check εμφανίζει τα αποτελέσματα μέσα σε παράθυρο.
- ◆ Το πληκτρολόγιο Macros
- ◆ Το Πληκτρολόγιο Macross σε βοηθάει να διαμορφώσεις τον κώδικά σου. Όταν αρχίσετε να καταγράφετε τις μακροεντολές, όλος ο χειρισμός του πληκτρολογίου σώζει το αρχείο. Κατόπιν μπορείτε να τρέξετε τις μακροεντολές για να επαναλάβετε το χειρισμό του πληκτρολογίου. Μπορείτε να διευκρινίσετε τα κλειδιά για κάθε macross για να τρέξουν γρήγορα τις μακροεντολές.
- ◆ Για να τρέχει και να διορθώνει τα PHP scripts you μπορείς να χρησιμοποιήσεις εσωτερικό ή εξωτερικό HTTP-server.Μπορείς να χρησιμοποιήσεις τον εσωτερικό HTTP Server ο οποίος είναι ενσωματωμένος μέσα στον PHP Expert Editor ή ένα εξωτερικός HTTP Server (Apache, MS IIS, etc.) για να τρέξεις και να διορθώσεις τα PHP scripts.

Τρέχουμε τα PHP Scripts με εσωτερικό HTTP server

Για να τρέξεις τα scripts με έναν εσωτερικό HTTP server πρέπει να εγκαταστήσουμε PHP για Windows. Μπορούμε να την βρούμε και να την εγκαταστήσουμε στον παρακάτω δικτυακό τόπο www.php.net/downloads.php.

Τρέχουμε τα PHP Scripts με εξωτερικό HTTP server

Μπορείς να χρησιμοποιήσεις οποιοδήποτε HTTP server (με υποστήριξη PHP) τον εγκαθιστούμε στον υπολογιστή μας για να τρέξουμε και να διορθώσουμε τα PHP scripts. Για να χρησιμοποιήσουμε τον εξωτερικό HTTP server πρέπει να ελέγξουμε τις επιλογές του εσωτερικού HTTP server και να ρυθμίσουμε κατάλληλα με τον υπολογιστή. Κατόπιν πρέπει να διευκρινίσουμε το host name (συνήθως **localhost** ή **127.0.0.1**) και την διαδρομή του Root Directory για τον HTTP server.

- ◆ PHP Debugger
- ◆ Ο DBG Php Debugger είναι ένα περιεκτικό εργαλείο λογισμικού που σε βοηθάει να διορθώνεις τα php scripts. Μπορεί να λειτουργήσει με την παραγωγή ή με την ανάπτυξη WEB server απομακρυσμένων ή τοπικών .
- ◆ Τρέχει τα PHP script και παρουσιάζει τα αποτελέσματα σε ένα εσωτερικό η εξωτερικό browser .
- ◆ Υποστηρίζει όλους του τύπους περιεχομένων. Μπορούμε να τρέξουμε scripts που παράγουν οποιοδήποτε περιεχόμενο (για παράδειγμα εικόνες).
- ◆ Γρήγορη πλοήγηση μέσα στον κώδικα PHP με το δεξί πλήκτρο του ποντικού και με τα γρήγορα πλήκτρα .

- ◆ Σώζει αυτόματα τις αλλαγές και τα νέα αρχεία.
- ◆ Πλήρες αναφορές για τα Errors και τα Warnings των scripts .
- ◆ Πλήρης έλεγχος για την εισαγωγή δεδομένων στον κώδικα .
- ◆ Γρήγορη παρεμβολή στις συναρτήσεις PHP με ένα χτύπημα στις παραμέτρους.
- ◆ Πρότυπα κώδικα .
- ◆ Εξαγωγή πηγαίου κώδικα σε HTML και εκτύπωση με highlighting σύνταξη.
- ◆ Bookmarks
- ◆ Στυλ Κλασικό ή XP.
- ◆ Υποστήριξη βοήθειας PHP με γρήγορη αναζήτηση με τη λέξη κλειδί .
- ◆ Χαρτογράφηση κλειδιών (Default, Classic, Brief, Epsilon, Visual Studio)
- ◆ Διαμόρφωση υποστήριξης Windows/Unix/Mac αρχείων.

3.2 MySQL-Front 2.4

Γενικά

MySQL-Front είναι ένα εύκολο στην χρήση interface για τους προγραμματιστές διαδικτύου συναλλάσσεται με βάση MySQL .Απαιτεί την βιβλιοθήκη libmysql.dll από τον MySQL-Server σαν "API" .

Με την MySQL-Front μπορούμε να :

- ◆ Δημιουργήσουμε /να διαγράψουμε μια βάση .
- ◆ Δημιουργήσουμε /να διαγράψουμε πίνακες .
- ◆ Να εκδώσουμε, να προσθέσουμε και να διαγράψουμε πεδία .
- ◆ Να εκδώσουμε ,να εισάγουμε και να διαγράψουμε μια εγγραφή .
- ◆ Να έκδοση BLOBs με υποστηρίζει δυαδικού αρχείου εικόνας /GIF/JPEG .
- ◆ Μια λίστα των μεταβλητών του server.

- ◆ Παρακολουθήσει και εξόντωση διαδικασιών άλλων χρηστών .
- ◆ Μπορείτε να εκτελέσετε SQL-scripts .
- ◆ Μπορούμε να δούμε τις ιδιότητες του πίνακα όπως τύπο , σχόλια ,το μήκος των κλειδιών και τα λοιπά .
- ◆ Εξάγουμε δομές και δεδομένα πινάκων μέσα σε SQL-scripts ή άλλες βάσεις.
- ◆ Μπορούμε να αντιγράψουμε βάσεις μεταξύ δύο hosts ("Export tables...").
- ◆ Σώζουμε δεδομένα σε CSV αρχεία (ιδανικό για να εργάζεται με τον MS-Excel) ή HTML πίνακες
- ◆ Αντιγραφή CSVδεδομένων /HTML-πίνακες στην περιοχή αποκομμάτων
- ◆ Αντιγραφή πινάκων με νέο όνομα .
- ◆ Αλλάζουμε τους τύπους των πινάκων σε ISAM, MYISAM, MERGE, HEAP, InnoDB, BDB ή καθορισμένος από το χρήστη τύπο .
- ◆ Να διαχειριζόμαστε τους χρήστες .
- ◆ Εκροή Host, Logs, Privileges και πινάκων.
- ◆ Γράφουμε με ερωτήματα SQL με συντακτική υπογράμμιση.
- ◆ Εισαγωγή δεδομένων από ODBC- datasources.
- ◆ Να κάνουμε διαγνώσεις πινάκων (έλεγχο, βελτιστοποίηση , επισκευή, ανάλυση).

Απαιτήσεις:

- ◆ libmysql.dll (Client-library για MySQL-Server) .
- ◆ msvert.dll (Microsoft (R) C Runtime Library) .
- ◆ TCP/IP-Protocol .
- ◆ ODBC-Engine (για ODBC-εισαγωγή- επιλογή) .

3.3 Macromedia Dreamweaver MX 2004

Το Dreamweaver MX 2004 περιέχει νέο βελτιωμένο interface σε σχέση με τις παλιότερες εκδόσεις . Έχει επίσης μια ευρεία ποικιλία από νέα χαρακτηριστικά που βελτιώνουν τη δυνατότητα χρησιμοποίησης και βοηθάει να χτίσουμε τις σελίδες μας εάν εργαζόμαστε σε περιβάλλον σχεδίασης ή περιβάλλον κώδικα .

Το Dreamweaver MX 2004 περιέχει τα παρακάτω ενισχυμένα χαρακτηριστικά γνωρίσματα CSS που παρέχουν ένα πιο περίπλοκο τρόπο για το style , επιπρόσθετα αλληλεπιδρά στα σχέδια, ακόμα εμπεριέχουν ανατροφοδότηση για βελτίωση της οπτικής έκδοσης .

Σχετικές ετικέτες CSS που παρουσιάζονται οι κανόνες των CSS, αυτές εφαρμόζονται στην τρέχουσα όψη του κώδικα ή σχεδιασμού . Ένα Click σε οποιοδήποτε κανόνα στον οποίο θέλουμε και θα δούμε τις ιδιότητες . Υπάρχουν ξεχωριστά σημάδια που κάνουν γνωστό όταν μια συγκεκριμένη ιδιότητα έχει αγνοηθεί, και επιτρέπει επιτόπου έκδοση που είναι αμέσως απεικονισμένος μέσα στην Design view.

Απεικόνιση CSS layout κάνει την τοποθέτηση των έξω σελίδων μέσα CSS πολύ ευκολότερη. Μπορούμε ευκολότερα να συλλέξουμε div και άλλα μπλοκ μέσα στο Design view ,κατόπιν μπορούμε να τροποποιήσουμε τις ιδιότητες με το CSS Properties tab.

Βελτιωμένη απόδοση CSS αυτό σημαίνει ότι το Dreamweaver μπορεί να δώσει πιο περίπλοκα βασικά CSS- layouts και σχέδια πιο ακριβή . (Improved CSS rendering)
Η βελτιωμένη απόδοση CSS μας δίνει την δυνατότητα να σχεδιάσεις πιο περίπλοκα

layouts και να χρησιμοποιήσεις τα εργαλεία σχεδίασης του Dreamweaver για πιο καλό οπτικό χειρισμό .

Βελτιωμένα CSS Styles panel παρέχει περισσότερες επιλογές για έκδοση styles στο ρεύμα των δεδομένων . Μπορούμε άμεσα να ενισχύσουμε το styles από το text Property inspector.

CSS-based text Property inspector είναι λίστες με όλα τα styles που είναι διαθέσιμα για χρήση μέσα στο κείμενο , μπορούμε να δούμε το αποτέλεσμα μετά την εφαρμογή του style .

CSS-based page properties σου δίνει περισσότερο έλεγχο για τις ιδιότητες των σελίδων , όπως την εμφάνιση τίτλων και links , χρησιμοποιώντας μοντέρνα κατασκευάσματα κωδικοποίησης CSS.

Ενσωματωμένη image-editing toolbar επιτρέπει σε σας να κάνετε το βασικό χειρισμό εικόνας και έκδοσης από το Dreamweaver χρησιμοποιώντας την τεχνολογία του Macromedia Fireworks .

3.3.1 Ισχυρό και ανοικτό περιβάλλον κωδικοποίησης

Το Dreamweaver προσφέρει νέα χαρακτηριστικά γνωρίσματα για τους κωδικοποιητές , συμπεριλαμβανομένων των βελτιώσεων για το Code view έχει και τη δυνατότητα να μπορούν να εκδοθούν αρχεία χωρίς τη δημιουργία ενός Dreamweaver site. Το Dreamweaver ακόμα περιλαμβάνει την τρέχουσα υποστήριξη για τεχνολογίες διακομιστών .

Βελτιωμένος Tag inspector παρουσιάζεται μια λίστα από διαθέσιμες ιδιότητες για την τρέχουσα επιλογή και σας επιτρέπει να το κάνετε εσείς τις αλλαγές .

Siteless file editing σας επιτρέπει να εργαστείτε άμεσα σε έναν FTP ή RDS server χωρίς να έχουμε δημιουργήσει ένα Dreamweaver site.

Συμπεριφορά του PHP server σας επιτρέπει να δημιουργήσετε μια κύρια σελίδα επικύρωσης του συνόλου των χρηστών.

Βελτιωμένη υποστήριξη για ASP.NET έλεγχοι μορφής παρέχει νέους και βελτιωμένους δρόμους , εμπεριέχει νέο Property inspectors, για να χτίσει και να χειριστεί το ASP.NET web μέσα στο Design view.

Code view πλαίσιο menu σου επιτρέπει να κάνει γρήγορα την σχηματοποίηση και τις αλλαγές του επιλεγμένου κώδικα .

3.3.2 Σύγκρουση των CSS styles

Όταν εφαρμόζεις δυο ή περισσότερα CSS styles στο ίδιο κείμενο μπορούν να συγκρουστούν και να παράγουν απροσδόκητα αποτελέσματα .Οι Browsers εφαρμόζουν ιδιότητες style σύμφωνα με τους ακόλουθους κανόνες:

- ◆ Αν δύο στυλ εφαρμόζονται στο ίδιο κείμενο , ο browser παρουσιάζει όλες τις ιδιότητες και των δύο στυλ εκτός αν οι συγκεκριμένες ιδιότητες συγκρούονται .
Για παράδειγμα αν ένα στυλ έχει οριστεί να έχει μπλε σαν χρώμα κειμένου και ένα άλλο στυλ έχει οριστεί να έχει κόκκινο σαν χρώμα κειμένου.
- ◆ Αν ιδιότητες για δύο στυλ εφαρμόζονται στο ίδιο κείμενο έχουμε σύγκρουση , ο browser παρουσιάζει τις ιδιότητες του ενδότατου στυλ (το style το οποίο είναι πιο κοντά στο ίδιο το κείμενο). Κατά συνέπεια, εάν ένα στοιχείο κειμένων έχει και έναν εξωτερικό style φύλλο και ένα inline CSS style σε το inline style είναι αυτό που εφαρμόζεται .

ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ & ΥΠΗΡΕΣΙΩΝ –

ΑΡΧΕΙΑ CONFIGURATION

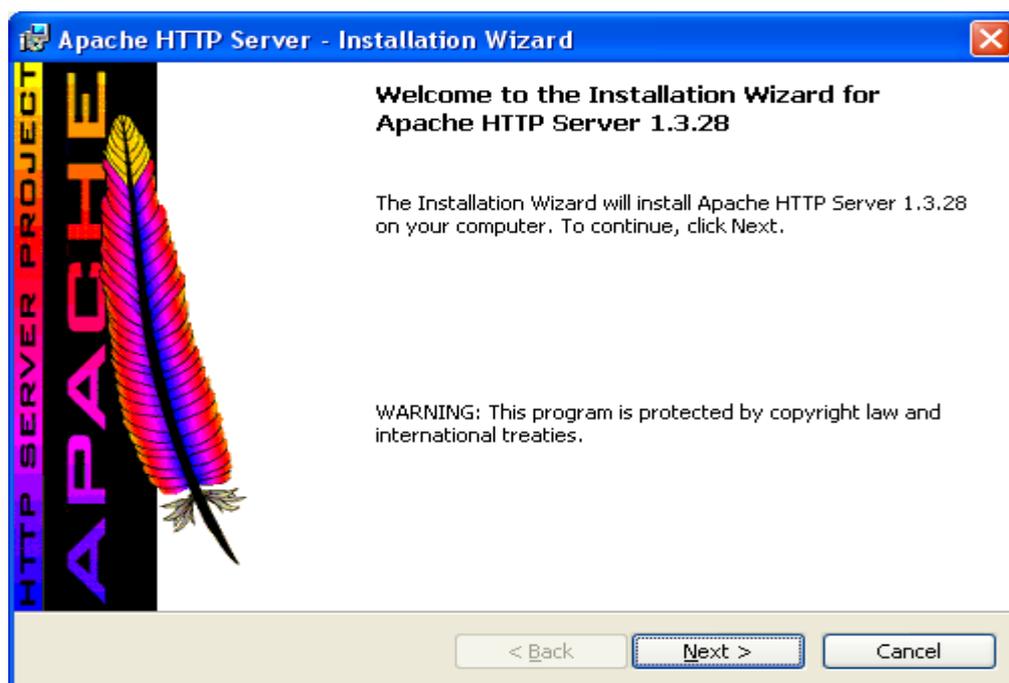
Σε αυτό το κεφάλαιο θα κάνουμε αναφορά στην εγκατάσταση των προγραμμάτων Apache ,PHP ,mysql ,mysql Front και PHP edit editor, όπως επίσης και στα αρχεία config αυτών των προγραμμάτων .

4.1 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ

4.1.1 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΑΡΑΧΗΕ.

Ο Apache 1.3 και νεώτερος ,έχει σχεδιαστεί να τρέχει στα Windows NT 4.0 και Windows 2000 .Η εγκατάσταση θα δουλέψει μόνο με την οικογένεια επεξεργαστών x86 ,όπως της Intel. Ωστόσο , ο Apache μπορεί επίσης να τρέξει στα Windows 95 και 98, αλλά δεν έχει ελεγχθεί .Σε όλες τις περιπτώσεις ,πρέπει να εγκατασταθεί δικτύωση TCP/IP .

1^ο Βήμα



Η εγκατάσταση του Apache είναι όμοια με τα άλλα προγράμματα που εγκαθιστούμε στα Windows.

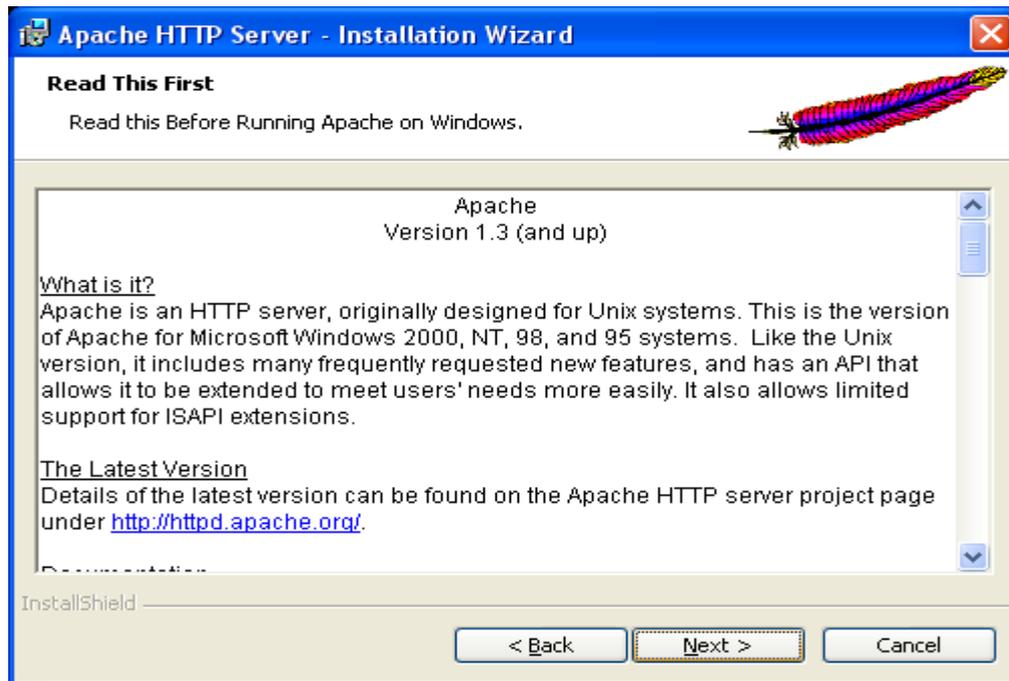
Εγκαθιστούμε τον Apache 1.3.28 .Για προχωρήσουμε στην επόμενη καρτέλα και άλλο ένα βήμα στην εγκατάσταση .

2^ο Βήμα

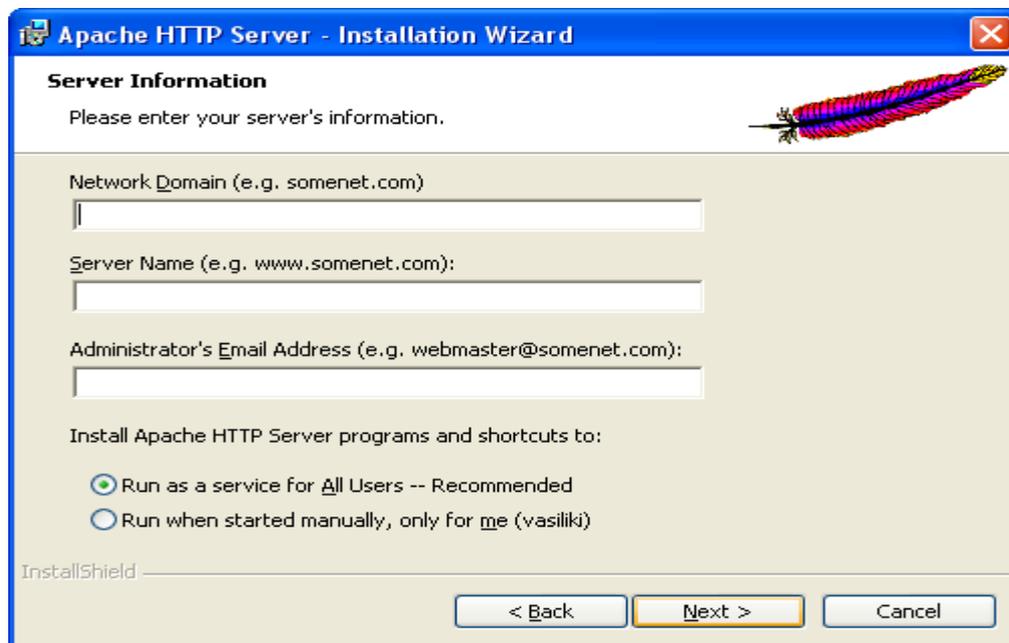


Σε αυτή την καρτέλα εμφανίζει κάποια λίστα με τα δικαιώματα μας ρωτάει αν αποδεχόμαστε τους όρους .Αν θέλουμε να προχωρήσουμε άλλο ένα βήμα στην εγκατάσταση επιλέγουμε την επιλογή της αποδοχής και μετά Next.

