

Α.Τ.Ε.Ι. ΗΠΕΙΡΟΥ
Τμήμα Τηλεπληροφορικής και Διοίκησης
Σχολή Διοίκησης και Οικονομίας

Πτυχιακή Εργασία
Των φοιτητών :
Καρατζένη Ισμήνη Ειρήνη
Χαλάστρας Απόστολος

Θέμα:

Σχεδίαση και Υλοποίηση Δικτυακού Τόπου για το μάθημα Διαχείριση Δικτύων.

Επιβλέπων καθηγητής:

Τσιαντής Λεωνίδα

Σεπτέμβριος 2004

**«Σχεδίαση και Υλοποίηση Δικτυακού
Τόπου για το μάθημα Διαχείριση
Δικτύων».**

Πτυχιακή Εργασία

Των φοιτητών :

Καρατζένη Ισμήνη Ειρήνη

Χαλάστρας Απόστολος

Σεπτέμβριος 2004

Αφιέρωση Πτυχιακής

Σύντομη Περιγραφή της Πτυχιακής Εργασίας

Σε αυτή την Πτυχιακή Εργασία κατασκευάσαμε το δικτυακό τόπο του μαθήματος «ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΔΙΚΤΥΩΝ». Η ιστοσελίδα αυτή περιέχει ένα pop-up μενού, στο οποίο ο χρήστης έχει να επιλέξει τις επιλογές download εργασιών, upload αρχείων και ανακοινώσεις. Ακόμα, περιέχει κώδικα ο οποίος έχει τη δυνατότητα να εμφανίζει πληροφορίες του συστήματος του χρήστη, όπως η ανάλυση που χρησιμοποιεί, το όνομα του browser και άλλες πληροφορίες. Τέλος, έχει έναν counter που μετράει του επισκέπτες της ιστοσελίδας. Για την δημιουργία την υλοποίηση της ιστοσελίδας, χρησιμοποιήσαμε κατά κύριο λόγο το πακέτο της Macromedia και συγκεκριμένα τα προγράμματα DREAMWEAVER , FIREWORKS, FLASH. Επίσης, για την δημιουργία της βάσης δεδομένων που χρησιμοποιήθηκε στην ιστοσελίδα χρησιμοποιήθηκε «Access». Για τη δημιουργία του «βιβλίου επισκεπτών» , όπως και για την εύρεση και στη συνέχεια το upload του αρχείου χρησιμοποιήθηκε η γλώσσα προγραμματισμού ASP και DOT-NET. Τα γραφικά που χρησιμοποιήθηκαν έγιναν σε FLASH. Τέλος υπάρχουν οι επιλογές του χρήστη σχετικά με τις πληροφορίες με το μάθημα. Μπορεί να δει πληροφορίες για τον σκοπό του μαθήματος, τους στόχους του μαθήματος, την περιγραφή του μαθήματος, γενικές πληροφορίες και την ύλη του εργαστηρίου.

Πίνακας περιεχομένων

1.1 Κώδικας Ιστοσελίδας

Αρχική σελίδα (index)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<!-- αρχικά βάζουμε τον τίτλο του μαθήματος " ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΔΙΚΤΥΩΝ "
και ορίζουμε την γραμματοσειρά (Courier New) και χρώμα (#FFFFFF)
όλης της ιστοσελίδας -->
<title>ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΔΙΚΤΥΩΝ</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-7">
<style type="text/css">
<!--
body,td,th {
    font-family: Courier New, Courier, mono;
    color: #FFFFFF;
}
body {
    background-color: #AA1D1D;
}
.style17 {
    font-weight: bold;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
.style18 {font-size: 11px; color: #FFFFFF;}
.style21 {
    font-size: 12px;
    color: #FFFFFF;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-weight: bold;
```

```

}
.style14 {font-size: 10px}
.style23 {font-size: 18px; color: #BB0000;}
.style24 {
    color: #FFFFFF;
    font-weight: bold;
}
.style25 {color: #FFFFFF}
a:link {
    color: #FFFFFF;
    text-decoration: none;
}
a:visited {
    text-decoration: none;
    color: #FFFFFF;
}
a:hover {
    text-decoration: underline;
}
a:active {
    text-decoration: none;
}
.style36 {font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif}
.style40 {font-size: 14px}
.style41 {font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif; font-size: 14px; }
.style43 {font-size: 11px}
.style44 {font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif; color: #FFFFFF;}
-->
</style>

```

<!-- παρακάτω ορίζουμε το ποπ-απ μενού της σελίδας
που έχει τις βασικές επιλογές :

ανακοινώσεις, download εργασιών, upload αρχείων ,
οι οποίες μας οδηγούν και στις αντίστοιχες σελίδες.
το μενού είναι ποπ-απ, δηλαδή πηγαίνοντας το δείκτη
του ποντικιού στη λέξη "επιλογές" εμφανίζεται το μενού.
το μενού είναι φτιαγμένο στο πρόγραμμα "fireworks" της "macromedia" .

-->

```
<script language="JavaScript"
>function mmLoadMenus() {
  if (window.mm_menu_0803125236_0) return;
  window.mm_menu_0803125236_0 = new Menu("root",190,26,"Verdana, Arial,
Helvetica, sans-
serif",16,"#ffffff", "#ff0000", "#e80000", "#cccccc", "center", "middle", 2,3,1000,-
5,7,true,false,true,2,false,false);

mm_menu_0803125236_0.addItem("ανακοινώσεις", "location='anakoinoiseis.htm'")
;

mm_menu_0803125236_0.addItem("download εργασιών", "location='download.ht
m'");

mm_menu_0803125236_0.addItem("upload αρχείων", "location='WebForm1.aspx'")
);
  mm_menu_0803125236_0.bgImageUp="mmenu1_190x26_up.gif";
  mm_menu_0803125236_0.bgImageOver="mmenu1_190x26_over.gif";
  mm_menu_0803125236_0.fontWeight="bold";
  mm_menu_0803125236_0.hideOnMouseOut=true;
  mm_menu_0803125236_0.bgColor='#f9f9f8';

  mm_menu_0803125236_0.writeMenus();
} // mmLoadMenus()<!--
```



```
//-->
```

<!-- ο παρακάτω κώδικας χρησιμοποιείται για να εμφανίζονται τα link σε pop up παράθυρο. Εδώ μπορούμε να καθορίσουμε τις ρυθμίσεις του παραθύρου που θα εμφανίζεται, όπως το ύψος , το πλάτος , αν θα έχει statusBar και άλλες ιδιότητες -->

```
<!-- Begin
```

```
function popUp(URL) {
```

```
day = new Date();
```

```
id = day.getTime();
```

```
eval("page" + id + " = window.open(URL, '" + id + "',
```

```
'toolbar=6,scrollbars=0,location=0,statusbar=0,menubar=0,resizable=0,width=550,height=450,left = 248,top = 34');");
```

```
}
```

```
// End -->
```

```
</script>
```

```
<script language="JavaScript1.2" src="mm_menu.js"></script>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<div align="center">
```

```
<table width="960" height="555" border="0" align="center" bgcolor="#999999">
```

```
<tr bgcolor="#999999">
```

```
<td height="69" colspan="3" align="center" valign="middle"> <div align="center"></div></td></tr>
```

```

<tr>
  <td width="269" height="480" align="center" valign="top" bordercolor="#999999"
bgcolor="#999999" class="style17"><table width="269" border="0" align="center">
  <tr>
    <td width="259" height="243" align="center" valign="top"
bordercolor="#999999" bgcolor="#999999"><div align="center">
      <p class="style23 style24"></p>
      <p class="style23 style24 style25">το όνομα και η έκδοση του browser του
χρήστη είναι:</p>
      <p class="style23 style24 style25">
        <script language="JavaScript">

```

```

<!-- Begin
var useragent = navigator.userAgent;
var bName = (useragent.indexOf('Opera') > -1) ? 'Opera' : navigator.appName;
var pos = useragent.indexOf('MSIE');
if (pos > -1) {
  bVer = useragent.substring(pos + 5);
  var pos = bVer.indexOf(';');
  var bVer = bVer.substring(0,pos);
}
var pos = useragent.indexOf('Opera');
if (pos > -1) {
  bVer = useragent.substring(pos + 6);
  var pos = bVer.indexOf(' ');
  var bVer = bVer.substring(0, pos);
}
if (bName == "Netscape") {

```

```

var bVer = userAgent.substring(8);
var pos = bVer.indexOf(' ');
var bVer = bVer.substring(0, pos);
}
if (bName == "Netscape" && parseInt(navigator.appVersion) >= 5) {
var pos = userAgent.lastIndexOf('/');
var bVer = userAgent.substring(pos + 1);
}
document.writeln('<b>Browser Name: </b>' + bName + '<br>');
document.writeln('<b>Browser Version: </b>' + bVer + '<br>');
// End -->

</script>
</p>
</div>
<p class="style23 style24 style25">&nbsp;</p></td>
</tr>
</table>
<p align="center" class="style36"><span class="style40"><a
href="javascript:popUp('perigrafi.htm')"></a></span></p>
<p align="center" class="style36"><a href="javascript:popUp('stoxoi.htm')"></a></p>
<p align="center" class="style41"><a href="javascript:popUp('plirofories.htm')"></a></p>
<p align="center" class="style41"><a href="javascript:popUp('skopos.htm')"></a></p>
<p align="center" class="style36"><span class="style40"><a
href="javascript:popUp('ergastirio.htm')"></a></span></p>
</td>
<td width="442" align="center" valign="top" bgcolor="#999999"><p align="center"
class="style21"><span class="style18"></span></p>
<p align="center" class="style21">&nbsp; </p>
<p align="center" class="style21 style43">
<script language="JavaScript1.2">mmLoadMenus();</script>

<map name="m_menubase">
<area shape="rect" coords="5,3,234,137" href="#" alt=""
onMouseOut="MM_startTimeout();"
onMouseOver="MM_showMenu(window.mm_menu_0803125236_0,22,50,null,'menuba
se');" >
</map>
</p>
<p align="center" class="style21 style43"><span
class="style44">Βιβλιογραφία<br>
Τηλεπικοινωνίες και Δίκτυα Υπολογιστών Α. Αλεξόπουλος, Γ.Λαγογιάννης. ISBN:
960-220-086-3 <br>
Εγχειρίδιο Διαχειριστή Δικτύων Microsoft Windows 2000 Server Russel, Crawford
<br>
Data Communications, Tanenbaum. ISBN: 960- 7510-70-4 <br>
Cisco IOS SWITCHING SERVICES Cisco Press. ISBN: 1 - 57870 - 053 - 1 <br>
Cisco IOS WIDE AREA NETWORKING SOLUTIONS Cisco Press.ISBN: 1 -
57870 - 054 - X <br>
Microsoft Proxy Server 2.0 Curt Simons, Exchange Server Administration English,
Cavalancia, Microsoft Windows 2000 DNS Ruth & Collier.ISBN: 960 - 332 - 193 -
1</span>
</p></td>
<td width="235" height="480" align="center" valign="top" bgcolor="#999999"><p
align="center" class="style21">
<script language="JavaScript">

```

```

<!-- Begin
var xy = navigator.appVersion;
xz = xy.substring(0,4);
document.write("<center><table border=1 cellpadding=2><tr><td>");
document.write("<center><b>", navigator.appName, "</b>");
document.write("</td></tr><tr><td>");
document.write("<center><table border=1 cellpadding=2><tr>");
document.write("<td>Code Name: </td><td><center>");
document.write("<b>", navigator.appCodeName, "</td></tr>");
document.write("<tr><td>Version: </td><td><center>");
document.write("<b>",xz, "</td></tr>");
document.write("<tr><td>Platform: </td><td><center>");
document.write("<b>", navigator.platform, "</td></tr>");
document.write("<tr><td>Pages Viewed: </td><td><center>");
document.write("<b>", history.length, " </td></tr>");
document.write("<tr><td>Java enabled: </td><td><center><b>");
if (navigator.javaEnabled()) document.write("sure is!</td></tr>");
else document.write("not today</td></tr>");
document.write("<tr><td>Screen Resolution: </td><td><center>");
document.write("<b>",screen.width, " x ",screen.height, "</td></tr>");
document.write("</table></tr></td></table></center>");
// End -->
</script>

</p>
<p align="center" class="style21">&nbsp;</p>
<p align="center" class="style21">&nbsp;</p>

```