3^ο Βήμα- 4^ο Βήμα

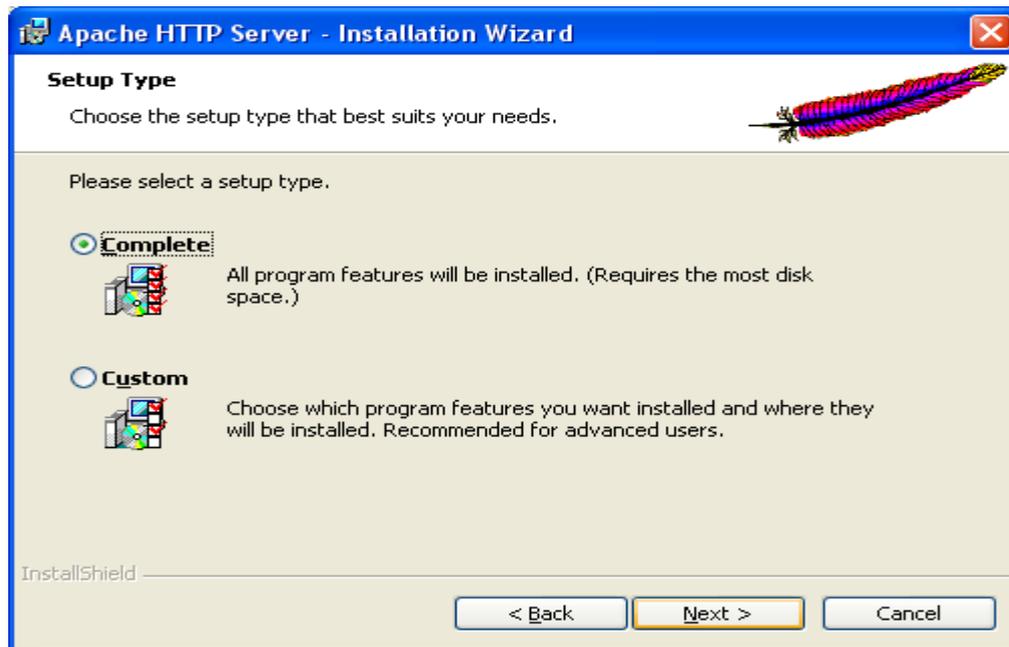


Σε αυτή την καρτέλα αναφέρεται σε στοιχεία της έκδοσης και μας παραπέμπει σε κάποια διεύθυνση στο διαδίκτυο για να εγκαταστήσουμε κάποια νέα έκδοση .



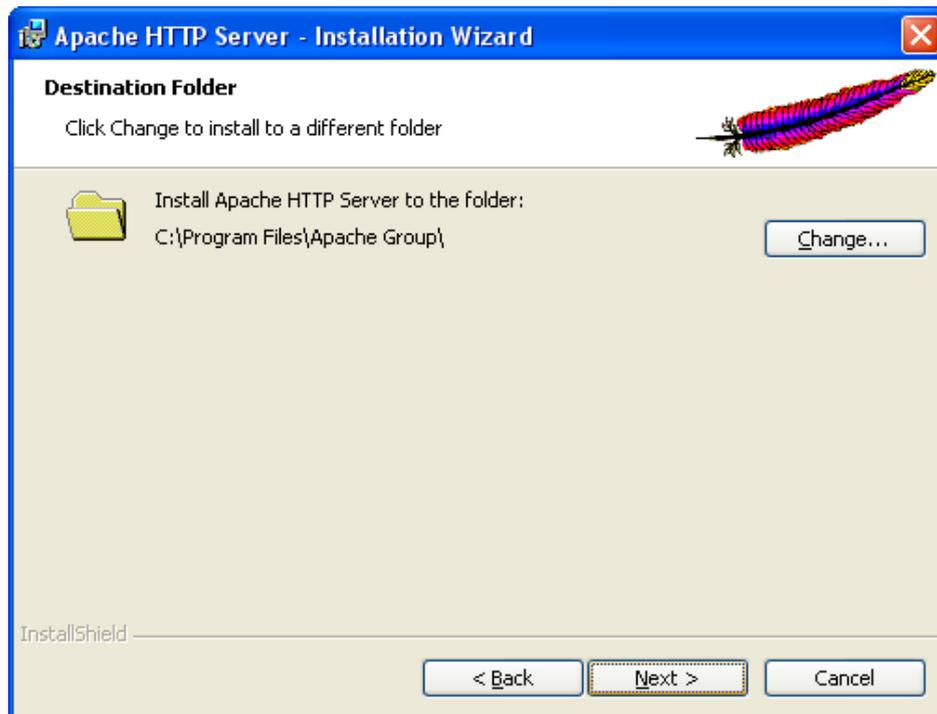
Σε αυτή την καρτέλα συμπληρώνουμε κάποιες πληροφορίες για τον Server ,για το Network Domain όπως και το E-mail του administrator.Πρέπει να συμπληρωθούν όλα τα πεδία διαφορετικά δεν προχωράει η εγκατάσταση .

5^ο Βήμα



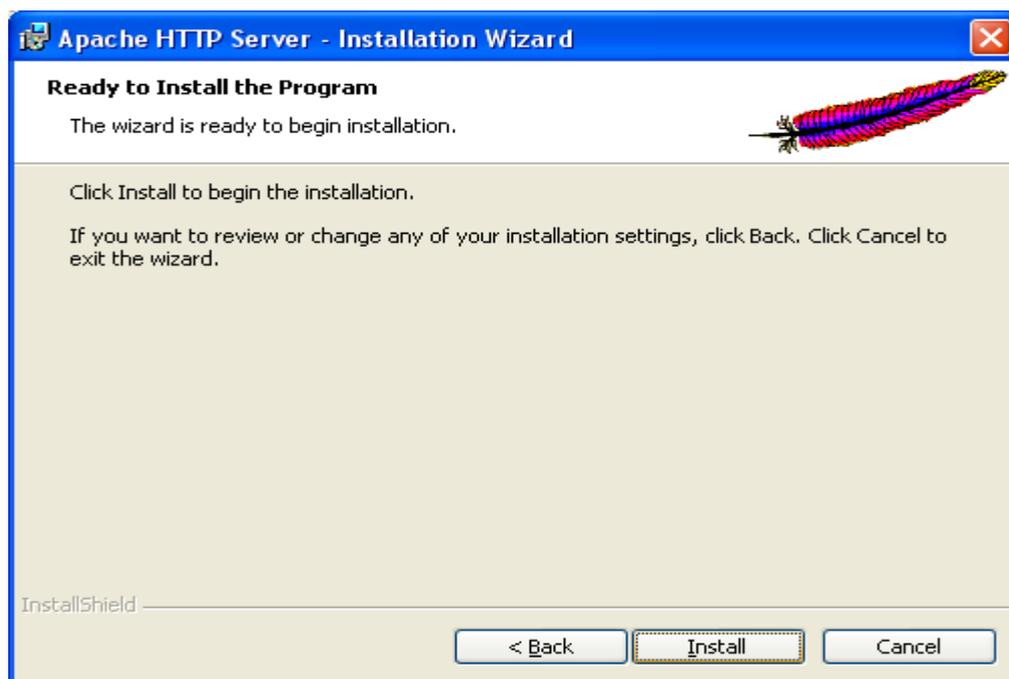
Σε αυτό το βήμα ορίζουμε τον τύπο της εγκατάστασης που θα κάνουμε .Αν θα επιλέξουμε κάποια μεμονωμένα προγράμματα ή αν θα τα εγκαταστήσουμε όλα .Η επιλογή μας είναι ολοκληρωμένη εγκατάσταση .

6^ο Βήμα

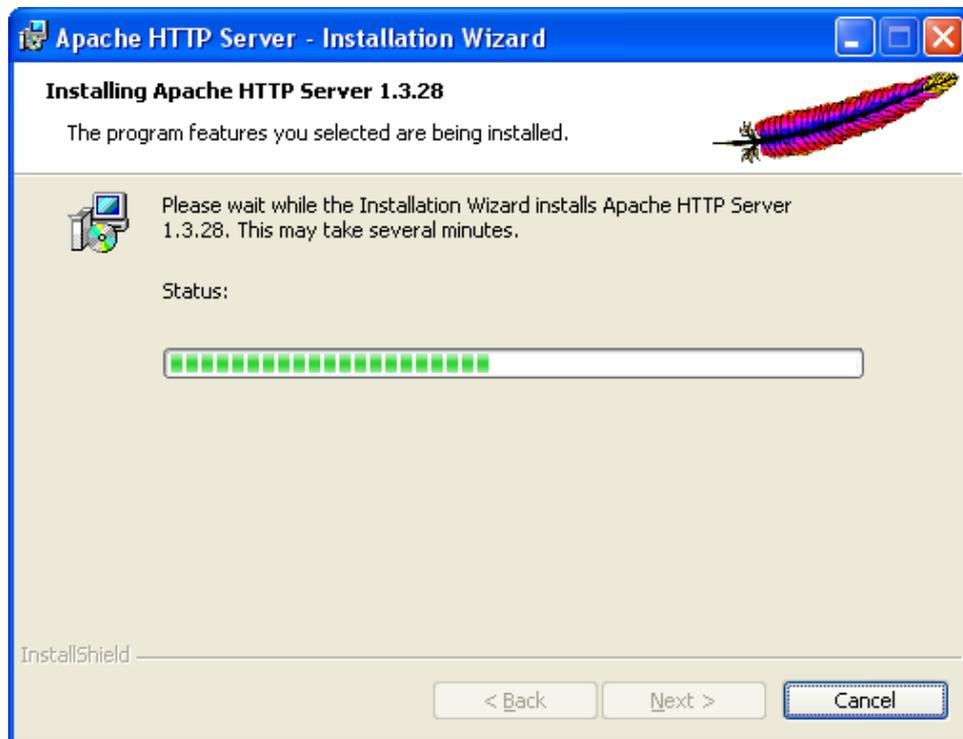


Σε αυτό το βήμα το πρόγραμμα δημιουργεί κάποιο φάκελο που θα περιέχει κάποια αρχεία του Apache, μπορούμε αν θέλουμε αυτά τα αρχεία να τα τοποθετήσουμε σε άλλο φάκελο.

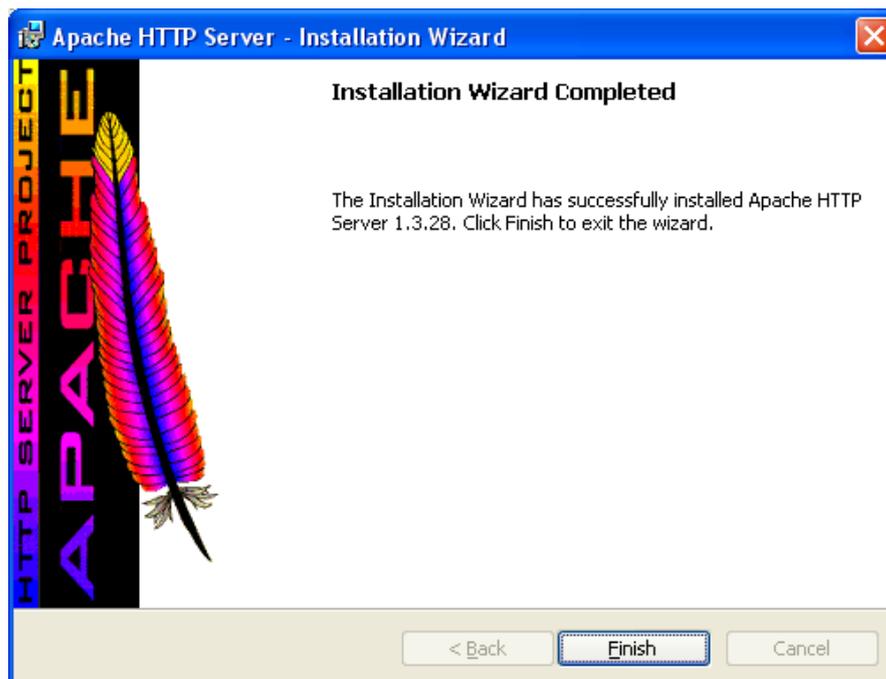
7^ο Βήμα



Σε αυτό το βήμα αρχίζει η εγκατάσταση των αρχείων του προγράμματος .Στη επόμενη εικόνα μας δείχνει την πρόοδο του σε κάποια χρονική στιγμή.



Αφού ολοκληρωθεί η εγκατάσταση των αρχείων τελειώνει και το πρόγραμμα εγκατάστασης .



Εκτελώντας τον Apache στα Windows

Υπάρχουν δύο τρόποι που μπορούμε να τρέξουμε τον Apache :

- ◆ Από ένα παράθυρο κονσόλας .
- ◆ Ως Windows υπηρεσία

Η επιλογή της υπηρεσίας ,χρησιμοποιείται γενικά στα Windows NT και 2000.Χρησιμοποιούμε αυτή την επιλογή ,αν θέλουμε ο Apache να αρχίζει αυτόματα όταν ξεκινάει ο υπολογιστής και συνεχίζει να τρέχει και μετά την αποσύνδεση .Η επιλογή της κονσόλας στοχεύει βασικά στους χρήστες των Windows 95 και 98.

Τρέχοντας τον Apache σε ένα παράθυρο κονσόλας

Για να τρέξουμε τον Apache με ένα παράθυρο κονσόλας ,επιλέγουμε την επιλογή Start Apache as console App, από το μενού Start .Αυτό θα ανοίξει ένα παράθυρο κονσόλας και θα ξεκινήσει τον apache .Αυτό το παράθυρο θα παραμένει ενεργό και μέχρι να σταματήσετε τον διακομιστή Apache.

Για να τον σταματήσετε ,θα πρέπει είτε να τρέξετε την επιλογή Shutdown Apache as Console App από το μενού Start ή να ανοίξετε ένα άλλο παράθυρο εντολών και να πληκτρολογήσουμε :

```
C:\Program Files\Apache Group\Apache>apache -k shutdown
```

Αντίθετα με την MySQL , ο Apache δεν ξεκινάει ως διαδικασία στο υπόβαθρο ,έτσι μπορείτε να τον σταματήσετε πατώντας Ctrl-C ή το Ctrl-Break στο παράθυρο κονσόλας του Apache ή κλείνοντας το παράθυρο της κονσόλας του Apache ή κλείνοντας το παράθυρο της κονσόλας .

Εκτελώντας τον Apache ως υπηρεσία

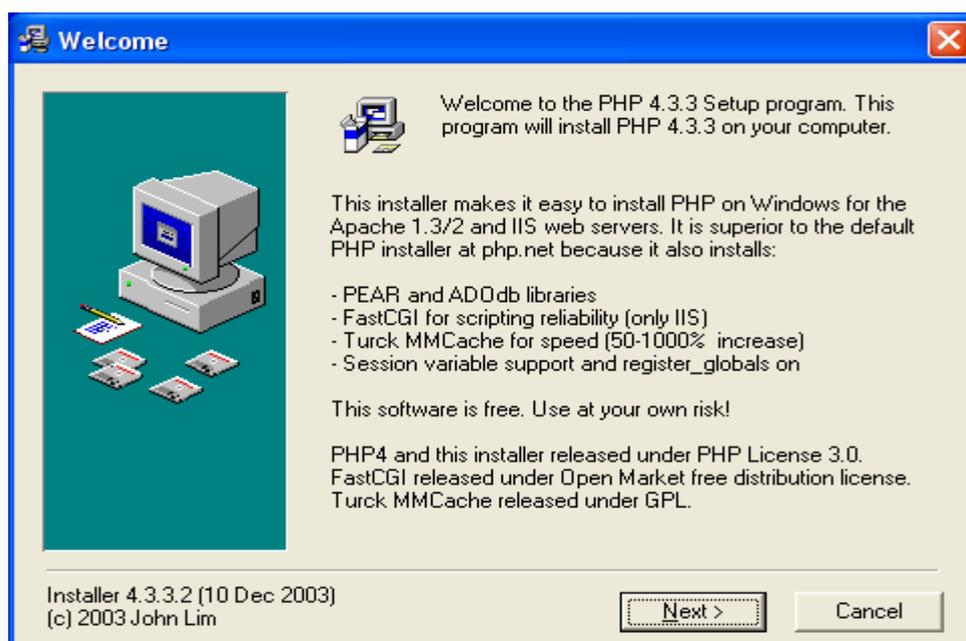
Πριν ξεκινήσουμε τον Apache ως υπηρεσία ,πρέπει να τον εγκαταστήσουμε ως υπηρεσία .Για να εγκαταστήσουμε την προκαθορισμένη υπηρεσία Apache τρέχουμε την επιλογή Install Apache as Service (NT only) από το μενού Start .Ανοίγουμε το

παράθυρο Services στο control panel ,επιλέγουμε Apache και κάνουμε κλικ στο Start .Ο apache θα τρέχει τώρα στο υπόβαθρο .Μπορούμε να τον σταματήσουμε κάνοντας κλικ στο Stop.

4.1.2 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ PHP 4.3.3

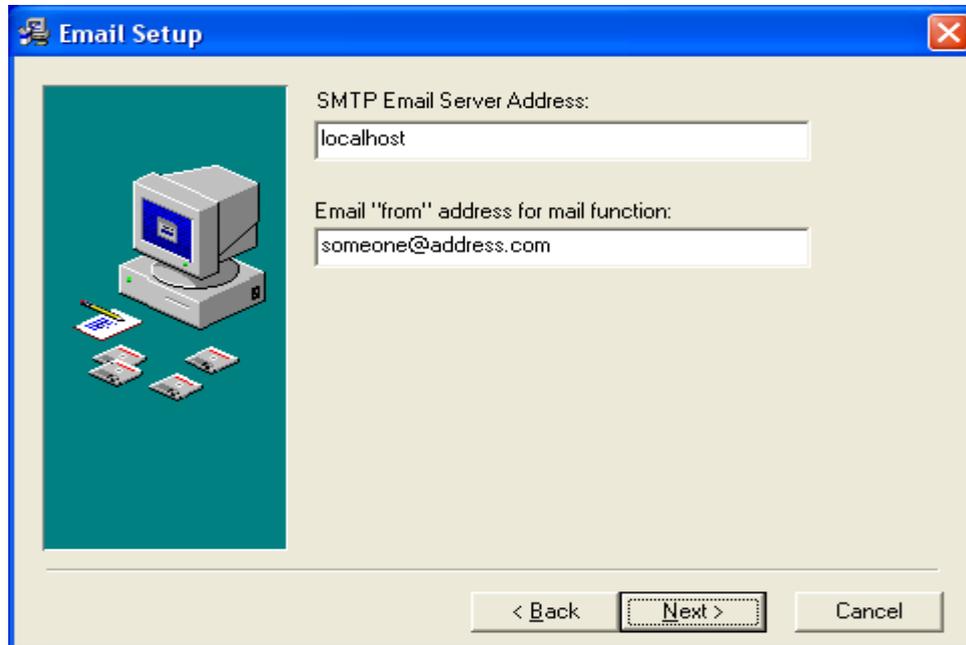
Πρώτα πρέπει να βεβαιωθούμε ότι σταμάτησε ο Apache για να ξεκινήσουμε την διαδικασία εγκατάστασης της PHP . Η PHP 4 έχει διαιρεθεί σε διαφορετικά συστατικά ,που απαιτούν διάφορα DLL .Δηλαδή δεν μπορούμε να τρέξουμε την PHP σε κατάσταση CGI ,ως αυτόνομο εκτελέσιμο πρόγραμμα .Πρέπει να βεβαιωθούμε ότι τα DLL υπάρχουν σε ένα κατάλογο που είναι στη διαδρομή των Windows .Ο ευκολότερος τρόπος για να το κάνουμε είναι να αντιγράψουμε αυτό το DLL στο SYSTEM (Windows 9x) ή στο SYSTEM32 (Windows NT),που είναι κάτω από τον κατάλογο Windows .Τα DLL που πρέπει να αντιγραφούν ,είναι τα MSVCRT.DLL και PHP4TS.DLL .

1^ο Βήμα



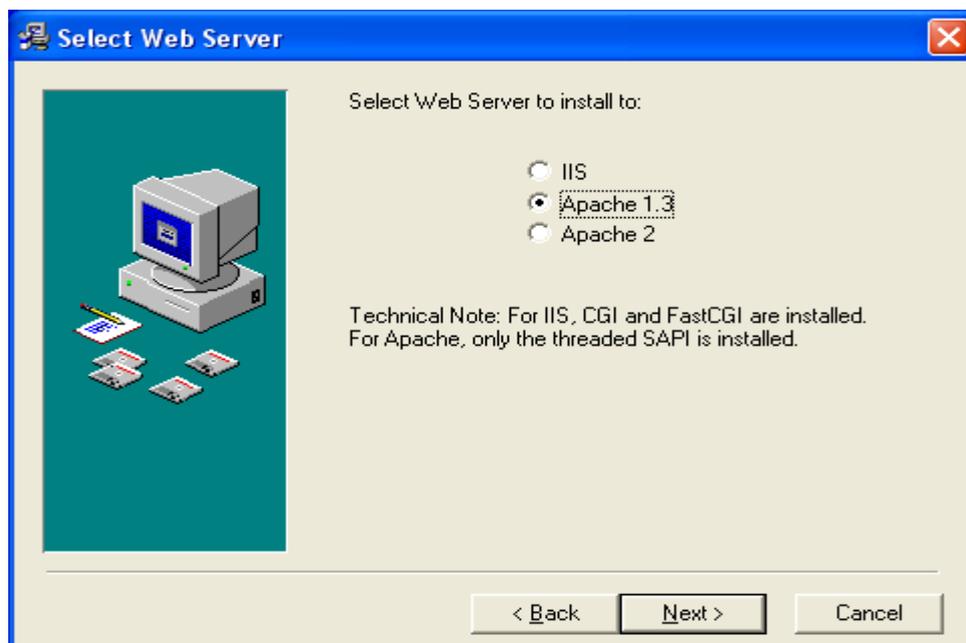
Αρχίζει η εγκατάσταση της PHP 4.3.3 σε περιβάλλον Windows. Στην πρώτη εικόνα εμφανίζονται κάποια στοιχεία για την PHP.