```

<p align="center" class="style21"><span class="style14"><a
href="page1.htm"></a></span></p>
<table width="200" border="0">
<tr>
<td>
<!-- παρακάτω είναι ο κώδικας για τον μετρητή που μετράει
πόσες φορές έχουν επισκεφτεί την σελίδα οι χρήστες.-->
<div align="center"><span class="style21"><span class="style14"></span></span></div></td>
</tr>
</table>
<p align="center" class="style21">&nbsp;</p></td>
</tr>
</table>
</div>
<div align="center"><span class="style21"></span>
</div>
</body>
</html>

```

1.2 Κωδικας σελίδας που περιέχει το βιβλίο επισκεπτών (Page1.htm)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<title>&Delta;&Iota;&Alpha;&Chi;&Epsilon;&Iota;&Rho;&Iota;&Sigma;&Eta;
&Delta;&Iota;&Kappa;&Tau;&Upsilon;&Omega;&Nu;</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
<style type="text/css">
<!--
.style1 {
    font-size: 16px;
    font-weight: bold;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
body {
    background-color: #AA1D1D;
}
.style2 {
    color: #FFFFFF;
    font-size: 17px;
}
.style3 { font-size: 17px; font-weight: bold; font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-
serif; color: #FFFFFF; }
body,td,th {
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
-->
</style>
</head>
```

```

<body>
<form action="registration.asp" method="post">
  <p align="center" class="style3">&nbsp;</p>
  <p align="center" class="style3"></p>
  <p align="center" class="style3"></p>
  <p align="center" class="style3"></p>
  <p align="center"> <input type="text" name="n_name">
</p>
  <p align="center">&nbsp;</p>
  <p align="center" class="style1 style2"></p>
  <p align="center"> <textarea name="msg"></textarea>
</p>
  <p align="center">
  <input type="submit" name="Submit" value="send">
  </p>
  <p align="right">]<a href="index.htm"></a></p>
</form>
</body>
</html>

```


1.3 Κωδικας σελίδας που περιέχει το βιβλίο επισκεπτών και τη βάση δεδομένων που θα αποθηκεύονται τα μηνύματα των χρηστών (registration.asp)

```
<%
n_name = request("n_name")
msg = request("msg")
%>
<html>
<head>
<title>&Delta;&Iota;&Alpha;&Chi;&Epsilon;&Iota;&Rho;&Iota;&Sigma;&Eta;
&Delta;&Iota;&Kappa;&Tau;&Upsilon;&Omega;&Nu;</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1253">
<style type="text/css">
<!--
body {
    background-color: #999999;
}
.style2 { font-style: italic; color: #FFFFFF; font-size: 18px;}
body,td,th {
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #FFFFFF;
}
-->
</style></head>

<body>

<div align="center">
    <%
Dim strconn
```

```

Connection_String = "Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;Data Source=" &
Server.MapPath("biblio.mdb")
set strconn = Server.CreateObject("ADODB.Connection")
        strconn.Open Connection_String
'sqlstring = "INSERT INTO book"&_
',
        "(n_name, msg, date)VALUES("&_
',
        """"&n_name&""","&msg&""","&date()&""")"
',
        strconn.Execute( sqlString)
%>
<%
sqlstring1 = "Select * from book order by date desc"
set rs = strconn.execute(sqlstring1)
if not rs.eof then
%>
    <table>
    <%
while not rs.eof
%>

<tr><td><%=rs("n_name")%></td><td><%=rs("date")%></td><td><%=rs("msg")%></
td></tr>
    <%
rs.movenext
wend
%>
</table>
    <p>
    <%
else
%>

```

```
<span class="style2">there are no messages
</span>
<%
end if
%>

<%
strconn.close
%>
</p>
<p align="right"></p>
</div>
</body>
</html>
```

1.4 Κώδικας σελίδας με το upload αρχείων (WebForm.aspx)

```
<% @ Page Language="vb" %>

<html>
  <Script Language="VB" RunAt="Server">

Sub Page_Load(Sender as Object, e as EventArgs)

  Dim MyPath, MyName as string
  ' Display the names in C:\ that represent directories.

  MyPath = "C:\Inetpub\wwwroot\eyfyes\public"          ' Set the path.
  MyName = Dir(MyPath, vbDirectory) ' Retrieve the first entry.

  if MyName=""          ' The folder is not there & to be created
    Mkdir("C:\Inetpub\wwwroot\eyfyes\public")    ' Folder created
    span2.InnerHtml="A Folder (C:\Inetpub\wwwroot\eyfyes\public) is created at the
Page_Load"
  end if

End Sub

Sub Upload_Click(Sender as Object, e as EventArgs)

  ' Display properties of the uploaded file

  FileName.InnerHtml = MyFile.PostedFile.FileName
  FileContent.InnerHtml = MyFile.PostedFile.ContentType
  FileSize.InnerHtml = MyFile.PostedFile.ContentLength
  UploadDetails.visible = True
```

' Let us recover only the file name from its fully qualified path at client

```
Dim strFileName as string
```

```
strFileName = MyFile.PostedFile.FileName
```

```
Dim c as string = System.IO.Path.GetFileName(strFileName) ' only the attached file  
name not its path
```

```
' Let us Save uploaded file to server at C:\Inetpub\wwwroot\eyfyfes\public
```

```
Try
```

```
MyFile.PostedFile.SaveAs("C:\Inetpub\wwwroot\eyfyfes\public\" + c)
```

```
Span1.InnerHtml = "Ôï ãñ÷ãßï áďïèçêâýôçêâ:
```

```
C:\Inetpub\wwwroot\eyfyfes\public\" & c
```

```
catch Exp as exception
```

```
span1.InnerHtml = "Ôï ãñ÷ãßï äâr áďïèçêâýôçêâ."
```

```
UploadDetails.visible = false
```

```
span2.visible=false
```

```
End Try
```

```
End Sub
```

```
</Script>
```

```
<Body bgcolor="#AA1D1D">
```

```
<p><Font Color="DarkGreen" Face=Helvetica Size=5> <B></Font> </p>
```

```
<p align="center">
```

```
 </p>
```

```
<HR Size="2" Color=#FFFFFF >
```

```

<P>

<Form Method="Post" EncType="Multipart/Form-Data" RunAt="Server"
ID="Form1">
  <BR>
  <Input ID="MyFile" Type="File" RunAt="Server" Size="40" NAME="MyFile">
<BR>
  <BR>
  <Input Type="Submit" Value="Upload" OnServerclick="Upload_Click"
RunAt="Server" ID="Submit1" NAME="Submit1">
  <P>
  <Div ID="UploadDetails" Visible="False" RunAt="Server">
    <p align="left"><strong><font color="#FFFFFF" size="+1" face="Verdana,
Arial, Helvetica, sans-serif">&#908;&#nu;&#omicron;&#mu;&#alpha;
&#Alpha;&#rho;&#chi;&#epsilon;&#943;&#omicron;&#upsilon;: <BR>
&#Tau;&#973;&#pi;&#omicron;&#sigma;f;
&#Alpha;&#rho;&#chi;&#epsilon;&#943;&#omicron;&#upsilon;: <BR>
&#Mu;&#941;&#gamma;&#epsilon;&#theta;&#omicron;&#sigma;f;
&#Alpha;&#rho;&#chi;&#epsilon;&#943;&#omicron;&#upsilon;: bytes</font></strong><br>
</p>
    <p align="right"><a href="index.htm"></a><BR>
  </p>
  </Div>
  <Span ID="Span1" Style="Color:Red" RunAt="Server"/>
  <Span ID="Span2" Style="Color:Red" RunAt="Server"/>

</Form>
<HR Size="2" Color=#FFFFFF>
</Body>
</html>

```

1.5 Κώδικας σελίδας με πληροφορίες σχετικά με το εργαστήριο του μαθήματος (ergastirio.htm)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Εργαστήριο του μαθήματος</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-7">
<style type="text/css">
<!--
.style18 {font-size: 11px; color: #FFFFFF;}
body {
    background-color: #B32D00;
}
.style19 {
    font-weight: bold;
    font-size: 16px;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
.style21 {font-size: 18px}
.style22 {font-size: 12px; color: #FFFFFF;}
.style23 {    font-size: 12px;
    color: #FFFFFF;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-weight: bold;
}
-->
</style>
</head>
```

```
<body>
<div align="center">
  <p class="style18">&nbsp;</p>
  <p class="style18"><span class="style19">Υπηρεσίες TCP/IP (Mail, Remote Printing,
Remote execution, FTP, Telnet, rlogin, tracert, κ.λ.π.), Πρότυπα και Πρωτόκολλα
Διαχείρισης Δικτύων TCP/IP ( Μοντέλο διαχείρισης δικτύων, Διαχείριση δικτύων
TCP/IP, Το πρωτόκολλο SNMP, Ασφάλεια: απειλές και μηχανισμοί, DHCP, WINS, ICS,
NAT, Modems (Dial-up, Leased-line, Hellas-Pac, Frame-Relay, Hellas-com, ISDN,
κ.λ.π.) Αποκατάσταση σύνδεσης με ανάλογες ρυθμίσεις, Διαχείριση διαμορφωτών (τεστ
βρόγχου) Διαχείριση ενεργών Συσκευών Δικτύου (Switch, modem, router) - Χρήση
HyperTerminal, Στατιστικά κίνησης Δικτύου, Διαχείριση δικτύου και SNMP (Simple
Network Management Protocol).</span></p>
  <p class="style18"> </p>
  <p class="style18"><a href="javascript:window.close();"></a></p>
</div>
</body>
</html>
```


1.6 Κώδικας σελίδας με πληροφορίες σχετικά με το σκοπό του μαθήματος (skopos.htm)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Σκοπός του μαθήματος</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-7">
<style type="text/css">
<!--
.style18 { font-size: 11px; color: #FFFFFF;}
body {
    background-color: #B32D00;
}
.style19 {
    font-weight: bold;
    font-size: 16px;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
.style21 { font-size: 18px}
.style22 { font-size: 12px; color: #FFFFFF;}
.style23 {    font-size: 12px;
    color: #FFFFFF;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-weight: bold;
}
-->
</style>
</head>
```

```
<body>
<div align="center">
  <p class="style18"><span class="style19">Να μελετηθούν προηγμένες τεχνολογίες
  Δικτύων καθώς και ο τρόπος Διαχείρισής τους. Να γίνει εισαγωγή στο σχεδιασμό
  Δικτύων Δεδομένων και στην ενοποίηση Δικτύων Δεδομένων και Δικτύων Φωνής.
  Βιβλιογραφία<br>
  Τηλεπικοινωνίες και Δίκτυα Υπολογιστών Α. Αλεξόπουλος, Γ.Λαγογιάννης. ISBN: 960-
  220-086-3 <br>
  Εγχειρίδιο Διαχειριστή Δικτύων Microsoft Windows 2000 Server Russel, Crawford <br>
  Data Communications, Tanenbaum. ISBN: 960- 7510-70-4 <br>
  Cisco IOS SWITCHING SERVICES Cisco Press. ISBN: 1 - 57870 - 053 - 1 <br>
  Cisco IOS WIDE AREA NETWORKING SOLUTIONS Cisco Press.ISBN: 1 - 57870 -
  054 - X <br>
  Microsoft Proxy Server 2.0 Curt Simons, Exchange Server Administration English,
  Cavalancia, Microsoft Windows 2000 DNS Ruth & Collier.ISBN: 960 - 332 - 193 -
  1</span></p>
  <p class="style18"></p>
  <p align="center" class="style18"><a href="javascript:window.close();"></a> </p>
</div>
</body>
</html>
```

1.7 Κώδικας σελίδας με γενικές πληροφορίες του μαθήματος (plirofories.htm)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Πληροφορίες του μαθήματος</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-7">
<style type="text/css">
<!--
.style18 { font-size: 11px; color: #FFFFFF;}
body {
    background-color: #B32D00;
}
.style19 {
    font-weight: bold;
    font-size: 16px;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
.style21 { font-size: 18px}
.style22 { font-size: 12px; color: #FFFFFF;}
.style23 {    font-size: 12px;
    color: #FFFFFF;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-weight: bold;
}
-->
</style>
</head>
```

```
<body>
<div align="center">
  <p align="center" class="style18">&nbsp;</p>
  <p align="center" class="style18">&nbsp;</p>
  <p align="center" class="style18">&nbsp;</p>
  <p align="center" class="style18"><span class="style22"><span class="style19">Τύπος
Μαθήματος : Μ.Ε.Υ <br>
  Εβδομαδιαίες ώρες διδασκαλίας : 2Θ + 3Ε. <br>
  Διδακτικές Μονάδες : 5 <br>
  Τυπικό εξάμηνο διδασκαλίας : 5ο Εξάμηνο <br>
  Επίπεδο Μαθήματος : Υποχρεωτικό <br>
  Προαπαιτούμενα : Πρωτόκολλα Επικοινωνίας Διαδικτύου </span></span></p>
  <p align="center" class="style18"> </p>
  <p align="center" class="style18"><a href="javascript:window.close();"></a></p>
</div>
</body>
</html>
```

1.8 Κώδικας σελίδας με τους στόχους του μαθήματος (stoxoi.htm)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Στόχοι του μαθήματος</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-7">
<style type="text/css">
<!--
.style18 { font-size: 11px; color: #FFFFFF;}
body {
    background-color: #B32D00;
}
.style19 {
    font-weight: bold;
    font-size: 16px;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
.style21 { font-size: 18px}
-->
</style>
</head>

<body>
<div align="center">
    <p>&nbsp;</p>
    <p align="justify" class="style18"><span class="style19"><span class="style21">O
σπουδαστής πρέπει : </span><br>
· Να γνωρίζει τις υπηρεσίες τις οποίες υποστηρίζει ένα δίκτυο (Web Server, Proxy,
DHCP, FTP, Mail κλπ) <br>
```

· Να κατανοεί τις κλάσεις IP και να κατανέμει τις διευθύνσεις IP σε υποδίκτυα WINS, NAT.