2ο Βήμα



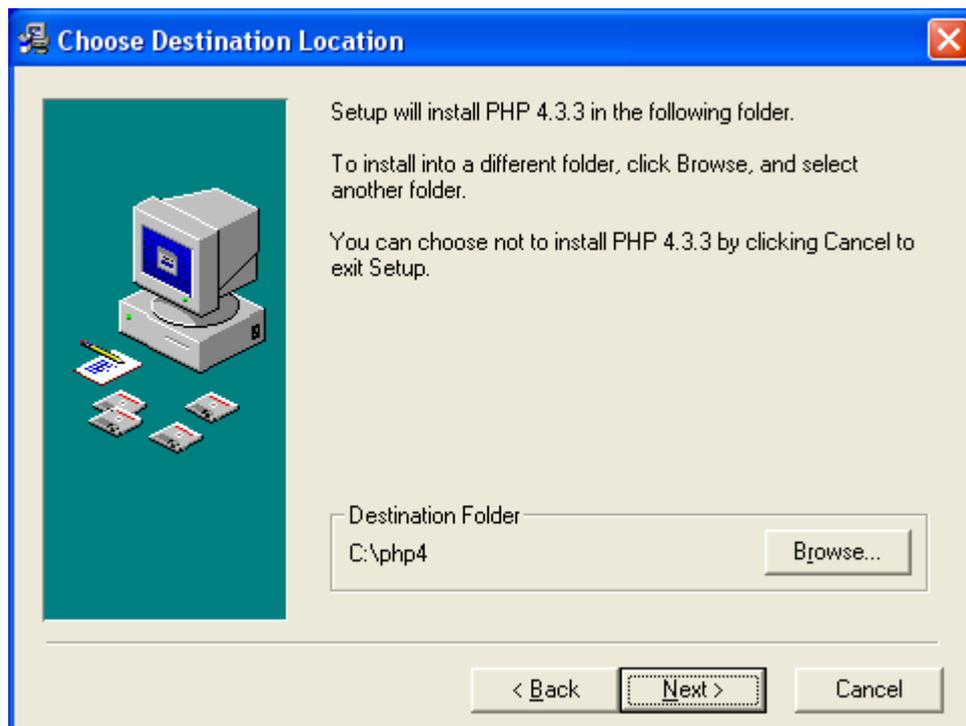
Σε αυτό το βήμα μας ζητάει κάποια στοιχεία για e-mail.

3ο Βήμα



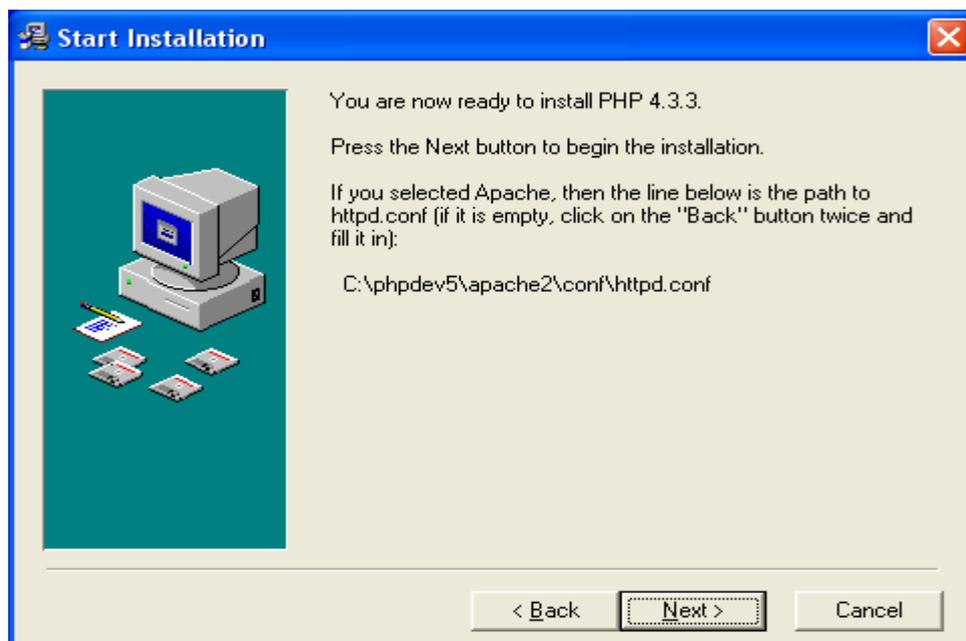
Σε αυτό το βήμα επιλέγουμε τον Web Server που θέλουμε να εγκαταστήσουμε την PHP .Η επιλογή μας είναι ο Apache 1.3 .

4^ο Βήμα

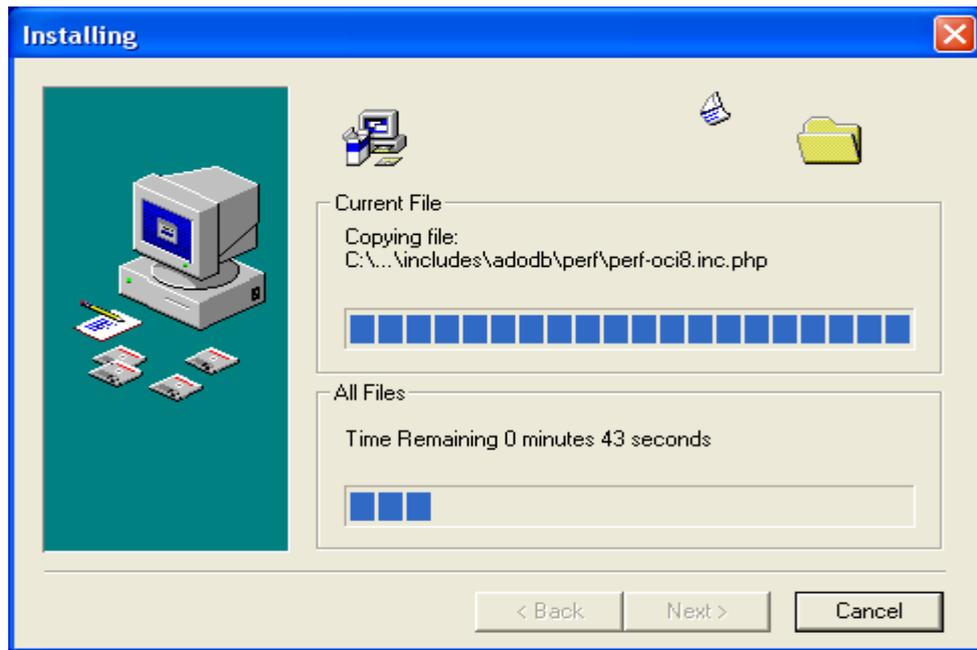


Σε αυτό το βήμα μας δείχνει ότι η εγκατάσταση του προγράμματος γίνεται μέσα στο φάκελο php4 στον σκληρό δίσκο .

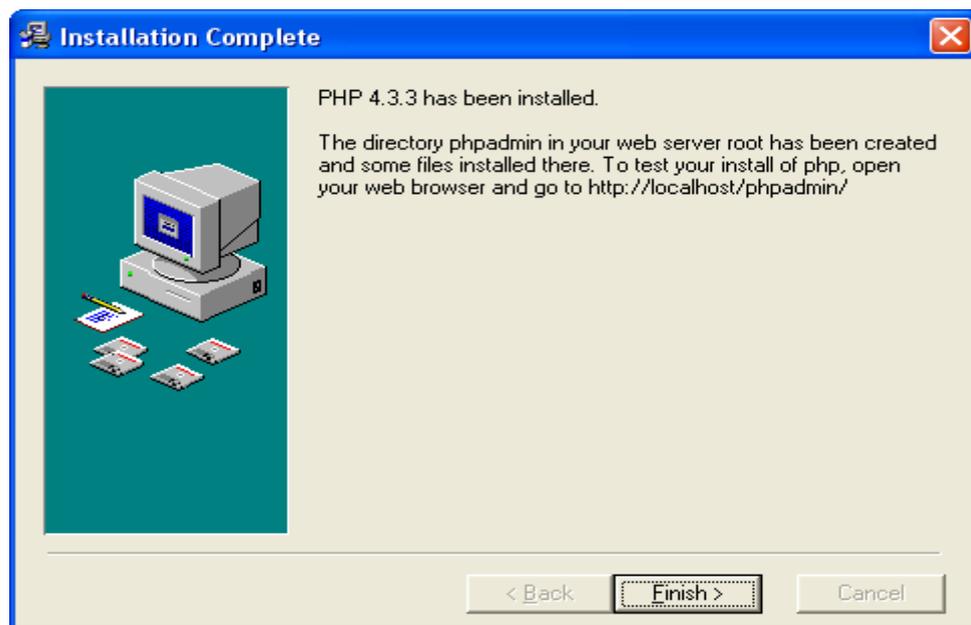
5^ο Βήμα



Σε αυτό το βήμα αρχίζει η εγκατάσταση εφόσον αρχικά έχει βρεθεί το αρχείο του Apache.



Εδώ βλέπουμε την πρόοδο της εγκατάστασης της PHP σε κάποια χρονική στιγμή .



Μετά την εγκατάσταση του προγράμματος τερματίζει και το πρόγραμμα εγκατάστασης για την PHP.

4.1.3 Εγκατάσταση PHP Expert Editor

Για πιο εύκολη διαχείριση της PHP θα χρησιμοποιήσουμε έναν Editor με γραφικό περιβάλλον αποφεύγοντας την κονσόλα. Αυτός ο Editor είναι ο PHP Expert Editor.

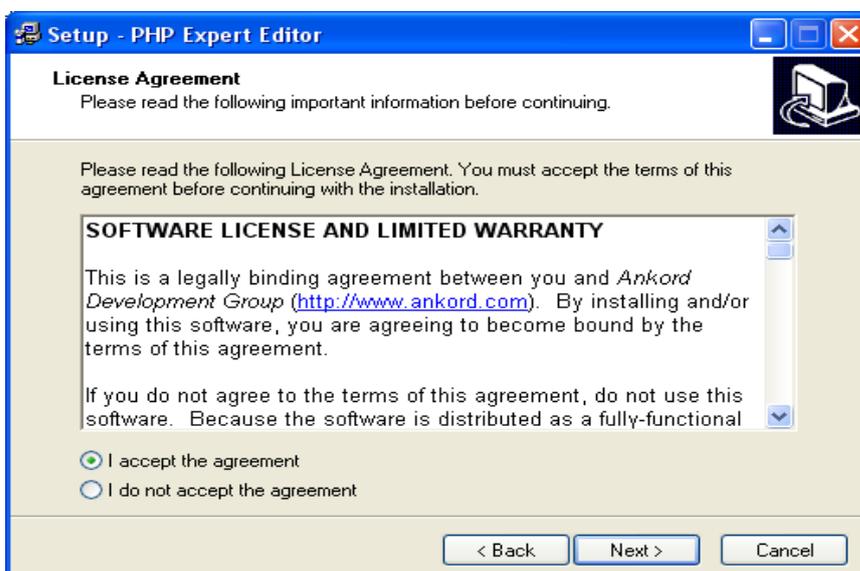
Θα εγκαταστήσουμε την έκδοση 3.2 .

1^ο Βήμα



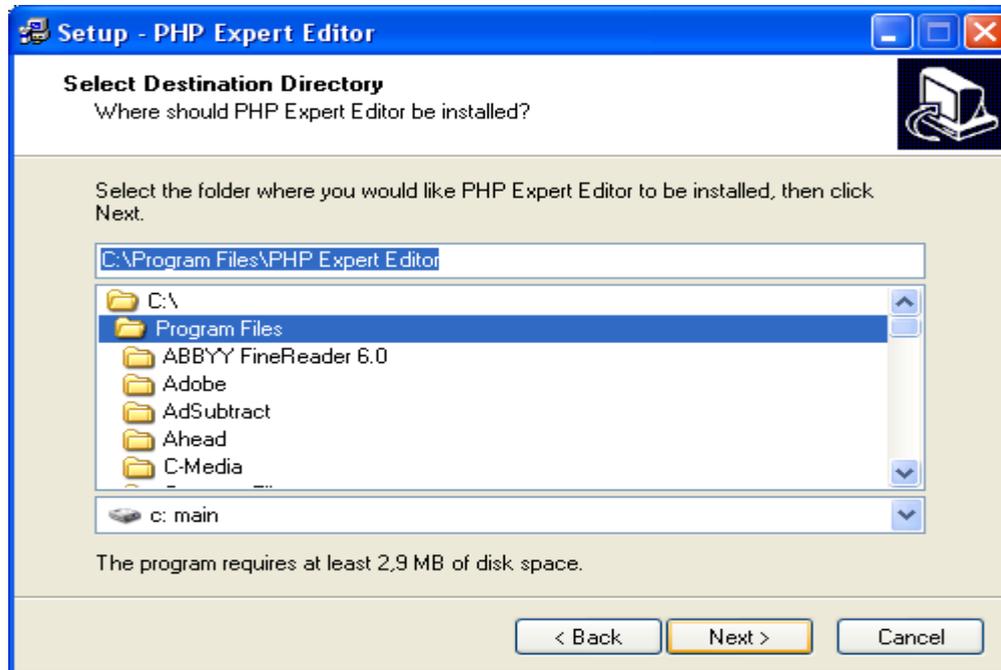
Βρισκόμαστε στην αρχή του Setup ,όπου αναφέρονται κάποια γενικά στοιχεία του προγράμματος .

2^ο Βήμα



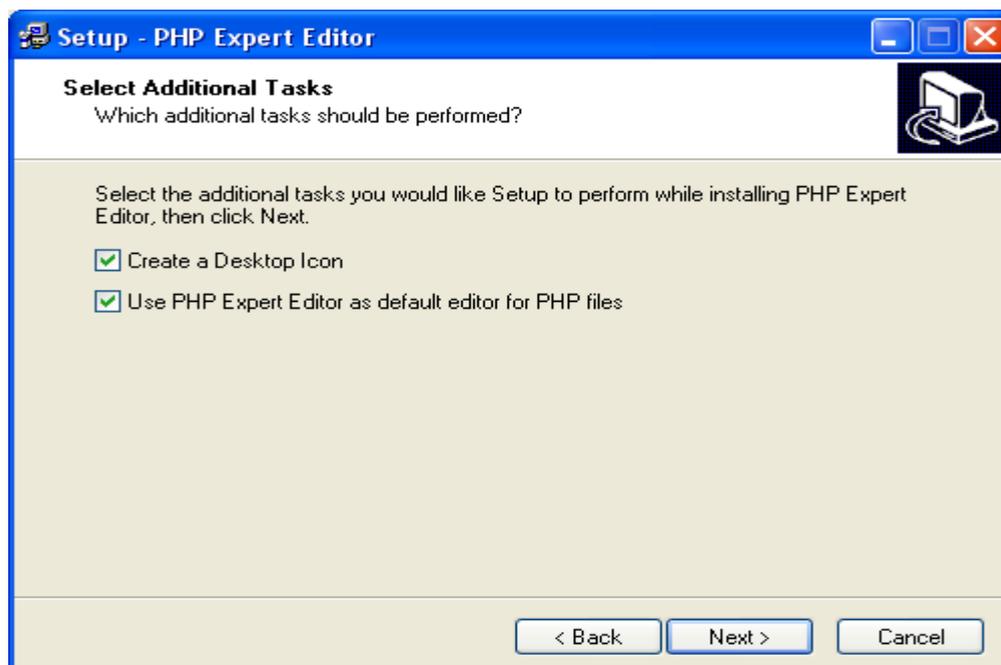
Εδώ εμφανίζονται οι όροι του προγράμματος .Για να προχωρήσουμε την εγκατάσταση του προγράμματος κάνουμε αποδοχή των όρων .

3^ο Βήμα



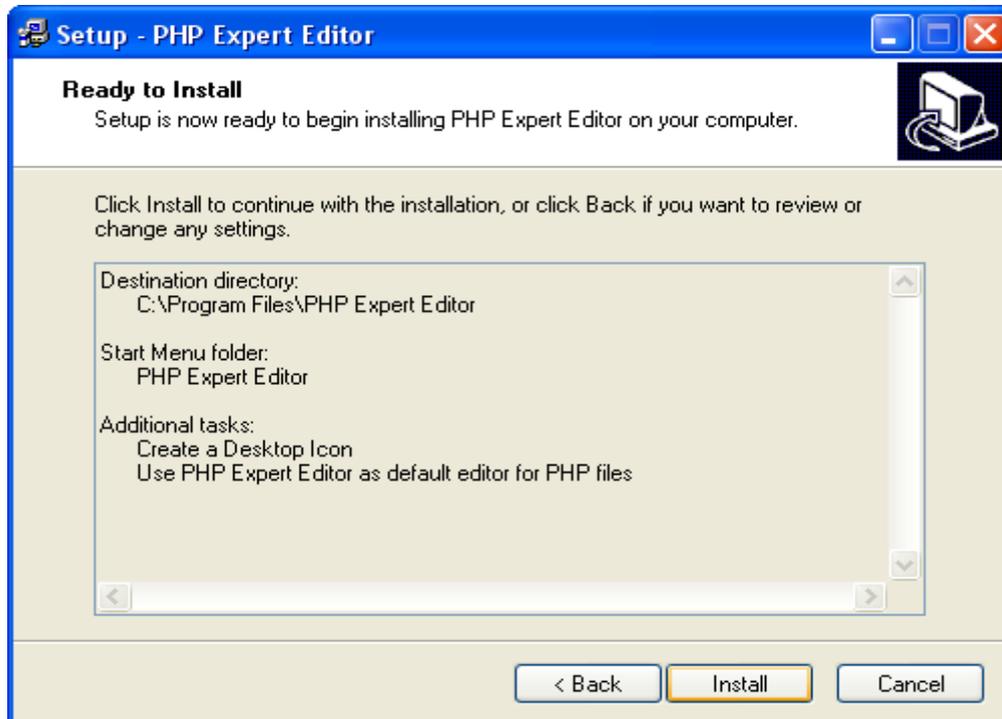
Δημιουργία φακέλου με τα αρχεία του προγράμματος .

4^ο Βήμα



Εδώ επιλέγουμε να εμφανιστεί το εικονίδιο του προγράμματος όπως και τη χρήση του για διάβασμα PHP αρχείων .

5^ο Βήμα

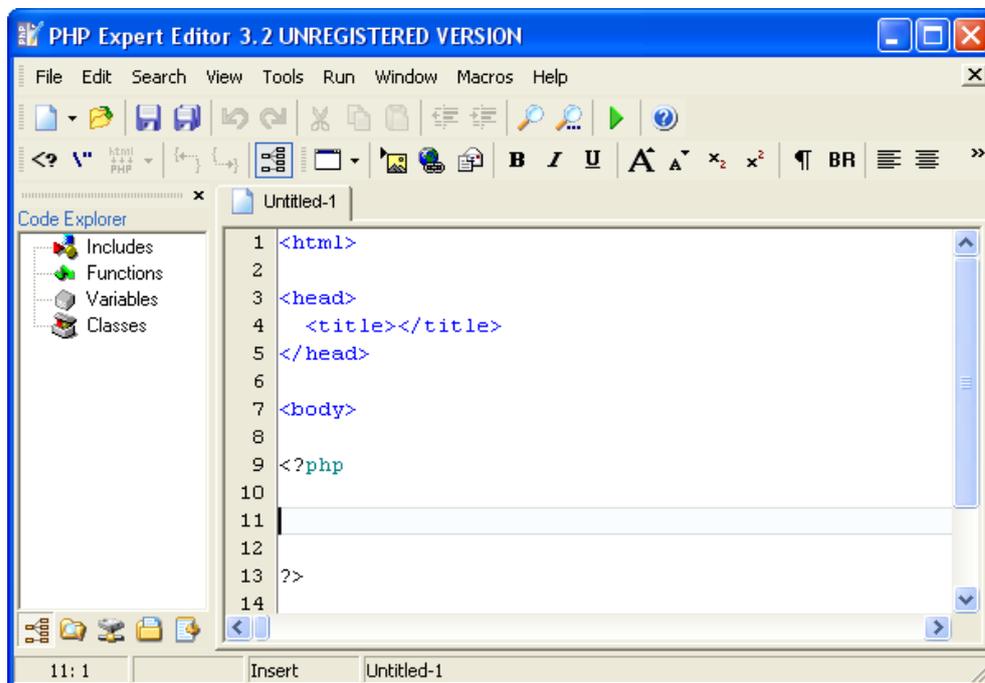


Από αυτό το βήμα αρχίζει η εγκατάσταση του προγράμματος .