· Να έχει εμπειρία διαχείρισης SNMP του δικτύου και στατιστικής κίνησης δικτύου.

· Να διακρίνει τα αυτόνομα και τα ετερογενή δίκτυα καθώς επίσης και τους αλγορίθμων δρομολόγησης συσκευών διασύνδεσης.

</p>

<p align="center" class="style18"> </p>

<p align="center" class="style18"></p>

</div>

</body>

</html>

1.9 Κώδικας σελίδας με την περιγραφή του μαθήματος (stoxoi.htm)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
<title>Περιγραφή του μαθήματος</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-7">
<style type="text/css">
<!--
.style18 { font-size: 11px; color: #FFFFFF;}
body {
    background-color: #B32D00;
}
.style19 {
    font-weight: bold;
    font-size: 16px;
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
}
-->
</style>
</head>

<body>
<div align="center">
<p class="style18">&nbsp;</p>
<p class="style18">&nbsp;</p>
<p class="style18"><span class="style19">Εισαγωγή (Επισκόπηση, Δίκτυα
Υπολογιστών, Πρωτόκολλα Δικτύων, Το πρόβλημα της Διαχείρισης, Τρόποι διακίνησης
```

πληροφοριών διαχείρισης), Πρωτόκολλα TCP/IP (Αναφορά στο μοντέλο OSI, Εισαγωγή στα πρωτόκολλα TCP και UDP του επιπέδου μεταφοράς, Πρωτόκολλο IP, Διευθυνσιοδότηση σε IP δίκτυα (κλάσεις δικτύων, IP-διευθύνσεις, subnet masks, δίκτυα, υποδίκτυα, τελικοί χρήστες δικτύου), κατακερματισμός και επανασύνδεση, πρωτοκόλλο ICMP, Δρομολόγηση, Autonomous System, ARP, RARP, IGP (RIP-OSPG), EGP, τι είναι τα ports και σε τι εξυπηρετούν.</p>

<p class="style18"> </p>

<p class="style18"></p>

</div>

</body>

</html>

2.1 Η HTML

Πριν από μερικά χρόνια, εν έτει 1992, έκανε την εμφάνισή του ο πρώτος Web Browser, το Mosaic, που έμελλε να αποτελέσει το έναυσμα για την ανάπτυξη του θαυμαστού διαδικτυακού κόσμου. Χάριν αυτού, το -τότε άσημο- Internet άρχισε σιγά σιγά να ξεφεύγει από το text style περιβάλλον του UNIX και να μεταμορφώνεται σε ένα εύχρηστο περιβάλλον με γραφικά, με χρώματα και με εικόνες. Τότε, λοιπόν, ξεκίνησε και η ιστορία της HTML, της πρώτης γλώσσας για τον σχεδιασμό ιστοσελίδων στο Διαδίκτυο. Βαθμιαία, η ανάγκη για ταχύτητα, για περισσότερες εφαρμογές και για πιο έξυπνες ιστοσελίδες, οδήγησε στην εξέλιξη των γλωσσών που ήδη υπήρχαν και στην ανάπτυξη νέων.

Συχνά οι μηχανές αναζήτησης παραπέμπουν σε πολυάριθμα links, εκ των οποίων ορισμένα δεν οδηγούν ούτε αφορούν στο ζητούμενο. Ως εκ τούτου, ο χρήστης χρονοτριβεί, γιατί πρέπει να διαχωρίσει τις εύστοχες από τις άστοχες απαντήσεις της μηχανής. Η βασική αιτία εντοπίζεται στη δομή της HTML (Hyper Text Markup Language), της βασικής γλώσσας για τη δημιουργία σελίδων στον Web. Η HTML σχεδιάστηκε με σκοπό την περιγραφή του τρόπου εμφάνισης των σελίδων. Απαρτίζεται από ένα σύνολο προκαθορισμένων ετικετών (tags ή markups σύμφωνα με την επίσημη ορολογία). Τα markups ορίζουν πώς θα εμφανίσουν οι browsers κάθε ιστοσελίδα στην οθόνη του υπολογιστή. Ουσιαστικά λοιπόν δεν υπάρχει μέθοδος καταγραφής (κατά συνέπεια και εκμετάλλευσης) του περιεχόμενου των σελίδων, οι οποίες φιλοξενούνται στο Internet. Στην καλύτερη των περιπτώσεων, ο ενδιαφερόμενος μπορεί να αναζητήσει συγκεκριμένη ακολουθία χαρακτήρων μεταξύ των πρακτικώς αμέτρητων σελίδων του Internet. Αυτήν ακριβώς τη λειτουργία εκτελούν όλες οι μηχανές αναζήτησης στο Internet, με τα γνωστά, πολλές φορές πενιχρά, αποτελέσματά τους.

Η XML (eXtended Markup Language) σχεδιάστηκε κατά τρόπο, ώστε να επιτρέπει στον εκάστοτε δημιουργό να κατασκευάζει νέα tags. Αυτή η φαινομενικώς απλή διαφορά επιτρέπει τον σχεδιασμό σελίδων, οι οποίες συμπεριλαμβάνουν πληροφορίες για το είδος των δεδομένων που φιλοξενούν. Ποιο είναι το “μυστικό κλειδί” της XML; Σε αυτές τις σελίδες το είδος της πληροφορίας βρίσκεται μέσα στο έγγραφο, ενώ ο τρόπος εμφάνισης

βρίσκεται αλλού. Με άλλα λόγια, το περιεχόμενο διαχωρίζεται από τον τρόπο παρουσίασης.

Οι γλώσσες που ανήκουν στην ίδια κατηγορία με την HTML και την XML, ονομάζονται markup languages (γλώσσες markup). Έκαστη αποτελεί ένα DTD (Document Type Definition), δηλαδή έναν ορισμένο τύπο εγγράφου. Κάθε DTD είναι ο ορισμός (προδιαγραφή) των tags που μπορεί να εμπεριέχονται στα αντίστοιχα έγγραφα. Τα DTD δημιουργούνται βάσει της SGML (Standard Generalized Markup Language): πρόκειται για το παγκόσμιο standard και αποτελεί με τη σειρά του ένα DTD. Για την ανάγνωση/επεξεργασία εγγράφων που έχουν δημιουργηθεί βάσει ενός DTD, απαιτείται ένας DTD compiler (ένα πρόγραμμα που αποκωδικοποιεί τα tags). Στην περίπτωση των εγγράφων HTML, οι πλέον διαδεδομένοι DTD compilers είναι οι γνωστοί μας Web Browsers, τα προγράμματα σχεδιασμού σελίδων Web, καθώς και οι επεξεργαστές κειμένων, οι οποίοι διαχειρίζονται τα εν λόγω αρχεία (π.χ. νεότερες εκδόσεις του Word).

Ενώ λοιπόν η HTML περιγράφει τον τρόπο εμφάνισης των δεδομένων (κυρίως κείμενα και εικόνες) ενός εγγράφου, η XML περιγράφει το είδος των δεδομένων που εμπεριέχονται σε ένα έγγραφο, αφήνοντας την επιλογή του τρόπου εμφάνισης στον DTD compiler. Για παράδειγμα, όταν ένας αριθμός σε ένα έγγραφο περιγράφεται ως αριθμός τηλεφώνου, μπορεί είτε να εμφανισθεί στην οθόνη από τον DTD compiler (με τον τρόπο που έχει ορισθεί για την εμφάνιση των αριθμών τηλεφώνου), είτε να αποθηκευθεί σε κάποια βάση δεδομένων (μπορεί ακόμη και να κληθεί). Επειδή η XML αποτελεί έναν τρόπο κωδικοποίησης των δεδομένων, κάθε πρόγραμμα έχει τη δυνατότητα να διαχειρισθεί τα δεδομένα, αρκεί να υπάρχει η περιγραφή των tags του συγκεκριμένου DTD. Εάν δύο μέρη (π.χ. δύο συνεργαζόμενες εταιρείες) ανταλλάσσουν δεδομένα μεταξύ τους, η ανταλλαγή των στοιχείων δεν επηρεάζεται από αλλαγές στα προγράμματα ή στον εξοπλισμό κάθε πλευράς, εξασφαλίζοντας έτσι συμβατότητα και απεριόριστες δυνατότητες επέκτασης.

Βάσει της XML, ομάδες χρηστών που έχουν κοινά ενδιαφέροντα και έχουν συνομολογήσει κοινούς τρόπους χαρακτηρισμού των πληροφοριών, διαχειρίζονται και διαμοιράζονται τα δεδομένα με μοναδική ευκολία.

Εξάλλου η XML μπορεί να γίνει το “κλειδί” για την αντιμετώπιση της ασυμβατότητας μεταξύ διάφορων browsers κατά την εμφάνιση των σελίδων. Η περιγραφή των περιεχομένων ενός εγγράφου αρκεί, για να εμφανισθεί το έγγραφο ομοιόμορφα στην οθόνη, ανεξαρτήτως του εν χρήσει browser. Ήδη έχουν κυκλοφορήσει προγράμματα (όπως το XML Enabler της IBM) τα οποία επιτρέπουν τη μετατροπή εγγράφων από XML σε HTML, χρησιμοποιώντας διαφορετικά format (Stylesheets) αναλόγως του εν χρήσει browser. Όσο για τη δημιουργία εγγράφων σε XML, υπάρχουν πάρα πολλά εργαλεία, όπως το πολύ καλό XMLSpy ή το XMLwriter.

Αλλά και η “παραδοσιακή” αναζήτηση στο Internet βάσει των αντίστοιχων μηχανών μπορεί να βελτιωθεί σημαντικά. Συνήθως οι αναζητήσεις διενεργούνται βάσει λέξεων-κλειδίων. Ήδη όμως υπάρχουν μηχανές αναζήτησης, όπως η GoXML, οι οποίες ερευνούν σε έγγραφα XML.

Ένα αρχείο HTML θα εμφανιστεί σωστά από ένα πρόγραμμα πλοήγησης εφ' όσον η επέκταση του ονόματός του είναι .htm ή .html και επιπλέον όλο το κείμενό του περιέχεται ανάμεσα στις ετικέτες περιεχομένου <html> και </html>. Ανάμεσα σε αυτές πρέπει να περιέχονται δύο τμήματα, η επικεφαλίδα και το σώμα, καθένα από τα οποία καθορίζεται από τις ετικέτες <head> - </head> και <body> - </body>. Το τμήμα επικεφαλίδας περιέχει πληροφορίες για τη σελίδα που αντλούν οι διάφορες μηχανές αναζήτησης (search engines) του διαδικτύου. Πιο συνηθισμένη είναι ο τίτλος της σελίδας που ορίζεται με τις ετικέτες <title> - </title>. Στο σώμα αναπτύσσεται όλο το περιεχόμενο της ιστοσελίδας.

Επισημαίνοντας ότι τα συνεχόμενα κενά και αλλαγές γραμμής σε ένα HTML αρχείο αγνοούνται (και μετατρέπονται σε ένα κενό) από το πρόγραμμα πλοήγησης, δες ένα απλό αλλά ολοκληρωμένο παράδειγμα που θα μπορούσε να είναι η πρώτη σου ιστοσελίδα:

2.2 Το μέλλον της HTML

Οι δυνατότητες της XML παρουσιάζονται τόσο ισχυρές, ώστε το W3C (World Wide Web Consortium) αποφάσισε την αναδιάρθρωση της HTML σε εφαρμογή XML, δημιουργώντας έτσι την XHTML 1.0. Σκοπός της XHTML είναι να διευκολύνει τον συνδυασμό παλαιών και νέων στοιχείων, βελτιώνοντας έτσι τα χαρακτηριστικά των νέων μέσων πρόσβασης στο Internet. Το ίδιο το W3C υπολογίζει ότι μέχρι τα μέσα του 2002, το 75% της πρόσβασης στο Internet δεν θα γίνεται με τους... πατροπαράδοτους τρόπους (προσωπικοί υπολογιστές), αλλά μέσω άλλων, καινούργιων πλατφορμών. Ας μην ξεχνάμε ότι η WML (δηλαδή το αντίστοιχο της HTML για το WAP) είναι σχεδιασμένη επάνω στην XML. Ήλλωστε, η XML υπόσχεται ότι θα αποτελέσει τον αόρατο συνδετικό κρίκο (φυσικά για τη μεταφορά των δεδομένων) μεταξύ όλων εκείνων των συσκευών, οι οποίες σύντομα θα κατακλύσουν τη ζωή μας για να τη διευκολύνουν, όπως τουλάχιστον υπόσχονται.