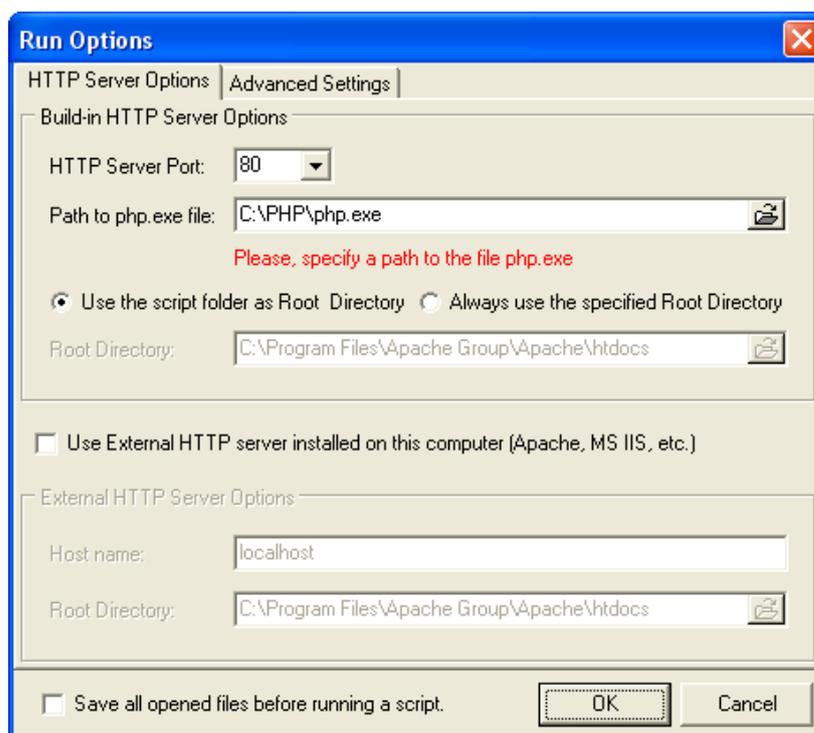


Μετά την εγκατάσταση το πρόγραμμα εγκατάστασης τερματίζεται .

Παρακάτω παρουσιάζεται η επιφάνεια εργασίας του προγράμματος :

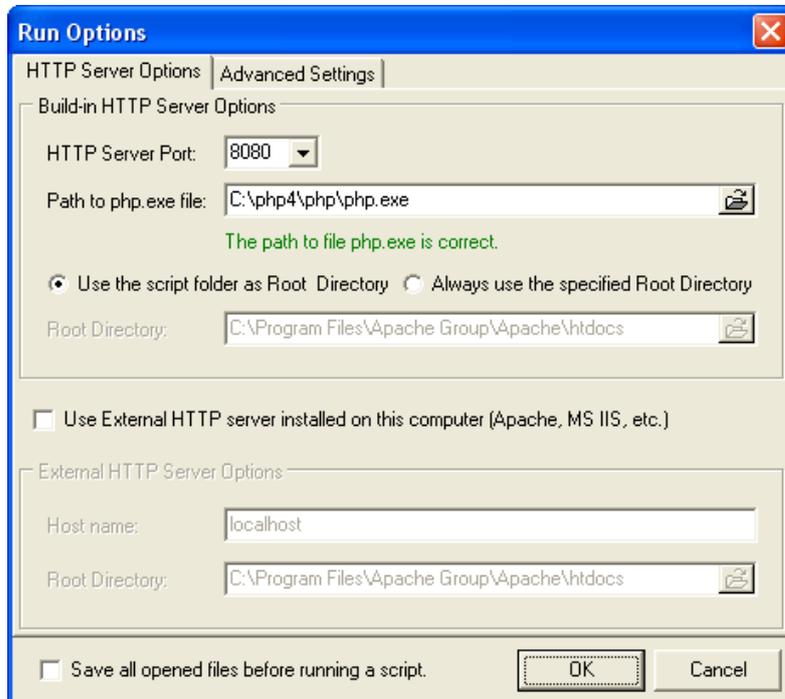


Για να μπορούμε να τρέξουμε τα κομμάτια του κώδικα θα πρέπει πρώτα να αλλάξουμε κάποιες ιδιότητες . Πηγαίνουμε στην κύρια μπάρα του προγράμματος και επιλέγουμε την επιλογή Run .



Σε αυτή την καρτέλα αλλάζουμε το port σε 8080 και το path .Πρέπει να βρούμε το σωστό Path αυτό είναι : C:\php4\php\php.exe.

Μόνο αυτές τις αλλαγές κάνουμε στα option



Αυτή είναι η τελική καρτέλα που πρέπει να έχουμε για να σωθούν οι αλλαγές πρέπει να επιλέξουμε OK .

4.1.4 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ MYSQL

1^ο Βήμα



Αρχίζει με ένα καλωσόρισμα και με κάποιες γενικές πληροφορίες του προγράμματος.

2^ο Βήμα



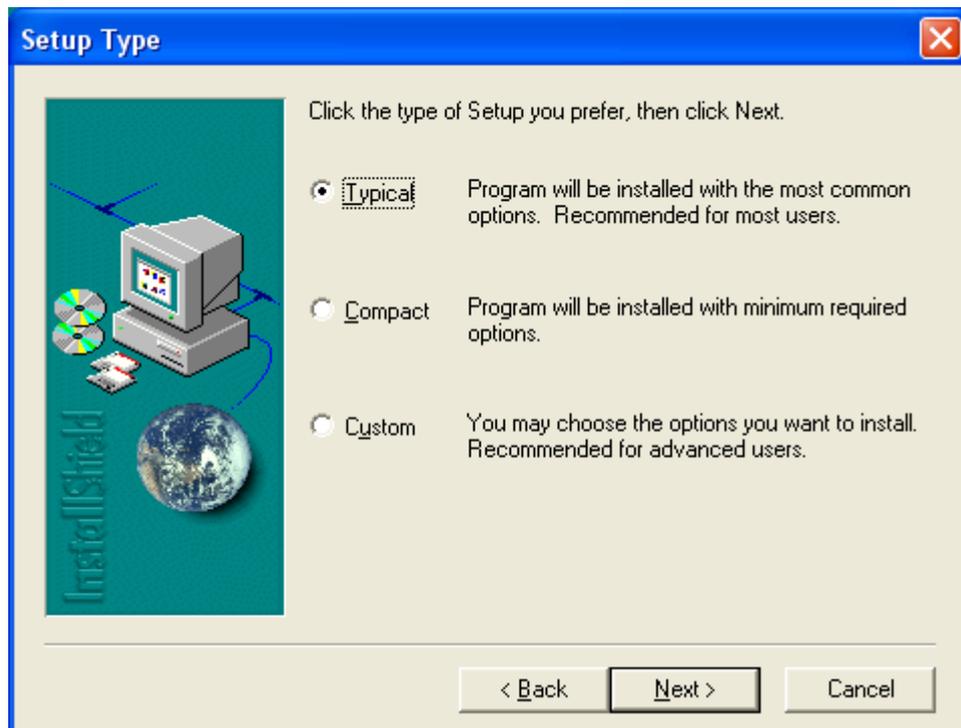
Πληροφορίες για το πρόγραμμα.

3^ο Βήμα



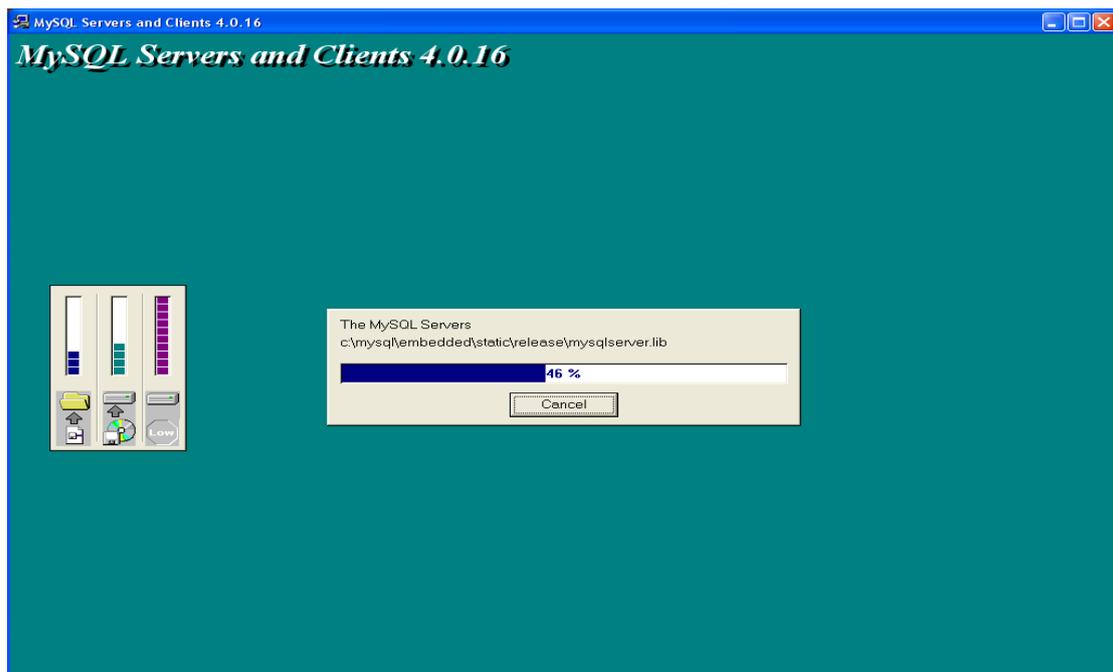
Δημιουργείται ένας φάκελος για την MySQL μέσα στο σκληρό δίσκο.

4^ο Βήμα



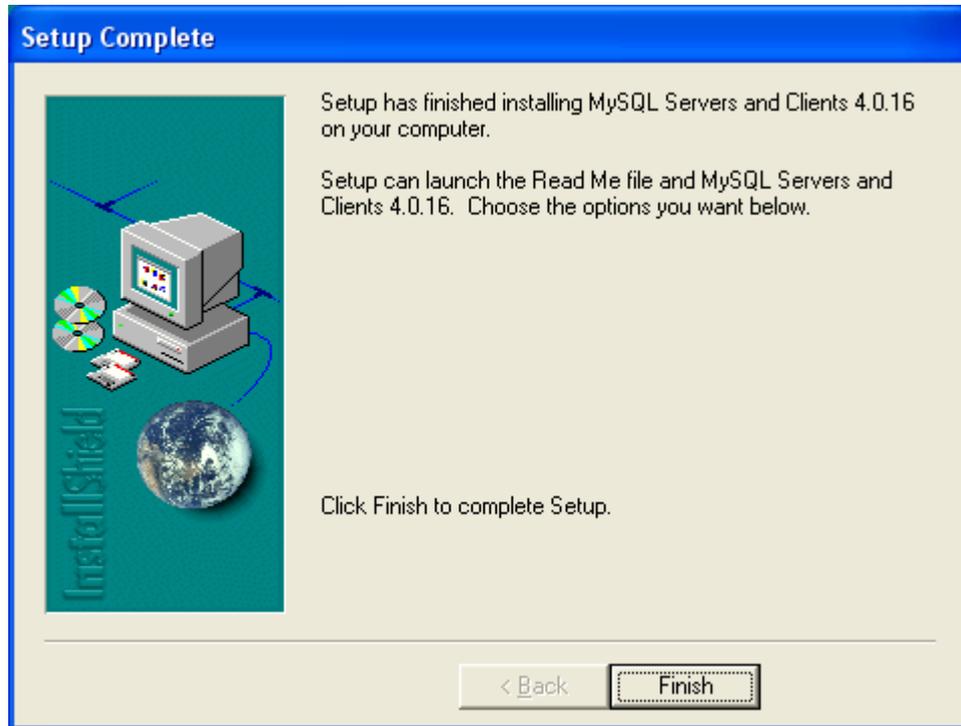
Σε αυτό το βήμα επιλέγουμε τον τύπο της εγκατάστασης που θέλουμε .Εμείς επιλέγουμε την επιλογή Typical .

5^ο Βήμα



Σε αυτό το βήμα έχει αρχίσει η εγκατάσταση .Εδώ βλέπουμε την εξέλιξη της σε κάποια χρονική στιγμή .

6^ο Βήμα

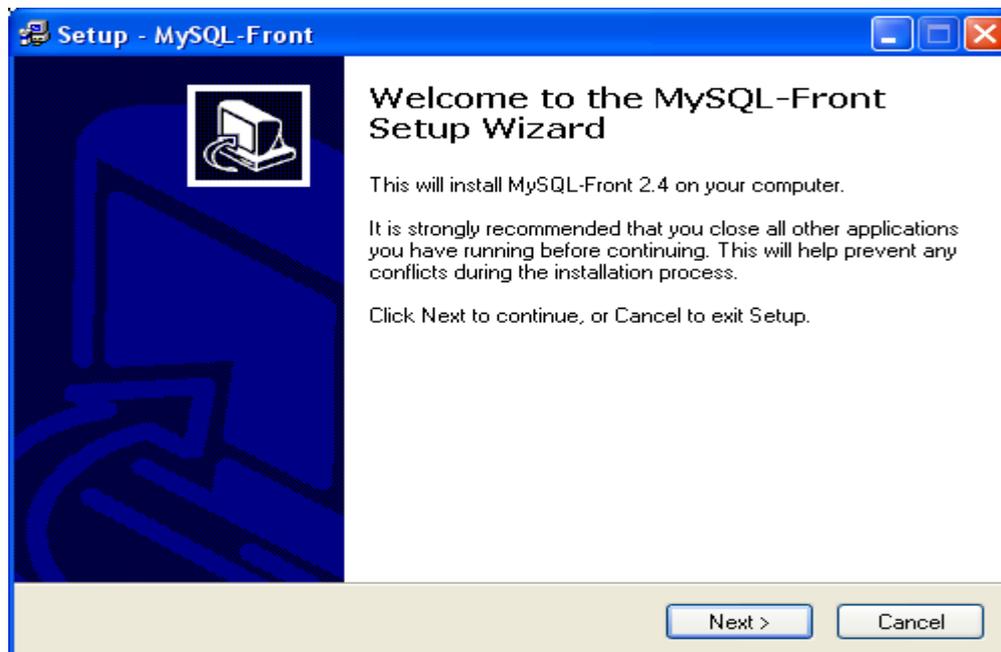


Σε αυτό το βήμα τερματίζει η εγκατάσταση της MySQL.

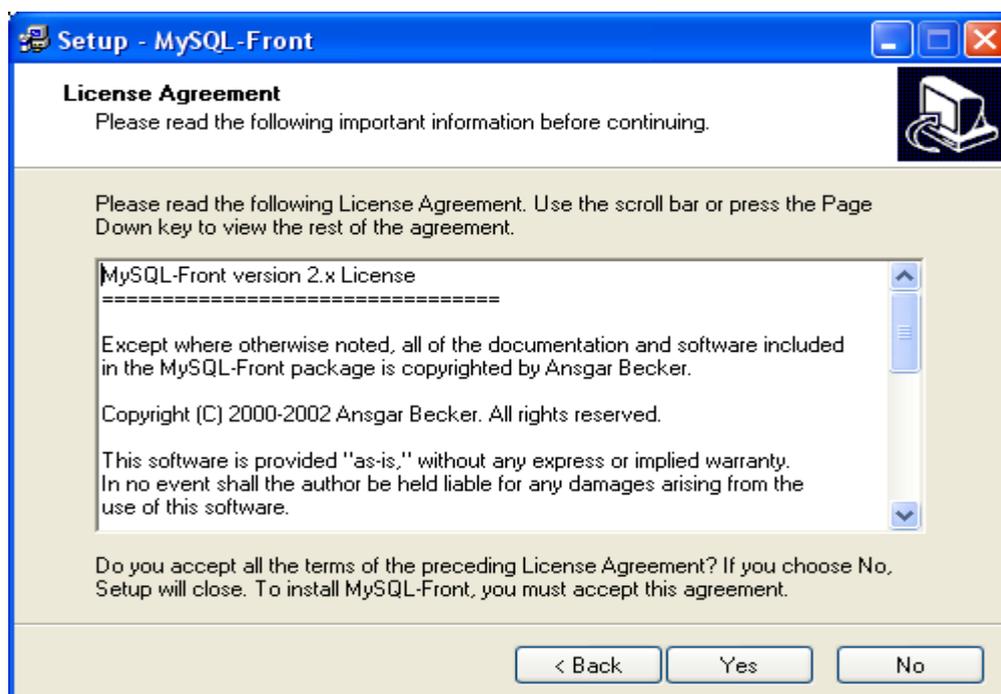
4.1.5 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ **mysql-Front**

1^ο Βήμα

Εδώ εμφανίζεται το αρχικό παράθυρο της εγκατάστασης της εφαρμογής .Εμφανίζει γενικές πληροφορίες.



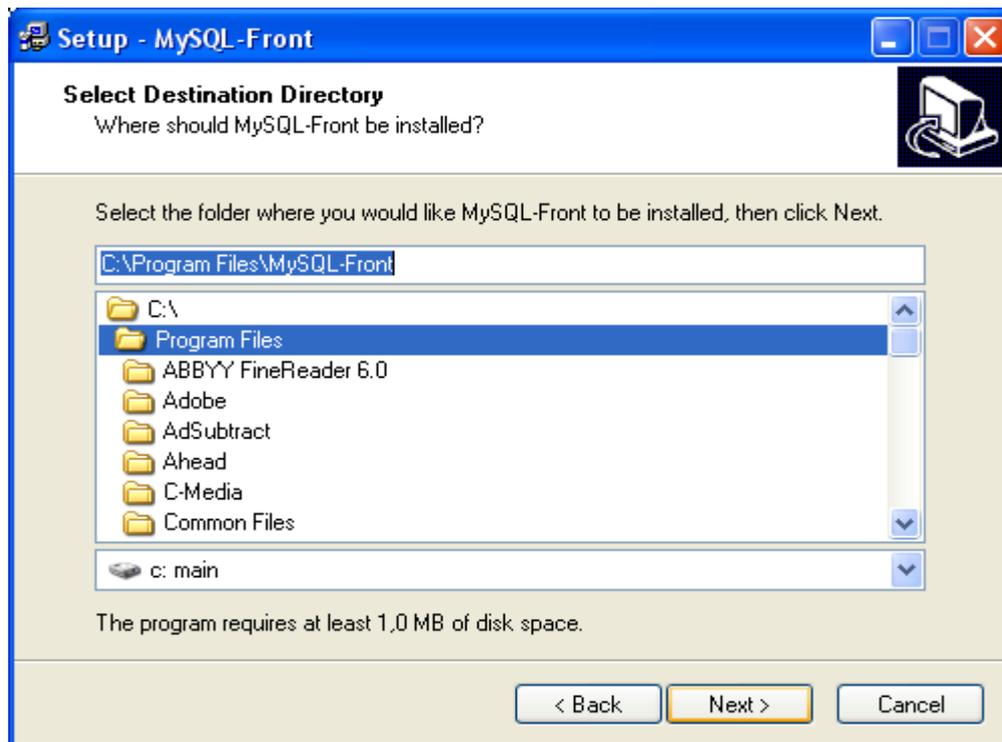
2^ο Βήμα



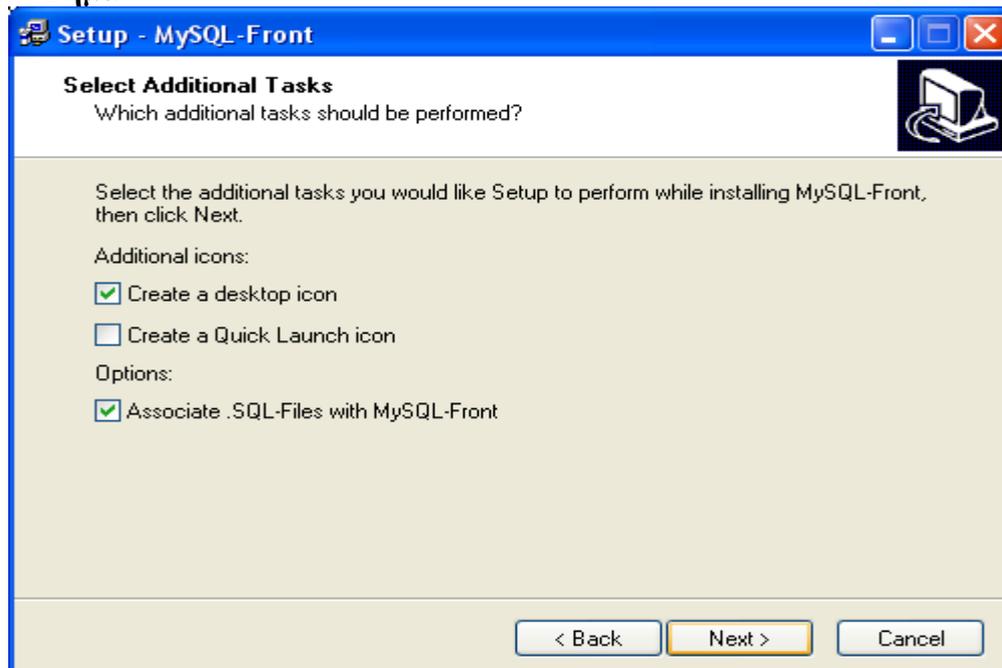
Σε αυτό το βήμα εμφανίζονται οι όροι αποδοχής του προγράμματος .Για να προχωρήσει το πρόγραμμα πρέπει να τους αποδεχθούμε .

3^ο Βήμα

Εδώ μας δείχνει σε πια διαδρομή δημιουργεί τον φάκελο του προγράμματος .

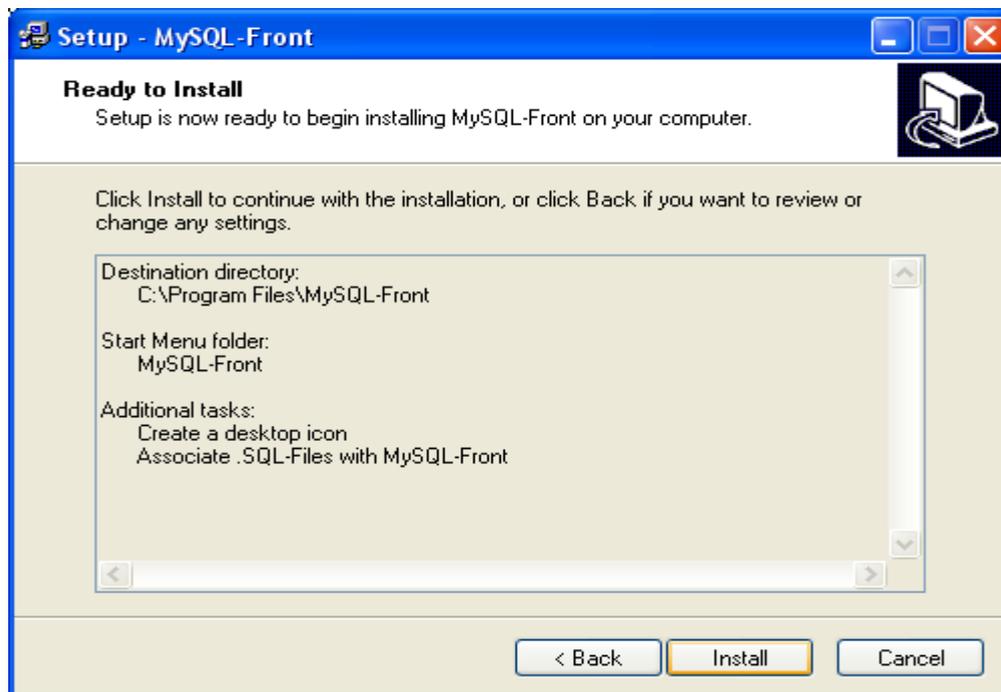


4^ο Βήμα



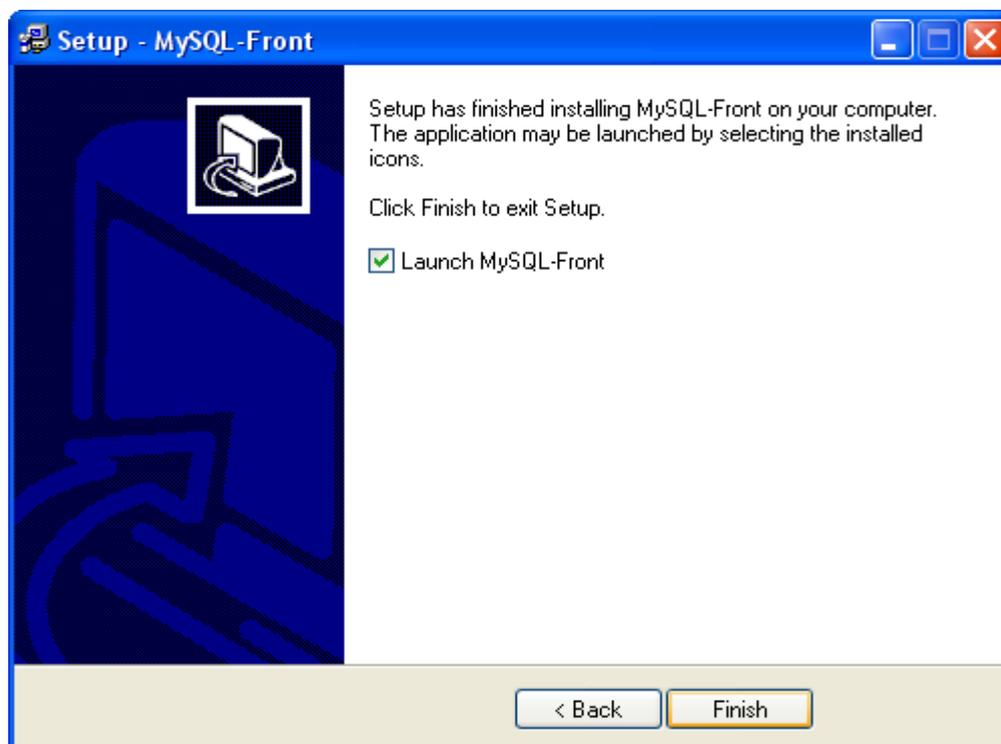
Σε αυτό το βήμα μας δείχνει τις συντομεύσεις που δημιουργούνται.

5^ο Βήμα



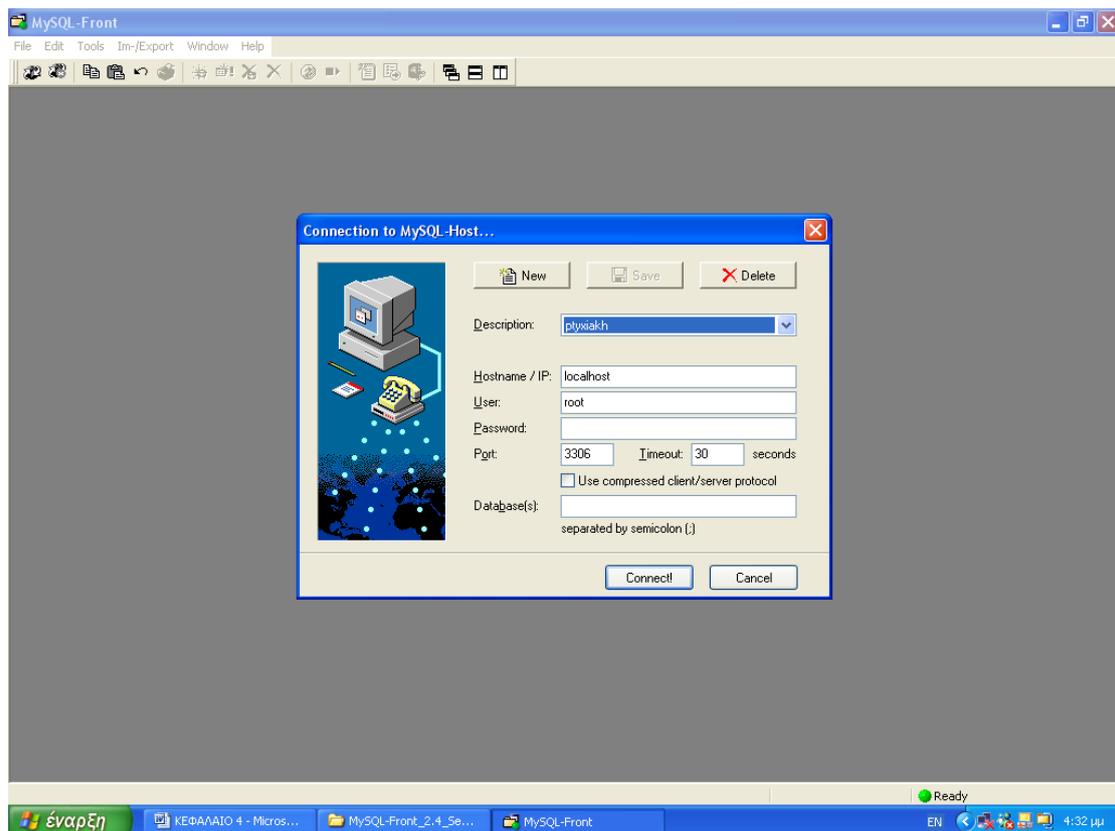
Σε αυτό το βήμα αρχίζει η εγκατάσταση του προγράμματος .

6^ο Βήμα



Εδώ τερματίζει η εγκατάσταση του προγράμματος .

Η επιφάνεια εργασίας του προγράμματος αυτού παρουσιάζεται παρακάτω :



4.2 ΑΡΧΕΙΑ CONFIGURATION

4.2.1 Apache Configuration

Οι οδηγίες διαμόρφωσης (configuration) ομαδοποιούνται σε τρία βασικά τμήματα:

1. Οδηγίες για τον έλεγχο της λειτουργίας του Apache server σαν μια επεξεργασία .
2. Οδηγίες που καθορίζουν τις παραμέτρους του "κύριου" ή "default" server, οποίος ανταποκρίνεται στα αιτήματα που δεν αντιμετωπίζονται από έναν εικονικό host. Αυτές οι οδηγίες παρέχουν επίσης τις προκαθορισμένες τιμές για τα settings όλων των εικονικών hosts.

3. Settings για εικονικούς hosts, οι οποίοι επιτρέπουν Web αιτήματα να στέλνονται σε διαφορετικές IP διευθύνσεις ή hostnames και χειρίζονται τις επεξεργασίες από τον ίδιο Apache server.

Τμήμα 1: Παγκόσμιο περιβάλλον

Οι οδηγίες σε αυτό το τμήμα έχουν επιπτώσεις στη γενική λειτουργία Apache, όπως ο αριθμός ταυτόχρονων αιτημάτων που μπορεί να χειριστεί ή όπου αυτό μπορεί να βρει τα αρχεία διαμόρφωσής του.

Ο Apache σε Win32 καθημερινά δημιουργεί μια πρώτη επεξεργασία για να χειρίζεται τα ερωτήματα. Αν αυτή καταστραφεί δημιουργείται αυτόματα μια άλλη. Μέσα σε αυτή την πρώτη επεξεργασία εμπεριέχονται πολλαπλά νήματα που χειρίζονταν τα εισερχόμενα αιτήματα. Οι δύο παρακάτω οδηγίες ελέγχουν την συμπεριφορά των νημάτων και επεξεργασιών.

- ◆ ***Μέγιστος αριθμός αιτημάτων ανά πρώτη επεξεργασία (Max Requests Per Child):*** Ο αριθμός των ερωτημάτων ανά πρώτη επεξεργασία επιτρέπεται για να επεξεργαστεί πριν να καταστραφεί. Η επεξεργασία θα βγει έτσι ώστε να αποφύγει τα προβλήματα μετά από την παρατεταμένη χρήση όταν Apache (και ίσως βιβλιοθήκες που χρησιμοποιούν) μνήμη διαρροών ή άλλοι πόροι. Στα περισσότερα συστήματα, αυτό δεν είναι αναγκαίο, αλλά για μερικά έχει ξεχωριστές διαρροές στις βιβλιοθήκες. Για τα Win32, βάζουμε την τιμή μηδέν.

Max Requests Per Child 0

- ◆ ***Ο αριθμός των ταυτόχρονων νημάτων που μπορεί ο server να επιστρέψει.***
Βάζουμε αυτή την τιμή σύμφωνα με την ανταπόκριση του server.

Threads Per Child 50

- ◆ **Listen**: Επιτρέπει σε σας για να δεσμεύσει τον Apache σε συγκεκριμένη IP addresses και /ή ports

Listen 3000

Listen 12.34.56.78:80

- ◆ **Δεσμεύστε τη διεύθυνση (BindAddress)** : Μπορείτε να υποστηρίξετε εικονικό hosts με αυτήν την επιλογή. Αυτή η οδηγία χρησιμοποιείται για να αναφέρει στον server σε ποια IP ‘‘ακούει’’ . Μπορεί να περιέχει ‘‘*’’, μια IP διεύθυνση , ή πλήρες Internet domain name.

BindAddress *

- ◆ **Υποστήριξη κοινού δυναμικού αντικειμένου (DSO)**

Για να είναι σε θέση να χρησιμοποιήσει τη λειτουργία από μια ενότητα η οποία έχει δημιουργηθεί σαν DSO πρέπει να τοποθετήσετε την αντίστοιχη γραμμή ‘LoadModule’ .Τοποθετούμε τα αρχεία με σειρά που να φαίνονται πώς περιλαμβάνονται .

πχ:

```
LoadModule foo_module modules/mod_foo.so
```

Τμήμα 2: διαμόρφωση κύριου server

Οι οδηγίες σε αυτό το τμήμα έχουν σχέση με τις τιμές που χρησιμοποιούνται στον κύριο server , ο οποίος αποκρίνεται σε οποιαδήποτε αιτήματα που αντιμετωπίζεται από τον <VirtualHost>.

Όλες αυτές οι οδηγίες μπορούν να εμφανιστούν μέσα <VirtualHost>πακέτα ,
οπότε σ' αυτή την περίπτωση αυτοί προκαθορίζουν τις τοποθετήσεις .

◆ **Port:** Το port στο οποίο ο αυτόνομος server ακούει. Ορισμένος firewall τα προϊόντα πρέπει να διαμορφωθούν πριν Apache μπορέσει να ακούσει έναν συγκεκριμένο λιμένα.

Port 80

◆ **ServerAdmin:** Σε περίπτωση που υπάρχουν προβλήματα με τον κεντρικό υπολογιστή πρέπει να στέλνονται e-mail στη ηλεκτρονικό μας ταχυδρομείο.

ServerAdmin www.vasiliki@otenet.com

◆ **ServerName** σου επιτρέπει να θέσεις ένα host name το οποίο στέλνεται πίσω στους πελάτες από τον κεντρικός υπολογιστής .

127.0.0.1 είναι μια TCP/IP τοπική διεύθυνση , συχνά ονομάζεται localhost. Σας # η μηχανή είναι γνωστή πάντα από αυτήν την διεύθυνση.

ServerName www.vasiliki.com

◆ **DocumentRoot:** Ο κατάλογος από τον οποίο θα εξυπηρετήσετε τα δεδομένα σας . Εξ ορισμού, όλα τα αιτήματα λαμβάνονται από αυτόν τον κατάλογο, αλλά οι συμβολισμοί ,οι συνδέσεις και τα ψευδώνυμα μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να δείξουν άλλες θέσεις .

DocumentRoot "C:/Program Files/Apache Group/Apache/htdocs"

Κάθε κατάλογος στον οποίο Apache έχει πρόσβαση, μπορεί να διαμορφωθεί με προσοχή σε όσες υπηρεσίες και χαρακτηριστικά γνωρίσματα επιτρέπεται ή /και τίθεται εκτός λειτουργίας σε αυτό τον κατάλογο.

Κατ' αρχάς, διαμορφώνουμε την επιλογή "default" για να είναι μικρό το σύνολο των αδειών που πρέπει να πάρουμε .

```
<Directory />  
  Options FollowSymLinks  
  AllowOverride None  
</Directory>
```

Πρέπει να επιτρέψετε συγκεκριμένα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά γνωρίσματα - έτσι εάν κάτι δεν λειτουργεί όπως αναμένετε, να σιγουρευτείτε ότι του έχετε επιτρέψει κάποια χαρακτηριστικά .

ΚΑΤΑΛΟΓΟΙ ΚΑΙ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

◆ **UserDir**: Το όνομα του καταλόγου που επισυνάπτεται πάνω στο κατάλογο του χρήστη αν το αίτημα του χρήστη παραληφθεί .

Πρόσβαση ελέγχου στον κατάλογο UserDir. Το ακόλουθο είναι ένα παράδειγμα για μια περιοχή όπου αυτοί οι κατάλογοι είναι περιορισμένοι μόνο για ανάγνωση.

```
<Directory "C:/Program Files/Apache Group/Apache/users">  
  
  AllowOverride FileInfo AuthConfig Limit  
  
  Options MultiViews Indexes SymLinksIfOwnerMatch IncludesNoExec  
  
<Limit GET POST OPTIONS PROPFIND>  
  
  Order allow, deny  
  
  Allow from all  
  
</Limit>  
  
<LimitExcept GET POST OPTIONS PROPFIND>  
  
  Order deny, allow  
  
  Deny from all  
  
</LimitExcept>  
  
</Directory>
```

Κατάλογος Index: Όνομα του αρχείου ή των αρχείων που χρησιμοποιεί ως προ-γραπτό HTML .

```
<IfModule mod_dir.c>
```

```
    DirectoryIndex index.html
```

```
</IfModule>
```

AccessFileName: Το όνομα του αρχείου για να ψάξει σε κάθε κατάλογο για τις πληροφορίες ελέγχου πρόσβασης.

AccessFileName .htaccess

Παρακάτω στις γραμμές που ακολουθούν παρουσιάζονται πως μπορούν να γίνουν αλλαγές ώστε να γίνεται επιτρεπτή η μη η είσοδος στο αρχείο .htaccess .

```
<Files ~ "\.ht">
```

```
    Order allow,deny
```

```
    Deny from all
```

```
    Satisfy All
```

```
</Files>
```

Συζητημένα κρύπτη έγγραφα: Εξ ορισμού, ο Apache στέλνει το μήνυμα "Pragma: no-cache" με κάθε έναν ανάλογα το περιεχόμενο που ζητήθηκε .

Στέλνεται σαν ερώτηση στο proxy servers για να μην εναποθηκεύσει το έγγραφο. Η ακόλουθη γραμμή θέτει εκτός λειτουργίας

αυτή τη λειτουργία, και οι proxies επιτρέπουν να εναποθηκεύονται τα έγγραφα.

Εντολή

CacheNegotiatedDocs

- ◆ **UseCanonicalName:** (new for 1.3) Αυτήν την ρύθμιση την ανοίγεται, όποτε ο Apache πρέπει να κατασκευάσει μόνο ένα URL , θα χρησιμοποιήσει ServerName και

Port για να διαμορφώσει ένα "κανονικό" όνομα.

UseCanonicalName On

- ◆ **HostnameLookups:** Καταγράψτε τα ονόματα των πελατών ή ακριβώς τις IP διευθύνσεις π.χ. www.apache.org (on) ή 204.62.129.132 (off). Η προεπιλογή είναι off επειδή για το σύνολο του δικτύου είναι καλύτερα .

HostnameLookups Off

- ◆ **ErrorLog:** Η θέση του αρχείου error log file.Εάν δεν διευκρινίζετε το ErrorLog μπορούμε να βρούμε οδηγίες μέσα στο <VirtualHost> πακέτο , το error messages σχετικά με αυτόν virtual host θα είναι καταγραμμένος εδώ.

ErrorLog logs/error.log

- ◆ **LogLevel:** Ελέγξτε τον αριθμό μηνυμάτων που καταγράφονται στο error.log.

Πιθανές τιμές που μπορούν να περιέχονται είναι : debug, info, notice, warn, error, crit, alert, emerg.

LogLevel warn

- ◆ Προαιρετικά προσθέστε έναν περιορισμό των εκδόσεων server και virtual hostname στον server που δημιουργεί τις σελίδες . Θέτουμε ένα "EMail" για να περιλάβει επίσης ένα σύνδεσμο με τον ServerAdmin.

Θέστε ένα από τα παρακάτω : On | Off | EMail

ServerSignature On

- ◆ **AddHandler** επιτρέπει σε σας για να χαρτογραφήσει ορισμένες επεκτάσεις αρχείων "handlers",ενέργειες ανεξάρτητες από τον τύπο αρχείου. Μπορούν να δημιουργηθούν μέσα στο server ή να προστεθεί με το Action command .