2.3 Περί XHTML ο λόγος

Η XHTML 1.0 συνδυάζει την “οικειότητα” και τη “δημοτικότητα” της HTML με τη δύναμη και την εξαιρετική ευελιξία της XML. Συγκεκριμένα, η XHTML επιτρέπει στους συγγραφείς να δημιουργήσουν Web έγγραφα με τους σημερινούς HTML πλοηγούς και να τα επεξεργασθούν με οποιοδήποτε XML λογισμικό. Οι συγγραφείς XHTML χρησιμοποιούν τα πασίγνωστα στοιχεία της HTML 4 (mark-up παραγράφους, συνδέσμους, πίνακες, λίστες κ.ά.), με σύνταξη XML όμως, η οποία προωθεί τις υπαγορεύσεις markup. Τα οφέλη του XML συντακτικού περιλαμβάνουν επεκτασιμότητα και δομημένη στοιχειοθέτηση. Στην HTML, οι συγγραφείς είχαν ένα σταθερό σύνολο στοιχείων για χρήση, χωρίς σημαντικές παραλλαγές. Με την XHTML 1.0 οι συγγραφείς μπορούν να συνδυάσουν και να ταιριάξουν γνωστά στοιχεία της HTML 4 με στοιχεία άλλων γνωστών XML γλωσσών, συμπεριλαμβανομένων αυτών που αναπτύχθηκαν από

το W3C για πολυμέσα (Synchronized Multimedia Integration Language - SMIL), για μαθηματικές εκφράσεις (MathML), για δισδιάστατα διανυσματικά γραφικά (Scalable Vector Graphics-SVG) και για metadata (Resource Description Framework-RDF).

Στις 19 Δεκεμβρίου 2000, συνεχίζοντας την προσπάθειά του για τη δημιουργία ενός Web για όλους τους χρήστες, το World Wide Web Consortium (W3C) εξέδωσε την XHTML Basic ως Recommendation του W3C. Η προδιαγραφή παρουσιάζει τη βιομηχανική συμφωνία γύρω από το σύνολο των χαρακτηριστικών της markup language, τα οποία επιτρέπουν στους συγγραφείς του Web να δημιουργήσουν πλούσιο και εύχρηστο (Web) περιεχόμενο για ευρύτατο φάσμα συσκευών, συμπεριλαμβανομένων των κινητών τηλεφώνων, των personal digital assistants (PDAs), των σελιδογράφων (pagers) και των πλοηγών του Web με βάση την τηλεόραση. Το γεγονός ότι η XHTML Basic εκδόθηκε ως Recommendation από το W3C υποδηλώνει ότι η εφαρμογή είναι σταθερή, συνεισφέρει στη διαλειτουργικότητα του Web και έχει αξιολογηθεί από τα αρμόδια μέλη του W3C, τα οποία υποστηρίζουν την υιοθέτησή του από Ακαδημαϊκές, Βιομηχανικές και Ερευνητικές Κοινότητες.

Η διαλειτουργικότητα ήταν πάντα ουσιώδης για τον Web. Με την απλότητα μάλιστα των αρχικών εκδόσεων της HTML, η διαλειτουργικότητα ήταν εξίσου απλή υπόθεση. Η XHTML 1.0, όμως, είναι πανίσχυρη γλώσσα, όποτε το πλήρες σύνολο των χαρακτηριστικών υποστήριξης για την XHTML 1.0 είναι εκτεταμένο, κατά συνέπεια δυσκολεύει τους πλοηγούς των κινητών τηλεφώνων και άλλων μικρών συσκευών. Η XHTML Basic εξασφαλίζει την απλότητα και την ευρεία διαλειτουργικότητα των αρχικών εκδόσεων της HTML, ενώ φυσικά στηρίζεται και στη 10ετή εμπειρία στον Web. Με απλά λόγια, η XHTML Basic φέρνει τον Web στις Κινητές Συσκευές μας, προκαλώντας ήδη μία μικρή... επανάσταση. Είναι σχεδιασμένη έτσι, ώστε να εφαρμόζεται σε όλους τους γνωστούς user agents (συμπεριλαμβάνονται όλες οι κινητές συσκευές, οι συσκευές οι οποίες βασίζονται στην τηλεόραση και δίνουν πρόσβαση στο Διαδίκτυο και πλήθος άλλων μικροσυσκευών προορισμένων για τον Web).

2.4 WML

Η WML (Wireless Markup Language), η οποία στο παρελθόν ονομαζόταν και HDML (Handheld Devices Markup Languages), είναι μια γλώσσα που επιτρέπει σε όσα κομμάτια κειμένου των Web σελίδων υπάρχουν στο Διαδίκτυο, να εμφανισθούν στις μικρές οθόνες των κινητών τηλεφώνων μας, καθώς και στα personal digital assistants (PDAs), μέσω εξ ολοκλήρου ασύρματης διασύνδεσης. Φυσικά η WML αποτελεί κομμάτι του πασίγνωστου Wireless Application Protocol (WAP).

Μία εφαρμογή για να λειτουργήσει σωστά στον WAP browser της κινητής συσκευής (τηλεφώνου ή άλλης), χρησιμοποιεί τη “γλώσσα” WML. Ουσιαστικά πρόκειται για παραλλαγή της HTML. Η WAP εφαρμογή συνήθως τρέχει σε έναν Application Server, όπου συνδέεται αφ’ ενός με άλλες εφαρμογές και με βάσεις δεδομένων, αφ’ ετέρου με το Internet. Το δε κινητό τηλέφωνο επικοινωνεί με το Internet (κατά επέκτασιν με τη συγκεκριμένη εφαρμογή) μέσω ενός WAP Gateway. Ο ρόλος του WAP Gateway, πλην της μεταφοράς και του routing των δεδομένων, είναι να ελέγχει την πρόσβαση και να παρέχει ασφάλεια. Το μόνο που χρειάζεται να γνωρίζει ο χρήστης, είναι η ηλεκτρονική διεύθυνση (URL) του WAP site που επιθυμεί να επισκεφθεί. Η σύνδεση με το WAP Gateway πραγματοποιείται αυτομάτως μέσω της εταιρείας παροχής κινητής τηλεφωνίας, στην οποία ο χρήστης είναι συνδρομητής.

2.5 VRML

Η ιδέα της VRML γεννήθηκε την άνοιξη του 1994, στο πρώτο συνέδριο για τον παγκόσμιο ιστό, στη Γενεύη της Ελβετίας. Ο Τιμ Μπέρνερ και ο Λι και Ντέιβ Ράτζετ είχαν οργανώσει ένα πανεπιστημιακό σεμινάριο, για να συζητήσουν την αλληλεπίδραση της εικονικής πραγματικότητας στο παγκόσμιο δίκτυο. Πολλοί παρευρισκόμενοι

φοιτητές περιέγραψαν σχέδια, τα οποία είχαν ήδη δρομολογηθεί, για να δημιουργήσουν τρισδιάστατα εργαλεία οπτικοποίησης, συμβατά με το δίκτυο. Οι παρευρισκόμενοι συμφώνησαν ότι τα εν λόγω εργαλεία πρέπει να έχουν μια κοινή γλώσσα, η οποία θα καθορίζει την περιγραφή των τρισδιάστατων εικόνων και του παγκόσμιου ιστού. Παράλληλα αυτή η γλώσσα θα έπρεπε να είναι το αντίστοιχο της HTML για την εικονική πραγματικότητα. Επινοήθηκε έτσι ο όρος VRML (Virtual Reality Markup Language) και η ομάδα αποφάσισε να ξεκινήσει την έρευνα μετά το συνέδριο. Η λέξη “Markup” αργότερα αντικαταστάθηκε από τη λέξη “Model” η οποία παραπέμπει στη γραφική φύση της VRML.

Η πρώτη έκδοση της VRML επέτρεπε τη δημιουργία ενός εικονικού περιβάλλοντος, περιορισμένης αλληλεπίδρασης. Ο κόσμος ενός τέτοιου περιβάλλοντος μπορεί να ελέγχει αντικείμενα που έχουν διασύνδεση με άλλους κόσμους, με κείμενα HTML ή με άλλα αντικείμενα. Όταν ο χρήστης επιλέγει ένα αντικείμενο με διασύνδεση, ο κατάλληλος θεατής MIME αρχίζει. Όταν ο χρήστης επιλέγει μία σύνδεση με ένα κείμενο VRML, με έναν σωστά διαμορφωμένο browser, ένα εικονοσκόπιο VRML ενεργοποιείται. Γι’ αυτόν τον λόγο, τα εικονοσκόπια VRML είναι το τέλειο συνοδευτικό εργαλείο σε αναγνωρισμένους browsers για πλοήγηση και απεικόνιση στο δίκτυο. Οι μελλοντικές εκδόσεις VRML θα επιτρέπουν τη δυναμική κίνηση και την αλληλεπίδραση πολλών χρηστών σε πραγματικό χρόνο. Η συμπεριφορά τους δηλαδή θα είναι ακόμα πιο πλούσια!

2.6 Η εμφάνιση της Java

Η Java είναι μια γλώσσα προγραμματισμού, τρόπον τινά παρόμοια με τη C++, με σαφή όμως στόχο: Να δημιουργεί εφαρμογές προορισμένες για το Internet. Ο προγραμματιστής μπορεί να δημιουργήσει μία και μόνον έκδοση του προγράμματος, η οποία θα τρέχει μέσα από έναν “μεταφραστή” Java, όπως το HotJava ή το γνωστό Netscape Navigator. Ένα και μόνον πρόγραμμα Java μπορεί να τρέξει σε πολλά και

διαφορετικά λειτουργικά συστήματα, εφόσον ο χρήστης έχει έναν διερμηνευτή συμβατό με το σύστημά του. Πρόκειται για μια ριζοσπαστική τεχνολογία, υποστηρίζουν οι υπερασπιστές της Java, γιατί γκρεμίζει τους περιορισμούς που εφαρμόζουν τα λειτουργικά συστήματα στο λογισμικό. Η Java προσφέρει μια πολυδύναμη γλώσσα προγραμματισμού, με την οποία δημιουργούνται εξειδικευμένα προγράμματα, ικανά να τρέξουν σε πολλούς διαφορετικούς υπολογιστές.

2.7 Από την Java στην JavaScript

Σύντομα η εταιρεία SUN αντελήφθη ότι το Internet μπορεί να αποτελέσει ένα νέο, παγκόσμιο και ανεξάρτητο πλατφόρμας, περιβάλλον εργασίας και θέλει να βεβαιωθεί ότι η Java θα καταλήξει να είναι κάτι σαν το λειτουργικό σύστημα για το Internet (το DOS του Internet). Ωστόσο ανακύπτει ένα πρόβλημα: Η Java είναι μια γλώσσα προγραμματισμού. Δεν είναι εύκολο να φτιάξεις μια εφαρμογή της Java, εκτός αν είσαι προγραμματιστής, οπότε γνωρίζεις πώς να γράψεις στη Java. Η SUN λοιπόν σχεδιάζει να προσφέρει ειδικά εργαλεία, προκειμένου να διευκολύνει κάθε μη προγραμματιστή στην προσπάθειά του να φτιάξει προγράμματα Java.

Τέτοια εργαλεία δεν έχουν ακόμα αναπτυχθεί. Εν τούτοις η JavaScript είναι το πρώτο βήμα στην απλοποίηση της Java. Παρ' όλο που η NETSCAPE ξεκίνησε την ανάπτυξη της JavaScript αυτόνομα, γρήγορα συνεργάστηκε με τη SUN, συμφωνώντας να καταστήσουν τη JavaScript ένα υποσύνολο της Java. Η JavaScript θυμίζει εν πολλοίς την Java, είναι όμως εξαιρετικά απλούστερη. Δεν χρειάζεται βοηθητικά εργαλεία, ούτε μεταγλώττιση εφαρμογών, όπως η Java. Το μόνο που χρειάζεται, είναι να εισαγάγετε ένα "σενάριο" στις ηλεκτρονικές σελίδες σας. Όταν ένας browser που υποστηρίζει την JavaScript, φθάσει στη σελίδα, θα διαβάσει το σενάριο και θα ακολουθήσει τις οδηγίες.

Αν κάποιος θελήσει να δημιουργήσει προγράμματα σε C ++ ή σε Visual Basic, θα χρειασθεί ένα περιβάλλον ανάπτυξης λογισμικού και έναν μεταγλωττιστή. Δεν υπάρχει όμως περιβάλλον ανάπτυξης λογισμικού για την JavaScript, οπότε δεν θα χρειασθεί ποτέ να μεταγλωττίσει τα σενάρια σας. Τι θα χρειασθεί; Έναν συμβατό με την JavaScript browser. Με άλλα λόγια έναν World Wide Web Browser ικανό να διαβάσει, να μεταφράσει και να τρέξει τα σενάρια που έχετε δημιουργήσει, π.χ. Navigator 4.0 ή Internet Explorer 4.0 ή νεώτερες εκδόσεις.

Και φθάνουμε στο κρίσιμο ερώτημα: Σε τι ωφελεί η JavaScript; Με τη JavaScript μπορεί κανείς να φτιάξει σενάρια τα οποία θα εκτελούν αυτόματες εργασίες, π.χ όταν μια σελίδα του Web ανοίγει ή κλείνει. Επίσης μπορεί να εκτελεί ενέργειες με την JavaScript να ανταποκρίνεται σε συγκεκριμένο γεγονός. Για παράδειγμα, όταν ο χρήστης επιλέγει ένα κουμπί ή έναν σύνδεσμο, όταν εστιάζει από ένα στοιχείο μιας φόρμας σε ένα άλλο κ.λπ. Οι ενέργειες αυτές μπορεί να είναι απλές. Τα σενάρια μπορεί να ανοίγουν νέα παράθυρα στον browser και να εμφανίζουν συγκεκριμένα HTML έγγραφα ή να παρουσιάζουν μια σελίδα επιλεγμένη από τον κατάλογο ιστορικού του browser και άλλα πολλά.

2.8 Τα σχεδιαστικά προγράμματα

Σήμερα, αντί να γράψουμε κώδικα σε HTML ή σε κάποια άλλη γλώσσα, μπορούμε να επιλέξουμε κάποιο από τα σχεδιαστικά πακέτα που κυκλοφορούν κατά δεκάδες στην αγορά. Βεβαίως, οι επαγγελματίες σχεδιαστές πολλές φορές επιλέγουν την πληκτρολόγηση του κώδικα, προκειμένου να ελέγχουν πλήρως τις πληροφορίες που εισάγονται. Συχνά όμως αυτή η τακτική συνεπάγεται περισσότερο χρόνο εργασίας. Ακολουθεί μία συνοπτική παρουσίαση δημοφιλών και αξιόλογων σχεδιαστικών προγραμμάτων της αγοράς και προγραμμάτων που χρησιμοποιούνται ευρέως για την κατά το δυνατόν καλαισθητή και εντυπωσιακή παρουσίαση ενός site.

2.9 Macromedia Dreamweaver 4

Ξεκινώντας από το Flash, το οποίο τείνει να καθιερωθεί ως standard στον χώρο των streaming media και δη εις ό,τι αφορά την παρουσίαση διανυσματικών γραφικών στο Internet, περνώντας στο Fireworks, στο Dreamweaver και καταλήγοντας στο Drumbeat, η MACROMEDIA κατάφερε δικαίως να... αναρριχηθεί και να ενταχθεί μεταξύ των κορυφαίων εταιρειών.

Η νέα έκδοση του Dreamweaver 4 περιλαμβάνει ένα σύστημα σχεδίασης γραφικών με έμφαση στον Web, δηλαδή εξασφαλίζει προσαρμογή της συμπίεσης σύμφωνα με την ποιότητα, εύκολη δημιουργία rollovers χωρίς τη συγγραφή κώδικα κ.λπ. Η MACROMEDIA χρησιμοποιεί τον όρο “JavaScriptable”, εννοώντας ότι ένας έμπειρος χρήστης μπορεί να δημιουργήσει ειδικά scripts, τα οποία θα αναφέρονται και θα αξιοποιούν τις δυνατότητες και τις λειτουργίες αυτής της γλώσσας. Πέραν τούτου, ο χρήστης μπορεί να ετοιμάσει προγράμματα, τα οποία θα αυτοματοποιούν την εργασία του ή θα παραγάγουν σελίδες Web με δυναμικό τρόπο, καθώς άνω των 300 λειτουργιών διατίθενται μέσω του εξειδικευμένου API.

Η... ουσία του Web εστιάζεται εν πολλοίς στη συνεργασία και στην ανοικτή αρχιτεκτονική. Έτσι η MACROMEDIA ενσωμάτωσε στο Dreamweaver τη δυνατότητα να διαβάζει και να χρησιμοποιεί αρχεία από το GoLive της ADOBE ή από το Frontpage της MICROSOFT. Επίσης, μέσω ενός απλού κι εύχρηστου wizard, ο χρήστης μπορεί να εισαγάγει αρχεία ή ακολουθίες από το Fireworks και εν συνεχεία να επεξεργασθεί τα διάφορα τμήματα μέσα από το interface του Dreamweaver. Μιλώντας μάλιστα για το interface, υπάρχει δυνατότητα ρύθμισης κάθε πτυχής του, με την επεξεργασία αρχείων XML -ουσιαστικώς πρόκειται για απλά text files. Τούτο σημαίνει ότι μπορείτε ακόμα να μεταβάλετε τον τρόπο με τον οποίο το Dreamweaver παρουσιάζει τα διάφορα HTML tags (χρώματα, γραμματοσειρά κ.λπ.) ή την αντιστοιχία με την οποία εμφανίζει τους

ειδικούς χαρακτήρες, όπως το σήμα του copyright ή τα ελληνικά γράμματα.

Γενικά, ο κώδικας HTML που ετοιμάζει το Dreamweaver έχει το μικρότερο δυνατό μέγεθος, χωρίς τις πρόσθετες και καθόλου ουσιαστικές λεπτομέρειες που προστίθενται από άλλα προγράμματα Web Authoring. Πρόσθετο πλεονέκτημα του συγκεκριμένου κώδικα; Είναι εύκολα αναγνώσιμος· αν κάποιος θέλει, μπορεί να επέμβει στον κώδικα με έναν απλό text editor. Αντίστοιχη επέμβαση, όμως, δεν επιτρέπεται στον κώδικα που προκύπτει αυτομάτως από το Word ή από τις λοιπές εφαρμογές του Microsoft Office. Το Dreamweaver μπορεί να ανοίξει τέτοια αρχεία και να τα “καθαρίσει” από τα πρόσθετα tags, μειώνοντας έτσι το μέγεθός τους και βελτιώνοντας τη γενικότερη εικόνα τους. Το ίδιο ισχύει και στην περίπτωση που κάποια σελίδα εμπεριέχει ορισμένο, ειδικό object, π.χ. ένα αρχείο Flash ή Shockwave. Τόσο η εισαγωγή, όσο και ο χειρισμός ανάλογων αντικειμένων, έχουν ενσωματωθεί πλήρως στο interface και στα “τοπικά” μενού του Dreamweaver.

Αν όλες οι προαναφερθείσες δυνατότητες μοιάζουν περίπλοκες, το Dreamweaver μπορεί να βοηθήσει τον χρήστη και σε λειτουργίες κατά πολύ απλούστερες, επιταχύνοντας την ολοκλήρωση της εργασίας του. Αν λοιπόν ο χρήστης έχει συνηθίσει να γράφει κώδικα HTML υπό μορφή text, το Dreamweaver ολοκληρώνει αυτομάτως τα πλέον συνηθισμένα tags. Μέσω, δε, του “τοπικού” μενού, μπορεί να εντοπίσει εύκολα εκείνο που τον ενδιαφέρει. Πρακτικώς τούτο αποδεικνύεται εξαιρετικά χρήσιμο -ιδίως αν δεν θυμόμαστε την ακριβή σύνταξη ενός tag, οπότε το Dreamweaver αναλαμβάνει να παρουσιάσει ένα δείγμα με τη σωστή μορφή του.

Βεβαίως τις εν λόγω ενέργειες μπορούμε να ολοκληρώσουμε διατρέχοντας τα μενού του Dreamweaver, εάν δεν θέλουμε να γράψουμε σε κώδικα HTML. Αν η σελίδα περιέχει κείμενο, ο χρήστης δύναται να το μορφοποιήσει ακριβώς όπως σε ένα πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου, επιλέγοντας δηλαδή κάποιες λέξεις και το κατάλληλο εργαλείο από την αντίστοιχη παλέτα. Οι παλέτες του Dreamweaver περιέχουν σχεδόν όσα αντικείμενα υποστηρίζει η standard HTML, τόσο για τη μορφοποίηση του

κειμένου, όσο για τη δημιουργία και για τη διαχείριση των στοιχείων της σελίδας, π.χ. τα frames ή τα image maps.

Στα καινούργια χαρακτηριστικά της νέας έκδοσης του προγράμματος, σημειώνουμε την εύκολη δημιουργία editable vector graphics απ' ευθείας στο Dreamweaver. Εξάλλου τα νέα Macromedia Flash Buttons και Macromedia Flash Text χαρακτηριστικά, επιτρέπουν στον σχεδιαστή να χρησιμοποιήσει το Macromedia Flash και να φτιάξει ολοκαίνουργια button styles ή download free styles μέσω του Macromedia Exchange. Τέλος, εντυπωσιακό χαρακτηριστικό του πακέτου είναι η πλήρης ηλεκτρονική έκδοση του εγχειριδίου των O'Reilly and Associates Inc.'s, "Dynamic HTML: The Definitive Reference on HTML, JavaScript and Cascading Style Sheets". Τα εξαιρετα manuals μπορείτε να διατρέξετε μέσα από το Dreamweaver: θα διαβάσετε διάφορες επεξηγήσεις και πλήθος αναλυτικών παραδειγμάτων.

2.10 Το FLASH αλλάζει το σκηνικό στο Web Design

Ο σχεδιασμός ιστοσελίδων εξελίχθηκε, αλλά το αίτημα για ακόμα πιο εντυπωσιακά sites εντεινόταν ολοένα και περισσότερο. Οι ιστοσελίδες που ήθελαν να κατακτήσουν τον τίτλο του εντυπωσιακού, έπρεπε να ενσωματώσουν γραφικά, κίνηση και ήχο. Γι' αυτόν τον σκοπό, χρησιμοποιήθηκαν διανυσματικά γραφικά: αριθμούσαν περισσότερα πλεονεκτήματα εν συγκρίσει προς άλλες μορφές γραφικών. Ένα διανυσματικό (vector) σχέδιο, εάν συγκριθεί με ένα video τύπου AVI, καταλαμβάνει μικρότερο χώρο. Επομένως μεταδίδεται (φυσικά μέσω Internet) συντομότερα. Τα αποτελέσματα αυτής της σύγκρισης θυμίζουν τις διαφορές μεταξύ ενός διανυσματικού σχεδίου και μιας bitmap εικόνας. Εν προκειμένω, όμως, τα καρέ είναι περισσότερα, κατά συνέπεια πολλαπλασιάζονται και οι διαφορές που αφορούν στον χρόνο. Το Flash είναι η απάντηση σε πολλά από τα προβλήματα που καλείται να αντιμετωπίσει ο σύγχρονος Web Designer, αλλά και ο δημιουργός δικτυακών εφαρμογών. Με τη

βοήθεια του Flash μπορείτε με χαρακτηριστική ευκολία να επεκτείνετε, όσο εσείς θέλετε, τις δυνατότητες που σας προσφέρει ένα απλό πρόγραμμα πλοήγησης και να προσφέρετε στους χρήστες που επισκέπτονται τη σελίδα ή το site σας, πραγματικά μια πρωτόγνωρη δικτυακή εμπειρία! Η έκδοση 5 διαθέτει άμεσο και προσβάσιμο περιβάλλον authoring, ώστε όσοι ασχολούνται με τον σχεδιασμό και την ανάπτυξη να μπορούν εύκολα να δημιουργήσουν δικτυακούς τόπους και εφαρμογές επόμενης γενιάς. Η αξιοπιστία και η απόδοση του Flash της MACROMEDIA έχουν αυξήσει τις απαιτήσεις για αποτελεσματικές και ελκυστικές σε εμφάνιση δικτυακές εφαρμογές. Σύμφωνα με πρόσφατη έρευνα του NPD, οι on-line χρήστες σε ποσοστό 92%, δηλαδή άνω των 248 εκατομμυρίων ανθρώπων, έχουν ήδη εγκαταστήσει το Flash Player της MACROMEDIA και έχουν τη δυνατότητα να απολαύσουν άμεσα το περιεχόμενο του Flash.