Αν θέλουμε να χρησιμοποιήσουμε CGI scripts τότε θέτουμε :

AddHandler cgi-script .cgi

Για να χρησιμοποιήσουμε υπηρεσία που να μπορεί να αναλύει τα αρχεία HTML θέτουμε

AddType text/html .shtml

AddHandler server-parsed .shtml

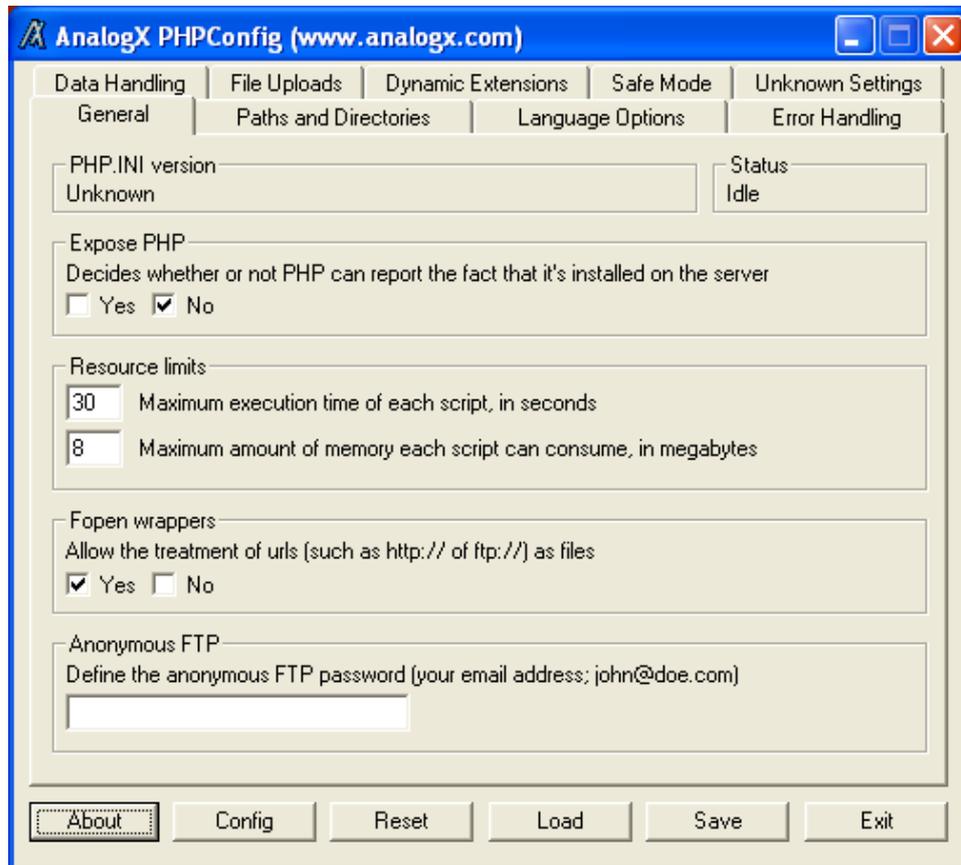
Τμήμα 3: Εικονικοί οικοδεσπότες

- ◆ **VirtualHost:** Εάν θέλετε να διατηρήσετε το πολλαπλάσιο domains/hostnames στο μηχάνημα σας μπορείτε να εγκαταστήσετε το πακέτο για τους VirtualHost. Οι περισσότερες διαμορφώσεις χρησιμοποιούνται μόνο το βασικό όνομα του εικονικού οικοδεσπότη έτσι ο server δεν έχει ανάγκη να ανησυχήσει για την IP διεύθυνση. Αυτό υποδεικνύεται από τους αστερίσκους στις οδηγίες παρακάτω . Περισσότερες πληροφορίες μπορούμε να βρούμε στον δικτυακό τόπο www.apache.org/docs/vhosts/

NameVirtualHost *

4.2.2 PHP Configuration

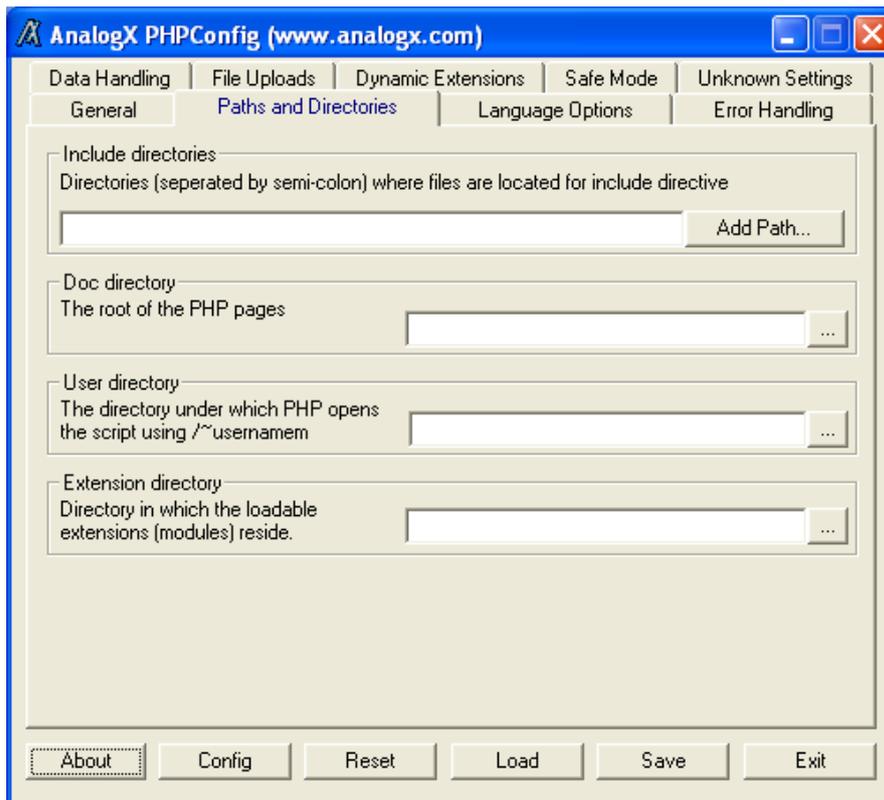
Το αρχείο configuration της PHP έχει μορφή διαφορετική από άλλα αρχεία configurations .Είναι ένα σύνολο από καρτέλες ταξινομημένες ανάλογα με τις λειτουργίες που θέλουμε να τροποποιήσουμε .



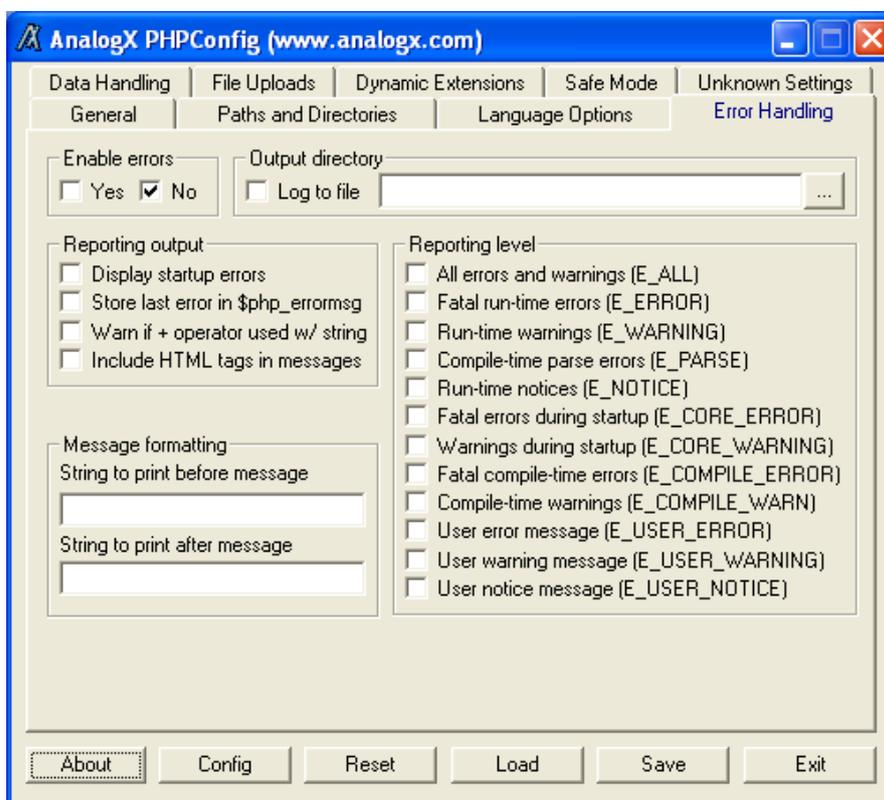
Στη καρτέλα General έχουμε γενικές πληροφορίες όπως την έκδοση της PHP ,τα όρια της μνήμης που διατίθεται για κάθε script .Όπως και το μέγιστο χρονικό διάστημα εκτέλεσης ενός script .Αν θέλουμε θέτουμε και ένα password.

Στην καρτέλα paths and directories μπορούμε να θέσουμε μονοπάτι για να βρίσκει ένα φάκελο στον οποίο θα τοποθετούνται και θα περιέχονται αρχεία ψευδογλώσσας.

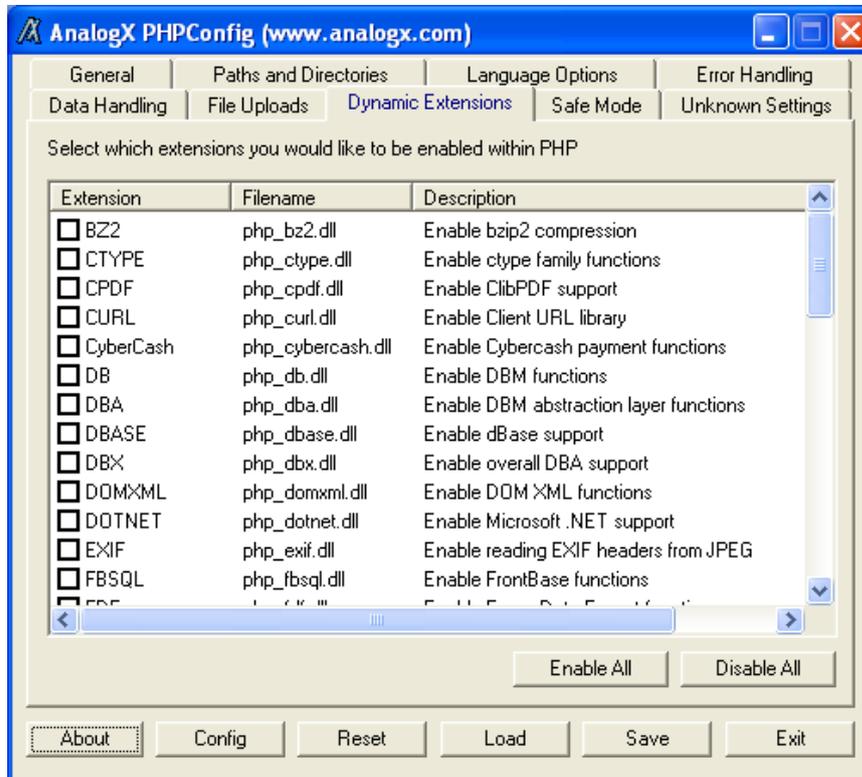
Στο σχήμα παρακάτω παρουσιάζεται η καρτέλα αυτή .



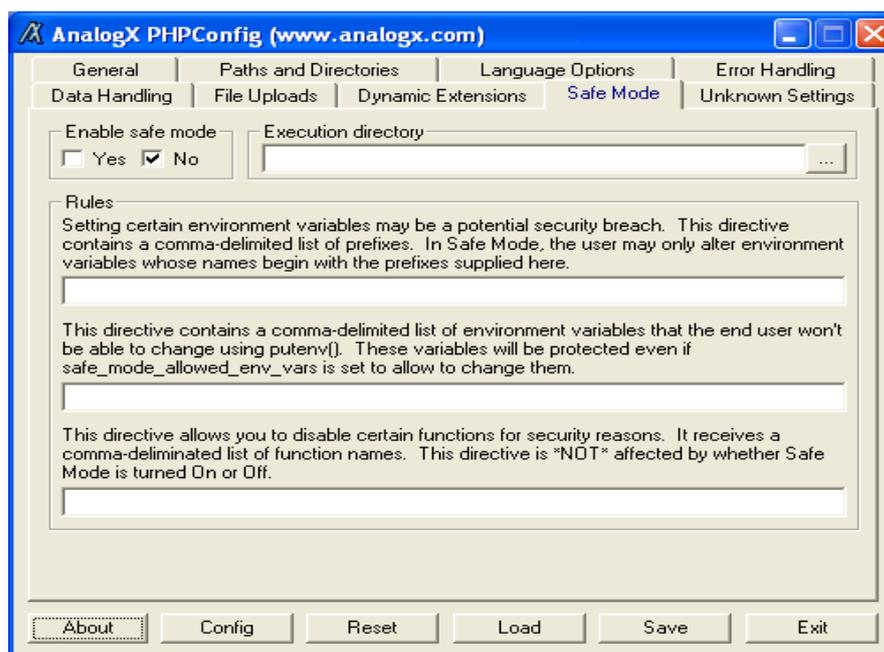
Καρτέλα Error Handling παρουσιάζει τα μηνύματα που θα βγάλει για κάθε σφάλμα .



Καρτέλα Dynamic Extensions περιέχει κάποια αρχεία DLL τα οποία εμείς μπορούμε να επιλέξουμε να δουλεύουν ταυτόχρονα με την PHP. Στο παρακάτω σχήμα παρουσιάζονται αυτά τα αρχεία



Καρτέλα Safe Mode : μπορούμε να ρυθμίσουμε την ασφάλεια όπως και το επίπεδο ασφαλείας που θα έχουμε .



ΚΕΦΑΛΑΙΟ 5

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ ΚΑΙ ΑΝΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΔΟΜΗΣ ΤΗΣ

Σκοπός της εφαρμογής είναι η δημιουργία μιας υπηρεσίας για την άμεση εξυπηρέτηση των μελών ενός ιδρύματος μέσω του διαδικτύου .

Η Εφαρμογή Ηλεκτρονικής Γραμματείας είναι βασισμένη στο πυρήνα της διαδικτυακής πύλης MX Portal. Η διαδικτυακή πύλη MX Portal είναι μια πλήρως μορφοποιήσιμη πύλη για το phpbb Forum, που χαρακτηρίζεται από δυναμικά pages / blocks / themes με τη βοήθεια ενός ισχυρού και εύκαμπτου admin Control Panel χρησιμοποιώντας τα ενσωματωμένα χαρακτηριστικά γνωρίσματα του . Το MX Portal απαιτεί το phpbb forum για να τρέξει και υποστηρίζει τις βάσεις δεδομένων mySQL και postresSQL. Η πύλη MX Portal είναι η κλασσική πύλη addon για το phpbb forum.

Περισσότερες πληροφορίες στις διευθύνσεις :

www.mx-system.com και www.phpbb.com

5.1 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ

Για την εγκατάσταση όλων των παρακάτω απαιτείται αρχικά εγκατάσταση Apache Web Server, PHP runtime (PHP 4+) και MySql Server όπως περιγράφεται στο προηγούμενο κεφάλαιο.

5.1.1 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ phpBB

Για να εγκαταστήσουμε το Mx Portal προαπαιτείται εγκατάσταση του forum phpBB.

Για να το επιτύχουμε ακολουθούμε τα παρακάτω βήματα :

Βήμα 1^ο:

Δημιουργούμε φάκελο και υποφάκελο (πχ `..\wwwroot\foldername\subfoldername`) κάτω από τον WWW ROOT και αποσυμπιέζουμε σε αυτόν τα αρχεία του phpBB.

Σε περίπτωση που δεν έχουμε άμεση πρόσβαση στον Web Server εκτελούμε τα παραπάνω μέσω FTP.

Βήμα 2^ο:

Στο πρόγραμμα πλοήγησης ιστοσελίδων θέτουμε ως URL το Hostname του Web Server και το file path στο οποίο τοποθετήσαμε τα αρχεία του phpBB.

Στη περίπτωση μας <http://localhost/foldername/subfoldername/>

και η εγκατάσταση ξεκινά αυτόματα.

Welcome to phpBB 2 Installation - Microsoft Internet Explorer

Αρχείο Επεξεργασία Προβολή Αγαπημένα Εργαλεία Βοήθεια

Πίσω Αναζήτηση Αγαπημένα Μέσα

Διεύθυνση <http://localhost/folder/subfolder/install/install.php> Μετάβαση Συνδέσεις

Basic Configuration

Default board language: English

Database Type: MySQL 4.x

Choose your installation method: Install

Database Configuration

Database Server Hostname / DSN: localhost

Your Database Name: databasename

Database Username: username

Database Password: [masked]

Prefix for tables in database: phpbb_

Admin Configuration

Admin Email Address: test@test.gr

Domain Name: localhost

Server Port: 80

Script path: /folder/subfolder/

Administrator Username: admin

Administrator Password: [masked]

Administrator Password [Confirm]: [masked]

Start Install

Ολοκληρώθηκε Τονικό intranet

Βήμα 3^ο:

Ακολουθούμε τις οδηγίες μέχρι η εγκατάσταση να τελειώσει με επιτυχία.

5.1.2 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ Mx Portal

Απαιτήσεις

- PHP4+
- PHPBB 2.0x (πιο πρόσφατη έκδοση)
- MySQL ή postresSQL Db's

Έχοντας τελειώσει την εγκατάσταση του phpBB συνεχίζουμε στην εγκατάσταση του Mx Portal.

Βήμα 1^ο:

Πάνω από το φάκελο τον οποίο εγκαταστήσαμε το phpBB αποσυμπιέζουμε τα αρχεία του Mx Portal.

Σημείωση 1: Εάν μετακινήσετε την εγκατάσταση του phpbb σε έναν άλλο φάκελο, το phpbb configuration αρχείο (phpbb/config.php) πρέπει επίσης να τροποποιηθεί για να ταιριάζει με τη νέα θέση του phpbb. Αυτό γίνεται και από το Admin control panel ή και από το config.php αρχείο άμεσα.

Σημείωση 2: το phpBB και το Mx Portal χρησιμοποιούν μεμονωμένα config.php αρχεία. Μην τα ανακατέψετε!

Παράδειγμα :

My Domain-root/ (MX files...)

/admin

/DB

/phpbb (αυτή είναι η θέση όπου η εγκατάσταση του phpBB πρέπει να βρίσκεται)

/language

/modules

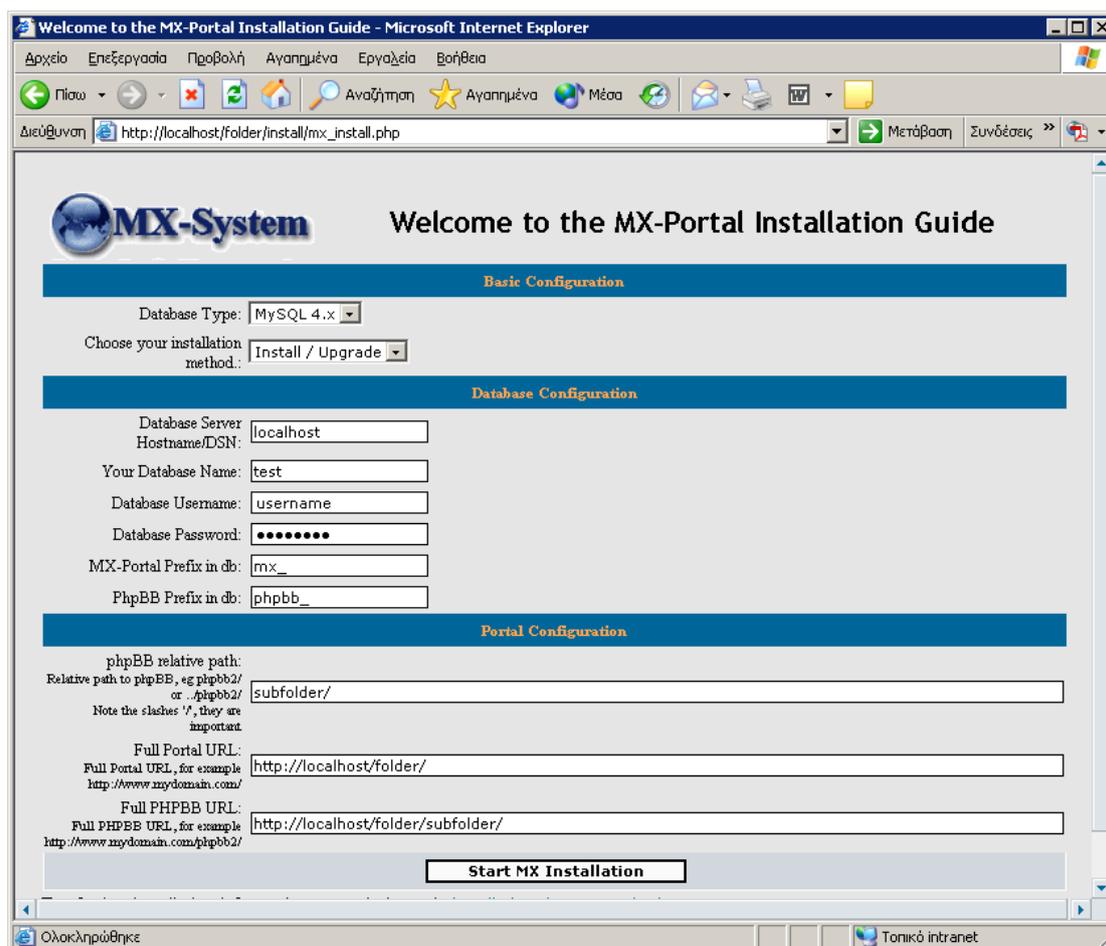
/templates

Βήμα 2^ο:

Στο πρόγραμμα πλοήγησης ιστοσελίδων θέτουμε ως URL το Hostname του Web Server και το file path στο οποίο τοποθετήσαμε τα αρχεία του Mx Portal.

Στη περίπτωση μας <http://localhost/foldername/>

και η εγκατάσταση ξεκινά αυτόματα.



Βήμα 3^ο:

Ακολουθούμε τις οδηγίες μέχρι η εγκατάσταση να τελειώσει με επιτυχία.

Βήμα 4^ο:

Κάνουμε Login ως διαχειριστές και μπαίνουμε στο Administration Panel για να αρχίσουμε τη διαμόρφωση των ρυθμίσεων μας.