Το Flash 5 περιλαμβάνει διαβαθμίσεις, ώστε να καλύπτει εκτεταμένο φάσμα χρηστών και projects. Οι σχεδιαστές, χάριν και της εμπειρίας τους, θα αισθανθούν άνετα στο περιβάλλον authoring, ενώ παράλληλα θα μπορούν να εκμεταλλευθούν την ισχύ του περιβάλλοντος scripting και των smart clips. Τα smart clips έχουν αφομοιώσει την πολύτιμη εμπειρία των χρηστών και χρησιμοποιούνται ευρέως. Είναι ανταλλάξιμα, ενώ μπορεί να χρησιμοποιηθούν και εκ νέου από συγκεκριμένη ομάδα εργασίας ή από την κοινότητα των χρηστών εις το ακέραιον. Τα smart clips ποικίλλουν μεταξύ πρότυπων στοιχείων του περιβάλλοντος εργασίας (interface) και πολύπλοκων αλληλεπιδράσεων, π.χ. οι ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής.

Το Flash 5 συνεργάζεται αρμονικά με το λογισμικό Generator της MACROMEDIA. Έτσι προτείνεται -και από πλευράς server- μία ολοκληρωμένη λύση για άψογα και δυναμικά γραφικά. Ας σημειωθεί ότι το Flash 5 συνοδεύεται από πρότυπα (templates) για τη δημιουργία δυναμικού περιεχομένου, ώστε οι επαγγελματίες να αξιοποιούν άμεσα τα πλεονεκτήματα της αυτοματοποιημένης ροής εργασίας.

3,0 Η ACCESS

Η Access πιθανόν να αποτελεί ένα γνώριμο περιβάλλον. Κατά πάσα πιθανότητα, στην καθημερινή σας εργασία χρησιμοποιείτε το Word για τη συγγραφή κειμένων και το Excel για τους υπολογισμούς σας. Είστε εξοικιωμένοι με το περιβάλλον τους, το ίδιο και οι υπόλοιποι συνεργάτες της επιχείρησής σας. Είστε ευχαριστημένοι από την ευκολία χρήσης και την αποτελεσματικότητα των εφαρμογών του Microsoft Office. Είναι λογικό λοιπόν, για την ανάπτυξη της εφαρμογής σας να επιλέξεται το εργαλείο που είναι πιο κοντά σ' αυτά που χρησιμοποιείτε καθημερινά, την Microsoft Access.

Η Access αποτελεί το ιδανικό εργαλείο για την ανάπτυξη εφαρμογών κατά παραγγελία, εφαρμογών που ανταποκρίνονται πλήρως στις ανάγκες σας και αναπροσαρμόζονται στον τρόπο λειτουργίας της επιχείρησής σας όσο συχνά θέλετε. Η Access μας παρέχει τα εργαλεία για την ταχύτερη ανάπτυξη πλήρως λειτουργικών εφαρμογών. Η Access είναι από τα πιο σταθερά συστήματα βάσεων δεδομένων. Η σταθερότητα που παρέχει κατά τη χρήση της σας εξασφαλίζει την απροβλημάτιστη λειτουργία της εφαρμογής σας, ακόμα και κάτω από συνθήκες υψηλής πίεσης. Η Access περιέχει τη γλώσσα προγραμματισμού Visual Basic, μία από τις ισχυρότερες γλώσσες προγραμματισμού σε περιβάλλον Windows και μας επιτρέπει να ενσωματώσουμε προχωρημένες λύσεις στην εφαρμογή σας. Για ακόμα πιο εξεζητημένες περιπτώσεις, η Access μπορεί να κάνει χρήση ActiveX controls και βιβλιοθηκών dll, μέσω των οποίων πρακτικά δεν υπάρχει κανένας περιορισμός στις δυνατότητες της. Η Access είναι αδιαφιλονίκητα η κορυφαία εφαρμογή ανάπτυξης βάσεων δεδομένων για προσωπικούς υπολογιστές. Προέρχεται από τους κατασκευαστές του λειτουργικού συστήματος που χρησιμοποιείτε, την Microsoft. Έτσι, μπορείτε να είστε σίγουροι ότι:

- η εφαρμογή σας θα εκτελείται, χωρίς προβλήματα, για πολύ καιρό
- θα ενσωματώνει άμεσα όλες τις νέες τεχνολογίες

- Θα υποστηρίζεται από τους μεγαλύτερους κατασκευαστές software στον κόσμο, τη Microsoft

η Access υποστηρίζει πλήρως το σχεσιακό μοντέλο, επιτρέποντας μας να ορίσουμε με λεπτομέρεια τη δομή αποθήκευσης της πληροφορίας σας, τις σχέσεις και τις προϋποθέσεις που αυτή πρέπει να πληρεί. Αυτό σημαίνει: ορθότερη καταχώρηση των δεδομένων σας, εξάλειψη των υπολογιστικών και ελαχιστοποίηση των ανθρώπινων λαθών καθώς και άμεση και ορθή πληροφόρηση ανά πάσα στιγμή που διευκολύνει την λήψη αποφάσεων. Παραπάνω είναι μερικοί μόνο από τους λόγους για τους οποίους πιστεύουμε ότι η Access είναι το ιδανικό εργαλείο στο οποίο πρέπει να αναπτύξετε την εφαρμογή σας. Παρ' όλα αυτά, υπάρχουν μερικές περιπτώσεις -αν και λίγες- που η Access μπορεί να μην αποτελεί την ιδανική λύση. Για αυτές τις περιπτώσεις, έχουμε αναπτύξει τεχνογνωσία και σε άλλα εργαλεία προγραμματισμού, όπως:

- SQL Server / MySQL / SAP DB /Interbase
- Visual Basic
- Delphi
- Java
- C/C++

Από το 1992 που κυκλοφόρησε για πρώτη φορά, η Microsoft Access έχει γίνει μία από τις πιο πολύπλευρες εφαρμογές στην οικογένεια προγραμμάτων του Office. Αυτή η πολλαπλή χρησιμότητα αποδεικνύεται από το πλούσιο σύνολο εργαλείων, το οποίο μπορεί να αξιοποιήσει ακόμη και ο πιο έμπειρος χρήστης βάσεων δεδομένων, ενώ προσφέρει το ίδιο επίπεδο απλότητας με τις άλλες εφαρμογές του Office για αρχάριους χρήστες βάσεων δεδομένων. Η Access έκδοση 2002 επεκτείνει αυτήν την πολλαπλή χρησιμότητα, προσφέροντας στους προγραμματιστές και στους πιο έμπειρους χρήστες νέες λειτουργίες, επιτρέποντάς τους να έχουν πρόσβαση και να αναλύουν τα σημαντικά δεδομένα τους, καθώς και να δημιουργούν ισχυρές νέες λύσεις βάσεων δεδομένων.

Συγχρόνως, η Access διευκολύνει τώρα τους αρχάριους χρήστες να ανακαλύψουν και να χρησιμοποιήσουν τις περισσότερες από τις υπάρχουσες δυνατότητες της εφαρμογής.

Ακολουθεί μια επισκόπηση των βασικών στόχων σχεδίασης της Access έκδοση 2002 και των νέων και βελτιωμένων λειτουργιών που σχετίζονται με αυτούς τους στόχους σχεδίασης.

Δεύτερος βασικός στόχος σχεδίασης ήταν να απλοποιηθεί η πρόσβαση σε σημαντικές πληροφορίες και η ανάλυσή τους, όποτε αυτές είναι διαθέσιμες. Η Access έκδοση 2002 βελτιώνει τη δυνατότητα των χρηστών να αποκτούν πρόσβαση σε πληροφορίες από παρασκηνιακές βάσεις δεδομένων εταιρικού επιπέδου, όπως ο Microsoft SQL Server. Η πιο πρόσφατη έκδοση της Access επιφέρει επίσης βελτιώσεις στον τρόπο με τον οποίο οι χρήστες μπορούν να αναλύουν τα δεδομένα αυτά με εργαλεία όπως οι δυναμικές προβολές Συγκεντρωτικού Πίνακα και οι δυναμικές προβολές Συγκεντρωτικού Γραφήματος (που ήταν παλιότερα διαθέσιμες μόνο στο Excel) και οι σελίδες πρόσβασης δεδομένων που επιτρέπουν στους χρήστες να επεκτείνουν τις εφαρμογές εταιρικών βάσεων δεδομένων στο Web.

Οι χρήστες μπορούν να προβάλλουν οποιονδήποτε πίνακα ή ερώτημα MDB ή πίνακα, προβολή, αποθηκευμένη διαδικασία, συνάρτηση ή φόρμα ADP σε προβολή Συγκεντρωτικού Πίνακα ή Συγκεντρωτικού Γραφήματος. Με αυτή τη δυνατότητα, οι χρήστες μπορούν να πραγματοποιούν ανάλυση δεδομένων και να δημιουργούν εμπλουτισμένες λύσεις προβολής Συγκεντρωτικού Πίνακα και Συγκεντρωτικού Γραφήματος γρήγορα και απλά. Επιπλέον, οι χρήστες μπορούν να αποθηκεύουν τις προβολές Συγκεντρωτικού Πίνακα και Συγκεντρωτικού Γραφήματος ως σελίδες πρόσβασης δεδομένων, των οποίων είναι δυνατή η προβολή και ο χειρισμός από άλλους χρήστες μέσω του προγράμματος περιήγησής που χρησιμοποιούν.

Με την Access έκδοση 2002 ,οι χρήστες μπορούν γρήγορα να δημοσιεύουν δεδομένα στο Web χρησιμοποιώντας το πρότυπο XML/XSL του Internet. Οι χρήστες μπορούν να εξαγάγουν μια έκθεση, μια φόρμα, έναν πίνακα ή ένα ερώτημα της Access σε ένα έγγραφο XML, το οποίο συμπεριλαμβάνει ένα συσχετισμένο αρχείο XSL για παρουσίαση. Αυτό επιτρέπει στους χρήστες να προβάλουν φόρμες και εκθέσεις που δημιουργήθηκαν στην Access με οποιοδήποτε πρόγραμμα περιήγησης του Internet, το οποίο υποστηρίζει την HTML 4.0.

Οι σελίδες πρόσβασης δεδομένων διευκόλυναν τους χρήστες στη δημιουργία ζωνών σελίδων, συμπεριλαμβάνοντας διαισθητικές ζώνες απόθεσης, αυτόματη προσθήκη εσοχών σε επίπεδα ομάδων, αναπτυσσόμενη επιλογή ιδιοτήτων επιπέδου ομάδας και αυτόματη μορφοποίηση για ιδιότητες λεζάντας και υποσέλιδου. Οι ζώνες σελίδων έχουν επίσης δυνατότητα ενημέρωσης και μπορούν να ελέγχονται μέσω ιδιοτήτων επιπέδου ομάδος.

Μπορείτε να μετακινήσετε γρήγορα τις υπάρχουσες λύσεις της Access στο Web, αποθηκεύοντας τις υπάρχουσες φόρμες και εκθέσεις ως σελίδες πρόσβασης δεδομένων. Αντί να δημιουργούν νέες σελίδες πρόσβασης δεδομένων, οι χρήστες μπορούν απλώς να εκτελούν την ενέργεια "Αποθήκευση ως", για να δημιουργούν εκδόσεις στο Web από τις φόρμες και τις εκθέσεις τους.

Η Access συμπεριλαμβάνει τον νέο SQL Server 2000 Desktop Engine. Αυτή η μηχανή επιφάνειας εργασίας είναι απολύτως συμβατή με τον SQL Server 2000 και επιτρέπει στους χρήστες να δημιουργούν και να τροποποιούν εύκολα βάσεις δεδομένων συμβατές με τον SQL Server. Όταν είναι έτοιμη, οι χρήστες μπορούν να αναπτύξουν χωρίς προβλήματα τη βάση δεδομένων τους σε έναν SQL Server 2000 χωρίς τροποποιήσεις.

Με την Access, οι χρήστες μπορούν να προσθέτουν συνδεδεμένους πίνακες σε μια βάση δεδομένων του SQL Server 7.0 ή του SQL Server 2000, χρησιμοποιώντας τον "Οδηγό σύνδεσης πίνακα". Αυτό επιτρέπει στους χρήστες να έχουν πρόσβαση σε δεδομένα από πολλές βάσεις δεδομένων, χρησιμοποιώντας φόρμες και εκθέσεις της Access και σελίδες πρόσβασης δεδομένων. Η Access διευκολύνει τώρα τους χρήστες να αντιγράψουν βάσεις δεδομένων του SQL Server μεταξύ διάφορων διακομιστών. Η εντολή "Μεταφορά βάσης δεδομένων" επιτρέπει στους χρήστες να μεταφέρουν μια βάση δεδομένων από έναν απομακρυσμένο διακομιστή σε εγκατάσταση τοπικού διακομιστή ή σε άλλον απομακρυσμένο διακομιστή. Η εντολή "Αντιγραφή αρχείου βάσης δεδομένων" παρέχει στους χρήστες έναν τρόπο δημιουργίας αντιγράφου ενός τοπικού αρχείου MDF του SQL Server, ώστε να είναι δυνατή η μετακίνησή του σε διαφορετικό διακομιστή. Όταν χρησιμοποιούν ένα έργο δεδομένων της Access, οι χρήστες μπορούν να δημιουργούν και να τροποποιούν απλές αποθηκευμένες διαδικασίες του SQL Server (γνωστές επίσης ως ερωτήματα ενέργειας), χρησιμοποιώντας το πρόγραμμα σχεδίασης αποθηκευμένης διαδικασίας. Αυτό επιτρέπει στους χρήστες να δημιουργούν αποθηκευμένες διαδικασίες χωρίς να χρειάζεται εκμάθηση του Transact SQL. Όταν χρησιμοποιούν μια φόρμα της Access σε ένα έργο δεδομένων της Access, οι χρήστες μπορούν τώρα να καθορίζουν ότι όποιες ενημερώσεις έγιναν στις εγγραφές αποθηκεύονται και στη συνέχεια αποστέλλονται στο διακομιστή σε μία μόνο δέσμη. Αυτό παλιότερα ήταν δυνατό μόνο από τη σύνταξη κώδικα στη φόρμα από τον προγραμματιστή. Τώρα η λειτουργία αυτή μπορεί να γίνει με ρύθμιση ιδιοτήτων που σχετίζονται με τη φόρμα.

Ακόμη, υπάρχουν νέες ιδιότητες, μέθοδοι και συμβάντα για διαχείριση της διαδικασίας ολοκλήρωσης και επαναφοράς, όταν η δέσμη υποβάλλεται στο διακομιστή. Τρίτος βασικός στόχος σχεδίασης ήταν να προσφέρει στους προγραμματιστές τα εργαλεία που χρειάζονται για να δημιουργούν ισχυρές, σύνθετες λύσεις βάσεων δεδομένων, οι οποίες ενοποιούνται ομαλά με δεδομένα επιχειρήσεων, ενώ διασφαλίζουν συμβατότητα νεότερων και παλαιότερων εκδόσεων με νέες και υπάρχουσες λύσεις βάσεων δεδομένων. Η Access έκδοση 2002 προσφέρει τώρα τα εργαλεία για τη δημιουργία λύσεων που ενοποιούν και αξιοποιούν τα πρότυπα του Internet, όπως XML, XSL και δυναμικές

ιστοσελίδες, ώστε να επιτρέπουν καλύτερη κοινή χρήση και παρουσίαση δεδομένων στο intranet και στο Internet.

Η Access υποστηρίζει τώρα την XML σε ολόκληρο το προϊόν. Τα δεδομένα XML είναι δυνατό να δημιουργηθούν με την εξαγωγή από μια βάση δεδομένων Jet ή SQL Server και είναι δυνατό να εισαχθούν σε μια βάση δεδομένων Jet ή SQL Server. Η Access διευκολύνει επίσης την εισαγωγή εγγράφων σχήματος ή δεδομένων είτε στον SQL Server είτε στο Jet, παρέχοντας στους χρήστες τη δυνατότητα να συμπεριλαμβάνουν ή να εξαιρούν δεδομένα ή σχήματα, καθώς επίσης και τη δυνατότητα να προσδιορίζουν εάν τα δεδομένα πρέπει να προσαρτώνται για αντικατάσταση τυχόν υπάρχουσων πληροφοριών.

Πρόσθετα πλεονεκτήματα που σχετίζονται με την υποστήριξη της XML είναι:

- Οι χρήστες μπορούν να δημιουργούν τμήματα ή ολόκληρες σχεσιακές βάσεις δεδομένων, εισάγοντας απλώς ένα σχήμα XSD από οποιοδήποτε σημείο στο Web.
- Οι προγραμματιστές μπορούν να δημιουργούν έγγραφα XSLT (μετασχηματισμός δεδομένων), τα οποία επιτρέπουν σε δεδομένα διάφορων μορφών να μετακινούνται ανάμεσα σε προελεύσεις του SQL Server.
- Οι προγραμματιστές μπορούν να χρησιμοποιούν το πρόγραμμα εγγραφής εκθέσεων της Access για τη δημιουργία εκθέσεων με δυνατότητα πρόσβασης από το Web.
- Οι προγραμματιστές μπορούν να δημιουργούν παρουσιάσεις Web που εκτελούνται είτε από το διακομιστή (ASP) είτε από τον υπολογιστή-πελάτη (HTM).
- Κατά τη δημιουργία εκθέσεων που περιέχουν δεδομένα που αλλάζουν σπάνια, όπως τριμηνιαίες εκθέσεις, οι προγραμματιστές μπορούν να χρησιμοποιήσουν έγγραφα δεδομένων XML, αντί να ζητήσουν ενεργή σύνδεση με διακομιστή.
- Οι προγραμματιστές μπορούν να περιορίζουν τις ενεργές συνδέσεις σε εταιρικούς διακομιστές, δημιουργώντας “ζωντανές” εκθέσεις που χρησιμοποιούν SQL Server 2000 HTTPSQL για την επιστροφή ενός εγγράφου δεδομένων XML που είναι μόνο για ανάγνωση.

Με την Access έκδοση 2002 ,οι χρήστες μπορούν γρήγορα να δημοσιεύουν δεδομένα στο Web χρησιμοποιώντας το πρότυπο XML/XSL του Internet. Οι χρήστες μπορούν να εξαγάγουν μια έκθεση, μια φόρμα, έναν πίνακα ή ένα ερώτημα της Access σε ένα έγγραφο XML, το οποίο συμπεριλαμβάνει ένα συσχετισμένο αρχείο XSL για παρουσίαση. Αυτό επιτρέπει στους χρήστες να προβάλουν φόρμες και εκθέσεις που δημιουργήθηκαν στην Access με οποιοδήποτε πρόγραμμα περιήγησης του Internet, το οποίο υποστηρίζει την HTML 4.0. Οι προγραμματιστές μπορούν να δημιουργούν τους δικούς τους προσαρμοσμένους μετασχηματισμούς δεδομένων XSL για να χρησιμοποιηθούν κατά την εξαγωγή δεδομένων σε ένα έγγραφο XML. Αυτό επιτρέπει στους προγραμματιστές να αλλάζουν τη μορφή των δεδομένων που εξάγονται ή να δημιουργούν τη δική τους παρουσίαση των δεδομένων. Αυτό παρέχει έναν απλό μηχανισμό για τη μετατροπή εγγράφων XML από μια μορφή σε άλλη. Για παράδειγμα, δεδομένα που εξάχθηκαν από την Access θα μπορούσαν να μορφοποιηθούν σε δομή κατανοητή από ένα σύστημα SAP ή από ένα προσαρμοσμένο εταιρικό σύστημα.

Η Access επιτρέπει τώρα στους προγραμματιστές να δημοσιεύουν σελίδες πρόσβασης δεδομένων σε διακομιστή Web και επιτρέπει στους χρήστες να έχουν πρόσβαση σε δεδομένα χωρίς να απαιτείται να χρησιμοποιούν απομακρυσμένα αντικείμενα δεδομένων (Remote Data Objects) στο διακομιστή. Αυτό διευκολύνει τη δημοσίευση σελίδων πρόσβασης δεδομένων μόνο για ανάγνωση στο Internet μέσω ενός τείχους προστασίας.

Τελικός στόχος σχεδίασης της Access έκδοση 2002 ήταν να προσφέρει στις πολυεθνικές εταιρείες και στους πολύγλωσσους χρήστες καλύτερη εμπειρία κατά την εργασία με την εφαρμογή. Αυτό πραγματοποιήθηκε με βελτιώσεις στην εργασία, στην εμφάνιση και στην ανάπτυξη διεθνούς κειμένου σε βάσεις δεδομένων.

Η πιο πρόσφατη έκδοση της Access βελτιώνει τη δυνατότητα εμφάνισης πολύγλωσσου κειμένου σε πίνακες, φόρμες και εκθέσεις. Η Access έχει επίσης πρόσθετη υποστήριξη για έξοδο σε αντικείμενα της Access σε μορφές αρχείου Unicode RTF,

HTML, κειμένου και Excel. Για παράδειγμα, οι χρήστες μπορούν να πάρουν μια έκθεση η οποία βασίζεται σε πίνακα που περιέχει πολύγλωσσο κείμενο και να εξάγουν την έκθεση μορφοποιημένη ως RTF σε Word.

Η Access παρουσιάζει τώρα παγκοσμίως στοιχεία διασύνδεσης σύνθετης γραφής. Με ένα απλό κλικ, οι χρήστες μπορούν τώρα να αλλάζουν την κατεύθυνση ανάγνωσης από κατεύθυνση από αριστερά προς τα δεξιά σε κατεύθυνση από δεξιά προς τα αριστερά. Επιπλέον, μια καρτέλα "Διεθνείς" είναι τώρα διαθέσιμη στο παράθυρο διαλόγου "Επιλογές" (μενού "Εργαλεία"). Αυτή η καρτέλα περιέχει στοιχεία προτιμήσεων για τις γλώσσες σύνθετης γραφής, συμπεριλαμβανομένης της επιλογής αλλαγής κατεύθυνσης ανάγνωσης.

Για τους χρήστες που έχουν Input Method Editor (IME), η ιδιότητα IMEMode είναι διαθέσιμη στην Access, για να επιτρέπει στους χρήστες με πολλά IME να προσαρμόζουν την εμπειρία τους στην είσοδο.

Σε προηγούμενες εκδόσεις της Microsoft Access, οι χρήστες μπορούσαν να μετατρέψουν ορισμένα αντικείμενα της Access σε άλλα αντικείμενα της Access χρησιμοποιώντας το παράθυρο διαλόγου Αποθήκευση ως (για παράδειγμα, μπορούσατε να μετατρέψετε μια φόρμα σε έκθεση). Μπορούσατε επίσης να εξαγάγετε αντικείμενα της Access σε μεγάλη ποικιλία μορφών, όπως σε κείμενο, HTML, μορφή εμπλουτισμένου κειμένου, κ.λπ. Ωστόσο, τα αντικείμενα αυτά δεν είχαν δυνατότητα επέκτασης. Δηλαδή, δεν υπήρχε δυνατότητα πρόσβασης ή τροποποίησης των ιδιοτήτων και των χαρακτηριστικών του αντικειμένου, ώστε να χρησιμοποιηθεί εύκολα σε άλλες εφαρμογές.

Ξεκινώντας με την Access 2002, έχετε πλέον τη δυνατότητα να εξαγάγετε αντικείμενα της Access ως αρχεία XML (Extensible Markup Language), ώστε να χρησιμοποιούνται ευκολότερα σε διάφορες εφαρμογές. Μπορείτε να εξαγάγετε φύλλα δεδομένων, φόρμες και εκθέσεις της Access, χρησιμοποιώντας είτε ένα είτε δύο αρχεία XML: ένα αρχείο ReportML (ορίζεται ως *ΌνομαΑντικειμένου_report.xml*) για την περιγραφή των ιδιοτήτων, της μορφής και των άλλων χαρακτηριστικών του φύλλου

δεδομένων, της φόρμας ή της έκθεσης, καθώς και ένα προαιρετικό αρχείο δεδομένων (*ΌνομαΑντικειμένου.xml*), εάν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή συσχέτισης δεδομένων με το αντικείμενο. Επιπλέον, χρησιμοποιώντας ένα αρχείο XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformation) μαζί με αυτά τα αρχεία XML, μπορείτε να μετατρέψετε μέσω προγραμματισμού το εξαγόμενο αντικείμενο της Access σε άλλες μορφές παρουσίασης, να αναδιατάξετε τη δομή των δεδομένων ή του εγγράφου, ή να ταξινομήσετε και να φιλτράρετε δυναμικά τα δεδομένα, διευκολύνοντας έτσι τη χρήση του αντικειμένου σε άλλες εφαρμογές.