5.1.3 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΕΛΛΗΝΙΚΗΣ ΓΛΩΣΣΑΣ

Βήμα 1^ο:

Αποσυμπίζουμε και τοποθετούμε στους φακέλους language του Mx portal και του phpBB τον αντίστοιχο φάκελο lang_greek για το καθένα. Τέτοια αρχεία υπάρχουν στο συνοδευτικό CD-Rom στη θέση :

CD-Rom (Drive Letter)\Software\Basic\MX-portal\language

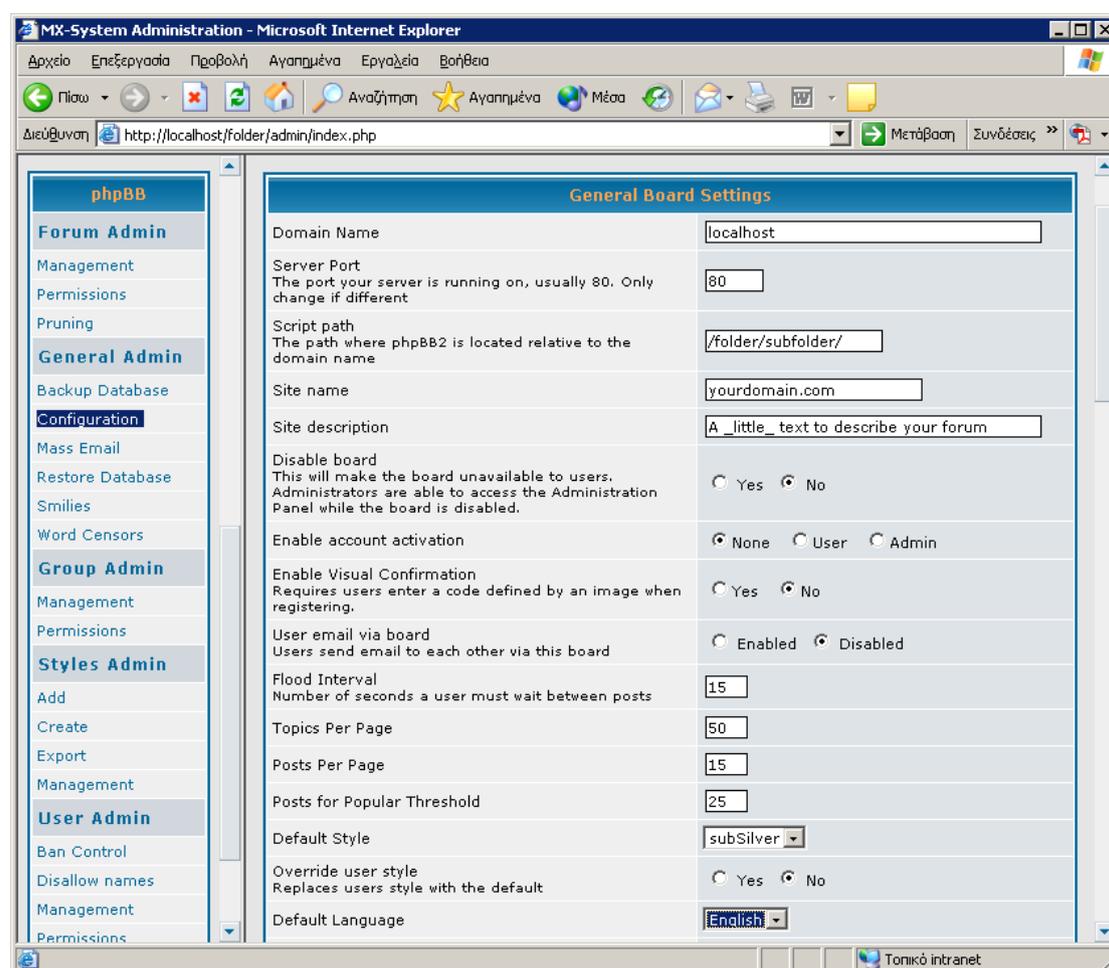
CD-Rom (Drive Letter)\Software\Basic\phpBB2\language

Βήμα 2^ο:

Κάνουμε Login ως διαχειριστές και μπαίνουμε στο Administration Panel. Στη συνέχεια επιλέγουμε από το tab General Admin την επιλογή Configuration.

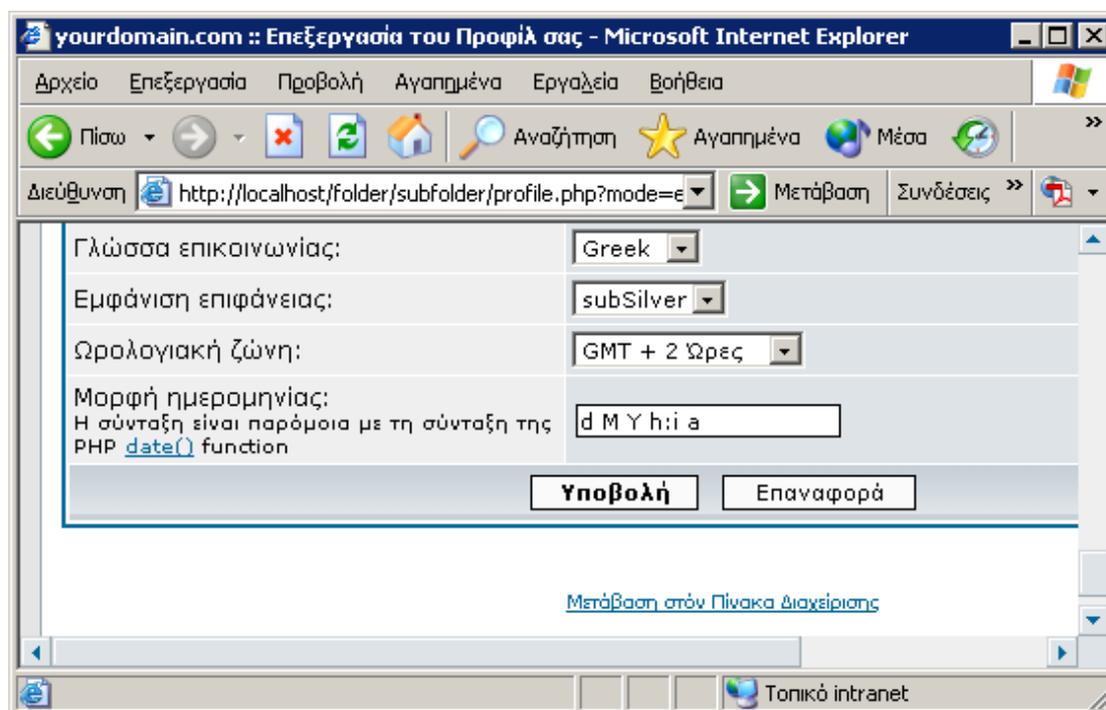
Εάν έχουμε τοποθετήσει σωστά τους φακέλους που περιγράφονται παραπάνω

Θα μας δοθεί η επιλογή για ελληνικά στο πεδίο Default Language.



Βήμα 3^ο:

Επιστρέφουμε στην αρχική σελίδα της εφαρμογής και κάνουμε κλικ στο σύνδεσμο προφίλ για να επεξεργαστούμε το Προφίλ μας από εκεί επιλέγουμε ως γλώσσα επικοινωνίας τα ελληνικά .



5.1.4 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΟΠΤΙΚΩΝ ΘΕΜΑΤΩΝ

Βήμα 1^ο:

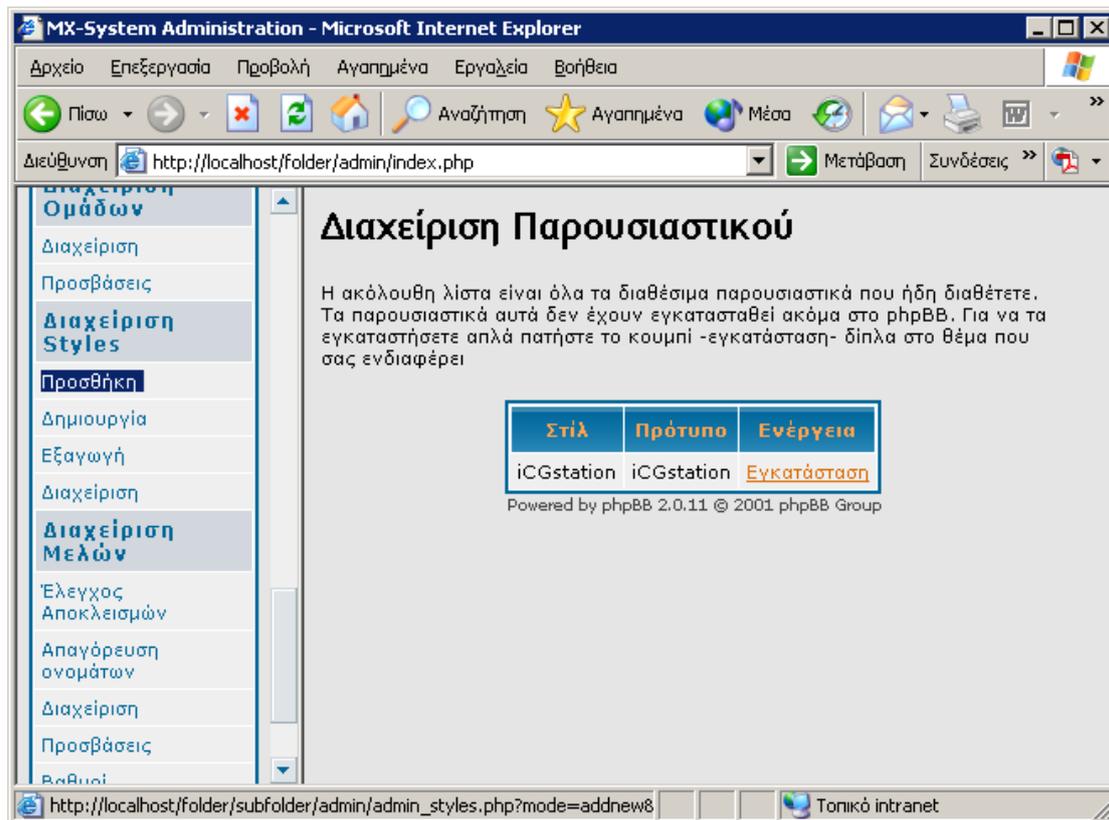
Για να εγκαταστήσουμε ένα οπτικό θέμα ή αλλιώς visual style αποσυμπιέζουμε και τοποθετούμε στους φακέλους templates του Mx portal και του phpBB τον αντίστοιχο φάκελο για το καθένα .Τέτοια αρχεία υπάρχουν στο συνοδευτικό CD-Rom στη θέση :

CD-Rom (Drive Letter)\Software\Basic\MX-portal\theme

CD-Rom (Drive Letter)\Software\Basic\phpBB2\theme

Βήμα 2^ο:

Κάνουμε Login ως διαχειριστές και μπαίνουμε στο Administration Panel. Στη συνέχεια επιλέγουμε από το tab Διαχείριση Styles Προσθήκη και εγκαθιστούμε το νέο style που τοποθετήσαμε στους φακέλους template .



Βήμα 3^ο:

Στη συνέχεια επιλέγουμε από το tab Γενική Διαχείριση την επιλογή Ρυθμίσεις, επιλέγουμε το νέο Στυλ στο πεδίο Προεπιλεγμένο Στυλ και θέτουμε την Υπερκάλυψη Στυλ Μελών ως ενεργή.

5.1.5 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ

Η βάση δεδομένων της ηλεκτρονικής γραμματείας χωρίζεται σε δυο κομμάτια :

Στη βάση αποθήκευσης βασικών στοιχείων της εφαρμογής όπως χρήστες, ομάδες χρηστών ,ρυθμίσεις του forum ή του portal και άλλα.

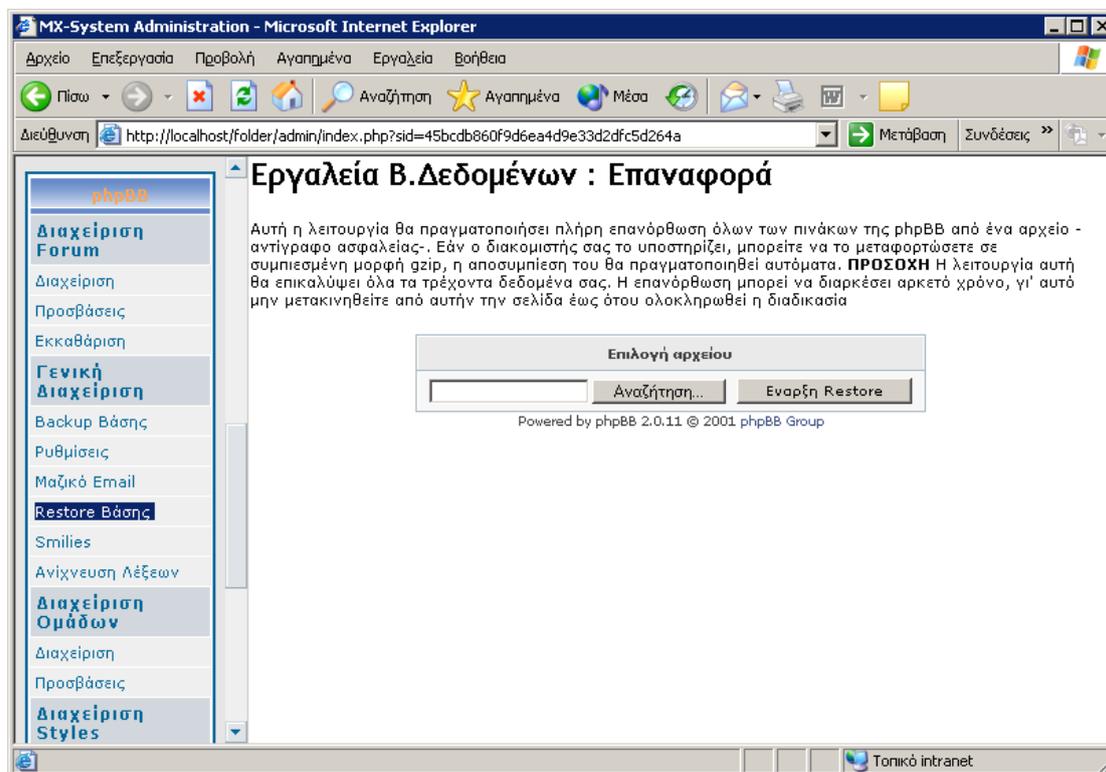
Στη βάση αποθήκευσης πρόσθετων στοιχείων όπως στοιχεία φοιτητών, βαθμολογίες, στοιχεία καθηγητών και άλλα.

Βήμα 1^ο:

Σε πρώτη φάση θα εγκαταστήσουμε τη βάση δεδομένων των βασικών στοιχείων της εφαρμογής. Αυτό επιτυγχάνεται πηγαίνοντας στον πίνακα διαχείρισης και εκτελώντας

Restore Βάσης. Στη συνέχεια θα πρέπει να επιλέξετε το αρχείο στο οποίο είναι αποθηκευμένο το script επαναφοράς τις βάσης. Ένα τέτοιο αρχείο υπάρχει στο συνοδευτικό CD-Rom στη θέση :

CD-Rom (Drive Letter)\Software\Basic\DB_Backup\ basic_db_backup.sql.

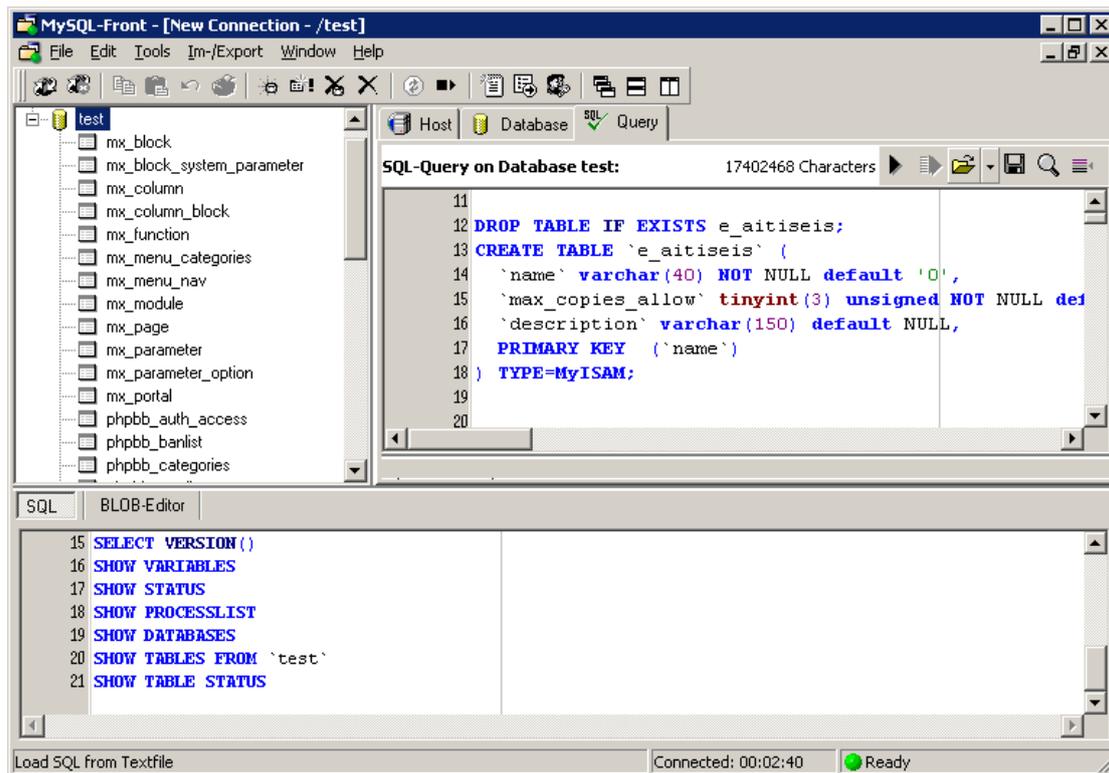


Προσοχή !!!! : Το Username και το Password του διαχειριστή θα επανέλθουν στη μορφή **Username : admin** και **Password : admin** . Δεν έχετε παρά να πάτε στο προφίλ ως διαχειριστές και να τα αλλάξετε σε κάποια ασφαλέστερα.

Βήμα 2^ο:

Σε δεύτερη φάση θα εγκαταστήσουμε τη βάση δεδομένων των πρόσθετων στοιχείων της εφαρμογής. Με τη βοήθεια της εφαρμογής MySQL-Front δημιουργούμε μια νέα βάση και από το tab Query κάνουμε Load Sql from Text file για να δημιουργηθούν οι πίνακες και τα δεδομένα τους το αρχείο που θα μας ζητηθεί υπάρχει στο συνοδευτικό CD-Rom στη θέση :

CD-Rom (Drive Letter)\Software\Basic\DB_Backup\ plus_db_backup.sql.



5.1.6 ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ MODULES

Αν υποθέσουμε ότι η Κεντρική Εφαρμογή είναι κατά κάποιο τρόπο το Λειτουργικό σύστημα τα Modules είναι τα προγράμματα που “τρέχουν” πάνω σε αυτό.

Υπάρχουν δυο κατηγορίες Modules τα επίσημα(Official) τα οποία διαθέτουν αυτόματη εγκατάσταση τα βρίσκουμε από το site του Mx Portal ή του phpBB και αυτά που δημιουργούμε εμείς(Unofficial) σε κώδικα php.

Τα Modules Διαθέτουν Functions δηλαδή λειτουργίες όπως και κάθε συμβατική εφαρμογή. Κάθε λειτουργία του Module πρέπει να μετατραπεί σε Block ώστε να ορίσουμε το που θα εμφανίζεται και ποιες ομάδες χρηστών ή ποιοι χρήστες έχουν το δικαίωμα να ασχολούνται με αυτές.

Official Modules

Η εγκατάσταση ενός επίσημου Module γίνεται πολύ εύκολα από τον Πίνακα

Διαχείρισης και εφόσον έχουμε τοποθετήσει το Module στο φάκελο modules του Mx Portal ή του phpBB ανάλογα για πιο από τα δυο προορίζεται .