Για παράδειγμα, χρησιμοποιώντας το αρχείο ReportML και ένα αρχείο XSLT, το μετατρεπόμενο αντικείμενο της Access μπορεί να εμφανιστεί όπως ακριβώς ήταν στην προεπισκόπηση εκτύπωσης της Access, μέσα στη συνηθισμένη προβολή του προγράμματος περιήγησης Internet Explorer. Το αντικείμενο μπορεί επίσης να μετατραπεί σε διάφορες μορφές, όπως DHTML (Dynamic Hypertext Markup Language), σελίδες πρόσβασης δεδομένων, αρχείο τιμών διαχωρισμένων με κόμμα, ακολουθία κλήσεων σε συγκεκριμένη διασύνδεση προγραμματισμού, αρχείο PDF ή άλλα αντικείμενα τύπου HTML, ώστε να χρησιμοποιηθεί ως ιστοσελίδα. Επιπλέον, η δομή του αντικειμένου μπορεί να αλλάξει δυναμικά, ώστε να εμφανίζει διάφορες προβολές σε διάφορες εφαρμογές ή συσκευές, όπως προγράμματα περιήγησης Web ή φορητές συσκευές.

Προς το παρόν, για να είναι δυνατή η προβολή των εκθέσεων σας της Access από άλλους χρήστες, πρέπει είτε να δημιουργήσουν ένα αντίγραφο της έκθεσης σε χαρτί είτε να εγκαταστήσουν τοπικά την Access είτε να χρησιμοποιήσουν μια δυνατότητα του προϊόντος, όπως το Snapshot Viewer. Χρησιμοποιώντας μια έκδοση ReportML της έκθεσης και ένα αρχείο XSLT, μπορείτε να αποθηκεύσετε την έκθεση στο Web και όποιος χρησιμοποιεί κάποιο πρόγραμμα περιήγησης θα μπορεί να προβάλει την έκθεση όπως εμφανιζόταν αρχικά στην Access.

Επιπλέον, το αρχείο ReportML που παρέχει η Access μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως σημείο εκκίνησης για την περαιτέρω περιγραφή του αντικειμένου σας, ώστε να χρησιμοποιηθεί σε άλλες εφαρμογές. Εφόσον για τη σύνταξή του χρησιμοποιήθηκε η σύνταξη XML, μπορείτε να επεκτείνετε και να βελτιώσετε το αντικείμενο προσθέτοντας

τα δικά σας στοιχεία και χαρακτηριστικά στο αρχείο, για να προσθέσετε περισσότερες λεπτομέρειες ή μεγαλύτερη ανάλυση στην έκθεση. Επιπλέον, μπορείτε να προσθέσετε μια δέσμη ενεργειών, ώστε το αντικείμενο να έχει δυνατότητα μεγαλύτερης επέκτασης, εφαρμόζοντας, για παράδειγμα, ειδική μορφοποίηση ή φιλτράρισμα, ανάλογα με το ακροατήριο ή τον τύπο του προγράμματος περιήγησης που χρησιμοποιείται για την προβολή του αντικειμένου.

Δομή εγγράφου ReportML

Ένα έγγραφο ReportML αποτελείται από δύο κύριες ενότητες: μια ενότητα "Πρόλογος" και μια ενότητα "Στοιχείο εγγράφου". Ο Πρόλογος περιέχει τη δήλωση XML και τη δήλωση DTD (Document Type Declaration), εάν χρησιμοποιείται μια τέτοια δήλωση. Η δήλωση XML έχει συνήθως τη μορφή `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>`. Η προαιρετική DTD προσδιορίζει και ονομάζει τα στοιχεία που μπορούν να χρησιμοποιηθούν στο έγγραφο, τη σειρά με την οποία μπορούν να εμφανιστούν, τα στοιχεία και τα χαρακτηριστικά (θα πούμε περισσότερα για αυτά αργότερα) που μπορούν να χρησιμοποιηθούν και άλλες δυνατότητες του εγγράφου. Ένα έγγραφο .xsd (XML Schema Document) μπορεί να χρησιμοποιηθεί αντί για ένα έγγραφο DTD, για τον καθορισμό του σχήματος ή της διάταξης του εγγράφου XML. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη χρήση αρχείων DTD (Document Type Declarations) και XSD (XML Schema Document) με τα δεδομένα XML που χρησιμοποιείτε, ανατρέξτε στην τοποθεσία του MSDN στο Web (στην αγγλική γλώσσα).

Η ενότητα "Στοιχείο εγγράφου" αρχίζει με το στοιχείο `<RPTML>` (ονομάζεται και στοιχείο ρίζας). Το στοιχείο ρίζας υποδηλώνει την αρχή των άλλων στοιχείων, χαρακτηριστικών και δεδομένων που περιγράφουν το αντικείμενο της Access.

Οι ετικέτες στοιχείων και χαρακτηριστικών παρέχουν πληροφορίες για στοιχεία, όπως το στυλ, πληροφορίες επιπέδου ομάδας, πληροφορίες εκτύπωσης, πληροφορίες για στοιχεία ελέγχου και τιμές ιδιοτήτων. Ένα συνηθισμένο στοιχείο αποτελείται από μια ετικέτα αρχής, τα δεδομένα του στοιχείου και μια ετικέτα τέλους. Συνήθως η ετικέτα αρχής του

στοιχείου περιέχει το χαρακτηριστικό ως ζεύγος ονόματος-τιμής και παρέχει πρόσθετες πληροφορίες σχετικά με το στοιχείο.

Όπως βλέπετε, η εξαγωγή των φύλλων δεδομένων, των φορμών και των εκθέσεων ως αρχείων ReportML παρέχει έναν ομοιόμορφο τρόπο παρουσίασης των ιδιοτήτων και άλλων χαρακτηριστικών των αντικειμένων αυτών σε XML. Με τον τρόπο αυτό μπορεί να διευκολυνθεί η μετακίνηση των αντικειμένων αυτών, καθώς και των δεδομένων που περιέχουν, από τη μία εφαρμογή στην άλλη, ενώ παράλληλα παρέχονται πρόσθετες επιλογές για την προβολή και την αναδιοργάνωση των δεδομένων σας στην Access.

Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με την XML, το μετασχηματισμό XSLT και τα στοιχεία που σχετίζονται με την XML μπορείτε να βρείτε στην τοποθεσία του MSDN στο Web.

Η Access 2003 παρέχει ένα ισχυρό σύνολο εργαλείων τα οποία είναι αρκετά σύνθετα για επαγγελματίες προγραμματιστές, αλλά και εύκολα για νέους χρήστες. Τώρα, όλοι μέσα στην εταιρεία σας μπορούν να δημιουργήσουν και να χρησιμοποιήσουν ισχυρές λύσεις βάσεων δεδομένων, οι οποίες κάνουν πιο εύκολη από ποτέ την οργάνωση, πρόσβαση και κοινή χρήση πληροφοριών.

4,0 Τι είναι τα cookies;

Τα cookies είναι μικρά αρχεία που μπαίνουν στον ηλεκτρονικό υπολογιστή σας και που αποθηκεύονται στο σκληρό δίσκο σας όταν είστε στο ίντερνετ. Ο μόνος σκοπός τους είναι να διαφοροποιήσουν το προσωπικό σας υπολογιστή από άλλους ηλεκτρονικούς υπολογιστές άλλων χρηστών που είναι συνδεδεμένοι μαζί με εσάς, ώστε να διευκολύνεται η είσοδος τους στην ιστοσελίδα στο μέλλον. Τα cookies δεν είναι καμία απειλή για τον υπολογιστή. Μερικές εταιρίες που χρησιμοποιούν αυτήν την τεχνολογία συλλέγουν τα στοιχεία για λόγους έρευνας μάρκετινγκ και διαφήμισης. Η χρήση λοιπόν των cookies για να «ξεχωρίζει» ο ηλεκτρονικός σας υπολογιστής από τους άλλους είναι αναπόφευκτη. Ο χρήστης είναι σε θέση να μην αφήνει τα cookies να μπαίνουν στον ηλεκτρονικό του υπολογιστή αλλά τότε θα πρέπει να εισάγει από την αρχή τα στοιχεία που θέλει στην ίδια ιστοσελίδα σε κάθε του επίσκεψη. Για παράδειγμα, σε μερικές σελίδες που χρειάζεται να κάνει ο χρήστης εγγραφή, δεν χρειάζεται κάθε φορά να γράφει τα στοιχεία του. Είναι αποθηκευμένα στον υπολογιστή και κάθε φορά συνδέεται αυτόματα. Πάντως αν δεν θέλει να αποθηκεύονται τα cookies, ο browser που χρησιμοποιεί ο χρήστης μπορεί να δείχνει προειδοποιητικά μηνύματα όταν λαμβάνει cookies. Αυτό όμως μπορεί να είναι ενοχλητικό στην πλοήγηση. Ο τρόπος που αποθηκεύονται τα cookies διαφέρει από browser σε browser και από λειτουργικό σύστημα σε λειτουργικό σύστημα. Σε έναν ηλεκτρονικό υπολογιστή με λειτουργικό σύστημα “windows” και Netscape browser θα αποθηκευτούν με όνομα COOKIES.TXT, ενώ σε έναν ηλεκτρονικό υπολογιστή με λειτουργικό σύστημα “windows” και Internet Explorer θα αποθηκευτούν σε κατάλογο με όνομα WINDOWS\COOKIES. Σε UNIX είναι σε φάκελο του Netscape. Τέλος, σε Macintosh αποθηκεύονται στο φάκελο του Netscape preferences με όνομα MagicCookie.

4.0 Τελικά τι είναι η HTML;

Η γλώσσα HTML σχεδιάστηκε ώστε να είναι πολύ εύκολη στη χρήση. Δεν χρειάζεται να είσαι προγραμματιστής. Αν μπορείς απλά να γράψεις και να διορθώσεις ένα αρχείο κειμένου, τότε μπορείς να γράψεις σε HTML. Αν και τα αρχικά HTML σημαίνουν Hyper Text Markup Language, δεν πρόκειται στην πραγματικότητα για γλώσσα προγραμματισμού αλλά για κάτι πολύ πιο απλό. Είναι ένας τρόπος για να περιγράψουμε πως ένα σύνολο από κείμενο και εικόνες πρέπει να απεικονισθούν στο θεατή. Με έναν παρόμοιο τρόπο, ένας συντάκτης εφημερίδας σημειώνει οδηγίες για το πως θα σελιδοποιηθεί η εφημερίδα του (που θα μπουν τα κείμενα και που οι εικόνες).

Μια συνηθισμένη ιστοσελίδα αποτελείται από ένα αρχείο HTML μαζί με κάποια αρχεία εικόνων που ίσως υπάρχουν σε αυτήν. Το αρχείο HTML περιέχει το κείμενο που πρέπει να εμφανιστεί και λειτουργεί επίσης ως "κόλλα" για να συγκρατεί το κείμενο και τις εικόνες στις σωστές τους θέσεις και για να τα εμφανίζει με το σωστό τρόπο.

Η συγγραφή ενός HTML αρχείου περιλαμβάνει τη σύνθεση του κειμένου που θέλεις να εμφανιστεί καθώς και την εισαγωγή των απαιτούμενων ετικετών (tags) στις κατάλληλες θέσεις. Οι ετικέτες ξεκινούν με τον χαρακτήρα <, τελειώνουν με τον χαρακτήρα > και λένε στο πρόγραμμα πλοήγησης ιστοσελίδων να κάνει κάτι συγκεκριμένο, όπως να εμφανίσει ένα κείμενο σε πλάγια ή μαύρα, ή με μεγαλύτερη γραμματοσειρά, ή να εμφανίσει μια εικόνα, ή να δημιουργήσει έναν σύνδεσμο προς μια άλλη ιστοσελίδα. Αν και η HTML έχει πολλές ετικέτες, δεν χρειάζεται να τις γνωρίζεις όλες - μπορείς να φτιάχνεις σελίδες με λίγες μόνο από αυτές.

Βιβλιογραφία

- Μάθετε το Dreamweaver MX 2004 σε 24 Ωρες, BRUCE
- Ανάπτυξη Web Εφαρμογών με PHP & MYSQL, WELLING
- Η γλώσσα JAVASCRIPT, Λιακέας Γιώργος
- Εγχειρίδιο Προγραμματισμού Access 2003 με VBA
- Διάφορα e-book από το ιντερνετ.

ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟ ΠΟΡΕΙΑΣ ΤΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

	Ανάληψη Θέματος
	Συνάντηση με τον υπεύθυνο καθηγητή
	Γενικό πλάνο και προσχεδιασμός ιστοσελίδας
	Διευκρινήσεις και συζήτηση αποριών
	Αναζήτηση πηγών (βιβλιογραφία , ιντερνετ)
	Σχεδιασμός και υλοποίηση ιστοσελίδας
	Τελική μορφοποίηση και αλλαγές