Κωδικός	Όνομα Module	Περιγραφή	Ενέργεια	
10	Core Blocks	Core blocks	Επεξεργαστείτε	Διαγράψτε
20	Text Blocks	Textblocks module	Επεξεργαστείτε	Διαγράψτε
30	Post Last Message	Last Message Module	Επεξεργαστείτε	Διαγράψτε
40	Statistics MX	Statistics Modules	Επεξεργαστείτε	Διαγράψτε

Function Administration

Each module have one or more functions. Use this form to edit, add, or delete a function

Unofficial Modules

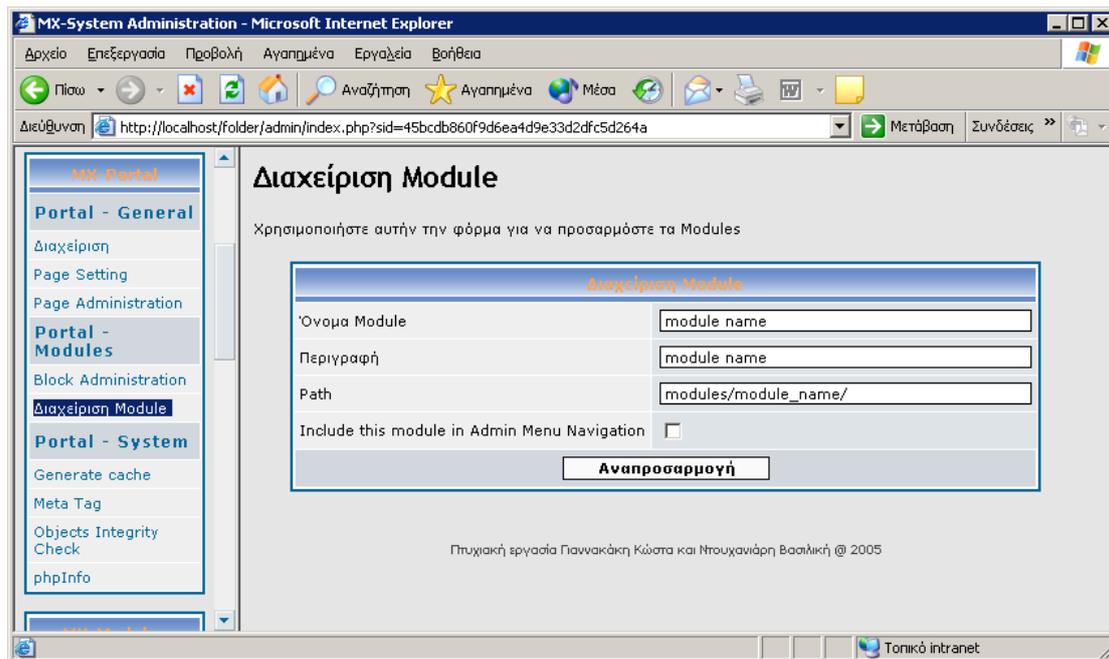
Βήμα 1^ο:

Για να εγκαταστήσουμε αυτού του είδους τα Modules καταρχήν τα τοποθετούμε στο φάκελο modules της εγκατάστασης του Mx Portal τα οποία τα βρίσκουμε στο συνοδευτικό CD-Rom στη θέση :

CD-Rom (Drive Letter)\Software\Basic\My_Modules

Βήμα 2^ο:

Από τον Πίνακα Διαχείρισης πηγαίνουμε στο tab Διαχείριση Module από εκεί κάνουμε κλικ στην προσθήκη νέου Module. Στη συνέχεια μας ζητάτε να ονομάσουμε το Module και να δώσουμε τη διαδρομή που βρίσκεται (modules/module_name/).



Βήμα 3^ο:

Το επόμενο βήμα είναι να προσθέσουμε τις λειτουργίες του Module. Αυτό επίσης γίνεται από τη διαχείριση Module. Αυτή τη φορά όμως κάνοντας κλικ στο add new function. Στη συνέχεια εμφανίζεται μια φόρμα όπου πρέπει να επιλέξουμε το module που προσθέσαμε προηγουμένως ,να δώσουμε όνομα στη λειτουργία και να την αντιστοιχήσουμε με το όνομα του αρχείου που βρίσκεται στο φάκελο του module που επιλέξαμε.

Function Administration

Each module have one or more functions. Use this form to edit, add, or delete a function

Όνομα Module	Κωδικός	Function Name	Description	Ενέργεια
Core Blocks	10	Forum phpBB	Forum phpBB	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	11	Navigation Menu	Menu Navigation	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	12	Polls	Polls	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	13	Language Select	Language Select	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	14	Login	Login	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	15	Theme Select	Theme Select	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	16	Google	Google	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	17	Announcements	Announcements	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	18	Who is Online	Who is Online	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Core Blocks	19	Multiple Horizontal Blocks	Block that can arrange other blocks in a horizontal line.	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Text Blocks	20	TextBlock_BBcode	TextBlock_BBcode	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Text Blocks	21	TextBlock_Html	TextBlock_Html	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Text Blocks	22	TextBlock_Multi	Textblock for bbcode and html with parameters	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Post Last Message	30	Post Last Message	Post Last Message	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε
Statistics MX	40	Statistics MX	Statistics MX	Επεξεργαστείτε Διαγράψτε

Add new Function

Πηγαϊακή εργασία Παναγιώτης Κώστα και Ντουχανάκη Βασίλειη @ 2005

Function Administration

Each module have one or more functions. Use this form to edit, add, or delete a function

Function Administration

Module:

Function Name:

Description:

File (Script):

Αναπροσαρμογή

Parameter Administration

List all parameters for this function

Βήμα 4^ο:

Επειδή τα Module μας είναι αλληλένδετα με τη βάση δεδομένων πρόσθετων στοιχείων πρέπει σε κάθε ένα από αυτά να επεξεργαστούμε το αρχείο σύνδεσης (connect.inc.php) που περιέχουν.

\$hostname = “εδώ θέτουμε το hostname ή την IP διεύθυνση του MySQL SERVER”;

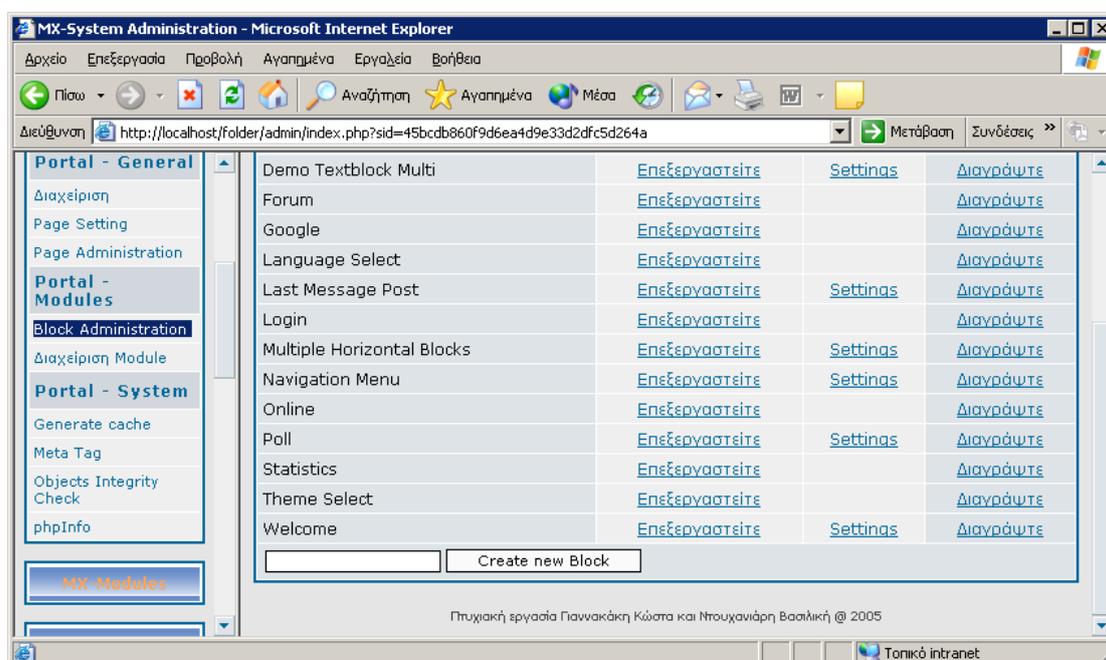
\$username = “εδώ θέτουμε το username του MySQL SERVER”;

\$password = “εδώ θέτουμε το password του MySQL SERVER”;

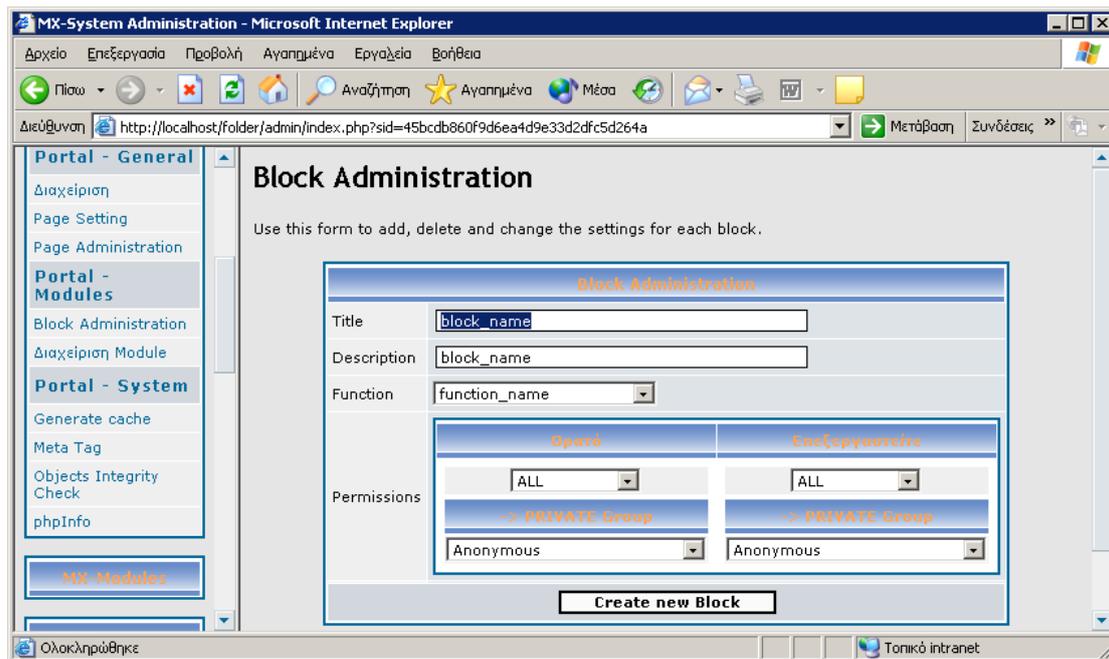
\$database = “εδώ θέτουμε το όνομα της **βάσης πρόσθετων στοιχείων**”;

Βήμα 5^ο:

Το τελευταίο βήμα είναι να μετατρέψουμε τις λειτουργίες μας σε Blocks. Αυτό γίνεται από το tab Block Administration και Create New Block.



Στη συνέχεια εμφανίζεται μια φόρμα όπου πρέπει να ονομάσουμε το νέο Block , να επιλέξουμε ποια λειτουργία θα αντιπροσωπεύει και ποιοι έχουν δικαίωμα να ασχολούνται με αυτό το Block.



5.2 Η ΔΟΜΗ ΤΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΗΣ

Η βασική πλατφόρμα της εφαρμογής αποτελείται από μια πλήρως μορφοποιήσιμη ανοικτού κώδικα (open source) διαδικτυακή πύλη γραμμένη σε php. Με κατάλληλη επεξεργασία έχουμε προσαρμόσει επάνω της τα δικά μας κομμάτια κώδικα (scripts) επίσης γραμμένα σε php όπου επικοινωνούν με τη βάση πρόσθετων στοιχείων της ηλεκτρονικής γραμματείας.

5.2.1 ΣΥΣΤΗΜΑ ΑΡΧΕΙΩΝ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ

My Domain-root/ (MX files...)

- /admin
- /DB
- /phpbb/
 - ◆ /admin
 - ◆ /DB
 - ◆ /language
 - ◆ /templates
- /includes
- /language
- /modules
- /templates

Φάκελος admin

Σε αυτόν το φάκελο αυτό εμπεριέχονται τα αρχεία που απαρτίζουν τον Πίνακα Διαχείρισης (Admin Control Panel).

Φάκελος DB

Σε αυτόν το φάκελο αυτό εμπεριέχονται τα αρχεία σύνδεσης της βασικής εφαρμογής με τη βάση δεδομένων.

Φάκελος rhpBB

Σε αυτόν το φάκελο αυτό εμπεριέχονται τα αρχεία του βασικού συστατικού στοιχείου rhpBB. Μέσα στο οποίο υπάρχουν αντίστοιχοι φάκελοι με αυτούς της πύλης Mx Portal .

Φάκελος includes

Σε αυτόν το φάκελο αυτό εμπεριέχονται τα αρχεία συστήματος της πύλης που συνάπτονται σε άλλα αρχεία .

Φάκελος language

Σε αυτόν το φάκελο αυτό προσθέτουμε τα αρχεία μετάφρασης της γλώσσας .

Φάκελος templates

Σε αυτόν το φάκελο αυτό προσθέτουμε τα αρχεία οπτικών θεμάτων (visual styles).

Φάκελος modules

Σε αυτόν το φάκελο αυτό προσθέτουμε τα επίσημα ή δικά μας Modules. Όλα τα επίσημα Modules έχουν το πρόθεμα mx_ μπροστά σε κάθε φάκελο (πχ.mx_textblocks). Τα δικά μας Modules μπορούμε να τα ονομάσουμε όπως επιθυμούμε (πχ.evathmos) με λατινικούς χαρακτήρες. Ένα Module είναι απλά ένας φάκελος με αρχεία (scripts) λειτουργιών . Καθένα από αυτά θα αποτελέσει ένα function.

Αρχείο `servisefunctionality.php` ένα απλό παράδειγμα λειτουργίας

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Language" content="el">
<link href="Content-Style-Type" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>

<table width="{BLOCK_SIZE}" cellpadding="4" cellspacing="0" border="0" class="forumline">
<th class="thHead" align="left" colspan="2">Service Functionality</th>
<tr>
<td class="row2"></td>
</tr>
<tr>
<td class="row1" colspan="3"><div align="center">-PHP:<? echo "Σε Λειτουργία ---
Έκδοση:".phpversion())."<BR><img src=images/checkgreen.gif"> ?> </div></td>
</tr>
<tr>
<td class="row1" colspan="3"><div align="center">-WEB SERVER:<? echo " Σε Λειτουργία".
$_SERVER[SERVER_SIGNATURE]."<img src=images/checkgreen.gif">?></div></td>
</tr>
<tr>
<td class="row1" colspan="3"><div align="center">-MySQL:
<?
include("connect.inc.php");
if($sindesh)
{echo " Σε Λειτουργία. --- Έκδοση:".mysql_get_server_info($sindesh)
."<BR><img src=images/checkgreen.gif">";
}
?>
</div></td>
</tr>
<tr>
<td class="row1">&nbsp;</td>
</tr>
</table>

<br clear="all" />

</body>
</html>
```

Το παραπάνω script ελέγχει αν όλες οι υπηρεσίες είναι εγκατεστημένες και λειτουργούν κανονικά. Οι κλάσεις εντός των html tags που χρησιμοποιούμε είναι αναγνωρίσιμες από όλα τα templates που χρησιμοποιεί το Mx Portal και έτσι έχουμε μια ομοιόμορφη εμφάνιση εάν το μετατρέψουμε σε block.

Το Επισυναπτόμενο Αρχείο Σύνδεσης Βάσης Δεδομένων Πρόσθετων στοιχείων connect.inc.php

```
<?php

$hostname="127.0.0.1";
$username="username";
$password="password";
$database="test";

@@$sindesh=mysql_connect($hostname,$username,$password);
@@$dbfound=mysql_select_db($database,$sindesh);

if(!$sindesh)
{echo "ΣΦΑΛΜΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ MySQL!";exit;}

if(!$dbfound AND $sindesh)
{echo " ΣΦΑΛΜΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΙΛΕΓΜΕΝΗ ΒΑΣΗ!";exit;}

?>
```

5.2.2 ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΤΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ

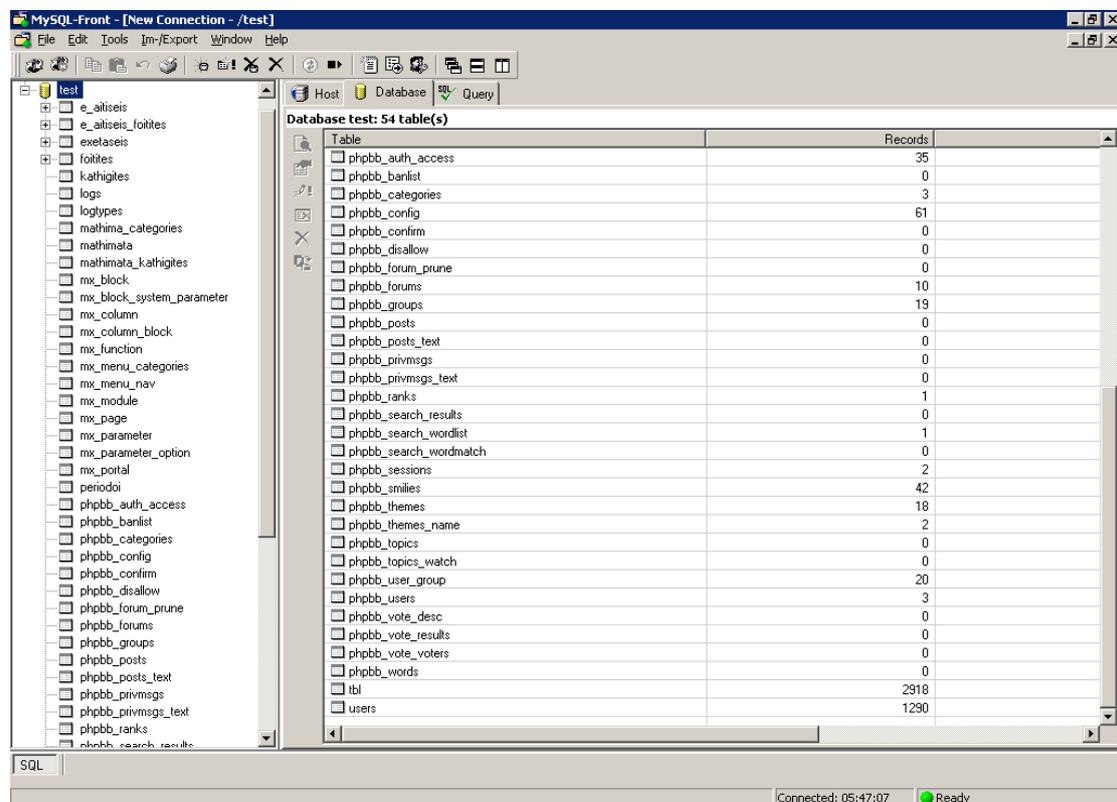


Table	Records
phpbb_auth_access	35
phpbb_banlist	0
phpbb_categories	3
phpbb_config	61
phpbb_confirm	0
phpbb_disallow	0
phpbb_forum_prune	0
phpbb_forums	10
phpbb_groups	19
phpbb_posts	0
phpbb_posts_text	0
phpbb_privmsgs	0
phpbb_privmsgs_text	0
phpbb_ranks	1
phpbb_search_results	0
phpbb_search_wordlist	1
phpbb_search_wordmatch	0
phpbb_sessions	2
phpbb_smilies	42
phpbb_themes	18
phpbb_themes_name	2
phpbb_topics	0
phpbb_topics_watch	0
phpbb_user_group	20
phpbb_users	3
phpbb_vote_desc	0
phpbb_vote_results	0
phpbb_vote_voters	0
phpbb_words	0
tbi	2918
users	1290

ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ e-Γραμματεία

<p>Πίνακες Mx Portal</p>	<p>mx_block mx_block_system_parameter mx_column mx_column_block mx_function mx_menu_categories mx_menu_nav mx_module mx_page mx_parameter mx_parameter_option mx_portal phpbb_auth_access phpbb_banlist phpbb_categories phpbb_config phpbb_confirm phpbb_disallow phpbb_forum_prune phpbb_forums phpbb_groups phpbb_posts phpbb_posts_text phpbb_privmsgs phpbb_privmsgs_text phpbb_ranks phpbb_search_results phpbb_search_wordlist phpbb_search_wordmatch phpbb_sessions phpbb_smilies phpbb_themes phpbb_themes_name phpbb_topics phpbb_topics_watch phpbb_user_group phpbb_users phpbb_vote_desc phpbb_vote_results phpbb_vote_voters phpbb_words</p>
<p>Πίνακες phpBB</p>	<p>e_aitiseis e_aitiseis_foitites exetaseis foitites kathigites logs logtypes mathima_categories mathimata mathimata_kathigites periodoi tbl users</p>
<p>Πίνακες Για την αποθήκευση Πρόσθετων στοιχείων Ηλεκτρονικής Γραμματείας</p>	

ΣΥΣΤΗΜΑ ΒΑΣΗΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ e-Γραμματεία

Βιβλιογραφία

- 1. e-ΕΠΙΧΕΙΡΕΙΝ Πλήρης Οδηγός Ανάλυσης Τεχνικών και Εμπορικών Θεμάτων, Robert C. Elsenpeter , Toby J.Velte, Εκδόσεις Μ. Γκιούρδας**
- 2. FRONTPAGE 2000 Βήμα προς Βήμα , Gene Weisskopf ,Εκδόσεις Μ.Γκούρδας**
- 3. Η Τέχνη και η Επιστήμη της Σχεδίασης για το Web ,Jefrey Veen ,Εκδόσεις Μ.Γκούρδας**
- 4. PHP manual**
- 5. MySQL-Front help**
- 6. PHP Expert Editor help**
- 7. (ebook) Professional PHP Programming**
- 8. (ebook) PHP and MySQL Web Dev**